

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

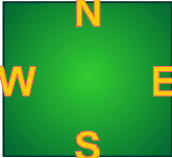
Rozdanie 1; rozdawał N, obie przed partią.

♠ QJ1075
 ♥ 876
 ♦ 10876
 ♣ 6

♠ K6
 ♥ AQ42
 ♦ KQ42
 ♣ Q109

♠ A2
 ♥ K105
 ♦ J53
 ♣ KJ872

♠ 9843
 ♥ J93
 ♦ A9
 ♣ A543




W	N	E	S
–	pas	1 ♣	pas
1 ♥	pas	1 BA	pas
3 BA ¹	pas	pas	pas

¹ zapowiedź z bilansu; **W** wie, że jego partner ma 12–14 PC w składzie zrównoważonym, o żadnym szlemiku nie może więc być mowy

Standardowy kontrakt 3BA zostanie osiągnięty na zdecydowanej większości stołów kwietniowych *Korespondencyjnych Mistrzostw Polski 2005*. Przeciwno tej grze, ustawionej na ogół z ręki **W**, gracz **N** odda naturalny wist pikowy. Rozgrywający wyrobi sobie trefle i ostatecznie weźmie dziesięć lew: cztery treflowe, cztery kierowe oraz dwie pikowe. Gwoli ścisłości, na linii **WE** jest też możliwa do zrealizowania końcówka treflowa, siedmioatutowe 4♥ powinny natomiast zostać położone na dwóch przebitkach treflowych. Gdy jednak owe przebitki nie padną, rozgrywający kontrakt kierowy weźmie aż jedenaście lew.

Minimaks teoretyczny: 4 BA (**WE**), 10 lew; **430 dla WE**.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 11 (**WE**);
- ♦ – 9 (**WE**);
- ♥ – 9 (**WE**);
- ♠ – 7 (**NS**);
- BA – 10 (WE).**

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 2; rozdawał E, po partii NS.

<p>♠ K5 ♥ Q987 ♦ KQJ104 ♣ Q2</p>		<p>♠ Q6 ♥ A53 ♦ 95 ♣ KJ9753</p>
<p>♠ AJ1087432 ♥ 6 ♦ 763 ♣ 8</p>	<p>♠ 9 ♥ KJ1042 ♦ A82 ♣ A1064</p>	

Nasz System:

W	N	E	S
–	–	pas ¹	1 ♥
4 ♠ ²	ktr. ³	pas	pas
pas			

¹ ręka odrobinę zbyt słaba na pierwszoręczne otwarcie, nawet w założeniach korzystnych

² niezłej jakości ośmiokart pikowy upoważnia do skoku na 4♠ w korzystnych założeniach (i tak wcześniej czy później trzeba będzie je zalicytować)

³ N jest stosunkowo silny, ma też czterokartowy fit w kolorze, którym partner otworzył licytację, powinien jednak skontrolować 4♠ ze względu na zrównoważony układ ręki, brak asów oraz lewą pikową (niestety, w tej sekwencji gracz N nie ma do swojej dyspozycji forsującego pasa)

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	–	2 ♣ ¹	2 ♥
4 ♠ ²	ktr. ³	pas	pas
pas			

¹ otwarcie 2♣ *precision* jest na ogół limitowane 10–14 PC, jak najbardziej można więc je w tym wypadku zastosować

² niezłej jakości ośmiokart pikowy upoważnia do skoku na 4♠ w korzystnych założeniach (i tak wcześniej czy później trzeba będzie je zalicytować)

³ uwaga jak poprzednio: spora siła i czterokartowy fit w kolorze partnera, ale z drugiej strony zrównoważony układ ręki, brak asów oraz lewa pikowa; oczywiście ta kontra – na wysokości czterech – powinna być karna

Rzecz jasna, w tym interesującym rozdaniu licytacja może się też rozwinąć na wiele innych sposobów, inny może też być jej finał. Strona NS powinna bez trudu zrealizować końcówkę kierową (oddając pika, kiera oraz trefla), a jeżeli kontrakt ten zostanie ustawiony z naturalnej ręki S, jedenastej lewy pozbawi rozgrywającego jedynie pierwszy wist singlową ♣8 (albo zdjęcie przez gracza W ♠A i kontynuacja treflowa). Gwoli ścisłości, 5♥ (N) obłożyłby tylko i wyłącznie pierwszy wist pikowy, który gracz W musiałby zabić asem i odwrócić w swojego singla trefl.

Strona WE może jednak opłacalnie obronić końcówkę przeciwników *czterema pikami*, z kontrą bez dwóch, za 300. Co więcej, wist przeciwko temu ostatniemu kontraktowi musi być bardzo staranny: N powinien wyjść w

karo (co jest zupełnie oczywiste), a jego partner zabić tę lewą asem i odwrócić ♠9. Tylko taka gra obrońców doprowadzi do obłożenia kontraktu 4♠ (W) z kontrą bez dwóch, po każdej innej W wpadnie tylko bez jednej, za 100 (przebieje bowiem w dziadku karo albo wykorzysta lewą treflową) i zanotuje wynik zbliżony do maksymalnego.

Minimaks teoretyczny: 4♠ (WE) z kontrą, 8 lew; **300 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 7 (NS);

♦ – 10 (NS);

♥ – 10 (NS);

♠ – 8 (WE);

BA – 7 (NS).

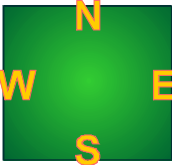
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 3; rozdawał S, po partii WE.

<p>♠ AK10742 ♥ A4 ♦ J ♣ K864</p>	<p>♠ 653 ♥ K ♦ Q1042 ♣ QJ953</p> <div style="text-align: center;">  </div>	<p>♠ Q9 ♥ Q1098762 ♦ K86 ♣ 10</p>	<p>♠ J8 ♥ J53 ♦ A9753 ♣ A72</p>
--	---	---	---

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♠	pas	1 BA ¹	pas
3 ♠ ²	pas	4 ♠	pas
pas	pas		

¹ w Naszym Systemie półforsujące, we Wspólnym Języku nieforsujące

² najprostsza droga, aby ujawnić spory potencjał ofensywny ręki W jedną zapowiedzią; alternatywą jest spokojny rebid 2♣

albo:

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♠	pas	1 BA ¹	pas
2 ♣ ²	pas	2 ♥ ³	pas
3 ♥ ⁴	pas	4 ♥ ⁵	pas
pas	pas		

¹ w Naszym Systemie półforsujące, we Wspólnym Języku nieforsujące

² 5⁺♠-4⁺♣, alternatywa wobec rebidu 3♠

³ sześciokart kierowy albo – wyjątkowo – bardzo dobry pięciokart

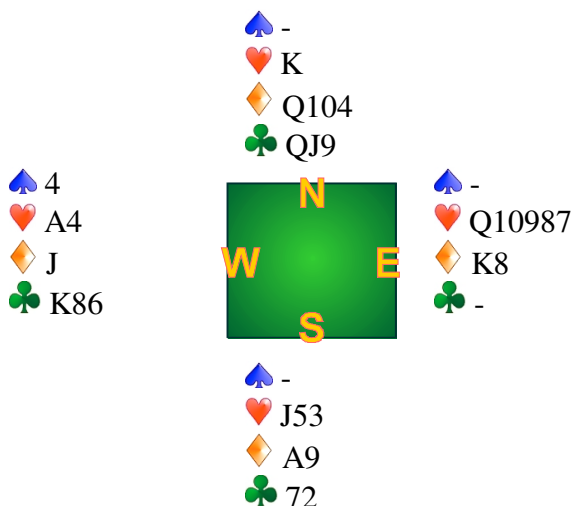
⁴ inwit, ręka W jest również odpowiednia do gry w partnerowe kierowy (ładne, górne honory, druga figura w kierach, boczny singleton)

⁵ siedem kierów i druga dama pik upoważniają gracza E do przyjęcia zaproszenia partnera

Obie powyższe sekwencje zaliczyłbym do optymistycznych, w rzeczywistości bowiem nie każda para WE osiągnie końcówkę – w piki albo w kiery. Teoretycznie nieco lepsza jest druga z nich, czterech kierów nie sposób bowiem przegrać, rozgrywający ma do oddania jedynie kiera, karo oraz trefla. Jeżeli chodzi o końcówkę w piki, sytuacja jest nieco bardziej skomplikowana, choć jedynie w teorii. Otóż 4♠ (W) może wprawdzie zostać położone, ale tylko i wyłącznie po pierwszym wiście ♦D (!). Po wzięciu lewy karowej (gdy N utrzyma się ♦D albo S zabije ♦A wstawionego ze stołu ♦K) obrońcy zagrają w atu, a potem gracz S – po dostaniu się do ręki ♣A – wyjdzie w piki raz jeszcze. Po takiej obronie rozgrywający będzie musiał oddać cztery lewy: karową oraz trzy treflowe.

Z powyższego wypływa oczywista konkluzja, iż 4♠ (E!) nie powinny zostać obłożone. Prześledźmy jednak skuteczną rozgrywkę końcówki pikowej ustawionej z naturalnej ręki W, tyle że po pierwszym wiście atutowym.

Rozgrywający zabije pierwszą lewę ♠D na stole, po czym wyjdzie stamtąd w trefla. S wskoczy ♣A i powtórzy ♠W. Gracz W ściągnie wówczas pozostałe, poza jednym, atuty, doprowadzając do następującej końcówki:



Na ostatniego pika ręki gracz W pozbędzie się ze stołu kiera. S będzie musiał zachować trzy kiery oraz dwa kara (inaczej rozgrywający puści wkoło ♦W i wyrobi sobie wziętkę na ♦K), zrzuci więc trefla. Rozgrywający zgra wówczas ♣K oraz ♥A i ♥D, po czym wpuści prawego obrońcę kierem – na waleta w tym kolorze. I ten będzie musiał podarować przeciwnikowi dziesiątą wziętkę na ♦K.

Oczywiście w praktyce 4♠ (W) często będą realizowane w sposób dużo bardziej prozaiczny – po ataku białką karo bądź ♣D...

Minimaks teoretyczny: 5 ♣ (NS) z kontra, 8 lew albo 5 ♦ (NS) z kontra, 8 lew; **500 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 8 (NS);
- ♦ – 8 (NS)
- ♥ – 10 (WE);
- ♠ – 10 (E!)
- BA – 9 (E!).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

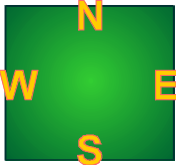
Rozdanie 4; rozdawał W, obie po partii.

♠ J753
 ♥ K105
 ♦ J43
 ♣ 1072

♠ AQ
 ♥ A876
 ♦ AKQ1072
 ♣ 3

♠ K1082
 ♥ QJ2
 ♦ 86
 ♣ AQ98

♠ 964
 ♥ 943
 ♦ 95
 ♣ KJ654



Nasz System:

W	N	E	S
1 ♦	pas	1 ♠	pas
2 ♥ ¹	pas	2 BA ²	pas
3 ♦ ³	pas	4 BA ⁴	pas
6 ♦ ⁵	pas	6 BA ⁶	pas
pas	pas		

¹ rewers kierowo-karowy

² forsujące

³ 6♦-4♥

⁴ inwit (partner przyrzekł co najmniej ładne 16 PC, może jednak nie mieć dalszej nadwyżki); kara zostałyby uzgodnione cue-bidem 4♣ bądź podniesieniem do 4♦, dopiero potem padłby ewentualnie *Blackwood* 4BA

⁵ oczywiste przyjęcie

⁶ dobre wartości bezatutowe w kolorach czarnych, ponadto gra toczy się w turnieju na maksy

Wspólny Język:

W	N	E	S
1 ♣	pas	1 ♠	pas
3 ♦ ¹	pas	4 BA ²	pas
6 ♦ ³	pas	6 BA ⁴	pas
pas	pas		

¹ silny trefl na karach

² inwit, kara zostałyby uzgodnione cue-bidem 4♣ albo podniesieniem do 4♦, po czym padłby ewentualnie *Blackwood* 4BA

³ ładna ręka, górne honory (kontrola), ofensywny układ 6-4, karta ukierunkowana ku grze w kolor


⁴ dobre wartości bezatutowe w kolorach czarnych, ponadto gra toczy się w turnieju na maksy


Sporo par **WE** dojdzie w tym rozdaniu do optymalnych 6BA (**E!**) [6BA (**W**) położy pierwszy wist treflowy], niektóre zadowolą się szlemikiem w kara. Rozgrywka nie będzie skomplikowana, do oddania jest tylko lewa na ♥K.


Proszę zwrócić uwagę na fakt, że na **WE** wychodzi jeszcze jeden szlemik – kierowy, może ona też wziąć jedenaście lew, grając w piki (choć wyłącznie z dobrej ręki **E!**).


Minimaks teoretyczny: 6 BA (E!), 12 lew; 1440 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

 – 9 (WE);

 – 12 (WE);

 – 12 (WE);

 – 11 (E!);

BA – 12 (E!).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 5; rozdawał N, po partii NS.

	♠ KJ63										
	♥ QJ32										
	♦ 3										
	♣ Q1072										
♠ A5	<table border="1" style="width: 100%; height: 100px; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ 109742
	N										
W		E									
	S										
♥ 8		♥ 974									
♦ A10764		♦ J95									
♣ AKJ93		♣ 65									
	♠ Q8										
	♥ AK1065										
	♦ KQ82										
	♣ 84										

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♥
2 BA ¹	3 ♦ ²	pas	3 ♥ ³
pas	pas	pas	

¹ dwukolorówka 5⁺–5⁺ na młodszych; w polskich rozwiązaniach licytacyjnych na ogół nie narzuca się tej zapowiedzi dokładnego limitu punktowego, na Zachodzie jest ona natomiast limitowana zazwyczaj jako zupełnie słaba, typowo blokująca (6 – 10 PC) bądź bardzo silna (co najmniej ładne 16 PC), z kartą pośrednią zgłasza się natomiast kolor

² rzetelny inwit do końcówki z fitem kierowym, silna sugestia krótkości karowej (z ręką o podobnej sile, ale w składzie zrównoważonym, N skontrowałby najpierw 2BA, a dopiero w następnym okrążeniu zalicytowałby 3♥; natomiast bezpośrednie 3♥ byłyby zapowiedzią przepychowo-blokującą)

³ minimum otwarcia, spalony mariasz karowy

Po zaprezentowanym wyżej starannym zbilansowaniu rąk para NS powinna zatrzymać się w kontrakcie 3♥. Zostanie on zrealizowany bez nadržówek, do oddania są bowiem dwa trefle, karo oraz pik.

Teoretycznie rzecz biorąc, strona NS może wziąć tu też dziewięć lew, grając w bez atu, tyle że wyłącznie z dobrej ręki S!, 3BA (N) położy bowiem pierwszy wist karowy. Z tego też względu teoretycznym minimum jest kontrakt 4♦ (WE) z kontrą, lew osiem, 300 dla NS. Maksymalna wpadka zostanie jednak wyegzekwowana jedynie po pierwszym wiście w atu (S musi wyjść figurą karo), inaczej strona WE, rozgrywając kontrakt 4♦, będzie w stanie wybronić się jeszcze bardziej optymalnie, bo tylko bez jednej.

Minimum teoretyczne: 4♦ (WE) z kontrą, 8 lew; **300 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 6 (NS, WE!);

♦ – 8 (WE);

♥ – 9 (NS);

♠ – 7 (NS);

BA – 9 (S!).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 6; rozdawał E, po partii WE.

<p>♠ KJ87 ♥ 92 ♦ A8 ♣ KJ1092</p>		<p>♠ 2 ♥ AQ8763 ♦ J ♣ A6543</p>
<p>♠ AQ103 ♥ K105 ♦ K942 ♣ Q7</p>		
<p>♠ 9654 ♥ J4 ♦ Q107653 ♣ 8</p>		

W	N	E	S
–	–	1 ♥	pas
2 ♣	ktr. ¹	3 ♣ ²	pas
3 BA	pas	4 ♥ ³	pas
pas	pas		

¹ kontra wywoławcza na dwa pozostałe kolory

² w licytacji dwustronnej takie podniesienie koloru odpowiedzi nie wymaga nadwyżki honorowej

³ 6♥, a więc bardzo dobry cztero- lub pięciokartowy fit treflowy, inaczej E powtórzyłyby kiery w poprzednim okrążeniu; propozycja zagrania tego kontraktu albo końcówki w trefle albo:

W	N	E	S
–	–	1 ♥	pas
2 ♣	ktr. ¹	3 ♣ ²	pas
3 BA	pas	4 ♥ ³	5 ♦ ⁴
pas ⁵	pas	6 ♣ ⁶	6 ♦ ⁷
ktr.	pas	pas	pas

¹ kontra wywoławcza na dwa pozostałe kolory

² w licytacji dwustronnej takie podniesienie koloru odpowiedzi nie wymaga nadwyżki honorowej

³ 6♥, a więc bardzo dobry cztero- lub pięciokartowy fit treflowy, inaczej E powtórzyłyby kiery w poprzednim okrążeniu; propozycja zagrania tego kontraktu albo końcówki w trefle

⁴ S nie mógł sobie pozwolić na zabranie głosu w poprzednim okrążeniu licytacji, teraz z pełnym przekonaniem zgłasza jednak obronne 5♦

⁵ pas forsujący

⁶ po forsującym pasie partnera E jest upoważniony do zapowiedzenia szlemika w trefle...

⁷ ... którego S konsekwentnie broni sześcioma karami

albo:

W	N	E	S
–	–	1 ♥	pas
2 ♣	ktr. ¹	3 ♣ ²	pas
3 BA	pas	4 ♣ ³	5 ♦ ⁴
pas ⁵	pas	6 ♣ ⁶	6 ♦ ⁷
ktr.	pas	pas	pas

¹ *kontra wywoławcza* na dwa pozostałe kolory

² w licytacji dwustronnej takie podniesienie koloru odpowiedzi nie wymaga nadwyżki honorowej

³ licytacja partnera w pełni unaturalniła trefle, **E** może więc też od razu przymierzyć się do szlemika w ten kolor (mając na uwadze fakt, iż jeśli nawet na linii **WE** brakuje cK, to na pewno znajduje się on w ręce kontrującego, czyli pod impasem)

⁴ **S** nie mógł sobie pozwolić na zabranie głosu w poprzednim okrażeniu licytacji, teraz z pełnym przekonaniem zgłasza jednak obronne 5♦

⁵ pas forsujący, akceptacja szlemikowych zapędów partnera

⁶ gracz **E** zapowiada więc szlemika treflowego, najprawdopodobniej na (udającym się) impasie ♥K...

⁷ ... a **S** konsekwentnie broni go szlemikiem karowym

Kolejne bardzo interesujące rozdanie, doprawdy trudno przewidzieć, co stanie się w nim w rzeczywistości. Zgodnie z przewidywaniami ♥K leży pod impasem, strona **WE** może więc łatwo zrealizować zarówno kontrakt 5♥, jak i szlemika treflowego. **NS** są wszakże w stanie wziąć osiem lew w kara (i to, aby wygekwować maksymalną wpadkę, obrońcy powinni szybko zagrać trzy razy w kiery, aby zniszczyć lewę strony **NS** w tym kolorze; inaczej na dobrego ♥K rozgrywający pozbędzie się z ręki pika i weźmie lew dziewięć), czyli opłaczalnie obronić każdy z powyższych kontraktów: 4♥ (i 5♣) *pięcioma karami* z kontrą, bez trzech za 500, a 6♣ – *sześcioma karami* z kontrą, bez czterech za 800). Możliwe są więc przeróżne scenariusze rozwoju wydarzeń (powyżej przedstawiłem tylko kilka wariantów), skutkiem których licytacja będzie wygasać na szczeblu czterech, pięciu bądź sześciu. Strona **NS** powinna dążyć do utrzymania się w kontrakcie 5♦, z kontrą, a **WE** – w 6♣, osiągnięcie tak jednego, jak i drugiego celu nie będzie jednak łatwe...

Minimaks teoretyczny: 6♦ (**NS**) z kontrą, 8 lew; **800 dla WE**.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 12 (**WE**);

♦ – 8 (**NS**);

♥ – 11 (**WE**);

♠ – 6 (**NS, WE!**);

BA – 8 (**WE**).


Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 7; rozdawał S, obie po partii.

<p>♠ K105 ♥ 9432 ♦ J1032 ♣ 93</p>	<p>♠ AQ8 ♥ K10 ♦ A875 ♣ A752</p> <div style="text-align: center;">  </div>	<p>♠ J763 ♥ A6 ♦ K96 ♣ K1084</p>	<p>♠ 942 ♥ QJ875 ♦ Q4 ♣ QJ6</p>
---	---	--	---

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	1 BA ¹	pas	2 ♦ ²
pas	2 ♥ ³	pas	2 BA ⁴
pas	3 BA	pas	pas
pas			

¹ piękne 17 PC, prawie w samych kontrolach, być może nawet ręka ta jest za silne na otwarcie 1BA (15–17 PC), można rozważyć otwarcie 1♣

² transfer na kiery

³ mimo pięknych 17 PC N nie może przyjąć nadwyżkowo transferu partnera – odzywką 2BA bądź 3♥ – jego uzupełnienie kierowe jest bowiem zbyt "krótkie"

⁴ inwit

Znów standardowy kontrakt firmowy, który zostanie osiągnięty na zdecydowanej większości stołów kwietniowych KMP 2005. Przeciwno 3BA (N) gracz E wyjdzie najprawdopodobniej w błotkę pik i rozgrywający będzie się musiał zadowolić dziewięcioma lewami. Po innym wiście – poza jeszcze tylko ♦K! – gracz N będzie zaś w stanie skompletować lew dziesięć i znacznie poprawić swoją turniejową notę.

Minimaks teoretyczny: 3 BA (NS), 9 lew; **600 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 8 (NS);
- ♦ – 8 (N!);
- ♥ – 9 (NS);
- ♠ – 8 (NS);
- BA – 9 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 8; rozdawał W, obie przed partią.

♠ J43
 ♥ AJ94
 ♦ 1065
 ♣ Q82

♠ ==
 ♥ K8632
 ♦ A843
 ♣ K743

♠ A98762
 ♥ Q1075
 ♦ 9
 ♣ A5

♠ KQ105
 ♥ ==
 ♦ KQJ72
 ♣ J1096

W	N	E	S
pas ¹	pas	1 ♠ ²	pas ³
2 ♥	pas	4 ♥	pas
pas	pas		

¹ znajdują się bez wątpienia zwolennicy otwarcia z tą ręką, jest ona jednak na takie działanie nieco za słaba – zarówno jeśli chodzi o siłę honorową, jak i jakość jej podstawowego longera

² rzecz jasna jest to otwarcie pełnowartościowe, nie wolno więc rozpocząć od słabych 2♠ czy 2♦ *multi*

³ alternatywą jest wejście 2♦

Siła układu i cudowne właściwości koloru atutowego sprawiają, że na kontrakt kierowy, ustawiony z dobrej ręki E, można wziąć na obustronne przebitki aż jedenaście lew. Najczęściej złożą się na nie cztery (karowe i treflowe) przebitki w ręce E, dwie przebitki pikowe u W, lewa na ♥K oraz cztery wziętki na górne honory w kolorach bocznych (♦A, ♠A oraz ♣AK). W większości wypadków końcówka kierowa zostanie jednak ustawiona z naturalnej ręki W i rozgrywający weźmie ... tyle samo lew, gdyż jedenastej wziętki pozbawiłby go jedynie daleki od oczywistości atak ♥A (do którego gracz S musiałby zrzucić karo lub trefla), a potem kontynuacja kierowa, karowa bądź treflowa.

Minimaks teoretyczny: 5 ♥ (E!), 11 lew; 450 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 7 (WE);

♦ – 6 (NS);

♥ – 11 (E!);

♠ – 8 (WE);

BA – 7 (WE).

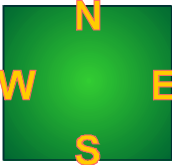
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 9; rozdawał N, po partii WE.

<p>♠ A62 ♥ Q2 ♦ Q984 ♣ 9853</p>		<p>♠ J93 ♥ AK84 ♦ 1063 ♣ Q62</p>
<p>♠ Q1075 ♥ J975 ♦ J75 ♣ KJ</p>		
<p>♠ K84 ♥ 1063 ♦ AK2 ♣ A1074</p>		

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♣
pas	1 ♥	pas	1 BA
pas	pas	pas	

Dla odmiany rozkład dużo mniej atrakcyjny. Większość par NS zagra w tym rozdaniu – po przedstawionej wyżej standardowej sekwencji – skromny kontrakt 1BA. Teoretycznie rzecz biorąc, po wiście treflowym (bądź kierowym) rozgrywający powinien zrobić tylko swoje, często wygra jednak kontrakt z nadrobką (zwłaszcza po ataku karowym czy pikowym). Lepiej (ale to znów tylko teoria!) stronie NS grałoby się w kolor – na siedmiu atutach – mogłaby ona wziąć osiem lew w piki oraz w kiery [choć w tym ostatnim wypadku wyłącznie z dobrej ręki S!, 2♥ (N) powinny bowiem zostać obłożone po, chociaż tylko i wyłącznie, pierwszym wiście karowym].

Minimaks teoretyczny: 2♥ (S!), 8 lew albo 2♠ (NS), 8 lew, **110 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 7 (NS);
- ♦ – 7 (NS);
- ♥ – 8 (S!);
- ♠ – 8 (NS);
- BA – 7 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 10; rozdawał E, obie po partii.

♠ 10642
 ♥ QJ762
 ♦ J5
 ♣ 94

♠ KJ985
 ♥ ==
 ♦ Q872
 ♣ 7652

♠ Q3
 ♥ K103
 ♦ K109643
 ♣ A8

♠ A7
 ♥ A9854
 ♦ A
 ♣ KQJ103

W	N	E	S
-	-	1 ♦	2 BA ¹
4 ♦ ²	pas	pas	ktr. ³
pas	4 ♥	pas	pas
pas			

¹ dwukolorówka trefle plus kiery (dywagacje na temat siły takiej zapowiedzi przedstawiłem przy okazji rozdania 5)

² układowe, zasadniczo blokujące

³ kontra nadwyżkowa

albo:

W	N	E	S
-	-	1 ♦	2 BA ¹
4 ♦ ²	pas	pas	ktr.
pas	4 ♥	5 ♦	ktr. ³
pas	pas	pas	

¹ dwukolorówka trefle plus kiery

² układowe, zasadniczo blokujące

³ kontra nadwyżkowa

albo wręcz (sekwencja polecana stronie WE):

W	N	E	S
-	-	1 ♦	2 BA ¹
4 ♦ ²	pas	5 ♦ ³ (!)	ktr.
pas	?		

¹ dwukolorówka trefle plus kiery

² układowe zasadniczo, blokujące

³ *co masz zrobić jutro, zrób dzisiaj!*

⁴ i teraz gracz N, posiadający w karcie "tylko" pięciokartowy fit w pięciokartowym kolorze partnera, może zdecydować się na zgłoszenie niewychodzących już 5♥!

Znów rozkład o dużej liczbie możliwości rozwoju wydarzeń. Łatwo dostrzec, że obie strony mają w tym rozdaniu do wzięcia po dziesięć lew w swoje kolory czerwone: NS – w kiery (do oddania pik, trefl oraz lewa

atutowa), a **WE** – w kara (do oddania pik, karo i trefl). Jego teoretycznym minimaksem jest zatem kontrakt 5♦ (**WE**) z kontra, bez jednej – wysoce opłacalna obrona wykładanych 4♥ strony **NS**. W praktyce może się trafić zarówno to, iż para **WE** w obronę tę się nie uda, jak i to, że po szybkich 5♦ ze strony przeciwników **NS** przelicytują kartę do 5♥ (i wpadną bez jednej). Sądzę wszakże, że minimaksowy kontrakt i zapis będą w protokołach dominowały.

Minimaks teoretyczny: 5♦ (**WE**) z kontra, 10 lew; **200 dla NS**.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 9 (**NS**);

♦ – **10 (WE)**;

♥ – 10 (**NS**);

♠ – 7 (**WE**);

BA – 7 (**NS**).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 11; rozdawał S, obie przed partią.

<p>♠ 109 ♥ 10965 ♦ 87 ♣ QJ964</p>	<p>♠ AKQJ762 ♥ KQ8 ♦ 9 ♣ 85</p>	<p>♠ == ♥ A432 ♦ AQ542 ♣ AK73</p>
---	---	---

<p>♠ 8543 ♥ J7 ♦ KJ1063 ♣ 102</p>



W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	1 ♠	ktr.	3 ♠ ¹
pas	4 ♠	ktr. ²	pas
5 ♥ (!?)	pas	pas	pas

¹ blokujące

² nadwyżka, nadal jednak *kontra wywoławcza*...

³ w związku z czym W odchodzi na 5 ♥ (!?)

albo:

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	4 ♠ ¹	ktr. ²	pas
pas ³ (!)	pas		

¹ na trzeciej ręce otwarcie w pełni uzasadnione

² według współczesnych trendów licytacyjnych, jest to *kontra wywoławcza*...

³ ... ale partner powinien ją odnosić wyłącznie z ręką konstruktywną, tzn. dającą szansę na zrealizowanie zapowiedzianego kontraktu (tu: 5 ♥)

Inaczej mówiąc, druga kontra gracza E w sekwencji pierwszej, jest "bardziej wywoławcza" (a tym samym "mniej karna") aniżeli kontra jego odpowiednika w sekwencji drugiej, bezpośrednio na otwarcie 4 ♠. Skutkiem powyższego w protokołach będą figurować zarówno kontrakty 4 ♠ (NS), często z kontrą, jak i 5 ♥ (WE), na ogół z kontrą, zdarzą się też gry pikowe na szczeblu pięciu, te już oczywiście wyłącznie z kontrą. Tymczasem prawda jest taka, że strona WE może wziąć w tym rozdaniu dziesięć lew w kiery (do oddania karo oraz dwie wziętki atutowe), a NS – dziewięć lew w piki (do oddania kier, karo oraz dwa trefle), jego teoretycznym minimaksem jest zatem kontrakt 4 ♠ (NS), z kontrą bez jednej, 100 dla WE. Jak wyjaśniłem już wyżej, większą szansę na zdobycie zapisu na swoją stronę będą miały te pary NS, których członkowie (gracze N) rozpoczną na trzeciej ręce od prostego otwarcia 1 ♠. Alternatywne otwarcie 4 ♠ spotka się bowiem z kontrą gracza E i – zazwyczaj – pasem jego partnera. Natomiast po sekwencji powolnej – rozpoczętej otwarciem 1 ♠ – istnieje większa szansa na to, że W zniesie kontrę swojego partnera (daną na 4 ♠ gracza N) na 5 ♥. A potem przegra ten kontrakt bez jednej...

Minimaks teoretyczny: 4 ♠ (NS) z kontrą, 9 lew; 100 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 10 (WE);

♦ – 7 (WE);

♥ – 10 (WE);

♠ – 9 (NS);

BA – 6 (NS, WE!).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 12; rozdawał W, po partii NS.

<p>♠ Q6542 ♥ 4 ♦ 108764 ♣ Q6</p>		<p>♠ J93 ♥ A3 ♦ 5 ♣ AKJ8732</p>
<p>♠ A8 ♥ KQJ865 ♦ AJ ♣ 1095</p>		<p>♠ K107 ♥ 10972 ♦ KQ932 ♣ 4</p>

Nasz System:

W	N	E	S
pas ¹	1 ♥	2 ♣	3 ♣ ²
pas	4 ♥	pas	pas
pas			

¹ oczywiście z ręką tą nie ma mowy o żadnym blokującym otwarciu dwukolorowym

² co najmniej inwit do końcówki z fitem kierowym

albo:

W	N	E	S
pas ¹	1 ♥	2 ♣	3 ♣ ²
pas	4 ♥	5 ♣	pas ³
pas	ktr.	pas	pas
pas			

¹ oczywiście z ręką tą nie ma mowy o żadnym blokującym otwarciu dwukolorowym

² co najmniej inwit do końcówki z fitem kierowym

³ oczywiście pas forsujący

albo też:

W	N	E	S
pas ¹	1 ♥	2 ♣	3 ♣ ²
pas	4 ♥	5 ♣	pas ³
pas	5 ♥	pas	pas
pas			

¹ oczywiście z ręką tą nie ma mowy o żadnym blokującym otwarciu dwukolorowym

² co najmniej inwit do końcówki z fitem kierowym

³ oczywiście pas forsujący

Wspólny Język:

W	N	E	S
pas ¹	1 ♥	2 ♣	2 BA ²
pas	4 ♥	pas	pas
pas			

¹ oczywiście z ręką tą nie ma mowy o żadnym blokującym otwarciu dwukolorowym

² inwit do końcówki z fitem kierowym

albo:

W	N	E	S
pas ¹	1 ♥	2 ♣	2 BA ²
pas	4 ♥	5 ♣	pas ³
pas	ktr.	pas	pas
pas			

¹ oczywiście z ręką tą nie ma mowy o żadnym blokującym otwarciu dwukolorowym

² inwit do końcówki z fitem kierowym

³ oczywiście pas forsujący

albo:

W	N	E	S
pas ¹	1 ♥	2 ♣	2 BA ²
pas	4 ♥	5 ♣	pas ³
pas	5 ♥	pas	pas
pas			

¹ oczywiście z ręką tą nie ma mowy o żadnym blokującym otwarciu dwukolorowym

² inwit do końcówki z fitem kierowym

³ oczywiście pas forsujący

I znów wiele możliwości i okazja dla obu stron do wykazania się. Para **NS** może bezproblemowo wygrać kontrakt 4♥, a **WE** opłacalnie obronić go *pięcioma treflami* z kontrą, bez trzech, za 500. Teoretycznie rzecz biorąc, jeszcze bardziej korzystna byłaby dla tej strony obrona *czterema pikami* z kontrą, tylko bez dwóch, za 300, zarówno jednak znalezienie jej, jak i wybronienie się jedynie bez dwóch – to już wyższa szkoła jazdy. A jeżeli zdarzy się, iż **NS** przepchną się w 5♥, kontrakt ten będzie mógł już zostać położony, ale wyłącznie po pierwszym wiście karowym. Potem obrońca **E** będzie jeszcze tylko musiał zabić asem pierwszą rundę atutów i wyjść blotką trefl – spod asa, króla i waleta (!). Jego partner dostanie się wówczas do ręki ♣D i pośle do przebitki karo. Po każdej innej obronie rozgrywający kontrakt kierowy łatwo weźmie jedenaście lew.

Minimaks teoretyczny: 4 ♠ (**WE**) z kontrą, 8 lew; **300 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 9 (**WE**);

♦ – 9 (**NS**);

♥ – 10 (**NS**);

♠ – 8 (**WE**);

BA – 7 (**WE**).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 13; rozdawał N, obie po partii.

<p>♠ K9743 ♥ J106 ♦ 952 ♣ Q8</p>		<p>♠ 1085 ♥ 95 ♦ KQJ108 ♣ 1065</p>
<p>♠ AQ ♥ K83 ♦ 7643 ♣ AJ72</p>		<p>♠ J62 ♥ AQ742 ♦ A ♣ K943</p>

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♥
pas ¹	2 ♥	pas	pas
2 BA ²	pas	3 ♦	3 ♥ ³
pas	pas	pas	

¹ nie można zgłosić *kontry wywoławczej* ze względu na (tylko) dubla pik

² teraz jednak, gdy przeciwnicy poprzestali na 2♥, gracz W powinien podjąć walkę, wskazując możliwość gry w oba kolory młodsze

³ układ 5–4 i tylko singiel karo, przelicytowanie ostatniej zapowiedzi gracza E *trzema kierami* jest zatem w pełni uzasadnione

Wprawdzie 3♦ (WE) mogłyby już zostać obłożone na przebitce treflowej, przelicytowanie ich przez gracza S *trzema kierami* należy jednak uznać za krok w pełni racjonalny (tym bardziej że tych 3♦ nie było jak skontrolować). I 3♥ (NS) zostaną łatwo zrealizowane, chociaż bez nadržki. Mimo korzystnej konfiguracji w pikach rozgrywający nie zdoła bowiem wykorzystać fort w tym kolorze, a konieczność przebiccia na stole dwóch trefli, połączona z karowymi skrótami ręki S sprawią, iż – w najbardziej prawdopodobnym wariacie rozwoju wydarzeń – rozgrywający będzie musiał oddać dodatkową lewą atutową (poza pikiem, treflem oraz ♥K).

Minimaks teoretyczny: 3♥ (NS), 9 lew; **140 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 7 (WE);
- ♦ – 8 (WE);
- ♥ – 9 (NS);
- ♠ – 8 (NS);
- BA – 7 (W!).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 14; rozdawał E, obie przed partią.

<p>♠ 965 ♥ 543 ♦ QJ1032 ♣ Q10</p>	<p>♠ 10743 ♥ 72 ♦ 97 ♣ AJ642</p>
<p>♠ KJ ♥ KQJ106 ♦ AK8 ♣ 975</p>	<p>♠ AQ82 ♥ A98 ♦ 654 ♣ K83</p>

W	N	E	S
–	–	pas	1 ♣
ltr. ¹	pas	1 ♦ ²	pas
1 ♥	pas	1 ♠	pas
2 ♥ ³	pas	pas	pas

¹ ręka graniczna pomiędzy wejściem 1 ♥ a *kontrą objaśniającą*

² negat, 0–6 PC, skład dowolny

³ co najmniej pięć kierów, a więc *kontra objaśniająca* na tym kolorze (ale bez dalszych nadwyżek)

Po rozważnym zbilansowaniu swych rąk **WE** powinni się zatrzymać w częściówce kierowej. Najszybszą drogą ograniczenia rozgrywanego do dziewięciu lew będzie zmontowanie przez przeciwników przebitki treflowej (broniący wezmą wówczas pika, kiera, trefla oraz treflową przebitkę), także przy innych wariantach obrony nie będzie on jednak miał na ogół szans, aby skompletować lew dziesięć. Z innych częściówek – **WE** są w stanie zrealizować 2BA oraz 3♣ (a także 1♠!).

Minimaks teoretyczny: 3 ♥ (WE), 9 lew; **140 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 9 (WE);

♦ – 7 (S!);

♥ – 9 (WE);

♠ – 7 (WE);

BA – 8 (WE).

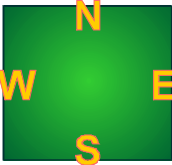
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 15; rozdawał S, po partii NS.

<p>♠ 954 ♥ 92 ♦ KQ3 ♣ AJ743</p>	<p>♠ Q83 ♥ K1073 ♦ A1074 ♣ Q8</p> <div style="text-align: center;"> <p>W N E</p>  <p> S </p> </div>	<p>♠ J72 ♥ AQ865 ♦ 92 ♣ 1052</p>	<p>♠ AK106 ♥ J4 ♦ J865 ♣ K96</p>
---	--	--	--

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣
pas	1 ♥	pas	1 ♠
pas	2 BA ¹	pas	pas ²
pas			

¹ licytacja z bilansu

² otwarcie minimalne

Na większości stołów bilansowa licytacja powinna doprowadzić stronę **NS** do kontraktu 2BA (**N**). Aby w pełni wykorzystać swoją szansę, gracz **E** musiałby zawistować przeciwko temu kontraktowi ♣10(!). Tylko po takim ataku treflowe honory (i wysokie błotki) strony przeciwnej zostałyby bowiem skutecznie wymanewrowane i obrońcy wzięliby cztery lewy w tym kolorze. A ponadto dostaliby (co najmniej) jedną lewę karową oraz dwa kiery, kontrakt 2BA (**N**) zakończyłby się zatem wpadką bez dwóch. To teoria, w praktyce przeciwko tej grze padnie bowiem najprawdopodobniej atak niższym treflem i gracz **N** będzie już w stanie wziąć lew dziewięć. Wystarczy, aby trafnie rozwiązał kara, tzn. zagrał na całego miasza (albo drugą figurę) w ręce **W** (błotka ze stołu do dziesiątki w ręce). Jeżeli natomiast rozgrywający postawi na alternatywną szansę ♦9 w ręce **W** i podzielonych starszych honorów, porównywalną z szansą wspomnianą wyżej, wpadnie bez dwóch, oddając dwa kara, trzy trefle oraz dwa kiery.

Pary **NS** otwierające 1♦ z czwórki będą miały możliwość zagrania częściówki w ten kolor. Jeżeli rozgrywający zdoła wówczas tak rozwiązać kolor atutowy, aby oddać w nim oddać tylko jedną lewę, zrobi swoje.

Minimaks teoretyczny: 3 ♦ (NS), 9 lew; **110 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 7 (WE);
- ♦ – 9 (NS);
- ♥ – 7 (NS);
- ♠ – 8 (NS);
- BA – 6 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 16; rozdawał W, po partii WE.

<p>♠ 1054 ♥ AQ96 ♦ Q9852 ♣ Q</p>		<p>♠ 8732 ♥ 53 ♦ J4 ♣ AKJ93</p>
<p>♠ == ♥ KJ102 ♦ K1076 ♣ 87654</p>	<p>♠ AKQJ96 ♥ 874 ♦ A3 ♣ 102</p>	

W	N	E	S
pas	pas	pas	1 ♠
pas	2 ♣ ¹	pas	4 ♠
pas	pas	pas	

¹ Drury

Ta końcówka powinna zostać osiągnięta na zdecydowanej większości stołów. W najpopularniejszym wariantcie rozwoju wydarzeń rozgrywający przebiję w dziadku trefla, a potem wyatutuje i wyrobi sobie lewę na ♦D, na którą pozbędzie się z ręki przegrywającego kiera. A gdyby przeciwko 4♥ (S) padł pierwszy wist ♥W, S wyrobiłyby sobie dodatkową wziętkę w tym kolorze i pozbyłyby się na nią z ręki kara. Patrząc na problem z tego punktu widzenia, optymalny dla obrońców byłby pierwszy wist ♥2, po którym rozgrywający – aby nie zaprzepaścić jedenastej lewy – musiałby albo dołożyć ze stołu blotkę, albo, po wykonaniu w pierwszej lewie impasu damę, doprowadzić w końcówce do kierowo-karowego przymusu wpustkowego przeciwko obrońcy W (po ♥D S wyszedłby w trefla, kierową kontynuację ze strony E zabiłby asem na stole, przeszedłby do ręki pikiem, przebiłby w dziadku trefla, a następnie ściągnąłby pozostałe atuty – w trzykartowej końcówce W zostałby wpuszczony kierem i zmuszony do wyjścia spod ♦K).

Minimaks teoretyczny: 5 ♠ (NS), 11 lew; 450 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 10 (WE);
- ♦ – 8 (NS);
- ♥ – 9 (NS);
- ♠ – 11 (NS);
- BA – 8 (NS).

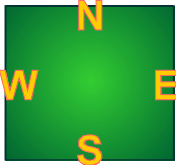
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 17; rozdawał N, obie przed partią.

<p>♠ A53 ♥ 92 ♦ Q9542 ♣ J52</p>	<p>♠ Q74 ♥ AJ874 ♦ K3 ♣ 1084</p>	<p>♠ KJ96 ♥ Q5 ♦ AJ76 ♣ KQ6</p>
		
<p>♠ 1082 ♥ K1063 ♦ 108 ♣ A973</p>		

W	N	E	S
–	pas	1 BA	pas
pas	pas		

Obrońcy wezmą pięć kierów oraz ♣A, kontrakt 1BA (WE) zostanie zatem zrealizowany bez nadróbek. Stronie WE znacznie lepiej grałoby się w piki – na siedmiu atutach, kiedy to mogłaby ona skompletować aż dziewięć lew. A czasami nawet dziesięć, gdyby obrońcy pozwolili rozgrywającemu dostać się do ręki W ♣W (konieczne byłoby bowiem wykonanie stamtąd dwóch impasów – pikowego i karowego). Gracze WE wezmą też łatwo dziesięć lew, grają w kara. Niestety, na zdecydowanej większości stołów finalnymi kontaktami będą częściówki bezatutowe.

Minimaks teoretyczny: 3 ♠ (WE), 9 lew; 140 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 7 (WE);
- ♦ – 10 (WE);
- ♥ – 7 (N!);
- ♠ – 9 (WE);
- BA – 7 (WE).

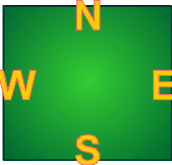
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 18; rozdawał E, po partii NS.

<p>♠ 854 ♥ Q842 ♦ 6 ♣ A6542</p>		<p>♠ J96 ♥ 975 ♦ J104 ♣ KQ98</p>	<p>♠ AK1073 ♥ K106 ♦ A983 ♣ 3</p>
		<p>♠ Q2 ♥ AJ3 ♦ KQ752 ♣ J107</p>	

W	N	E	S
–	–	1 ♠	pas
2 ♠	pas	3 ♦ ¹	pas
3 ♥ ²	pas	4 ♠	pas
pas	pas		

¹ inwit do końcówki, pytanie o uzupełnienie karowe

² warunkowe przyjęcie: W posiada w karach singla, ma jednak tylko sześć miltonów oraz jedynie trzy atuty, nie stać go więc na samodzielne przesądzenie końcówki; wolno mu jednak wskazać wartość kierową

Ta bardzo ostra końcówka zostanie osiągnięta na niewielkiej liczbie stołów. Jest ona jednak możliwa do zrealizowania, chociaż postępowanie rozgrywającego musi być niezwykle staranne. W podstawowym wariacie E weźmie siedem lew atutowych: dwie przebitki karowe na stole, ♠A K oraz trzy przebitki treflowe w ręce – ostatnią w ramach manewru *en passant*, a ponadto ♥D (będzie ona jednocześnie dojściem do wykonania wspomnianego wyżej *manewru złodziejskiego*; w pierwszej rundzie kierów E zagra bowiem blotkę ze stołu do króla w ręce – i asa u S) i dwa asy w kolorach młodszych. Możliwe są też rozliczne inne warianty skutecznego postępowania rozgrywającego, zawsze jednak będzie on w stanie skompletować lew dziesięć.

Minimaks teoretyczny: 4 ♠ (WE), 10 lew; 420 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 7 (WE);
- ♦ – 6 (NS, WE!);
- ♥ – 9 (WE);
- ♠ – 10 (WE);
- BA – 7 (WE).


Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 19; rozdawał S, po partii WE.

<p>♠ J963 ♥ AK843 ♦ 98 ♣ 63</p>		<p>♠ Q108 ♥ J962 ♦ 102 ♣ AKJ4</p>	<p>♠ AK52 ♥ 1075 ♦ QJ43 ♣ 87</p>
<p>♠ 74 ♥ Q ♦ AK765 ♣ Q10952</p>			

W	N	E	S
–	–	–	2 BA ¹
pas	3 ♣	pas	pas
pas			

¹ dwukolorówka na młodszych

Rozgrywający łatwo weźmie dziesięć lew, ma bowiem do oddania jedynie dwa piki oraz kiera. Strona **WE** – ze względu na niekorzystne założenia – raczej nie podejmie walki; gdyby jednak **W** wywoławczo skontrolował na pozycji wygasającej 3♣, jego partner zapowiedziałby 3♠. I kontrakt ten zostałby obłożony bez dwóch, co – nawet bez kontry – przyniosłoby bardzo dobry zapis (plus 200) i turniejową notę stronie przeciwnej.

Minimaks teoretyczny: 4 ♣ (NS), 10 lew; **130 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 10 (NS);
- ♦ – 8 (NS);
- ♥ – 6 (NS, WE!);
- ♠ – 7 (WE);
- BA – 8 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 20; rozdawał W, obie po partii.

<p>♠ 873 ♥ J98 ♦ AQJ53 ♣ K2</p>		<p>♠ K ♥ A5432 ♦ K8642 ♣ 94</p>	<p>♠ J9542 ♥ Q107 ♦ 7 ♣ AQ53</p>
	<p>♠ AQ106 ♥ K6 ♦ 109 ♣ J10876</p>		

W	N	E	S
1 ♦ ¹	1 ♠	ktr. ²	3 ♣ ³
pas	4 ♠ ⁴	pas ⁵ (!)	pas
pas			

¹ otwarcie graniczne, a w każdym razie minimalne

² *kontra sputnik*, wskazanie 4⁺♥

³ trefle plus fit pikowy (alternatywą są 2BA – solidne, bilansowe podniesienie do 3♠)

⁴ *podwójne fity to potęga!*

⁵ E ma tylko jedną lewą na grę przeciwników, nic nie wskazuje też na to, aby zaliczowanie 5♦ było dla jego strony w ten czy inny sposób korzystne

Rzeczywiście, rozdanie jest bardzo korzystnie skonfigurowane dla słabszej honorowo (19 PC : 21 PC) strony NS, może więc ona zupełnie bezproblemowo wziąć aż jedenaście lew w piki (oba czarne króle znajdują się w impasie). Natomiast ewentualne 5♦ strony WE kosztowałoby ją już 800, za wpadkę z kontrą bez trzech.

Minimaks teoretyczny: 5 ♠ (NS), 11 lew; **650 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 11 (NS);

♦ – 8 (WE);

♥ – 8 (WE);

♠ – **11** (NS);

BA – 7 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 21; rozdawał N, po partii NS.

♠ J64
 ♥ A1083
 ♦ 62
 ♣ K876

♠ 83
 ♥ 952
 ♦ QJ975
 ♣ AJ2

♠ 9752
 ♥ Q7
 ♦ A10843
 ♣ Q9

♠ AKQ10
 ♥ KJ64
 ♦ K
 ♣ 10543

N
 W E
 S

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♣
1 ♦	1 ♥	3 ♦ ¹	3 ♥
pas	pas ²	pas	

¹ blokujące

² 3♥ partnera znaczą w tej sekwencji niewiele więcej niż 2♥, N może więc z powodzeniem na nie spasować

albo:

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♣
1 ♦	1 ♥	3 ♦ ¹	3 ♥
pas	4 ♥ ²	pas	pas
pas			

¹ blokujące

² może wyjdą!

Aby jednak zrealizować te popartyjne 4♥, rozgrywający będzie musiał trafić ♥D, a jeżeli licytacja rozwinie się w sposób naszkicowany wyżej, nie będzie to zadanie łatwe. Przecież krótszy fragment kierów powinien się znajdować (i znajduje się) w ręce E, pech polega wszakże na tym, że zawiera on też damę...

Teoretycznie rzecz biorąc, rozgrywający ma jednak do oddania tylko karo oraz dwa trefle, końcówka kierowa może więc zostać wygrana. Teoretycznym minimumem rozdania jest zatem obronne 5♦ (WE) z kontrą, bez trzech, 500 dla NS, aby go jednak doścignąć, gracz W musiałby nie tylko zapowiedzieć ten kontrakt, ale też w rozgrywce złapać singlowego ♦ za asem... Nie ulega wątpliwości, iż jest to zadanie *tylko dla orłów!*

Minimum teoretyczne: 5♦ (WE) z kontrą, 8 lew; 500 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 10 (NS);
- ♦ – 8 (WE);
- ♥ – 10 (NS);
- ♠ – 9 (NS);
- BA – 7 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 22; rozdawał E, po partii WE.

<p>♠ 1072 ♥ 972 ♦ J84 ♣ Q642</p>	<p>♠ AKQJ6 ♥ K6 ♦ Q3 ♣ K1087</p>	<p>♠ 84 ♥ Q8543 ♦ K95 ♣ AJ5</p>	<p>♠ 953 ♥ AJ10 ♦ A10762 ♣ 93</p>
--	--	---	---

W	N	E	S
–	–	pas	pas
pas	1 ♠	pas	2 ♣ ¹
pas	4 ♠	pas	pas
pas			

¹konwencja *Drury*

Końcówka pikowa zostanie zapowiedziana na większości stołów. Najgroźniejszy dla rozgrywającego będzie wist atutowy. Powiedzmy, że gracz N – po utrzymaniu się pikiem w ręce – wejdzie na stół ♥A i zagra stamtąd blotkę trefl – do króla w ręce. Obrońca E pobije go ♣A i powtórzy pikiem, a rozgrywający po wzięciu tej lewy znów wyjdzie w trefla. Nawet jeżeli ostatecznie przyjdzie mu oddać trzy trefle, wyrobi sobie lewą na wysoką blotkę w tym kolorze w ręce, a w końcówce rozdania ustawi obrońcę E w przymusie kierowo-karowym (który przyniesie mu dziesiątą wziętkę; do sukcesu doprowadziłby też wcześniejszy impas damy kierowej w ręce E).

Rozgrywający końcówkę pikową będzie mógł nawet zrobić nadrobkę, acz w sposób mocno ryzykowny. W tym celu po zabiciu pierwszej lewy w ręce trzeba by było wyjść stamtąd ♦D i przepuścić wstawionego przez E króla. Potem N wyfortowałby przebitką kara i po odatutowaniu dostałby się na stół kierem. W celu zdobycia lewy jedenastej konieczne byłoby jednak niebezpieczne zaimpasowanie damy kierowej (N wzięłyby wówczas pięć lew pikowych, i po trzy w kierach i karach).

Krótko mówiąc, i w tym rozdaniu drzemie wiele możliwości technicznych, ale nie wszystkie z nich doprowadzą rozgrywającego szczęśliwie do celu. Na przykład, gdyby N po zabiciu pierwszej lewy pikowej w ręce wszedł do dziadka ♦A i zagrał stamtąd blotkę trefl do króla, zostałby obłożony – obrońca E pobili by bowiem ♣K asem, ściągnąłby ♦K, po czym powtórzyłby pikiem...

Minimaks teoretyczny: 5 ♠ (NS), 11 lew; **450 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 10 (NS);
- ♦ – 9 (NS);
- ♥ – 8 (NS);
- ♠ – 11 (NS);
- BA – 10 (NS).

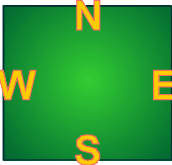
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 23; rozdawał S, obie po partii.

<p>♠ 108 ♥ AK865 ♦ QJ943 ♣ 10</p>		<p>♠ J9643 ♥ 104 ♦ K10 ♣ QJ98</p>
<p>♠ KQ5 ♥ 7 ♦ A62 ♣ A76432</p>		

Nasz System:

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣
1 ♥	pas	pas	ktr.
pas	pas	pas	

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	–	–	2 ♣
2 ♥	pas	pas	ktr.
pas	pas	pas	

Bez interwencji przeciwników gracze NS mogliby zapisać sobie co najwyżej plus 90 – za zrealizowanie kontraktu 1BA albo 2♣, a w praktyce najprawdopodobniej przelicytowałiby jednak kartę i wpadliby na jakąś wyższą grę. Zawodnik W ma jednak oczywiste wejście 1♥ (po otwarciu 1♣) bądź – nieco mniej oczywiste – 2♥ (po otwarciu 2♣ *precision*). Oba te kontrakty zostaną wywoławczo skontrowane przez otwierających na pozycji *re-open*, po czym ich partnerzy z radością zgłoszą karnego pasa. Rozgrywający będzie musiał oddać dwa piki, karo, trefla oraz trzy lewy atutowe, kontrakt 1♥ (z kontra) zostanie więc obłożony bez jednej (ale za magiczne w turnieju na maksy 200), a 2♥ (z kontra) – za 500 ("góral"). W ten sposób powinna potoczyć się licytacja na zdecydowanej większości stołów. Mimo to trudno będzie powiedzieć, iż gracze W popełnili jakiś poważny błąd...

Minimaks teoretyczny: 1BA (NS), 7 lew albo 2♣ (NS), 8 lew; **90 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 8 (NS);
- ♦ – 7 (NS);
- ♥ – 7 (NS);
- ♠ – 7 (NS);
- BA – 7 (NS).**

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 24; rozdawał W, obie przed partią.

<p>♠ A764 ♥ A106 ♦ AKJ943 ♣ ==</p>	<p>♠ K3 ♥ 7432 ♦ 72 ♣ AQJ103</p> <table border="1" style="margin: auto; text-align: center; width: 60px; height: 60px;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		<p>♠ QJ1085 ♥ 85 ♦ 6 ♣ 98762</p>
	N										
W		E									
	S										
	<p>♠ 92 ♥ KQJ9 ♦ Q1085 ♣ K54</p>										

W	N	E	S
1 ♦	pas	1 ♠ ¹	pas
4 ♣ ²	pas	4 ♠ ³	pas
pas	pas		

¹ z układem 5-5 i niezłym longerem pikowym gracz E powinien podtrzymać licytację, nie tylko w *Naszym Systemie*, ale również we *Wspólnym Języku*

² splinter

³ jest wprawdzie pełne wyłączenie, ale karty mało

albo:

W	N	E	S
1 ♦	pas	pas	1 BA ¹
ktr.	pas	2 ♠	pas
4 ♠	pas	pas	pas

¹ na pozycji *re-open* 11-15 PC; oczywiście S może też spasować

Sądzę jednak, że większość par WE – niektóre może z lekką pomocą ze strony przeciwników – do końcówki pikowej dojdzie. Przeciwno temu kontraktowi S odda naturalny wist ♥K, więc E weźmie jedenaście lew (odda pika i kiera). Nieco silniejsza honorowo strona NS może natomiast w rozdaniu tym wygrać co najwyżej kontrakt 1♣, i to wyłącznie z dobrej ręki S!

Minimaks teoretyczny: 5 ♠ (WE), 11 lew; **450 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 7 (S!);
- ♦ – 9 (WE);
- ♥ – 6 (WE);
- ♠ – 11 (WE);
- BA – 6 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 25; rozdawał N, po partii WE.

♠ AQJ102
 ♥ KQ84
 ♦ ==
 ♣ AK43

♠ 75
 ♥ AJ97
 ♦ K8764
 ♣ J8

♠ K864
 ♥ 10
 ♦ J102
 ♣ 109762

♠ 93
 ♥ 6532
 ♦ AQ953
 ♣ Q5

N
 W E
 S

Nasz System:

W	N	E	S
–	1 ♠	pas	1 BA ¹
pas	3 ♥ ¹	pas	4 ♥
pas	pas	pas	

¹ półforsujące

² 5⁺ ♠–4⁺ ♥, forsing do dogranej; oczywiście możliwe są tu też różne rozwiązania konwencyjne

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	1 ♣	pas	1 ♥
pas	2 ♦ ¹	pas	2 ♥ ²
pas	4 ♦ ³	pas	4 ♥
pas	pas	pas	

¹ odwrotka

² cztery kiery, 7–10 PC






³ splinter


albo:

W	N	E	S
–	1 ♣	pas	1 ♥
pas	4 ♦ ¹	pas	4 ♥
pas	pas	pas	

¹ splinter


Końcówkę kierową, na ośmiu, rozłożonych 4-4 atutach, można uznać w tym rozdaniu za kontrakt typowy. Oto jedna z dróg wiodących rozgrywającego do sukcesu: Najmniej dlań przyjazny wist treflowy zostanie zabity damą na stole, po czym N zagra błotkę atu do figury w ręce, a następnie ściągnie ♣A i przebiję w dziadku błotkę treflową. Obrońca W nadbije tę lewą ♥9 i zagra w pika. N będzie musiał zabić w ręce asem, a następnie zagrać ♣K i wyrzucić nań ze stołu pika. Prawy obrońca dokona wówczas nadbitki ♥W, poza tym dostanie jednak jeszcze tylko wziętkę na asa atu. Oczywiście, rozgrywający będzie musiał zaakspasować gracze E króla pik.


Inna skuteczna rozgrywka: Po zabiciu trefla damą w dziadku **N** zagrywa kiera do figury w ręce, po czym ściąga A i odchodzi D. **E** bierze lewę K i kontynuuje treflem (jeżeli lewy obrońca zagra w tym momencie w pika, rozgrywający zrzuci ze stołu trefla). **N** bierze lewę K w ręce i przebija na stole blotkę treflową. **W** nadbija 9, w następnej lewie musi jednak wyjść w karo, rozgrywający dostaje się zatem tym kolorem do dziadka i podgrywa stamtąd asa atu.


Strona **NS** może też w rozdaniu tym zrealizować kontrakty 4 i 4BA, ten ostatni jednak wyłącznie z dobrej ręki **S!** 3BA (**N**) położy bowiem pierwszy wist waletem albo dziesiątką karo (to tylko gwoli pełnej ścisłości).


Minimaks teoretyczny: 4 BA (**S!**), 10 lew; **430 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

 – 8 (**NS**);

 – 7 (**NS**);

 – 10 (**NS**);

 – 10 (**NS**);

BA – 10 (S!).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 26; rozdawał E, obie po partii.

♠ Q7
 ♥ K85
 ♦ Q942
 ♣ A975

♠ 10984
 ♥ AQ9
 ♦ AK7
 ♣ KQ4

♠ AJ53
 ♥ J10764
 ♦ 105
 ♣ 82

♠ K62
 ♥ 32
 ♦ J863
 ♣ J1063

W	N	E	S
–	–	pas	pas
1 ♣	pas	1 ♦	pas
1 BA	pas	2 ♣ ¹	pas
2 ♠ ²	pas	4 ♠	pas
pas	pas		

¹ Stayman

² cztery piki, brak czterech kierów

Rozgrywający dwukrotnie zaimpasuje piki, odda więc tylko jedną lewę w tym kolorze, a ponadto ♥K i ♣A. Po powyższej, dosyć naturalnej sekwencji końcówka pikowa zostanie ustawiona z dobrej ręki W. Gdyby bowiem 4♠ były rozgrywane przez E (np. po zalicytowaniu przez tego gracza transferu na kier 2♦, a w następnym okrążeniu naturalnych 2♠), położyłby je pierwszy wist kierowy, po dojściu do ręki ♠K S dopuściłby bowiem ♣A swojego partnera, a ten posłałby kiera do przebitki.

Minimaks teoretyczny: 4 ♠ (W!), 10 lew; 620 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 7 (NS);
- ♦ – 7 (NS);
- ♥ – 9 (WE);
- ♠ – 10 (W!);
- BA – 8 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

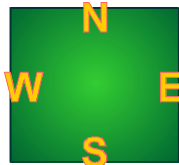
Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 27; rozdawał S, obie przed partią.

<p>♠ J10432 ♥ KJ9 ♦ J107 ♣ A6</p>	<p>♠ AQ ♥ A8643 ♦ 942 ♣ K87</p>	<p>♠ K986 ♥ Q7 ♦ A653 ♣ Q42</p>	<p>♠ 75 ♥ 1052 ♦ KQ8 ♣ J10953</p>
---	---	---	---



W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	1 ♥	pas	2 ♥
pas	pas	ktr.	pas
2 ♠	pas	pas	pas

Rozgrywający częściówkę pikową gracz **W** powinien wziąć lew dziewięć. W zależności od poczynań obrony albo na ♣D zostanie wyrzucone z ręki karo, albo na trzynaste karo rozgrywający pozbędzie się z ręki trefla. Przeciwnicy, tzn. strona **NS**, są natomiast w stanie zrealizować co najwyżej niewyegorowany kontrakt 1 ♥.

Minimaks teoretyczny: 3 ♠ (WE), 9 lew; **140 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 7 (NS);
- ♦ – 8 (WE);
- ♥ – 7 (NS);
- ♠ – 9 (WE);
- BA – 8 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

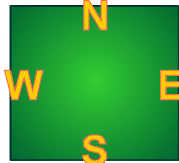
PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 28; rozdawał W, po partii NS.

<p>♠ QJ10 ♥ AJ75 ♦ AQ9 ♣ KJ8</p>	<p>♠ 653 ♥ Q10963 ♦ 743 ♣ 94</p>	<p>♠ AK74 ♥ K ♦ 108652 ♣ A73</p>
--	--	--

♠	982
♥	842
♦	KJ
♣	Q10652



W	N	E	S
1 ♣	pas	2 ♦ ¹	pas
2 BA ²	pas	3 ♠ ³	pas
4 BA ⁴	pas	6 BA ⁵	pas
pas	pas		

¹ 5+♦, możliwa starsza czwórka, forsing do dogranej

² ręka bezatutowa, możliwe starsze czwórki, może być siła 12–14 PC

³ 5+♦–4♠

⁴ inwit, a więc minimum (około 18 PC) wielkiego bez atu

⁵ ładne 14 PC: dwa asy i dwa króle, a więc bezdyskusyjne przyjęcie zaproszenia partnera

albo (*Nasz System*):

W	N	E	S
1 ♣	pas	1 ♠ ¹	pas
2 BA	pas	6 BA	pas
pas	pas		

¹ ze względu na słabość longera karowego alternatywą jest odpowiedź 1♠

(*Wspólny Język*):

W	N	E	S
1 ♣	pas	1 ♠ ¹	pas
2 ♦ ²	pas	2 ♠ ³	pas
3 BA ⁴	pas	6 BA	pas
pas	pas		

¹ 5+♦, możliwa starsza czwórka, forsing do dogranej

² odwrotka

³ 4♠, 11+ PC

⁴ zupełne minimum silnego trefla

Wszystkie drogi prowadzą do Rzymu, a w tym rozdaniu do szlemika bezatutowego. Jest to kontrakt ze wszech miar godny polecenia, a korzystny układ w kolorze karowym sprawi, że rozgrywający wygra go z nadrobką.

Strona WE może też wygrać wielkiego szlema w kara i w piki.

Minimaks teoretyczny: 7 BA (WE), 13 lew ; 1520 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 11 (WE);

♦ – 13 (WE);

♥ – 10 (WE);

♠ – 13 (WE);

BA – 13 (WE).


Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 29; rozdawał N, obie po partii.

<p>♠ A102 ♥ A1032 ♦ Q7 ♣ AQ104</p>		<p>♠ KJ8743 ♥ 6 ♦ AJ103 ♣ 75</p>
<p>♠ Q95 ♥ KQ74 ♦ 985 ♣ J93</p>	<p>♠ 6 ♥ J985 ♦ K642 ♣ K862</p>	

W	N	E	S
–	1 BA	2 ♠ ¹	ktr. ²
pas	3 ♥ ³	pas	pas/4 ♥ ⁴
pas	(pas)	(pas)	

¹ naturalne

² *kontra wywoławcza* – takie właśnie znaczenie tej odzywki staje się coraz popularniejsze (jeżeli zaś para NS gra w tej sekwencji klasycznie, czyli *kontrą karną*, to po wejściu prawego obrońcy 2♠ gracz S znajdzie się w kropce)

³ na swoją *kontrę wywoławczą* partner musi mieć cztery kiery

⁴ gdyby gracz N miał wyraźne maksimum, sam skoczyłby na 4♥, ze swą graniczną kartą S powinien więc być zadowolony ze znalezienia optymalnej częściówki; z drugiej strony jednak dołożenie końcówki jest wielce kuszące...

Na pewno spora część par NS znajdzie się w końcówce kierowej i – co najważniejsze – zrealizuje ją. Rozgrywający przebiję bowiem w ręce S dwie blotki pikowe i będzie w stanie ograniczyć swoje przegrywające do ♦A oraz dwóch lew atutowych.

Minimaks teoretyczny: 4 ♥ (NS), 10 lew; **620 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 11 (NS);

♦ – 8 (NS);

♥ – 10 (NS);

♠ – 7 (WE);

BA – 7 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 30; rozdawał E, obie przed partią.

♠ 64
 ♥ QJ10765
 ♦ QJ7
 ♣ 72

♠ AQ932
 ♥ AK32
 ♦ A
 ♣ A98

♠ 75
 ♥ 4
 ♦ K10942
 ♣ KJ643

♠ KJ108
 ♥ 98
 ♦ 8653
 ♣ Q105

W N
 E S

W	N	E	S
–	–	2 BA ¹	pas
3 ♥ ²	pas	3 ♠ ³	pas
3 BA	pas	pas	pas

¹ dwukolorówka 5⁺–5⁺ na młodszych

² pytanie

³ modelowo układ 2–1–5–5 (piki dłuższe od kierów)

⁴ idąc po najmniejszej linii oporu, gracz W zapowie po prostu 3BA...

... i wygra ten kontrakt z nadrobką, biorąc cztery trefle, dwa kara, dwa kiery oraz dwie lewy pikowe, po impasie króla w tym ostatnim kolorze.

albo:

W	N	E	S
–	–	2 BA ¹	pas
3 ♥ ²	pas	3 ♠ ³	pas
4 ♠ ⁴ (!)	pas	pas	pas

¹ dwukolorówka 5⁺–5⁺ na młodszych

² pytanie

³ modelowo układ 2–1–5–5 (piki dłuższe od kierów)

⁴ gracz W obdarzony większą wyobraźnią, a przy tym żądny zrobienia użytku z zastosowanej konwencji, dopatrzy się możliwości przebicia w ręce E co najmniej jednego kiera, zgłosi więc kontrakt 4♠ – na siedmiu atutach...

... i nawet po wiście atutowym będzie w stanie wziąć jedenaście lew. I to na kilka sposobów (nie wolno mu będzie tylko zaimpasować ♣D), oto jeden z nich: Walet pikowy zostanie zabity damą, po czym rozgrywający zgra ♦A oraz ♥A, przebije w ręce (tzn. u E) blotkę kierową, zgra (teraz lub później) ♦K, pozbywając się ze stołu kiera bądź trefla, przebije w dziadku karo, ściągnie ♠A, wejdzie do ręki ♣K i na dobrą ♦10 wyrzuci ze stołu trefla bądź kiera. Do oddania pozostaną jedynie dwie lewy atutowe.

albo:

W	N	E	S
–	–	2 BA ¹	pas
3 ♥ ²	pas	3 ♠ ³	pas
6 ♣ ⁴ (!)	pas	pas	pas

¹ dwukolorówka 5⁺–5⁺ na młodszych

² pytanie

³ modelowo układ 2–1–5–5 (piki dłuższe od kierów)

⁴ optymista, a przy tym gracz obdarzony jeszcze większą wyobraźnią zapowie natomiast szlemika treflowego...

... i zrealizuje go, już jedną przebitką w ręce (tu: u **W**) będzie bowiem można wyfortować kara. Ponieważ jednak rozgrywający nie będzie o tym wiedział, najprawdopodobniej zagra przez piki, impasując króla w tym kolorze (a przedtem ściągnie ♣A K z góry). Potem zaś dwoma przebitkami na stole (czyli w ręce **E**) wyrobi sobie fortę pikową i już będzie miał dwanaście lew (cztery trefle u **E**, ♦A K, karowa przebitka u **W**, ♥A K, ♠A D oraz forta pikowa).

Minimaks teoretyczny: 6 ♣ (WE), 12 lew; **920 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 12 (WE);

♦ – 11 (WE);

♥ – 9 (WE);

♠ – 11 (WE);

BA – 10 (WE).


Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 31; rozdawał S, po partii NS.

<p>♠ AK92 ♥ J109 ♦ 532 ♣ Q108</p>		<p>♠ 105 ♥ AK652 ♦ K7 ♣ A654</p>	<p>♠ QJ ♥ Q8 ♦ AQ10986 ♣ 732</p>
		<p>♠ 87643 ♥ 743 ♦ J4 ♣ KJ9</p>	

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	1 ♥	2 ♦	pas
2 ♥ ¹	pas	3 ♦	pas
pas	pas		

¹ maksimum pasa, fit karowy, pytanie o stopera w kierach

² gdyby E wiedział, że jego partner ma w kierach trzeciego waleta...

Obrońcy mają do zdjęcia dwa kiery oraz dwa trefle, jeśli więc sprawnie tego dokonają, kontrakt 3♦ zostanie zrealizowany bez nadrobek (rozgrywający zaimpasuje kara damą, nie odda więc rzecz jasna lewy w tym kolorze). Dzięki korzystnym układom kart taki sam los spotkałby jednak kontrakt 3BA (WE). Do wygrania licytowanych 3BA będzie jednak dochodzić sporadycznie, WE mają bowiem na osi jedynie 21 PC, także ich karowy longer roboczy nie jest bynajmniej pełny. W protokole będą zatem dominować zapisy za zrealizowane częściówki karowe, od czasu do czasu rozgrywający weźmie nawet lew dziesięć...

Minimaks teoretyczny: 3 BA (WE), 9 lew; 400 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 7 (WE);
- ♦ – 9 (WE);
- ♥ – 6 (NS, WE!);
- ♠ – 7 (WE);
- BA – 9 (WE).**

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 32; rozdawał W, po partii WE.

<p>♠ Q82 ♥ K75 ♦ A92 ♣ AKJ6</p>		<p>♠ A53 ♥ J64 ♦ Q876 ♣ 432</p>
<p>♠ K107 ♥ 1093 ♦ K43 ♣ Q1095</p>	<p>♠ J964 ♥ AQ82 ♦ J105 ♣ 87</p>	

W	N	E	S
1 BA	pas	pas	pas

Po optymalnej obronie kontrakt 1BA zostanie wygrany bez nadróbek, a najczęściej na siedem lew rozgrywającego złożą się pik, kier, trzy kara oraz dwa trefle. Nie sądzę jednak, żeby w dzisiejszych czasach – mimo wyraźnej przewagi honorowej strony NS (24 PC : 18 PC) – na wszystkich stołach 1BA obiegło z pasami. Jeżeli tylko agresorzy siedzący na pozycji S dysponują stosowną konwencją, dostaną swoją szansę:

W	N	E	S
1 BA	pas	pas	2 ♣ ¹ (!?)
pas	2 ♦ ²	pas	2 ♥ ³
pas	pas	pas	

¹ kolory starsze, akcja wątpliwa, ale w korzystnych założeniach dopuszczalna

² pytanie o (ewentualny) pięciokart w ręce partnera

³ *cóż zrobić....*

albo (wariant polecany stronie WE):

W	N	E	S
1 BA	pas	pas	2 ♣ ¹
pas	2 ♦ ²	ktr.	rktr. ³
pas	2 ♥	ktr. ⁴ (!)	pas
pas	pas		




¹ kolory starsze, akcja wątpliwa, ale w korzystnych założeniach dopuszczalna

² pytanie o (ewentualny) pięciokart w ręce partnera

³ oba kolory starsze równej długości

⁴ w końcu partner otworzył *silnym bez atu...*



bądź:



W	N	E	S
1 BA	pas	pas	2  ¹
pas	2  ²	ktr.	rktr. ³
pas	2 	pas	pas
ktr. ⁴ (!)	pas	pas	pas

¹ kolory starsze, akcja wątpliwa, ale w korzystnych założeniach dopuszczalna

² pytanie o (ewentualny) pięciokart w ręce partnera


³ oba kolory starsze równej długości


⁴ jeżeli E skontrował 2 , a potem spasował na 2 , tę ostatnią zapowiedź powinien skontrować jego partner


W obronie przeciwko kontraktowi 2 /2  (NS) gracze WE wezmą na pewno pika, kiera, dwa kara oraz dwa trefle, obłożą więc każdy z tych kontraktów bez jednej. A gdy ponadto taka gra zostanie skontrowana, zapis plus 100 zapewni stronie WE zupełnie przyzwoitą notę turniejową.


Minimaks teoretyczny: 1 BA (WE), 7 lew; **90 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

 – 7 (WE);

 – 7 (WE);

 – 7 (NS);

 – 7 (NS);

BA – 7 (WE).

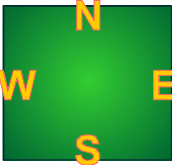
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 4

PROKOM
SOFTWARE SA

11 kwietnia 2005

Rozdanie 33; rozdawał N, obie przed partią.

<p>♠ 10873 ♥ KJ109 ♦ J632 ♣ 10</p>		<p>♠ K4 ♥ 532 ♦ 10987 ♣ AQ97</p>	<p>♠ AQJ9 ♥ A74 ♦ K54 ♣ 654</p>
<p>♠ 652 p ♥ Q86 c ♦ AQ k ♣ KJ832</p>			

W	N	E	S
–	pas	1 ♣	pas
1 ♦	pas	1 ♠	pas
2 ♠	pas	pas	pas

Rozgrywający kontrakt pikowy gracz **E** powinien wziąć aż dziesięć lew, ma bowiem do bezwzględnego oddania jedynie trefla oraz dwa kara. Wystarczy, że trafi ♥D, choć w pewnych wypadkach nie okaże się to nawet konieczne, gdyż jednego kiera z ręki będzie można pozbyć się na dziadkowego ♦W. Proszę jednak zwrócić uwagę na fakt, iż gdyby gra pikowa została ustawiona z gorszej ręki **W**, gracz **N** byłby w stanie ograniczyć rozgrywającego do dziewięciu wziętek, wistując w karo. **S** ściągnąłby wówczas dwa kara, a potem dopuściłby partnera treflem i dostałby karową przebitkę.

Minimaks teoretyczny: 4 ♠ (E!), 10 lew, 420 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 8 (NS);
- ♦ – 8 (WE);
- ♥ – 9 (WE);
- ♠ – 10 (E!);
- BA – 6 (WE).