

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

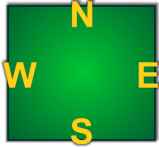
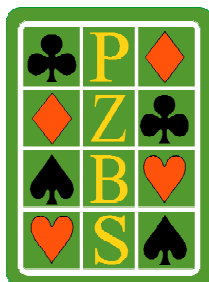
Rozdanie 1; rozdawał N, obie przed partią.

♠ AQ9542
 ♥ K2
 ♦ 98
 ♣ K65

♠ 863
 ♥ J76
 ♦ 64
 ♣ A8742

♠ KJ7
 ♥ Q943
 ♦ Q1032
 ♣ 93

♠ 10
 ♥ A1085
 ♦ AKJ75
 ♣ QJ10

W	N	E	S
–	1 ♠	pas	2 ♦
pas	2 ♠ ¹	pas	2 BA ¹
pas	3 ♠ ²	pas	3 BA ³
pas	pas ⁴	pas	

¹ forsujące

² sześć pików

³ zalicytowanie 3BA poprzedzone zgłoszeniem forsujących 2BA daje partnerowi prawo, aby – aby z odpowiednią ku temu ręką – przeniósł teraz z 3BA na 4♠; bezpośrednio 3BA (po 2♠ gracza N) byłyby natomiast zapowiedzią nie do zniesienia (i wskazywałyby co najwyżej singletona, a często renons w pikach)

⁴ w tym wypadku N nie ma najmniejszego powodu, aby przenosić na 4♠ (skład zrównoważony, stosunkowo słaby kolor pikowy)

Grając w piki, rozgrywający łatwo weźmie dziesięć lew, odda bowiem tylko dwa atuty oraz ♣A. Także w bez atutu S jest w stanie skompletować dziesięć wziętek. Przeciwno 3BA (S) W wyjdzie w błotkę treflową, a rozgrywający powinien wyrabiać kolor pikowy. I on odda wówczas dwie lewy w pikach oraz ♣A (W nie ma dojścia do fort treflowych). Aby takim samym rezultatem zakończyła się rozgrywka przez kara, S musiałby wykonać w tym kolorze podwójny impas – damy z dziesiątką (co byłoby posunięciem wbrew wskazaniom rachunku prawdopodobieństwa). Natomiast po zrobieniu tylko jednego impasu – waletem, S będzie musiał się zadowolić dziewięcioma wziętkami.

Minimaks teoretyczny: 4 BA (NS), 10 lew; 630 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 8 (NS);

♦ – 11 (NS);

♥ – 9 (NS);

♠ – 10 (NS);

BA – 10 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 2; rozdawał E, po partii NS.

<p>♠ QJ10864 ♥ - ♦ Q107 ♣ AJ42</p>	<p>♠ A7 ♥ KJ1098643 ♦ J8 ♣ 8</p> <table border="1" style="background-color: #008000; color: white; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	<p>♠ 53 ♥ 7 ♦ A964 ♣ Q109653</p>
N					
W E					
S					
<p>♠ K92 ♥ AQ52 ♦ K532 ♣ K7</p>					

W	N	E	S
-	-	pas	1 BA
2 ♠ ¹	4 ♥ ²	pas	pas
pas			

¹ naturalne

² niektóre pary zgłoszą w zamian *transfer* 4♦

Rozgrywający odda tylko dwa asy w młodszych kolorach.

albo:

W	N	E	S
-	-	pas	1 BA
2 ♣ ¹	4 ♥	5 ♣	pas ²
pas	5 ♥	6 ♣ (!)	ktr.
pas...			

¹ 4+♣-5♥/♠

² z czterokartowym fitem kierowym S nie kontruje 4♥, tylko forsująco pasuje

albo:

W	N	E	S
-	-	pas	1 BA
2 ♠ ¹	4 ♥	4 BA ²	pas
5 ♣	5 ♥	6 ♣	ktr.
pas...			

¹ 5+♠-4+♣/♦ (niektóre pary grają taką właśnie konwencją)

² wywołanie koloru młodsze w ręce partnera

I 6♣ (z kontrą bez dwóch) okaże się wysoce opłacalną obroną wykładanych 5♥ przeciwników. Jeszcze bardziej opłacalną byłaby obrona *pięcioma pikami* (tylko bez jednej!), ta będzie jednak nieco trudniejsza do znalezienia (zwłaszcza w pierwszej z powyższych sekwencji – po jednokolorowym wejściu gracza W).

Minimaks teoretyczny: 5 ♠ (WE) z kontrą, 10 lew; **100 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 10 (WE);

♦ – 7 (WE);

♥ – 11 (NS);

♠ – 10 (WE);

albo:

W	N	E	S
-	-	pas	1 BA
2 ♠	4 ♥ ¹	pas	pas
4 ♠ (!)	5 ♥	5 ♠ (!)	ktr.
pas...			

¹ uwaga jak wyżej

BA – 6 (NS).

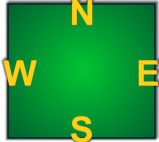
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 3; rozdawał S, po partii WE.

<p>♠ J ♥ K863 ♦ KQ108 ♣ 9653</p>	<p>♠ AK64 ♥ J10954 ♦ J ♣ AJ7</p> 	<p>♠ Q105 ♥ AQ ♦ 76543 ♣ K108</p>
<p>♠ 98732 ♥ 72 ♦ A92 ♣ Q42</p>		

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	1 ♥	pas	1 ♠
pas	2 ♠	pas...	

Na większości stołów licytacja przebiegnie jak wyżej, tzn. spokojnie, a rozgrywający odda tylko cztery oczywiste lewy: dwie kierowe, treflową oraz pikową. Nawet jeśli gracz **W** wykaże ogromny hart ducha i w założeniach niekorzystnych podejmie walkę, rozdanie powinno skończyć się tak samo, jak w wypadku poprzednim:

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	1 ♥	pas	1 ♠
pas	2 ♠	pas	pas
2 BA ¹ (!!!?)	pas	3 kk	3 ♠ ² (!)
pas...			

¹ kolory młodsze, decyzja bardzo ostra (niekorzystne założenia!), ale w turnieju na maksy dopuszczalna

² świadom obecności na swojej linii dziewięciu atutów **S** powinien przepchnąć się w 3♠; ze swojego punktu widzenia – być może w obronie kontraktu 3♦ przeciwników

W rzeczywistości 3♦ (**WE**) zostałyby zrealizowane, taki sam los spotka jednak także kontrakt 3♠ (**NS**).

Minimaks teoretyczny: 3♠ (**NS**), 9 lew; **140 dla NS**.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 7 (**WE**);

♦ – 9 (**WE**)

♥ – 7 (**NS**);

♠ – 9 (**NS**);

BA – 7 (**WE**).

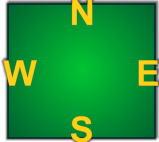
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 4; rozdawał W, obie po partii.

<p>♠ A32 ♥ QJ1092 ♦ 95 ♣ Q53</p>	<p>♠ J6 ♥ - ♦ K10642 ♣ AJ10984</p> 	<p>♠ KQ87 ♥ A8753 ♦ J87 ♣ 2</p>
<p>♠ 10954 ♥ K64 ♦ AQ3 ♣ K76</p>		

W	N	E	S
pas	2 BA ¹	3 ♣ ²	3 ♥ ³
4 ♥	5 ♣	pas	pas
5 ♥	pas	pas	ktr.
pas...			

¹ dwukolorówka 5⁺-5⁺ na młodszych

² dwukolorówka na starszych z przewagą kierów; raczej układ niż siła (z silną ręką E najpierw skontrolowałyby otwarcie 2BA)

³ zatrzymanie w kierach, brak zatrzymania w pikach (przynajmniej w pierwszym czytaniu), przymiarka do ewentualnego kontraktu 3BA (znakomite fity w obu kolorach młodszych dają pewność, że co najmniej jeden z nich stanie się pełnym longerem roboczym)

5♣ bądź 5♦ (NS) zostałyby zrealizowane, gdyby tylko rozgrywający wyimpasował obrońcy W ♣D. Jeżeli gracz E ujawni dwukolorówkę na starszych, trafienie ♣D będzie stosunkowo proste. Z tego punktu widzenia stronie WE opłaca się przelicytować 5♣ pięcioma kierami i przegrać je opłacalnie (bez dwóch, z kontrą za 500).

Gwoli ścisłości, na NS wychodzi też wzmiankowane już w tym kontekście 3BA (oczywiście również pod warunkiem skutecznego rozwiązania przez rozgrywającego koloru treflowego) – przeciwnicy są bowiem w stanie zdjąć jedyne trzy piki oraz ♥A.

Minimaks teoretyczny: 5 ♥ (WE) z kontrą, 9 lew; 500 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 11 (NS);

♦ – 11 (NS);

♥ – 9 (WE);

♠ – 6 (NS, WE!);

BA – 9 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 5; rozdawał N, po partii NS.

<p>♠ QJ10 ♥ 86 ♦ J10963 ♣ Q92</p>	<p>♠ 9832 ♥ 742 ♦ A2 ♣ KJ85</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	<p>♠ A765 ♥ Q109 ♦ 754 ♣ 1063</p>
N					
W E					
S					
<p>♠ K4 ♥ AKJ53 ♦ KQ8 ♣ A74</p>					

Nasz System:

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♥
pas	2 ♥ ¹	pas	3 BA ²
pas...			

¹ słaba ręka, więc N nie odpowiada 1♠, tylko podnosi kiery

² kontrakt jest na pewno nadwyżkowy, więc w turnieju na maksy S przedkłada 3BA ponad 4♥; jest to również zapowiedź prawie że nie do zniesienia, gdyby bowiem S miał wątpliwości co do wyboru miana końcówki, kontynuowałby wymianę informacji, zgłaszając po 2♥ partnera forsujące 2BA

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♣
pas	1 ♠	pas	2 ♥
pas	3 ♥	pas	3 BA
pas	pas ¹	pas	

¹ w tym wypadku N będzie miał większe prawo do przeniesienia na 4♥, również nie powinien jednak z niego skorzystać

Rozgrywający 3BA na pewno zaimpasuje kiery, nie powinien też mieć oporów przed wykonaniem impasu treflowego (maksy! ale również konieczność pokonania tych, którzy będą rozgrywać kontrakt 4♥); skompletuje wówczas dwanaście wziętek.

Minimaks teoretyczny: 6 BA (NS), 12 lew; **1440 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 12 (NS);
- ♦ – 9 (NS);
- ♥ – 12 (NS);
- ♠ – 10 (NS);
- BA – 12 (NS).

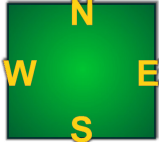
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 6; rozdawał E, po partii WE.

<p>♠ AK1097 ♥ 65 ♦ AQ10 ♣ J86</p>		<p>♠ 42 ♥ J109 ♦ K7 ♣ KQ10732</p>
<p>♠ J8653 ♥ K4 ♦ 5432 ♣ 94</p>	<p>♠ Q ♥ AQ8732 ♦ J986 ♣ A5</p>	

W	N	E	S
–	–	pas	1 ♥
pas	1 ♠	pas	2 ♥ ¹
pas	2 BA ²	pas	3 ♦ ³
pas	4 ♥ ⁴	pas...	

¹ ręka słaba, a więc jej posiadacz kładzie w pierwszej kolejności nacisk na sześciokartowego longera kierowego

² forsujące

³ 6♥–4♦, minimum otwarcia (konwencyjną alternatywą w tej sekwencji jest wskazywania przez otwierającego krótkości)

⁴ partner ma układ 6–4, więc N porzuca myśl o ewentualnym kontrakcie 3BA

I słusznie, po pierwszym wiście w trefle (jak najbardziej naturalnym) kontrakt firmowy zostałby bowiem obłożony. Tymczasem 4♥ są absolutnie wykładane, rozgrywający wyrzuci bowiem trefla z ręki na ♠K i odda co najwyżej ♦K oraz dwie lewy atutowe. Aby zdobyć jedenaście wziętek, S musiałby jednak wpaść na dosyć ryzykowny pomysł zrezygnowania z impasu kierowego i zagrać w tym kolorze na drugiego króla za asem. A nie jest to posunięcie polecane przez brydżowy rachunek prawdopodobieństwa.

Minimaks teoretyczny: 5 ♥ (NS), 11 lew; 450 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 7 (WE);
- ♦ – 10 (NS);
- ♥ – 11 (NS);
- ♠ – 9 (NS);
- BA – 8 (NS).

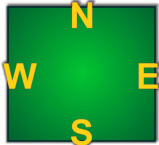
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 7; rozdawał S, obie po partii.

	♠ K76	
	♥ Q97	
	♦ J8	
	♣ AJ987	
♠ AQJ9		♠ 84
♥ K10643		♥ J85
♦ 1054		♦ KQ63
♣ 10		♣ K642
	♠ 10532	
	♥ A2	
	♦ A972	
	♣ Q53	

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas ¹	1 ♣ ¹	pas	1 ♠
pas	pas	ktr. ³	pas
2 ♥	pas	pas	pas

¹ ręka odrobinej za słaba na otwarcie 1♥, niektórzy gracze W bez wątplenia jednak na nie się zdecydowali

² otwarcie trzecioreczne, stąd tylko 11 PC

³ kontra re-open, jak najbardziej uzasadniona

Strona NS wygrałaby 1♠ (wyłącznie z ręki S!), 1BA oraz 2♣, WE powinni natomiast zrealizować 2♥. Oczywiście pod warunkiem że rozgrywający nie odda trzech lew atutowych – na ♥D, ♥A oraz przebitkę karową; konieczne będzie zatem zagranie blotki kier do króla (w pierwszej rundzie atutów). A jeżeli gracz N zdecyduje się na przelicytowanie 2♥ przeciwników *dwoma pikami*, ten ostatni kontrakt może już zostać skontrowany i obłożony bez jednej; optymalną obroną będą rzecz jasna wisty atutowe.

Minimaks teoretyczny: 2♥ (WE), 8 lew; **110 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 8 (NS);
- ♦ – 7 (WE);
- ♥ – 8 (WE);
- ♠ – 7 (S!);
- BA – 7 (NS).

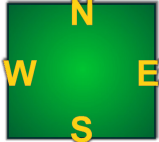
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 8; rozdawał W, obie przed partią.

<p>♠ 2 ♥ AJ9654 ♦ 63 ♣ A876</p>	<p>♠ J9763 ♥ 1032 ♦ AQ7 ♣ KJ</p> 	<p>♠ Q1084 ♥ K ♦ KJ1095 ♣ Q94</p>
<p>♠ AK5 ♥ Q87 ♦ 842 ♣ 10532</p>		

W	N	E	S
2 ♥ ¹	pas	pas	pas

¹ *stabe dwa*; pewnym przeciwwskazaniem dla tego otwarcia jest fakt posiadania przez gracza **W** dwóch asów oraz ofensywny układ 6–4; nie będzie zatem dużym błędem rozpoczęcie licytacji zapowiedzią 1♥ (pasować byłoby szkoda!)

Także po otwarciu 1♥ ostatecznym kontraktem powinna stać się kierowa częściówka strony **WE**:

W	N	E	S
1 ♥	1 ♠	1 BA ¹	2 ♠
pas	pas	ktr. ²	pas
3 ♥	pas...		

¹ albo nawet naturalne, bilansowe 2BA (jeżeli strona **WE** dysponuje taką możliwością), wówczas również **W** zgłosi nieforsujące 3♥

Wreszcie po otwarciu 2♦ *multi*:

W	N	E	S
2 ♦ ¹	pas	2 ♥ ²	pas
pas	2 ♠	pas	pas
3 ♣ ³	pas	3 ♥	pas...

¹ *multi*

² do koloru partnera

³ układ 6–4 skłania do gry własnej

3♥ zostaną wygrane, rozgrywający ma bowiem do oddania tylko po jednej lewie w każdym kolorze. A kontrakt 3♠ (N!) powinien już zostać obłożony bez dwóch.

Minimaks teoretyczny: 3♥ (WE), 9 lew; 140 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 8 (WE);

♦ – 8 (WE);

♥ – 9 (WE);

♠ – 7 (N!);

BA – 7 (WE).

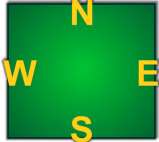
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 9; rozdawał N, po partii WE.

	♠ AKJ103	
	♥ 53	
	♦ K842	
	♣ 82	
♠ 97654		♠ Q8
♥ A64		♥ J9872
♦ Q		♦ A1065
♣ KJ96		♣ A3
	♠ 2	
	♥ KQ10	
	♦ J973	
	♣ Q10754	

W	N	E	S
–	1 ♠	pas	1 BA ¹
pas	2 ♦	pas	pas
pas			

¹ w *Naszym Systemie* półforsujące, w *Wspólnym Języku* nieforsujące

Cóż, ten kontrakt (2♦) powinien zostać obłożony bez jednej (do oddania ♥A, dwa trefle oraz trzy lewy atutowe), będzie to jednak opłacalna obrona częściówki 2♥, którą są w stanie w rozdaniu tym zrealizować przeciwnicy (oddając dwa kiery, dwa piki i – najprawdopodobniej – jedno karo).

Teoretycznym minimaksem rozdania są jednak 2BA (NS), z kontrą, lew 7, 100 dla WE – opłacalna obrona kontraktu 2♥ przeciwników.

Minimaks teoretyczny: 2 BA (NS) z kontrą, 7 lew; 100 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 6 (NS, WE!);

♦ – 7 (NS);

♥ – 8 (WE);

♠ – 6 (NS, WE!);

BA – 7 (NS).

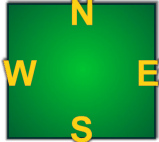
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 10; rozdawał E, obie po partii.

<p>♠ KJ2 ♥ KJ76 ♦ - ♣ Q107652</p>	<p>♠ A93 ♥ 1083 ♦ AJ4 ♣ J943</p> 	<p>♠ Q1085 ♥ Q52 ♦ KQ76 ♣ AK</p>
	<p>♠ 764 ♥ A94 ♦ 1098532 ♣ 8</p>	

W	N	E	S
-	-	1 BA	pas
2 ♣	pas	2 ♠	pas
3 ♣ ¹	pas	3 BA	pas...

¹ naturalne, forsujące

Mimo mocno niezrównoważonego układu ręki W 3BA (WE) powinno być w tym rozdaniu kontraktem standardowym i – mimo rozkładu trefli 4-1 – zostać zrealizowane. Po naturalnym wiście karowym i wzięciu przez gracza E pierwszej lewy w tym kolorze rozgrywający będzie jednak musiał zagrać w pierwszej kolejności w kiery, a nie w piki (ewentualnie ściągając przedtem ♣A K) – aby wytrącić dojsście w pierwszym z tych kolorów obrońcy S albo przynajmniej wziąć jedną lewą kierową. Dopiero po wzięciu kiera rozgrywającemu wolno będzie przerzucić się na piki (ale może też kontynuować kierem, a przedtem zgrać jeszcze ♣D). W tym wariantcie rozgrywki (jednym z kilku możliwych) na dziewięć wziętek gracza E złożą się dwa kara, trzy trefle, kier oraz trzy piki. Oczywiście, jeżeli rozgrywający zacznie od pików, zostanie obłożony – N weźmie bowiem lewą ♠A i będzie kontynuował karem. A potem jego partner dostanie się do ręki ♥A i ściągnie forty karowe.

Minimaks teoretyczny: 3 BA (WE), 9 lew; **600 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 10 (WE);
- ♦ – 7 (WE);
- ♥ – 9 (WE);
- ♠ – 9 (WE);
- BA – 9 (WE).

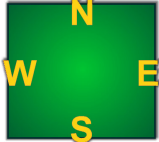
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 11; rozdawał S, obie przed partią.

<p>♠ Q962 ♥ 64 ♦ A8764 ♣ A2</p>		<p>♠ K74 ♥ AQJ107 ♦ J ♣ 6543</p> <p>♠ 5 ♥ K983 ♦ 10932 ♣ K1098</p> <p>♠ AJ1083 ♥ 52 ♦ KQ5 ♣ QJ7</p>
---	---	---

Nasz System:

W	N	E	S
–	–	–	1 ♠
pas	2 ♥	pas	2 ♠
pas	3 ♠ ¹	pas	pas
pas			

¹ w klasycznym *Naszem Systemie* jest to sekwencja nieforsująca, więc z powodzeniem można ją tu zastosować (precyzyjny opis ręki N: inwit, dobry kolor kierowy, fit pikowy)

Pary grające systemem, w którym takie 3♠ są forsujące, muszą zrezygnować z pokazania kierów i od razu uzgodnić kolor otwarcia.

Nasz System:

W	N	E	S
–	–	–	1 ♠
pas	2 BA ¹	pas	3 ♠
pas	pas	pas	

¹ inwit do końcówki z fitem pikowym, ręka z singletonem i/lub z fitem czterokartowym; karta N jest nieco za silna na proste podniesienie 1♠ – 2♠

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	–	–	1 ♠
pas	2 BA ¹	pas	3 ♠ ²
pas...			

¹ co najmniej inwit do dogranej z fitem w kolorze partnera

² do pasa (w przypadku, gdy partner ma inwit do końcówki) – ze względu na minimum siły oraz układ 5332

W każdej z powyższych sekwencji S nie powinien przyjmować inwitu partnera – właśnie ze względu na minimum otwarcia oraz układ 5333, a przy tym brak uzupełnienia w kierach.

Strona WE nie wejdzie w ogóle do licytacji, ale to ona ma w tym rozdaniu do wygrania najwyższy kontrakt – 3♦. 3♠ (NS) powinny natomiast zostać już obłożone bez jednej – z powodu podziału atutów 4–1 oraz nieudającego się impasu ♥K. Nie bez znaczenia jest też możliwość wzięcia przez stronę WE szybkiej przebitki treflowej.

Minimaks teoretyczny: 3 ♠ (NS) z kontra, 8 lew albo 3 BA (NS) z kontra, 8 lew; **100 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 8 (N!);
- ♦ – 9 (WE!);
- ♥ – 6 (NS);
- ♠ – 8 (NS);
- BA – 8 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 12; rozdawał W, po partii NS.

♠ 83
♥ AQ10732
♦ A1032
♣ 7

♠ A652
♥ 85
♦ 9876
♣ A53

	N		
W		E	
	S		

♠ J10
♥ KJ4
♦ KQ
♣ KJ10984

♠ KQ974
♥ 96
♦ J54
♣ Q62

W	N	E	S
pas	1 ♥	2 ♣	pas
3 ♣	pas...		

Nawet jeżeli – we *Wspólnym Języku* – gracz S zgłosi nieforsujące 2♠, licytacja powinna wygasnąć w 3♣ strony WE. Ten ostatni kontrakt zostanie zrealizowany, choć bez możliwości do wzięcia na pierwszy rzut oka nadrobki. Wystarczy, aby gracz S zawistował w honor pikowy lub w karo. Rozgrywający nie zdoła podegrać dwukrotnie kierów bez umożliwienia obrońcy S przebicia trzeciej rundy tego koloru ♣6, co zapewni temu graczowi wziętkę na damę atu.

Na WE można też, ale wyłącznie w widne karty, wziąć dziewięć lew, grając w bez atu.

Minimaks teoretyczny: 3 BA (WE), 9 lew; **400 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 9 (WE);

♦ – 7 (NS);

♥ – 8 (NS);

♠ – 7 (NS);

BA – 9 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 13; rozdawał N, obie po partii.

	♠ 842	
	♥ -	
	♦ J972	
	♣ Q109872	
♠ 5		♠ KJ1063
♥ AKJ1065		♥ 972
♦ 10863		♦ Q54
♣ J3		♣ 54
	♠ AQ97	
	♥ Q843	
	♦ AK	
	♣ AK6	

W	N	E	S
-	pas	pas	1 ♣
2 ♥	pas	pas	2 BA
pas	3 BA	pas...	

Rozgrywający weźmie dziesięć lew w postaci sześciu trefli, dwóch kar i dwóch pików. Oczywiście, kontrakt bezatutowy został w naturalny sposób ustawiony z dobrej ręki S; gdyby bowiem jego rozgrywającym był gracz N, pierwszy wist ♥9 ograniczyłby go do lew siedmiu.

Na NS wychodzi też szlemik treflowy, choć trudno uznać go za kontrakt godny polecenia. Aby wziąć wówczas dwanaście lew, rozgrywający musiałby przebić w ręce S blotkę karo, przez co wyrobiłby się ♦W w ręce N. Alternatywnie można by zdobyć trzy lewy pikowe, wykorzystując fakt obecności w ręce E wszystkich trzech brakujących honorów w tym kolorze.

Minimaks teoretyczny: 6 ♣ (NS), 12 lew; 1370 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 12 (NS);

♦ – 8 (NS);

♥ – 7 (S!);

♠ – 10 (NS);

BA – 10 (S!).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 14; rozdawał E, obie przed partią.

♠ A982
 ♥ KQ97
 ♦ Q32
 ♣ K9

♠ QJ1074
 ♥ 5
 ♦ K8764
 ♣ J4

♠ K6
 ♥ J10642
 ♦ A109
 ♣ Q105

♠ 53
 ♥ A83
 ♦ J5
 ♣ A87632

W	N	E	S
–	–	pas	pas
2 ♠ ¹	pas	3 ♣ ²	ktr.
3 ♦ ³	pas...		

¹ dwukolorówka piki i młodszy

² do koloru partnera

³ piki plus kara

W	N	E	S
–	–	pas	pas
2 ♦ ¹	pas ²	2 ♥ ³	pas
2 ♠ ⁴	pas	2 BA ⁵	pas
3 ♦ ⁶	pas...		

¹ dwukolorówka Wilkosza

² kontra byłaby odzywką wywoławczą do hipotetycznych pików otwierającego, więc od biedy można by ją tu zastosować

³ do koloru partnera; E spodziewa się, iż W nie ma kierów, tylko piki, dąży jednak do bezpieczniejszego niż 2♠ kontraktu trzy w kolor młodszy

⁴ piki i młodszy

⁵ wywołanie koloru młodsze w ręce partnera

⁶ piki i kara

3♦ (WE) zostaną przegrane bez jednej, rozgrywający odda bowiem pika, kiera, karo i dwa trefle. Na NS (która to strona raczej nie zabierze w ogóle głosu w licytacji) wychodzą jednak bezproblemowo 3♣, wpadka WE bez jednej (i to najprawdopodobniej bez kontry) okaże się zatem dla tej strony opłacalną obroną tego kontraktu. Także bez jednej zostałyby przegrane 2♠ (gdy E zdecydowałby się spasować na otwarciu bądź rebid partnera).

Minimaks teoretyczny: 3♦ (WE) z kontra, 8 lew; 100 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 9 (NS);

♦ – (WE);

♥ – 8 (NS);

♠ – 7 (WE);

BA – 7 (NS).

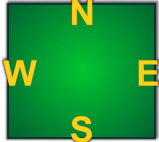
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 15; rozdawał S, po partii NS.

	♠ KJ10	
	♥ K106	
	♦ AK52	
	♣ QJ3	
♠ 75		♠ Q984
♥ 8542		♥ AJ73
♦ 10873		♦ Q
♣ 752		♣ AK109
	♠ A632	
	♥ Q9	
	♦ J964	
	♣ 864	

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	1 BA	pas	pas
pas			

Wielu graczy E wejdzie jednak do licytacji przy pomocy stosownej konwencji (takiej czy innej *kontry dwukolorowej*, zapowiedzi 2♣ – na starsze albo konwencji 2♣ – trefle i jakiś inny kolor). Najczęściej WE wylądują wówczas w kontrakcie 2♥ i przegrają go bez dwóch, za 100. Tymczasem 1BA (NS) zostanie wygrane z nadrówką, za 120. A w widne karty strona ta jest nawet w stanie osiągnąć jeszcze lepszy zapis – za zrealizowanie kontraktu 3♠ na siedmiu atutach, tyle że wyłącznie z nierealnej ręki N, 3♠ (S!) położyłby bowiem pierwszy wist treflowy.

Minimaks teoretyczny: 3 ♠ (N!), 9 lew; 140 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 7 (NS);
- ♦ – 9 (NS);
- ♥ – 7 (N!);
- ♠ – 9 (N!);
- BA – 8 (NS).

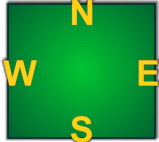
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 16; rozdawał W, po partii WE.

	♠ J94	
	♥ 72	
	♦ Q872	
	♣ 9732	
♠ K10872		♠ 653
♥ 943		♥ AKJ1065
♦ A3		♦ K5
♣ AK10		♣ Q8
	♠ AQ	
	♥ Q8	
	♦ J10964	
	♣ J654	

W	N	E	S
1 ♠	pas	2 ♥	pas
4 ♥ ¹	pas...		

¹ nieminimum otwarcia, fit kierowy (rebid 3♥ nie forsowałby; wiele para nadaje jednak tym zapowiedziom znaczenia odwrotne)

Łatwe dwanaście lew – ♠A leży przed królem, a kiery należy zagrać z góry. W ten sam sposób zdobędzie się dwanaście wziętek, grając w bez atu, zalicytowanie szlemika (w kiery, a tym bardziej w bez atu) nie byłoby jednak posunięciem polecanym przez brydżowe podręczniki.

Minimaks teoretyczny: 6 BA (WE), 12 lew; 1440 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 8 (WE);

♦ – 8 (WE);

♥ – 12 (WE);

♠ – 11 (WE);

BA – 12 (WE).

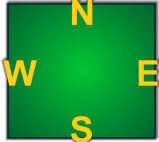
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 17; rozdawał N, obie przed partią.

<p>♠ J92 ♥ AK9853 ♦ Q872 ♣ -</p>	<p>♠ Q1053 ♥ J42 ♦ A1096 ♣ Q5</p> 	<p>♠ AK8 ♥ 107 ♦ 543 ♣ KJ943</p>
	<p>♠ 764 ♥ Q6 ♦ KJ ♣ A108762</p>	

W	N	E	S
-	pas	pas ¹	pas
1 ♥	pas	1 BA	pas
2 ♥	pas	3 ♥ ²	pas
pas/4 ♥ (?)	pas	(pas)	(pas)

¹ tylko 11 miltonów w składzie zrównoważonym, a więc za mało na otwarcie

² teraz jednak **E** czuje się niedolicytowany!

Jak wyżej widać, czwartoreczne otwarcie 1♥ może doprowadzić do przegranej końcówki, myślę więc, że gracz **W** postąpi najrozsądniej, rozpoczynając na tej pozycji licytację od 2♥! (*stabe dwa* – nawet jeśli na innych pozycjach gra się otwarciem 2♦ *multi* – ale na czwartej ręce oczywiście wzmocnione!). Stanie się ono kontraktem ostatecznym, co uwolni stronę **WE** od ewentualnych kłopotów. Już 3♥ (**WE**) są bowiem bardzo trudne do zrealizowania, zwycięska rozgrywka wymaga bowiem nie tylko podwójnego zaimpasowania pików, ale też wyrobienia lewy na ♣**W** (z ewentualnym treflowym wpustem końcowym obrońcy **S**).

W przedpartyjnych założeniach zawodnik **S** może też zdecydować się na trzecioreczne otwarcie 3♣ (!), uniknie jednak kłopotów, jako że **W** zgłosi następnie 3♥ (które powinny zakończyć licytację).

Minimaks teoretyczny: 3♥ (**WE**), 9 lew; 140 dla **WE**.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 7 (**WE**);
- ♦ – 8 (**WE**);
- ♥ – 9 (**WE**);
- ♠ – 7 (**WE**);
- BA – 7 (**WE**).

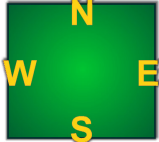
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 18; rozdawał E, po partii NS.

<p>♠ J98 ♥ A8432 ♦ AQJ105 ♣ -</p>		<p>♠ 642 ♥ QJ97 ♦ 2 ♣ AJ932</p>
<p>♠ A5 ♥ 5 ♦ K943 ♣ Q108754</p>		

W	N	E	S
-	-	pas	pas
1 ♥	1 ♠	3 ♣ ¹	pas
3 ♥ ²	pas...		

¹ po pasie: trefle plus czterokartowy fit kierowy

² układ 5-5 pozwala żywić nadzieję na dogranie końcówki, przeciwskazaniem dla dalszej licytacji jest jednak renons w kolorze wskazanym przez partnera

4♥ (W) bezwzględnie obłoży jednak wyłącznie pierwszy wist pikowy i zdjęcie przez obrońców trzech lew w tym kolorze (z ewentualną przebitką trzeciego pika przez S). Nie będzie to jednak trudne, gracz N ma bowiem naturalny atak ♠K.

Minimaks teoretyczny: 3♥ (WE), 9 lew; **140 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 7 (NS);

♦ – 6 (NS, WE!);

♥ – 9 (WE);

♠ – 7 (S!);

BA – 6 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 19; rozdawał S, po partii WE.

<p>♠ -</p> <p>♥ K65</p> <p>♦ AK9</p> <p>♣ AK76532</p>	<p>♠ 83</p> <p>♥ A9873</p> <p>♦ 1054</p> <p>♣ Q104</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 10px auto;"> <p style="text-align: center; color: yellow;">N</p> <p style="text-align: center; color: yellow;">W E</p> <p style="text-align: center; color: yellow;">S</p> </div>	<p>♠ AKQ975</p> <p>♥ 102</p> <p>♦ J8632</p> <p>♣ -</p>
	<p>♠ J10642</p> <p>♥ QJ4</p> <p>♦ Q7</p> <p>♣ J98</p>	

Nasz System:

W	N	E	S
-	-	-	pas
1 ♣	pas	1 ♠	pas
3 ♦	pas	3 ♠	pas
3 BA	pas...		

¹ sztuczny forsing do dogranej na 6⁺-kartowym kolorze treflowym

Wspólny Język:

W	N	E	S
-	-	-	pas
1 ♣	pas	1 ♠	pas
2 ♣ ¹	pas	2 ♦ ²	pas
3 ♣	pas	3 ♠	pas
3 BA	pas		

¹ 5⁺ ♣, 15⁺ PC, forsing na jedno okrążenie

² 10⁺ PC, sztuczny forsing do dogranej

W obu sekwencjach licytacja powinna zakończyć się na 3BA, każdy z graczy WE ma bowiem renons w podstawowym kolorze partnera. Najczęściej nie dojdzie również do uzgodnienia kar czy nawet zgłoszenia tego koloru w znaczeniu naturalnym. A w kara grałoby się – zarówno z teoretycznego, jak i praktycznego punktu widzenia – najlepiej. Ponieważ jednak spada druga ♦D, rozgrywający 3BA weźmie łatwo dziesięć kar (pięć karowych, trzy pikowe oraz dwie treflowe), a po naturalnym ataku blotką kier – jeszcze jedną więcej. Oczywiście 3BA (E) zostałyby położone po wiście honorem kierowym.

W rozdaniu tym można też zrealizować szlemika karowego, rzecz jasna wyłącznie z ręki W. Nie jest to jednak kontrakt godny polecenia. Powiedzmy jednak, że przeciwko 6♦ (W) padnie wist w pika. Rozgrywający weźmie lewą w dziadku, przejdzie do ręki ♦A, przebijie na stole trefla, wróci do ręki ♦K i będzie grał dobre trefle, w pierwszej kolejności pozbywając się ze stołu kierów. Możliwe są też inne metody zwycięskiego postępowania.

Minimaks teoretyczny: 6♦ (W!), 12 lew; 1370 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 9 (W!);

♦ – 12 (W!);

♥ – 8 (W!);

♠ – 10 (W!);

BA – 10 (W!).

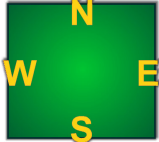
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 20; rozdawał W, obie po partii.

	♠ 64	
	♥ 9753	
	♦ AJ1073	
	♣ 105	
♠ AK109		♠ Q72
♥ K2		♥ Q1084
♦ Q82		♦ K95
♣ AKQ9		♣ 873
	♠ J853	
	♥ AJ6	
	♦ 64	
	♣ J642	

Nasz System:

W	N	E	S
1 ♣	pas	1 ♥	pas
2 BA	pas	3 BA	pas...

Wspólny Język:

W	N	E	S
1 ♣	pas	1 ♥	pas
1 ♠ ¹	pas	1 BA	pas
3 BA	pas...		

¹ we Wspólnym Języku forsuje

Oczywiście lepiej będzie grać kontrakt firmowy z silniejszej ręki **W**, kiedy to pierwszy wist karowy da rozgrywającemu łatwe dziewięć lew. Zrealizowanie 3BA jednak będzie możliwe zawsze, nawet po pierwszym wście karowym ze strony **S** – trzeba będzie jednak wówczas wstawić w pierwszej lewie ♦D z dziadka albo przepuścić ją na obu rękach, a następnie na przykład rozegrać prawidłowo trefle. Jeżeli po ściągnięciu ♣A K spadnie od **N** honor (dziesiątka albo walet), to – zgodnie z *zasadą ograniczonego wyboru* – największą szansę na wzięcie czterech lew treflowych daje wykonanie w następnej rundzie tego koloru impasu dziewiątką. Wychodzi się bowiem wówczas z założenia, że obrońca **N**, mając w treflach ♣W x (albo ♣10) w drugiej lewie treflowej **musiał** dołożyć ten honor (albo dziesiątkę), podczas gdy posiadając ♣W 10, mógłby dołożyć dziesiątkę **albo** waleta.

W widne karty można nawet wziąć w bez atu lew dziesięć, a grając w piki – jedenaście. W praktyce osiągnięcie któregośkolwiek z powyższych celów będzie jednak bardzo trudne (w drugim przypadku – także w licytacji), chyba że pomocną dłoń podadzą rozgrywającemu obrońcy.

Minimaks teoretyczny: 5 ♠ (WE), 11 lew; 620 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 11 (WE);
- ♦ – 9 (W!);
- ♥ – 9 (WE);
- ♠ – 11 (WE);
- BA – 10 (WE).

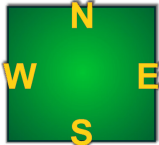
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 21; rozdawał N, po partii NS.

	♠ K8	
	♥ 7532	
	♦ AK4	
	♣ K987	
♠ J93		♠ AQ75
♥ A96		♥ 104
♦ J82		♦ Q1063
♣ 6532		♣ A104
	♠ 10642	
	♥ KQJ8	
	♦ 975	
	♣ QJ	

W	N	E	S
–	1 ♣	pas	1 ♥
pas	2 ♥	pas...	

Standardowa licytacja i kontrakt końcowy. Jeżeli obrońcy odpowiednio wcześniej otworzą kara (wolno im przedtem zdjąć ♥A i jedną lewą pikową), rozgrywający zrobi tylko swoje (odda kiera, dwa piki, trefla oraz karo), w innym wypadku 2♥ zostaną zrealizowane z nadrobką (przegrywające karo z ręki S zostanie bowiem wyrzucone na wysokiego trefla).

Minimaks teoretyczny: 2 ♠ (WE) z kontra, 7 lew; 100 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 6 (NS, WE!);

♦ – 7 (WE);

♥ – 8 (NS);

♠ – 7 (WE);

BA – 6 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 22; rozdawał E, po partii WE.

	♠ 752	
	♥ Q3	
	♦ 1087	
	♣ KQJ87	
♠ AKJ10		♠ Q986
♥ KJ8		♥ A10962
♦ 9653		♦ AK4
♣ 93		♣ 6
	♠ 43	
	♥ 754	
	♦ QJ2	
	♣ A10542	

W	N	E	S
–	–	1 ♥	pas
1 ♠	pas	2 ♠ ¹	pas
4 ♠	pas...		

¹ ręka graniczna, do alternatywnego rebidu 3♠ brakuje jej doprawdy niewiele

Jeżeli rozgrywający – w naturalny sposób – złapie ♥D, weźmie dwanaście lew – pięć pików, pięć kierów oraz dwa kara. Szlemik jest jednak kontraktem poniżej szans (nieco niż 50%), sądzę więc, że zdecydowana większość par WE zadowolili się końcówką.

Minimaks teoretyczny: 6 ♠ (WE), 12 lew; **1430 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 7 (NS);
- ♦ – 11 (WE);
- ♥ – 11 (WE);
- ♠ – 12 (WE);
- BA – 8 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 23; rozdawał S, obie po partii.

<p>♠ A106 ♥ AK72 ♦ 10 ♣ KJ1084</p>	<p>♠ KQ754 ♥ J ♦ K764 ♣ A96</p> <table border="1" style="margin: 0 auto; text-align: center; width: 60px; height: 60px;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		<p>♠ 8 ♥ 105 ♦ QJ853 ♣ Q7532</p>
	N										
W		E									
	S										
	<p>♠ J932 ♥ Q98643 ♦ A92 ♣ -</p>										

Nasz System:

W	N	E	S
–	–	–	pas ¹
1 ♣	1 ♠	pas	4 ♠
pas	pas	pas	

¹ ręka nieodpowiednia na otwarciu *ślaby*mi 2♥ (bądź 2♦ *multi*) ze względu na obecność bocznej czwórki pikowej albo:

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♣	1 ♠	pas	4 ♠
pas	pas	4 BA ¹ (!?)	pas
5 ♣	pas	pas	5 ♠
pas....			

¹ kolory młodsze

Gracz N weźmie w piki lewe jedenaście, wyrabiając kiery, w trzeciej rundzie tego koloru będzie jednak musiał zagrać na ekspas pozostałego starszego honoru. Natomiast WE mogą wziąć w trefle lew dziesięć, oddadzą bowiem dwa asy oraz karową przebitkę (a nawet bez niej – rozgrywającemu zabraknie jedenastej wziętki). Wątpliwe jest jednak wielce, aby W zdobył się na obronę *sześcioma treflami*, będzie miał bowiem spore nadzieje na obłożenie kontraktu 5♠ przeciwników.

Minimaks teoretyczny: 6 ♣ (WE) z kontrą, 10 lew; **500 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 10 (WE);

♦ – 7 (NS);

♥ – 8 (NS);

♠ – 11 (NS);

BA – 6 (NS, WE!).

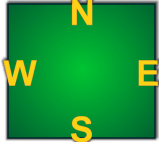
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 24; rozdawał W, obie przed partią.

<p>♠ J8 ♥ J4 ♦ AQ65 ♣ A10763</p>		<p>♠ Q10 ♥ 8632 ♦ 7432 ♣ KJ5</p>
<p>♠ A9643 ♥ KQ109 ♦ 98 ♣ 82</p> <p>♠ K752 ♥ A75 ♦ KJ10 ♣ Q94</p>		

Nasz System:

W	N	E	S
1 ♣	1 ♠	pas	2 ♣ ¹
pas	2 ♠	pas...	

¹ Drury

² wejście superminimalne

Wspólny Język:

W	N	E	S
1 ♦	1 ♠	pas	2 ♣ ¹
pas	2 ♠ ²	pas...	

^{1,2} jak wyżej

Licytacja powinna wygasnąć w kontrakcie 2♠. Rozgrywający ma do oddania po dwie lewy w każdym z kolorów młodszych, bez trudu skompletuje zatem dziewięć wziętek. Na NS możliwe jest też zrealizowania częściówki 3♥, tyle że wyłącznie z ręki S, jeżeli bowiem jej rozgrywającym stanie się gracz N, obrońcy będą w stanie ściągnąć dwa kara, a następnie zagrać trzy razy w trefle, śmiertelnie skracając atuty dłuższej ręki N.

Minimaks teoretyczny: 3♥ (S!), 9 lew albo 3♠ (NS), 9 lew; **140 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 8 (WE);
- ♦ – 7 (WE);
- ♥ – 9 (S!);
- ♠ – 9 (NS);
- BA – 7 (S!).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 25: rozdawał N, po partii WE.

	♠ AQJ8		
	♥ K105		
	♦ AJ932		
	♣ 5		
♠ 2		♠ K6543	
♥ AQ97		♥ J6	
♦ 54		♦ 86	
♣ J97642		♣ A1083	
	♠ 1097		
	♥ 8432		
	♦ KQ107		
	♣ KQ		

W	N	E	S
–	1 ♦	pas ¹	1 ♥
pas	1 ♠	pas	3 ♦ ²
pas	3 ♥ ³	pas	3 BA ⁴
pas...			

¹ minimalna siła, słaby kolor, niekorzystne założenia – stanowczo odradzam więc wejście 1♠

² licytacja z bilansu

³ nadwyżka, dokończenie opisu ręki N: 4–3–5–1

⁴ S trzyma trefle, stąd możliwość zgłoszenia teraz 3BA; ponieważ jednak partner wskazał w treflach singletona, S wie, że po oczywistym ataku w ten kolor kontrakt firmowy zostanie zrealizowany tylko wówczas, kiedy NS będą dysponować dziewięcioma szybkimi lewami, być może z pomocą jakiegoś impasu

Rzeczywiście, los kontraktu 3BA będzie zależał od wyniku impasu pikowego. A ponieważ ten nie stoi, rozgrywający wpadnie bez jednej (zamiast zrobić nadróbkę – w wypadku, gdyby ♠K znajdował się u W). Na NS wygra się tylko 3♦, a kontrakt 4♦ (N) położy jedynie pierwszy wist ♥W.

Minimaks teoretyczny: 3 ♦ (NS), 9 lew; **110 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 8 (WE);

♦ – 9 (NS);

♥ – 8 (NS);

♠ – 8 (N!);

BA – 7 (NS).

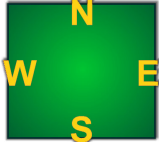
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 26; rozdawał E, obie po partii.

<p>♠ AKJ943 ♥ 2 ♦ A4 ♣ KQ92</p>		<p>♠ 105 ♥ KQ87 ♦ K8752 ♣ J5</p>
<p>♠ Q86 ♥ 10965 ♦ Q1093 ♣ 84</p>		
<p>♠ 72 ♥ AJ43 ♦ J6 ♣ A10763</p>		

W	N	E	S
–	–	pas	pas
1 ♠	pas	1 BA	pas
3 ♠	pas	4 ♠	pas...

albo:

W	N	E	S
–	–	pas	pas
1 ♠	pas	1 BA	pas
2 ♣	pas	2 ♠	pas
3 ♠	pas	4 ♠	pas...

Sądzę, że w turnieju indywidualnym dominować będzie pierwsza z powyższych sekwencji, posiadacze ręki **W** położą bowiem nacisk na siłę koloru starszego. Także po rebidzie 2♣ osiągnięcie końcówki pikowej nie powinno jednak stanowić dla strony **WE** problemu. Rozgrywający łatwo zrobi swoje, odda bowiem tylko trzy lewy: na ♠D, ♥A oraz ♣A.

Minimaks teoretyczny: 4 ♠ (**WE**), 10 lew; **620 dla WE**.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 8 (**WE**);
- ♦ – 8 (**WE**);
- ♥ – 7 (**WE**);
- ♠ – **10** (**WE**);
- BA – 9 (**WE**).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 27; rozdawał S, obie przed partią.

♠ 108632
 ♥ 9762
 ♦ 96
 ♣ 53

♠ A9
 ♥ QJ
 ♦ AKJ843
 ♣ J108

N
W E
S

♠ QJ75
 ♥ K4
 ♦ Q752
 ♣ K96

♠ K4
 ♥ A10853
 ♦ 10
 ♣ AQ742

W	N	E	S
–	–	–	1 ♥
2 ♦	3 ♥ ¹	3 BA	pas....

¹ blokujące

Na impasie pikowym rozgrywający zrealizuje dziewięć lew. Odważny i pełen wyobraźni gracz S może się jednak zdecydować na krok następujący:

W	N	E	S
–	–	–	1 ♥
2 ♦	3 ♥ ¹	3 BA	4 ♥ ² (!!)
pas ³	pas	ktr.	pas...

¹ blokujące

² z tak układową ręką, świadom obecności czterokartowego fitu w słabej ręce partnera, S zgłasza obronne 4♥!!

³ forsing, zachęca partnera do ewentualnego zalicytowania 4BA

I obrona ta okaże się niezwykle opłacalna – rozgrywający odda tylko kiera, dwa piki oraz karo, wpadnie więc jedynie bez jednej.

Gwoli ścisłości, 4♥ (N) zostałyby obłożone bez dwóch, ale tylko po wiście honorem pikowym – po zagranie przez E po raz trzeci w pika obrońcy wypromowaliby sobie bowiem dodatkową wziętkę atutową.

Minimaks teoretyczny: 4♥ (S!) z kontrą, 9 lew; **100 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 7 (E!);
- ♦ – 10 (E!);
- ♥ – 9 (S!);
- ♠ – 7 (WE);
- BA – 9 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 28; rozdawał W, po partii NS.

	♠ AK873	
	♥ K76	
	♦ 632	
	♣ KQ	
♠ 4		♠ Q9652
♥ AJ105		♥ 84
♦ Q4		♦ AKJ98
♣ J98764		♣ A
	♠ J10	
	♥ Q932	
	♦ 1075	
	♣ 10532	

W	N	E	S
pas	1 ♠	2 ♦ ¹	pas
pas	pas		

¹ mimo longera pikowego (w kolorze otarcia przeciwnika) E powinien zdecydować się na to wejście ze względu na stosowną siłę i dobry kolor karowy albo:

W	N	E	S
pas	1 BA	2 ♦ ²	pas
2 ♥ ³	pas	2 ♠ ⁴	pas
3 ♣ ⁵	pas	3 ♦ ⁶	pas...

¹ wielu graczy N zdecyduje się na takie otwarcie, szczególnie w turnieju indywidualnym

² 4♦-5♥/♦ – jeżeli oczywiście para WE zdążyła umówić się na stosowanie takiej właśnie konwencji

³ do koloru partnera – na wypadek, gdyby miał on kiery

⁴ pięć pików

⁵ naturalne, E może przecież mieć tylko cztery kara

⁶ singiel trefl i solidny longer karowy upoważniają E do przeniesienia na 3♦

Możliwe są też, rzecz jasna, inne sekwencje – w zależności od otwarcia N i wejścia, na jakie zdecyduje się gracz E. Grając w kara, rozgrywający będzie mógł wziąć nawet lew dziesięć, wyrobi sobie bowiem przebitką ♣W. Zdobędzie wówczas pięć wziętek karowych, dwa kiery (impasując podwójnie ten kolor) oraz dwa trefle właśnie. Na WE możliwe jest również – nawet niespecjalnie w widne karty – wzięcie dziewięciu lew w bez atu, czyli zrealizowanie końcówki w to miano. Nie będzie ona jednak osiągnięta zbyt często ze względu na brak stosownego pokrycia bilansowego.

Minimaks teoretyczny: 3 BA (WE), 9 lew; **400 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 9 (WE);

♦ – 10 (WE);

♥ – 9 (W!);

♠ – 8 (WE);

BA – 9 (WE).

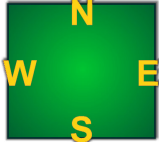
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 29; rozdawał N, obie po partii.

	♠ K8	
	♥ AQ10974	
	♦ Q3	
	♣ J85	
♠ J1076		♠ Q95
♥ K5		♥ J32
♦ K94		♦ J82
♣ KQ74		♣ 9632
	♠ A432	
	♥ 86	
	♦ A10765	
	♣ A10	

W	N	E	S
–	1 ♥	pas	2 ♦
pas	2 ♥	pas	2 ♠
pas	3 ♥	pas	4 ♥
pas...			

Rozgrywka końcówki kierowej nie będzie trudna – N odda tylko lewą atutową, karo oraz trefla. Znajdą się też bez wątpienia zwolennicy kontraktu 3BA. Jest on również bezproblemowy, a jeżeli ponadto zostanie ustawiony z dobrej ręki S, będzie nawet można zrealizować go z nadróbką [3BA (N) po pierwszym wiście treflowym przyniesie tylko dziewięć wziętek]. W tym celu – po pierwszym wiście pikowym – konieczne będzie jednak wyegzekwowanie przez rozgrywającego pikowej albo treflowej wpustki przeciwko obrońcy W.

Minimaks teoretyczny: 4 BA (S!), 10 lew; **630 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 9 (S!);
- ♦ – 10 (NS);
- ♥ – 10 (NS);
- ♠ – 8 (NS);
- BA – 10 (S!).**

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 30; rozdawał E, obie przed partią.

<p>♠ KJ1072 ♥ 1076 ♦ 92 ♣ 953</p>	<p>♠ 8 ♥ K2 ♦ AQ8765 ♣ K1074</p> <div style="text-align: center;"> </div>	<p>♠ Q643 ♥ 43 ♦ J1043 ♣ J82</p>
<p>♠ A95 ♥ AQJ985 ♦ K ♣ AQ6</p>		

W	N	E	S
–	–	pas	1 ♥
pas	2 ♦	pas	3 ♥
pas	4 ♠ ¹	pas	4 BA ²
pas	5 ♥ ³	pas	5 ♠ ⁴
pas	6 ♣ ⁵	pas	7 ♥/7 BA ⁶ (!)
pas...			

¹ *splinter*, a tym samym wskazanie, że N posiada honory we wszystkich poza pikami kolorach

² *Blackwood*

Nasz System:

³ dwie wartości bez damy atu

⁴ pytanie o boczne króle

⁵ jeden król

⁶ wiadomo już, że wielki szlem w kiery powinien być absolutnie wykładany, S widzi jednak również dwanaście z góry na bez atu (sześć kierowych, pikową, dwie karowe oraz trzy treflowe), w turnieju na maksy może zatem zapowiedzieć 7BA, jest bowiem wielce prawdopodobne, że partner posiada też ♦D (a w ostateczności – ♣W i cztery karty w tym kolorze)

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	–	pas	1 ♣
pas	2 ♦	pas	3 ♥ ¹
pas	4 ♠ ²	pas	4 BA ³
pas	5 ♥ ⁴	pas	5 ♠ ⁵
pas	6 ♣ ⁶	pas	7 ♥/7 BA ⁷ (!)
pas...			

¹ silny trefl na dobrym kolorze kierowym

^{2, 3, 4, 5, 6, 7} jak wyżej

Sądzę jednak, że już za zalicytowanie i (bezproblemowe) zrealizowanie wielkiego szlema w kiery strona NS uzyska zupełnie przyzwoitą notę turniejową

Minimaks teoretyczny: 7 BA (NS), 13 lew; 1520 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 13 (NS);

♦ – 12 (NS);

♥ – 13 (NS);

♠ – 8 (NS);

BA – 13 (NS).

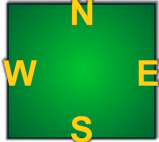
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 31; rozdawał S, po partii NS.

♠ 976		
♥ 102		
♦ 104		
♣ AQ8762		
♠ AQJ		♠ 542
♥ KQ9875		♥ A
♦ KJ6		♦ AQ92
♣ 9		♣ KJ1053
		
♠ K1083		
♥ J643		
♦ 8753		
♣ 4		

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♥	pas	2 ♣	pas
2 ♠ ¹	pas	2 BA	pas
3 ♥	pas	3 BA ²	pas...

¹ Wprawdzie W ma tylko trzy (mocne) piki, każdy inny rebid byłby jednak jeszcze większym wypaczeniem prawdy o jego ręce (2BA ze względu na singletona, a 3♥ z powodu zbyt małej siły powtórnego z przeskokiem longera); chyba że byłyby to forsujące 2♥ (rozwiązanie nowoczesne, ale w turnieju indywidualnym stanowczo zbyt ryzykowne, by je zastosować)

² E ma nadwyżkę, ale rozdanie wygląda na misfitowe, więc wyjście z licytacją powyżej 3BA nie byłoby uzasadnione

Grając w bez atu, weźmie się lew jedenaście, na WE wychodzi jednak – przynajmniej w widne karty – szlemik w kara – na siedmiu atutach (!). W celu zrealizowania tego kontraktu rozgrywający musiałby na przykład wyrobić sobie wziętkę na ♣K, dwukrotnie zaatutować, ściągnąć ♥A, a potem królem treflowym spędzić jeden z atutów e-S-a. Następnie należałoby przebić w ręce blotkę kierową, do końca wyatutować, a potem wykorzystać dobre kiery. Oczywiście, w międzyczasie konieczne byłoby dwukrotne zaimpasowanie króla pikowego....

Minimaks teoretyczny: 6 ♦ (WE), 12 lew; **920 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 10 (WE);
- ♦ – 12 (WE);
- ♥ – 11 (WE);
- ♠ – 11 (WE);
- BA – 11 (WE).

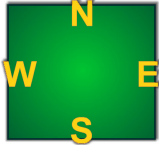
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 32; rozdawał W, po partii WE.

<p>♠ 1092 ♥ AK853 ♦ KQ854 ♣ -</p>	<p>♠ Q5 ♥ 102 ♦ A103 ♣ K98642</p> 	<p>♠ AK6 ♥ Q9764 ♦ J97 ♣ Q10</p>
<p>♠ J8743 ♥ J ♦ 62 ♣ AJ753</p>		

Nasz System:

W	N	E	S
1 ♥	pas	2 ♣	pas
2 ♦	pas	4 ♥	pas...

W turnieju indywidualnym nie będzie to sekwencja rzadka. A jak dojść do wykładanego szlemika w kiery? Może w sposób następujący:

W	N	E	S
1 ♥	pas	2 ♣	pas
2 ♦	pas	2 BA ¹	pas
3 ♦ ²	pas	3 ♥ ³	pas
4 ♣ ⁴	pas	4 ♠ ⁵	pas
5 ♣ ⁶	pas	6 ♥	pas

¹ forsujące

² 5♥-5♦

³ silne uzgodnienie kierów

⁴ krótkość treflowa

⁵ cue-bid

⁶ w treflach renons!

Wspólny Język:

W	N	E	S
1 ♥	pas	2 BA ¹	pas
3 ♦ ²	pas	3 ♥ ³	pas
4 ♣ ⁴	pas	4 ♠ ⁵	pas
5 ♣ ⁶	pas	6 ♥	pas...

¹ co najmniej inwit do końcówki z fitem kierowym; w strefie inwitu do dogranej układ karty nieokreślony, w strefie inwitu do szlemika – brak dobrego bocznego koloru

² naturalne, końcówka przesądzona

³ przejściowe

⁴ krótkość treflowa

⁵ cue-bid

⁶ w treflach renons!

Rozgrywka kontraktu 6♥ nie będzie przedstawiała żadnych problemów. A aby dościsnąć teoretycznego minimaksa rozdania, strona WE musiałaby udać się w obronę 7♣ (!!), które przegrałaby bez czterech, a kontrą za 800.

Minimaks teoretyczny: 7 ♣ (NS) z kontrą; 8 lew; **800 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 9 (NS);

♦ – 10 (WE);

♥ – 12 (WE);

♠ – 7 (NS);

BA – 6 (NS, WE!).

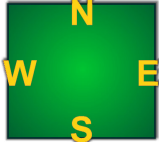
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. VIII

PROKOM
SOFTWARE SA

9 sierpnia 2004

Rozdanie 33; rozdawał N, obie przed partią.

	♠ AJ94	
	♥ QJ7	
	♦ Q103	
	♣ A75	
♠ K8		♠ Q1063
♥ A108		♥ K953
♦ AK754		♦ J82
♣ J103		♣ K8
	♠ 752	
	♥ 642	
	♦ 96	
	♣ Q9642	

W	N	E	S
–	1 ♣	pas	1 ♦
1 BA ¹	pas	2 ♣ ²	pas
2 ♦ ³	pas	2 BA/3 BA ⁴	pas
pas	pas		

¹ naturalne, 15–18 PC

² *Stayman*

³ brak starszych czwórek

⁴ w turnieju na maksy nie należy dociskać wątpliwych końcówek

3BA (W) zostanie położone po pierwszym wiście pikowym albo treflowym, 2BA (W) będzie natomiast można zrealizować zawsze [gwoźli absolutnej ścisłości, 2BA grane przez E położy pierwszy wist kierowy]. W widne karty można też wygrać w tym rozdaniu końcówkę kierową, tyle że wyłącznie z ręki W [4♥ (E) położy wisty atutowy i karowy]. Krótko mówiąc, zwycięska rozgrywka powinna polegać na oddaniu lew na ppA oraz treflowej, a następnie zaimpasowaniu waleta pik dziesiątką, ściągnięciu ♠D (z ręki W – blotka karo), przebicium w ręce W czwartego pika, przebicium u E trefla (po uprzednim ściągnięciu ♣K), a w końcu odegraniu ♥A K i wpuszczeniu obrońcy N trzecią rundę kierów. W dwu- albo trzykartowej końcówce gracz ten będzie wówczas musiał wyjść spod ♦D; rozgrywający weźmie zatem: cztery lewy kierowe, dwie pikowe, treflową oraz trzy karowe. Czyż nie jest to jednak rozgrywka wyłącznie dla orłów?

Minimaks teoretyczny: 4 ♥ (W!), 10 lew; 420 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 7 (WE);

♦ – 10 (WE);

♥ – 10 (W!);

♠ – 9 (W!);

BA – 8 (W!).