

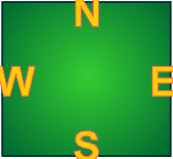
# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

Rozdanie 1; rozdawał N, obie przed partią.

1	♠ QJ105 ♥ 975 ♦ 8 ♣ KQ942	♠ 9632 ♥ A63 ♦ 963 ♣ J105
♠ 4 ♥ J108 ♦ AKQJ1054 ♣ 76		♠ AK87 ♥ KQ42 ♦ 72 ♣ A83



Nasz System:

W	N	E	S
–	pas	pas	1 BA
pas <sup>1</sup>	2 ♣	pas	3 ♣ <sup>2</sup>
3 ♦ <sup>3</sup>	4 ♠	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> z taką ręką, tzn. posiadając pełny, gotowy do ściągnięcia kolor, najlepszą taktyką jest na ogół przyczajenie się w pierwszym okrażeniu licytacji, być może przeciwnicy zagrają końcowy kontrakt w bez at, nawet na szczeblu końcówki

<sup>2</sup> obie starsze czwórki, maksimum otwarcia (minimum z dwoma starszymi czwórkami zostałyby wskazane rebidem 2BA)

<sup>3</sup> teraz nie ma już na co czekać, na pewno finalnym kontraktem oponentów nie staną się 3BA

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	pas	pas	1 BA
pas <sup>1</sup>	2 ♣	pas	2 ♥ <sup>2</sup>
3 ♦ <sup>3</sup>	3 ♠ <sup>4</sup>	pas	4 ♠
pas	pas	pas	




<sup>1</sup> z taką ręką, tzn. posiadając pełny, gotowy do ściągnięcia kolor, najlepszą taktyką jest na ogół przyczajenie się w pierwszym okrażeniu licytacji, być może przeciwnicy zagrają końcowy kontrakt w bez at, nawet na szczeblu końcówki

<sup>2</sup> cztery kiery, niewykluczone cztery piki

<sup>3</sup> teraz nie ma już na co czekać, na pewno finalnym kontraktem oponentów nie staną się 3BA



<sup>4</sup> naturalne, cztery piki, forsing, według WJ 2000 – Stayman jest odzywką trójznaczną, zapowiedź 3♠ gracza N wskazuje więc wariant *forsing do dogranej na dowolnym składzie* (posiadając pięć pików, N – najczęściej – zgłosiłby w poprzednim okrażeniu 2♥ – *transfer* na piki); oczywiście w sekwencji tej możliwe są też różne rozwiązania konwencyjne.

albo (w obu systemach):




W	N	E	S
–	pas	pas	1 BA
3  <sup>1</sup>	ktr. <sup>2</sup>	pas	4  <sup>3</sup>
pas	4  <sup>4</sup>	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> wielu posiadaczy tej kary zdecyduje się jednak na bezpośrednie wejście do licytacji

<sup>2</sup> *kontra negatywna* (nawet jeżeli para po wejściu przeciwników na szczelbu dwóch gra *kontra karną*, to po ich wejściu z przeskokiem kontra powinna mieć charakter wywoławczy)

<sup>3</sup> obie starsze czwórki; partner, kontrując negatywnie 3 <sup>1</sup>, był przygotowany na grę co najmniej na szczelbu trzech, a otwierający ma nadwyżkową rękę z obiema starszymi czwórkami i pełnym wyłączeniem w karach, powinien więc przesądzić dograną (i ułatwić licytację partnerowi, który z siłą podobną do posiadanej, ale mniejszym układem, w tym 3–4 w kierach i pikach, mógłby na alternatywne 3 <sup>3</sup> gracza S spasować)

albo wreszcie:

W	N	E	S
–	pas	pas	1 BA
4  <sup>1</sup>	ktr. <sup>2</sup>	pas	4  <sup>3</sup>
pas	4  <sup>4</sup>	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> W może sobie też pozwolić na jeszcze wyższy skok

<sup>2</sup> nadal *kontra negatywna*


<sup>3</sup> teraz S musi zgłosić młodszą ze swoich starszych czwórek


<sup>4</sup> naturalne, czwórka, możliwość gry w piki i trefle


Cztery kara strony WE byłyby jeszcze kontraktem dla niej opłacalnym, zakończyłyby się bowiem jedynie wpadką bez dwóch (z kontra za 300). Tymczasem NS mają tu do bezproblemowego wzięcia aż jedenastcie lew przy grze w piki. Rozgrywający przebiję drugie karo, dwa razy zaatutuje, po czym zagra kiera do mariasza – i już będzie dysponował jedenastoma wziętkami (pięcioma pikowymi, pięcioma treflowymi oraz kierową).


**Minimaks teoretyczny:** 5  (NS), 11 lew; **450 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

 – 11 (NS);

 – 8 (WE);

 – 9 (NS);

 – 11 (NS);

BA – 5 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

Rozdanie 2; rozdawał E, po partii NS.

2

<p>♠ 986 ♥ J874 ♦ AQJ103 ♣ 8</p>		<p>♠ 42 ♥ A10653 ♦ 94 ♣ 10654</p>
<p>♠ K103 ♥ KQ2 ♦ 76 ♣ AKQJ2</p>	<p>♠ AQJ75 ♥ 9 ♦ K852 ♣ 973</p>	

W	N	E	S
–	–	pas	pas <sup>1</sup>
1 ♣	1 ♦	pas	1 ♠ <sup>2</sup>
ktr. <sup>3</sup>	2 ♠	3 ♥	4 ♠ <sup>4</sup> (!)
ktr. <sup>5</sup>	pas	pas	pas

<sup>1</sup> według "nowoczesnych" tendencji licytacyjnych, ręka ta nadaje się na pierwszoręczne otwarcie 1♠, nawet w niekorzystnych założeniach, ufam wszakże, że nie wszyscy uczestnicy wrześniowych *Korespondencyjnych Mistrzostw Polski 2005* grają już aż tak "nowocześnie"

<sup>2</sup> naturalne, prawie na pewno piątka

<sup>3</sup> *kontra wywoławcza*, silny wariant otwarcia 1♣; W nie może zgłosić precyzyjnie limitującego jego rękę (co do siły) 1BA ze względu na brak stopera karowego

<sup>4</sup> S wie o dwóch dobrze sfitowanych kolorach – pikach i karach, zapowiada więc – w ataku! – końcówkę w piki...

<sup>5</sup> ...a W kontruje ją, nieświadom faktu, że w zasadzie powinien udać się w obronę 5♥!

I tak – WE wygraliby bez trudu końcówkę w kiery (oddając tylko dwa kara oraz ♠A), ale i NS są praktycznie skazani na zrealizowanie końcówki w piki. Kontrakt 4♠ (S) położyłby bowiem – tylko i wyłącznie! – absolutnie nierealny pierwszy wist ♥2 (!?), spod mariosza, po którym E utrzymałby się ♥10 i zagrałby w atu. W wzięłoby wtedy lewą ♠K i powtórzyłoby pikiem, a potem dostałby się do ręki treflami i połączyłby atu po raz trzeci. Tylko po takiej obronie rozgrywający zostałby ograniczony do dziewięciu wziętek: czterech pikowych i pięciu karowych, po każdej innej natomiast przebiłby na stole co najmniej jednego trefla i z łatwością zrobiłby swoje. A po ataku ♥K (nie mówiąc już o ściągnięciu ♣A i kontynuacji ♥K), którego E przejąłby ♥A i zagrałby w atu – S dodałby z ręki blotkę. W zdobyłby wówczas lewą ♠K i powtórzyłoby pikiem. W tym wariantcie gry rozgrywający wyrobiłby sobie jednak przebitkami ♥W, i to byłaby jego dziesiąta lewa (oprócz czterech pikowych i pięciu karowych).

Natomiast 4♠ (N) położyłby tylko i wyłącznie pierwszy wist w atu.

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♠ (NS) z kontra, 9 lew albo 5 ♦ (NS) z kontra, 10 lew; **200 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 10 (WE);

♦ – 10 (NS);

♥ – 10 (WE);

♠ – 9 (NS);

BA – 7 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

## Rozdanie 3; rozdawał S, po partii WE.

3

♠ Q96  
♥ AJ874  
♦ 8  
♣ AK72

♠ AK52  
♥ Q9  
♦ KJ10973  
♣ 9



♠ 7  
♥ K10632  
♦ AQ5  
♣ 10654

♠ J10843  
♥ 5  
♦ 642  
♣ QJ83

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♦	1 ♥	2 ♦ <sup>1</sup>	pas
3 ♦ <sup>2</sup>	pas	pas	pas

<sup>1</sup> kiery E są zbyt słabe na *trapping-pasa* (i późniejsze ukarzenie ewentualnej kontry wznawiającej otwierającego)

<sup>2</sup> w zasadzie blokujące

albo:

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♦	1 ♥	2 ♦ <sup>1</sup>	pas
pas	ktr.	pas	2 ♠
3 ♦	pas	pas	pas

<sup>1</sup> kiery E są zbyt słabe na *trapping-pasa* (i późniejsze ukarzenie ewentualnej kontry wznawiającej otwierającego)

albo:

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♦	1 ♥	2 ♦ <sup>1</sup>	pas
3 ♦ <sup>2</sup>	ktr.	pas	3 ♠
ktr.	pas	pas	pas

<sup>1</sup> kiery E są zbyt słabe na *trapping-pasa* (i późniejsze ukarzenie ewentualnej kontry wznawiającej otwierającego)

<sup>2</sup> w zasadzie blokujące

Grając w kara, W bez trudu skompletuje dziesięć wziętek, a jedenastej pozbawi go bądź to kierowa przebitka, bądź to dwukrotne połączenie przez obrońców atutów. Ale po naturalnym pierwszym wiście ♣A N musi już koniecznie kontynuować ♥A i kierem – do przebitki, inaczej rozgrywający zrealizuje nielicytowaną końcówkę karową.

A kiedy NS przepchną się w 3♠, powinni już zostać skontrowani i obłożeni bez dwóch, za 300. Optymalna obrona przeciwników przeciwko temu kontraktowi to wist w singla trefl (poprzedzony ewentualnie ściągnięciem ♠A). Potem E dostanie się do ręki karem i poda partnerowi przebitkę treflową, a ten połączy następnie trzy razy atut (dwa, jeśli pierwszy wist nastąpił ♠A). Po takiej obronie rozgrywający odda trzy lewy atutowe oraz trzy kara.

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♦ (WE), 10 lew; 130 dla WE.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 8 (NS);
- ♦ – 10 (WE);
- ♥ – 7 (WE);
- ♠ – 7 (NS)
- BA – 8 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

Rozdanie 4; rozdawał W, obie po partii.

4

♠ K9764  
♥ Q7643  
♦ A8  
♣ 5

♠ AJ10  
♥ AK  
♦ K64  
♣ AK732



♠ 32  
♥ 952  
♦ QJ95  
♣ QJ64

♠ Q85  
♥ J108  
♦ 10732  
♣ 1098

W	N	E	S
1 ♣	pas <sup>1</sup>	1 ♦	pas
2 BA <sup>2</sup>	pas	3 BA	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> słabe longery, nie polecam więc wejścia 1♠ (ani 2♦ – dwukolorówka Wilkosza)

<sup>2</sup> 22 PC i pięciokart w treflach w pełni uzasadniając ten rebid z przeskokiem

albo:

W	N	E	S
1 ♣	1 ♠ <sup>1</sup>	pas	pas
2 BA <sup>2</sup>	pas	3 BA	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> pewnie jednak niejeden gracz N przed tym wejściem (popartyjnym!) się nie powstrzyma...

<sup>2</sup> 22 PC i pięciokart w treflach w pełni uzasadniając ten rebid z przeskokiem

albo wreszcie:

W	N	E	S
1 ♣	2 ♦ <sup>1</sup>	pas	2 ♥ <sup>2</sup>
2 BA <sup>3</sup>	pas	3 BA	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> dwukolorówka Wilkosza

<sup>2</sup> do koloru partnera

<sup>3</sup> 22 PC i pięciokart w treflach w pełni uzasadniając ten rebid

Pewnie każda para WE znajdzie się w tej końcówce (25 PC i longer roboczy w treflach) i zazna goryczy porażki, najczęściej bez dwóch. Nawet jeśli przeciwko 3BA (W) N nie wyjdzie w kiera, tylko w pika, rozgrywający nie przewycięży podziału trefli 4–1. Teoretycznym minimaksem rozdania jest kontrakt 3♣ (W!), możliwy wszakże do zrealizowania raczej wyłącznie w *widne karty*, przy założeniu czterokartowej opozycji atutowej w ręce S (na przykład po pierwszym wiście kierowym rozgrywający musiałby w drugiej lewie wyjść z ręki blotką trefl!? a potem wyimpasować obrońcy z prawej jego drugi honor atutowy). Gwoli absolutnej ścisłości, 3♣ (E) zostałyby definitywnie położone po ataku pikowym bądź figurą karo.

**Minimaks teoretyczny:** 3♣ (W!), 9 lew; 110 dla WE.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 9 (W!);

♦ – 7 (WE);

♥ – 7 (NS);

♠ – 6 (NS, WE!);

BA – 7 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

Rozdanie 5; rozdawał N, po partii NS.

5

♠ Q98  
♥ 653  
♦ J9764  
♣ 98

♠ K1072  
♥ Q972  
♦ A  
♣ J432



♠ A6543  
♥ AJ8  
♦ KQ83  
♣ Q

♠ J  
♥ K104  
♦ 1052  
♣ AK10765

Nasz System:

W	N	E	S
–	pas	1 ♠	2 ♣
3 ♣ <sup>1</sup>	pas	4 ♠	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> co najmniej inwit do końcówki z fitem pikowym

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	pas	1 ♠	2 ♣
2 BA <sup>1</sup>	pas	4 ♠	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> w tym wypadku jednoznaczny inwit do dogranej z fitem w kolorze partnera

To najmniej problemowe z dotychczasowych rozdań wrześniowych *Korespondencyjnych Mistrzostw Polski 2005* – prawie każda para **WE** znajdzie się w końcówce pikowej i zrobi swoje, oddając jedynie oczywiste trzy lewy: atutową, treflową oraz kierową.

Gwoli ścisłości, na **WE** wychodzą też dwie inne końcówki: kierowa oraz bezatutowa (bez nadróbek wszakże).

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♥ (WE), 10 lew albo 4 ♠ (WE), 10 lew; **420 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 7 (WE);

♦ – 8 (WE);

♥ – 10 (WE);

♠ – 10 (WE);

BA – 9 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

Rozdanie 6; rozdawał E, po partii WE.

6

<p>♠ KJ84 ♥ J7 ♦ AQ65 ♣ 1064</p>	<p>♠ Q7 ♥ AK984 ♦ 1098 ♣ 873</p>	<p style="color: green; font-weight: bold; font-size: 1.2em;">N</p> <div style="background-color: green; color: white; padding: 5px; text-align: center; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto;"> <span style="color: white; font-weight: bold; font-size: 1.5em;">W</span> <span style="color: white; font-weight: bold; font-size: 1.5em;">E</span> </div> <p style="color: green; font-weight: bold; font-size: 1.2em;">S</p>	<p>♠ 106532 ♥ Q105 ♦ 4 ♣ J952</p>
--	--	--	---

♠ A9  
♥ 632  
♦ KJ732  
♣ AKQ

W	N	E	S
–	–	pas	1 BA
pas	2 ♦ <sup>1</sup>	pas	2 ♥
pas	2 BA/3 BA <sup>2</sup>	pas	4 ♥ <sup>3</sup>
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> transfer na kiery

<sup>2</sup> kwestia temperamentu?

<sup>3</sup> ze względu na trzykartowy fit kierowy przy drugim ♠A

Końcówka kierowa powinna być w tym rozdaniu kontraktem standardowym. Niestety, po pasywnym wiście treflowym (albo kierowym) gra ta zostanie obłożona. Rozgrywający weźmie bowiem trefla w ręce, ściągnie ♥A K i zaimpasuje damę karo. **W** zdobędzie wziętkę na ♦D, po czym będzie kontynuował treflem (może też posłać do przebitki blotkę karo, po dokonaniu której **E** odwróci w pika). Gdy następnie rozgrywający powtórzy karem, **W** nie wskoczy asem, tylko dołoży blotkę – aby jego partner dokonał przebitki damą atu i zagrał w piki. Po takiej obronie gracze **WE** dostaną cztery lewy: dwie karowe, kierową oraz pikową.

W rozdaniu wychodzi natomiast końcówka bezatutowa, tyle że wyłącznie z dobrej ręki **S** [3BA (**N**) położy – jedynie! – atak pikowy]. Jeżeli **W** wyjdzie wówczas w pika, rozgrywający weźmie lewę ♠D, a potem wyrobi sobie kiery (cztery kiery plus trzy trefle plus dwa piki); natomiast po wistach pasywnych – **S** dostanie się do stołu kierem i zagra stamtąd w kara – na impas damy. Ponieważ ♦A znajduje się w ręce bezpiecznego (tzn. niemogącego efektywnie otworzyć pików) gracza **W**, rozgrywający wyrobi sobie ten kolor i również skompletuje dziewięć wziętek (trzy karowe plus trzy treflowe plus dwie kierowe plus pikowa).

**Minimaks teoretyczny:** 3 BA (**S!**), 9 lew; **600 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 7 (**NS**);
- ♦ – 9 (**NS**);
- ♥ – 9 (**NS**);
- ♠ – 7 (**WE**);
- BA – 9 (**S!**).**



# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

## Rozdanie 7; rozdawał S, obie po partii.

7

<p>♠ 76 ♥ K7653 ♦ 52 ♣ 10853</p>		<p>♠ J853 ♥ AQ108 ♦ KQ7 ♣ J2</p>
	<p>♠ KQ10 ♥ J4 ♦ A10943 ♣ AKQ</p>	

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣ <sup>1</sup>
pas	1 ♦ <sup>2</sup>	ktr. <sup>3</sup>	1 BA <sup>4</sup>
pas	2 ♣ <sup>5</sup>	pas	2 ♦ <sup>6</sup>
pas	2 ♠ <sup>7</sup>	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> w *Naszym Systemie* można też rozpocząć od 1 ♦, najlepiej opisze jednak tę rękę otwarcie 1BA, a potem rebid bezatutowy

<sup>2</sup> najczęściej negat

<sup>3</sup> kontra wywoławcza

<sup>4</sup> 18<sup>+</sup>–21 PC w składzie zrównoważonym

<sup>5</sup> Stayman

<sup>6</sup> brak starszych czwórek

<sup>7</sup> cztery piki (z pięcioma padłby w poprzednim okrażeniu *transfer* 2♥), próba znalezienia kontraktu

albo:

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣ <sup>1</sup>
pas	1 ♦ <sup>2</sup>	ktr. <sup>3</sup>	1 BA <sup>4</sup>
pas	2 ♣ <sup>5</sup>	pas	2 ♦ <sup>6</sup>
pas	2 BA	pas	3 ♦ <sup>7</sup>
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> w *Naszym Systemie* można też rozpocząć od 1 ♦, najlepiej opisze jednak tę rękę otwarcie 1BA, a potem rebid bezatutowy

<sup>2</sup> najczęściej negat

<sup>3</sup> kontra wywoławcza

<sup>4</sup> 18<sup>+</sup>–21 PC w składzie zrównoważonym

<sup>5</sup> Stayman

<sup>6</sup> brak starszych czwórek

<sup>7</sup> naturalne, 5♦, S boi się o kiery (szczególnie w kontekście wywoławczej kontry E na negat 1♦,

Gracze NS powinni rozpoznać zagrożenie kierowe, szczególnie wówczas, gdy przeciwnik E zamelduje się w licytacji kontry, i zapowiedzieć częściówkę w piki bądź w kara. Na pierwszą z nich będzie można wziąć dziewięć lew, nie atutując do końca, tylko po częściowym jedynie zaatutowaniu (♠K, ♠A) wyrabiając kara. Jeżeli po zabiciu trzeciej rundy kar obrońca E wyjdzie w kiery – pod podwójny renons (zakładam, że broniący ściągną wcześniej dwie lewy kierowe), rozgrywający przebiję w ręce N, po czym – nie ściągnając trzeci raz atu (♠D) – będzie grał dobre kara i trefle, aż E dokona przebitki. Tak grając, rozgrywający kontrakt pikowy odda jedynie dwa kiery, karo (oczywiście w pierwszej rundzie tego koloru trzeba będzie wyjść z ręki N na impas) oraz pika.

Natomiast grając w kara, S weźmie bez problemu lew dziesięć, odda bowiem jedynie dwa kiery oraz wziętkę atutową.

A gdy strona NS mimo wszystko zdecyduje się poszukać szczęścia w kontrakcie bezatutowym, broniący wezmą pięć kierów oraz lewą karową, ograniczą zatem rozgrywanego do siedmiu wziętek.

### Minimaks teoretyczny:

3 ♠ (NS), 9 lew; 140 dla NS.

### Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 8 (NS);
- ♦ – 10 (NS);
- ♥ – 8 (WE);
- ♠ – 9 (NS);
- BA – 7 (NS).



# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

Rozdanie 8; rozdawał W, obie przed partią.

8

♠ K10986  
♥ 843  
♦ 6  
♣ A1053

♠ AJ754  
♥ J7  
♦ 43  
♣ QJ42



♠ -  
♥ A965  
♦ KQ875  
♣ K876

W	N	E	S
pas	pas	1 ♦	pas
1 ♠	pas	2 ♦	pas
pas <sup>1</sup>	pas		

<sup>1</sup> otwarcie 1♦ padło na trzeciej ręce, W powinien więc zachować daleko posuniętą ostrożność

albo:

W	N	E	S
pas	pas	1 ♦	pas
1 ♠	pas	2 ♦	pas
2 ♥ <sup>1</sup>	pas	2 ♠ <sup>2</sup>	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> sztuczne, przede wszystkim pytanie o trzy piki (jeżeli system daje taką możliwość)

<sup>2</sup> trzy piki

albo wreszcie:

W	N	E	S
pas	pas	1 ♦	pas
1 ♠	pas	2 ♠ <sup>1</sup> (!)	pas
? <sup>2</sup>			

<sup>1</sup> E może również podnieść kolor partnera – z trzema kartami i bocznym singletonem...

<sup>2</sup> ... to jednak często sprowokuje W do zainwitowania końcówki i dojdzie do tragedii (oczywiście może do niej dojść także po innej sekwencji licytacyjnej)

Rozkłady są bowiem dla strony WE nieprzychylnie i już jej kontrakty 2♦ i 2♠ powinny się zakończyć wpadkami bez jednej. A wyższe gry w te miana zostaną już – prawdopodobnie – skontrowane.

Najwyższy kontrakt, jaki bez pomocy obrońców może w tym rozdaniu zrealizować którakolwiek z par, to 2♣ (NS), najprawdopodobniej żaden z graczy tej strony nie zabierze jednak w ogóle głosu w licytacji (S ma bowiem kara z licytowanymi karami E, a N piki za licytowanymi pikami W).

**Minimaks teoretyczny:** 2 ♣ (NS), 8 lew; **90 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 8 (NS);

♦ – 7 (WE);

♥ – 7 (NS, WE!);

♠ – 7 (WE);

BA – 7 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

Rozdanie 9; rozdawał N, po partii WE.

9

♠ AK3  
 ♥ Q8  
 ♦ J76  
 ♣ AQ1095

♠ J9872 ♥ A6 ♦ KQ5 ♣ J63		♠ 1064 ♥ KJ52 ♦ 10942 ♣ K7
-----------------------------------	--	-------------------------------------

♠ Q5  
 ♥ 109743  
 ♦ A83  
 ♣ 842

W	N	E	S
–	1 BA	pas	pas <sup>1</sup> (!)
pas			

<sup>1</sup> S ma aż 6 PC (maksimum pasa na 1BA) oraz tylko pięć słabych kierów, nie widzi więc konieczności (ani uzasadnienia) dla zgłaszania *transferu* 2♦ (bowiem kontrakt 2♥, przy niezbyt silnym dublu kierowym u N, może zakończyć się wpadką, podczas gdy 1BA zostanie zrealizowane "z bilansu")

albo:

W	N	E	S
–	1 BA	pas	2♦ <sup>1</sup>
pas	2♥	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> *transfer* na kiery, licytacja superortodoksyjna

I tak właśnie się stanie – 2♥ (NS) powinny zostać obłożone bez jednej (obrońcy wezmą trzy honory atutowe, karo, trefla oraz dodatkową lewą kierową – skutkiem skrótu atutowego), podczas gdy 1BA (N) jest wykładane (N wyrobi sobie trefle), a ósmej lewy pozbawi rozgrywającego jedynie pierwszy wist karowy (W zdobędzie wziętkę ♦D, ściągnie ♥A i będzie kontynuował kierem, a E zabije ♥D królem i powtórzy karem). Natomiast 2BA (S) nie można położyć w żaden sposób.

**Minimaks teoretyczny: 2 BA (S!), 8 lew, 120 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 9 (N!);
- ♦ – 7 (WE);
- ♥ – 7 (NS);
- ♠ – 7 (WE);
- BA – 8 (S!).**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9


**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

**Rozdanie 10; rozdawał E, obie po partii.**

10

♠ AQ985  
♥ K4  
♦ 10  
♣ 98543

♠ J1042 ♥ A103 ♦ AQJ3 ♣ 106		♠ 763 ♥ J5 ♦ 7542 ♣ AQJ7
--------------------------------------	---	-----------------------------------

♠ K  
♥ Q98762  
♦ K986  
♣ K2

W	N	E	S
–	–	pas	2 ♥ <sup>1</sup>
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> trochę za słaby kolor kierowy, ale spora siła i układ 6–4 upoważniają do takiego otwarcia, nawet po partii; na pewno też nie jest to – z wielu powodów – karta odpowiednia na otwarcie 1 ♥

W	N	E	S
–	–	pas	2 ♦ <sup>1</sup>
pas	2 ♥ <sup>2</sup>	pas	pas <sup>3</sup>
pas <sup>4</sup>			

<sup>1</sup> *multi*, uwagi jak poprzednio

<sup>2</sup> *do koloru partnera*

<sup>3</sup> kiery

<sup>4</sup> niektórzy gracze **E** zdecydują się na wznowienie licytacji kontra, tym razem będzie to jednak słaby pomysł

Sądzę, że na zdecydowanej większości stołów strona **N** utrzyma się w kontrakcie 2 ♥. Teoretycznie rzecz biorąc, jeżeli będzie on rozgrywany przez **S**, będzie można go położyć, chociaż wyłącznie po ataku ♥3 (!?), 2 ♥ (**N**) są natomiast (teoretycznie) nieobkładalne. W praktyce los obu kontraktów – tak 2 ♥ (**S**), jak i 2 ♥ (**N**) – bardziej niż od teoretycznych prognoz zależeć będzie od przyjętych przez graczy koncepcji rozgrywki i obrony. Przeciwno 2 ♥ (**S**) **W** wyjdzie bowiem w pika bądź w trefla, a przeciwno 2 ♥ (**N**) **E** zaatakuje w pika albo w karo. W każdym z tych przypadków kontrakt powinien zostać zrealizowany: albo bowiem rozgrywający wykorzysta trzy lewy pikowe, albo przebiję w ręce **N** karo, albo odda tylko jedną lewą atutową (gdy broniący – aby nie dopuścić do przebitki u **N** – połączą dwa razy atuty). Wszystkie gry wyższe, gdyby do nich doszło, powinny już zostać obłożone, często nie bez jednej.

**Minimaks teoretyczny:** 2 ♥ (**N!**), 8 lew; **110 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 7 (**NS**);

♦ – 7 (**WE**);

♥ – 8 (**N!**);

♠ – 7 (**NS**);

BA – 7 (**WE**).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

Rozdanie 11; rozdawał S, obie przed partią.

11

♠ AQJ  
♥ AQ642  
♦ K975  
♣ 8

♠ 82  
♥ 108  
♦ A42  
♣ J107532



♠ 43  
♥ KJ97  
♦ Q86  
♣ KQ94

♠ K109765  
♥ 53  
♦ J103  
♣ A6

W	N	E	S
–	–	–	2 ♠ <sup>1</sup>
pas	4 ♠	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> słabe dwa

W	N	E	S
–	–	–	2 ♦ <sup>1</sup>
pas	4 ♣ <sup>2</sup>	pas	4 ♥ <sup>2</sup>
pas	4 ♠	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> multi

<sup>2</sup> partnerze, pokaż kolor swojego longera transferem! (chodzi o to, aby ustawić ostateczny kontrakt z silniejszej ręki N)

<sup>3</sup> transfer na piki

Prawie wszystkie pary NS zagrają w tym rozdaniu końcówkę w piki. Po naturalnym – z obu rąk – ataku treflowym rozgrywający wyatutuje, po czym zagra ♦W na impas. Wprowadzić manewr ten nie powiedzie się, ale potem na wyrobione karo rozgrywający pozbedzie się z ręki S blotki kierowej, weźmie więc lew jednaście (a przy ♦D u W będzie miał dużą szansę na skompletowanie dwunastu wziętek). Alternatywna – choć gorsza od przedstawionej wyżej – rozgrywka przez kiery (impas damą – przed atutowaniem, aby zachować komunikację pikami – a potem wyrobienie koloru kierowego przebitką/-ami) dałaby lew dwanaście przy ♥K x x u W, teraz jednak impas w tym kolorze nie uda się, a ze względu na podział kierów 4–2 będzie można wyrobić w nich tylko jedną fortę. Rozgrywający pozbedzie się więc z ręki S jedynie jednego kara i aby dościsnąć teoretycznego minimaksa rozdania będzie musiał trafić konfigurację tego ostatniego koloru (tzn. zagrać karo z ręki S do króla u N). Jak już wspominałem, rozgrywka przez kara jest lepsza, nawet bowiem nieudany impas damy gwarantuje wzięcie jedenastu lew, a korzystne położenie tej figury stwarza duże szanse na zrobienie nielicytowanego szlemika. Oczywiście – jeśli na zagranego z ręki S ♦W (♦10) W wskoczy ♦A i wyjdzie w kiery, konieczne będzie – przynajmniej przy aktualnym rozkładzie – wykonanie impasu damą kier i wyrobienie tego koloru przebitkami. Wniosek stąd, iż gdyby W posiadał asa z damą karo, a nie miał ♥K – to powinien na ♦W (♦10) wskoczyć ♦A i wyjść w kiera – skutkiem takiej obrony rozgrywający wzięłby bowiem raczej jednaście, a nie – teoretycznie mu należne – dwanaście lew.

**Minimaks teoretyczny:** 5 ♠ (NS), 11 lew; 450 dla NS.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 8 (WE);
- ♦ – 9 (NS);
- ♥ – 8 (NS);
- ♠ – 11 (NS);
- BA – 8 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

Rozdanie 12; rozdawał W, po partii NS.

12

♠ 1085  
♥ 52  
♦ J1042  
♣ K653

♠ AKQ973  
♥ AK763  
♦ 9  
♣ Q



♠ 642  
♥ 9  
♦ AK86  
♣ AJ1084

♠ J  
♥ QJ1084  
♦ Q753  
♣ 972

W	N	E	S
1 ♠ <sup>1</sup>	pas	2 ♣ <sup>2</sup>	pas
3 ♥ <sup>3</sup>	pas	3 ♠ <sup>4</sup>	pas
4 ♣ <sup>5</sup>	pas	4 ♦ <sup>6</sup>	pas
4 ♥ <sup>7</sup>	pas	5 ♣ <sup>8</sup>	pas
5 ♦ <sup>9</sup>	pas	5 ♥ <sup>10</sup>	pas
5 BA <sup>11</sup>	pas	6 ♥ <sup>12</sup>	pas
7 ♠	pas	pas	pas

<sup>1</sup> wprawdzie ręka **W** spełnia nawet wymogi acolowskiego otwarcia 2♣ (w *Naszym Systemie* można więc rozpocząć w ten sposób licytację, we *Wspólnym Języku* otworzyć natomiast 1♣) – z tak dużą dwukolorówką polecam jednak – nawet we *Wspólnym Języku* – otwarcie 1♠; po otwarciach treflowych trudno będzie bowiem dokładnie odlicytować układ ręki **W**, tenże układ daje też praktyczną gwarancję, że otwarcie 1♠ nie obiegnie z pasami

<sup>2</sup> naturalne lub quasi-naturalne

<sup>3</sup> 5+♠–5+♥, dobre longery, forsing do dogranej

<sup>4</sup> zgodnie z *zasadą elastyczności*, za zapowiedzią tą mogą się kryć, choć rzadko, tylko dwa piki

<sup>5</sup> cue-bid

<sup>6,7</sup> cue-bidy

<sup>8</sup> nieekonomiczny cue-bid, powyżej szczebla dogranej, przyrzeka nadwyżkę, tu: pełny, trzykartowy fit pikowy

<sup>9</sup> cue-bid, **W** nie pyta jeszcze o asy, gdyż partner może mieć trzy błotki kierowe, co stworzy trudną do uniknięcia przegrywającą w tym kolorze

<sup>10</sup> cue-bid

<sup>11</sup> pytanie o asy

<sup>12</sup> dwie wartości bez damy atu

Albo (Wspólny Język):

W	N	E	S
1 ♣	pas	2 ♣ <sup>1</sup>	pas
2 ♠ <sup>2</sup>	pas	3 ♦ <sup>3</sup>	pas
3 ♥ <sup>4</sup>	pas	3 ♠ <sup>5</sup>	pas
4 BA <sup>6</sup>	pas	5 ♥ <sup>7</sup>	pas
5 BA <sup>8</sup>	pas	6 ♦ <sup>9</sup>	pas
7 ♠	pas	pas	pas

<sup>1</sup> naturalne, forsing do dogranej, niewykluczone starsze czwórki

<sup>2</sup> 4<sup>+</sup> ♠, może to jeszcze być zwykły przygotowawczy trefl

<sup>3</sup> naturalne, 5 ♣-4 ♦

<sup>4</sup> czwarty kolor

<sup>5</sup> wskazanie trzech pików (jeśli jednak trzeba byłoby grać w kiery, uzgodnienie tego koloru nie byłoby łatwe)

<sup>6</sup> Blackwood

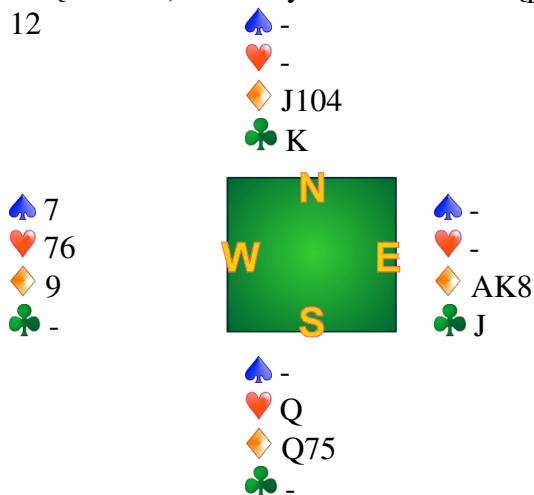
<sup>7</sup> dwie wartości bez damy atu

<sup>8</sup> pytanie o boczne króle

<sup>9</sup> jeden król; jak widać, po otwarciu 1 ♣ licytacja była mniej precyzyjna

Przeciwko 7 ♠ (W) gracz N wyjdzie najprawdopodobniej w atu. Niestety – największa szansa na sukces, wykorzystująca podział kierów 4–3 (ponad 62%), nie doprowadzi rozgrywającego do szczęśliwego końca. W zabije pierwszą lewą ♠A, zgra ♥A, przebije w dziadku kiera, zgra ♦A K, wyrzucając z ręki kiera, oraz ♣A, przebije w ręce trefla/karo i wyjdzie stamtąd w kiera – z zamiarem dokonania w dziadku drugiej przebitki. Niestety, to N dokona jako pierwszy przebitki ♠8...

Do zwycięstwa doprowadziłyby natomiast prozaiczny impas króla trefl (oraz przebicie na stole tylko jednego kiera) bądź zagranie na podwójny przymus: karowo-treflowy przeciwko N i karowo-kierowy przeciwko S. Po przebicciu w dziadku tylko jednego kiera oraz ściągnięciu ♣A i pozostałych pików (można też byłoby przebić w ręce trefla) doszłoby bowiem do następującej końcówki czterokartowej:



Zagranie przez W ostatniego pika zmusiłoby obrońcę N do pozbycia się kara; ze stołu zostałyby wówczas wyrzucony ♣W, po czym także S musiałby rozstać się z karem (aby chronić kiery). W tych okolicznościach trzynastą lewą rozgrywającego stałaby się ♦8 w dziadku.

Oczywiście, pierwszy wist karowy zerwałby niezbędną do wyegzekwowania tego przymusu komunikację i rozgrywający – aby wziąć trzynaście lew – musiałby zaimpasować ♣K (choć – jak już wspomniałem – z teoretycznego punktu widzenia powinien raczej zagrać na przebicie w dziadku dwóch kierów i ... wpaść bez jednej).

**Minimaks teoretyczny:** 7 ♠ (WE), 13 lew; **1510 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 12 (WE);
- ♦ – 10 (WE);
- ♥ – 10 (WE);
- ♠ – 13 (WE);
- BA – 12 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005


Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

## Rozdanie 13; rozdawał N, obie po partii.

13

<p>♠ J85 ♥ Q82 ♦ 8732 ♣ J62</p>	<p>♠ KQ4 ♥ KJ65 ♦ KQ10 ♣ KQ9</p> 	<p>♠ 9 ♥ A1073 ♦ J965 ♣ A875</p>
	<p>♠ A107632 ♥ 94 ♦ A4 ♣ 1043</p>	

Nasz System:

W	N	E	S
–	1 ♣	pas	1 ♠ <sup>1</sup>
pas	2 BA	pas	3 ♠ <sup>1</sup>
pas	4 ♣ <sup>2</sup>	pas	4 ♦ <sup>3</sup>
pas	4 BA <sup>4</sup>	pas	5 ♥ <sup>5</sup>
pas	5 ♠ <sup>7</sup>	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> 6♠, zachęcające

<sup>2,3</sup> cue-bidy

<sup>4</sup> Blackwood

<sup>5</sup> dwie wartości bez damy aty

<sup>6</sup> brakuje dwóch asów, więc trzeba hamować w 5♠; niemożliwa jest już natomiast korekta na optymalne 5BA (N)

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	1 ♣	pas	1 ♠
pas	2 ♦ <sup>1</sup>	pas	3 ♦ <sup>2</sup>
pas	3 BA <sup>3</sup> (!)	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> odwrotka

<sup>2</sup> 7–10 PC, 6♠

<sup>3</sup> na pewno brakuje dwóch asów, N rezygnuje więc ze szlemika, jest też jeszcze w stanie zapowiedzieć maksowe 3BA

Grając w piki, strona NS zawsze będzie mogła wziąć lew jedenaście – jeżeli rozgrywający trafi palcówkę w kierach albo zaimpasuje ♣W (wtedy jeden kier z ręki S będzie mógł zostać wyrzucony na kara). Ale można też wziąć jedenaście lew, grając w bez aty, chociaż wyłącznie wówczas, kiedy kontrakt ten zostanie ustawiony z silniejszej ręki N. Teoretycznie rzecz biorąc, kontrakt 5BA (S) położy bowiem pierwszy wist kierowy, wyrabiający broniącym dwie lewy w tym kolorze. Natomiast w przypadku gry 3/4/5BA(N) – rozgrywający, jeżeli nie dostanie wistu kierowego, będzie musiał zaimpasować ♣W (nie dysponuje bowiem dostateczną komunikacją do stołu, aby grać inaczej), jest więc po prostu skazany na wzięcie jedenastu lew.

**Minimaks teoretyczny: 5 BA (N!), 11 lew; 660 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 9 (NS);

♦ – 8 (NS);

♥ – 9 (S!);

♠ – 11 (NS);

**BA – 11 (N!).**



# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

## Rozdanie 14; rozdawał E, obie przed partią.

14

♠ 1073  
♥ Q8  
♦ Q82  
♣ KJ643

♠ J52  
♥ A74  
♦ 94  
♣ A10952



♠ K964  
♥ 93  
♦ K7653  
♣ Q7

♠ AQ8  
♥ KJ10652  
♦ AJ10  
♣ 8

W	N	E	S
–	–	pas	1 ♥
pas	1 BA <sup>1</sup>	pas	2 ♥ <sup>2</sup>
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> w *Naszym Systemie* półforsujące,  
we *Wspólnym Języku* nieforsujące

<sup>2</sup> trochę brakuje na inwitujący rebid 3♥

Na większości stołów licytacja wygaśnie na skromnych 2♥, mimo że dzięki korzystnym rozkładom strona NS jest w stanie wygrać tu zarówno końcówkę w kiery, jak i 3BA, ten ostatni kontrakt nawet z nadróbką. Jeżeli przeciwko 4♥ (S) gracz W wyjdzie optymalnie blotką atu, to rozgrywający utrzyma się ♥D na stole, zaimpasuje dwukrotnie kara i zagra w kiery. W wskoczy wówczas ♥A, ściągnie ♣A i odejdzie kierem, ale S zgra następnie ♦A i wyjdzie z ręki blotką pik. Gdy lewy obrońca wskoczy ♠W będzie musiał kontynuować pikiem bądź wyjść w trefla; kiedy zaś doda blotkę pikową, jego partner zostanie zmuszony do zabicia dziadkowej ♠10 królem. Co więcej, po pierwszym wiście karowym, stanowiącym ekwiwalent dodatkowego dojścia do dziadka – S będzie w stanie wziąć nawet lew jedenaście. Podobnie w przypadku kontraktu bezatutowego, który w naturalny sposób zostanie ustawiony z ręki N – po ataku karowym rozgrywający będzie mógł skompletować jedenaście wziętek, po każdym innym – dziesięć.

**Minimaks teoretyczny:** 4 BA (NS), 10 lew; **430 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 8 (NS);

♦ – 8 (NS);

♥ – 10 (NS);

♠ – 8 (NS);

**BA – 10 (NS).**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

Rozdanie 15; rozdawał S, po partii NS.

15

♠ K3  
♥ K84  
♦ 10864  
♣ Q653

♠ QJ84  
♥ 1097532  
♦ 73  
♣ 10



♠ 952  
♥ AQ6  
♦ AKJ9  
♣ A92

♠ A1076  
♥ J  
♦ Q52  
♣ KJ874

W	N	E	S
–	–	–	pas <sup>1</sup>
pas	pas	1 ♣	pas
1 ♦	pas	1 BA	pas
2 ♦ <sup>2</sup>	pas	2 ♥	pas
2 ♠ <sup>3</sup>	pas	4 ♥ <sup>4</sup>	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> bardzo brzydka ręka! odradzam jakiegokolwiek otwarcie, także precisionowskie 2♣ we *Wspólnym Języku*

<sup>2</sup> *transfer* na kier (alternatywą jest *Stayman* 2♣ – jako próba uzgodnienia pików, a potem – po każdej odpowiedzi partnera różnej od 2♠ – zalicytowanie 4♥)

<sup>3</sup> 5♥–4♠, według najpopularniejszego, chociaż nie uniwersalnego wariantu konwencji – forsing do dogranej; układ 6–4 to potęga!

<sup>4</sup> wówczas 4♥ otwierającego są słabsze od jego 3♥

Końcówka kierowa będzie tu kontraktem dosyć popularnym. Powinna też zostać łatwo zrealizowana, jedenastej lewy pozbawi jednak rozgrywającego każda rozsądna obrona, nie tylko szybka przebitka pikowa.

**Minimaks teoretyczny:** 4♥ (WE), 10 lew; 420 dla WE.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 8 (NS);

♦ – 7 (WE);

♥ – 10 (WE);

♠ – 8 (WE);

BA – 6 (NS, WE!).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

Rozdanie 16; rozdawał W, po partii WE.


16

♠ Q94  
♥ AK82  
♦ AK1042  
♣ 6

♠ AJ653  
♥ QJ1073  
♦ -  
♣ A85

♠ 108  
♥ 94  
♦ J753  
♣ QJ743

♠ K72  
♥ 65  
♦ Q986  
♣ K1092



W	N	E	S
1 ♠	2 ♦	pas	3 ♦
pas	3 ♥	pas	3 BA
pas	pas	pas	

Jeżeli przeciwko 3BA (S) gracz W wyjdzie w pika, rozgrywający uzyska dwie lewy w tym kolorze i łatwo zrobi swoje (jeżeli tylko – rzecz jasna – pamiętać będzie o bezpiecznym rozegraniu kar, tzn. w pierwszej rundzie tego koloru ściągnie asa albo króla). A jeśli nawet W zawistuje w kiera, to gracz S – powiedzmy – raz przepuści, zabije w dziadku drugą rundę tego koloru, ściągnie ♦A, a potem wyimpasuje obrońcy E waleta i zgra wszystkie lewy karowe. I w sześciokartowej końcówce obrońca W nie utrzyma ♠A W x, ♥D W i ♣A x, będzie zatem musiał osłabić swoje zatrzymanie w jednym z tych kolorów w sposób umożliwiający przeciwnikowi wyrobienie sobie w nim dodatkowej wziętki (dla przejrzystości sytuacji S – po utrzymaniu się w ręce którymś z kar może/powinien zagrać blotkę pikową do damy w dziadku).

**Minimaks teoretyczny:** 3 BA (NS), 9 lew; **600 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 6 (NS, WE!);

♦ – 10 (NS);

♥ – 7 (NS);

♠ – 7 (S!);

BA – 9 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

Rozdanie 17; rozdawał N, obie przed partią.

17

♠ 1074  
♥ 10654  
♦ K43  
♣ KJ6

♠ K532  
♥ A98  
♦ J82  
♣ 743



♠ AJ986  
♥ Q7  
♦ 65  
♣ Q1085

♠ Q  
♥ KJ32  
♦ AQ1097  
♣ A92

albo:

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♦
pas	1 ♥	1 ♠	3 ♥
3 ♠	4 ♥ <sup>1</sup>	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> N widzi na swojej linii podwójne fity: uzgodnione kiery i kara

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♦
pas	1 ♥	1 ♠	3 ♥
3 ♠	4 ♥ <sup>1</sup>	pas	pas
4 ♠ <sup>2</sup> (!?)	pas	pas	ktr.
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> N widzi na swojej linii podwójne fity: uzgodnione kiery i kara

<sup>2</sup> W liczy na krótkość kierową, może nawet singla w tym kolorze w ręce partnera; oczywiście decyzja o obronie nie jest oczywista

czy wreszcie:

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♦
pas	1 ♥	1 ♠	3 ♥
4 ♠ <sup>1</sup> (!?)	pas	pas	ktr.
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> skoro i tak będę bronił, zrobię to od razu!  
Nie jest to – rzecz jasna – akcja oczywista

Na większości stołów kontraktem końcowym stanie się końcówka w kiery strony **NS**. Rozgrywający przebiję drugiego pika, przejdzie do ręki ♦K i zagra kiera do waleta, a w toku dalszej gry ściągnie ♥K. Ponieważ od E spadnie ♥D x, N skompletuje jednaście wziętek. Obrona *czterema pikami*, do której od czasu do czasu dojdzie, okaże się więc bardzo opłacalna – w najgorszym wypadku E odda kiera, dwa kara oraz dwa trefle (zaimpasuje bowiem waleta w tym kolorze), wpadnie więc tylko bez dwóch, z kontrą za 300. A gdy S zdecyduje się na pierwszy wist w kiery, wpadka wyniesie tylko bez jednej, za 100. Nie ma też mowy o tym, aby po 4♠ strony WE przeciwnicy przepchnęli się na 5♥, nie będą bowiem wiedzieli, że rozkłady są dla ich strony aż tak korzystne.

**Minimaks teoretyczny:** 5 ♥ (NS), 11 lew; 450 dla NS.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 7 (N!);
- ♦ – 10 (NS);
- ♥ – 11 (NS);
- ♠ – 8 (WE);
- BA – 7 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

Rozdanie 18; rozdawał E, po partii NS.

18

♠ K76  
♥ 76  
♦ 853  
♣ QJ1043

♠ AQ8 ♥ AQJ982 ♦ Q102 ♣ K		♠ J104 ♥ K10 ♦ K76 ♣ 98752
------------------------------------	--	-------------------------------------

♠ 9532  
♥ 543  
♦ AJ94  
♣ A6

W	N	E	S
–	–	pas	pas
1 ♥	pas	1 BA <sup>1</sup>	pas
3 ♥	pas	4 ♥	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> w Naszym Systemie półforsujące, we Wspólnym Języku nieforsujące

Standardowy kontrakt, prawie wszystkie pary WE powinny w rozdaniu tym wylicytować końcówkę w kiery. Także rozgrywka nie będzie specjalnie skomplikowana – W wykona dwa impasy: przeciwko ♠K oraz przeciwko ♦W. Pierwszy z nich nie uda się, drugi zakończy się powodzeniem, rozgrywający odda więc tylko trzy lewy (pika, karo oraz trefla) i łatwo zrobi swoje.

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♥ (WE), 10 lew; **420 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 7 (WE);
- ♦ – 7 (WE);
- ♥ – 10 (WE);
- ♠ – 7 (WE);
- BA – 7 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

**Rozdanie 19; rozdawał S, po partii WE.**

19

♠ AQ1074  
♥ AQ106  
♦ KJ7  
♣ Q

♠ KJ653		♠ 982
♥ 98		♥ K74
♦ 843		♦ A92
♣ J92		♣ K874

♠ -  
♥ J532  
♦ Q1065  
♣ A10653

W	N	E	S
-	-	-	pas
pas	1 ♠	pas	1 BA <sup>1</sup>
pas	2 ♥ <sup>2</sup>	pas	3 ♥ <sup>3</sup>
pas	4 ♥	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> w *Naszym Systemie* półforsujące, we *Wspólnym Języku* nieforsujące

<sup>2</sup> nie ma żadnej potrzeby, aby zalicytować z przeskokiem, możliwe są natomiast w tej sekwencji rozmaite rozwiązania konwencyjne (np. 2♣ *Martensa*)

<sup>3</sup> inwit

Na zdecydowanej większości stołów pary **NS** powinny osiągnąć końcówkę kierową, będzie to zatem kontrakt standardowy. Każda racjonalna linia rozgrywki doprowadzi do zrealizowania gry, możliwe będzie nawet – i, jak sądzę, zdarzy się to na niejednym stole – wzięcie lew jedenastu. Szczególnie wówczas, jeżeli końcówka kierowa zostanie w naturalny sposób ustawiona z silniejszej ręki **N**, kiedy to obrońca **E** nie będzie w stanie efektywnie zaatakować w at. Zwycięska rozgrywka, prowadząca do zdobycia jedenastu wziętek, to na przykład (możliwe są też bowiem inne linie postępowania, między innymi zagranie z ręki ♣D i puszczenie jej wkoło) obustronne przebitki, poprzedzone wyrobieniem i odegraniem dwóch lew karowych oraz – niekonicznym – ściągnięciem ♥A. Kolory czarne są rozłożone w rękach przeciwników korzystnie, rozgrywający zdoła więc przebić trzy piki w dziadku oraz trzy trefle w ręce. A ponadto zdobędzie trzy asy oraz dwie wziętki karowe, w sumie jedenaście. Jak już jednak wspominałem minimaksową liczbę lew można też wziąć tu w inny sposób, także wtedy, gdy kontrakt grany będzie z ręki **S** i obrońca **W** wyjdzie przeciwko niemu w at. Wówczas jednak konieczne będzie przepuszczenie pierwszej lewy, zabicie kontynuacji kierowej na stole i zagranie stamtąd ♣D, z zamiarem puszczenia jej wkoło...

**Minimaks teoretyczny:** 5 ♥ (NS), 11 lew; **450 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 9 (N!);
- ♦ – 10 (N!);
- ♥ – 11 (NS);
- ♠ – 9 (NS);
- BA – 9 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

Rozdanie 20; rozdawał W, obie po partii.

20

♠ 107542

♥ 98

♦ Q8742

♣ 3

♠ K63

♥ Q52

♦ AKJ

♣ 8764



♠ 9

♥ K10643

♦ 1095

♣ AKQ2

♠ AQJ8

♥ AJ7

♦ 63

♣ J1095

W	N	E	S
1 ♣	pas	1 ♥	pas
1 BA	pas	2 ♣ <sup>1</sup>	pas
2 ♥ <sup>2</sup>	pas	4 ♥	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> PRO

<sup>2</sup> trzy kiery, minimum rebidu (13 PC i niezłe honory, ale układ 4333, stąd taka, a nie inna kwalifikacja tej ręki)

albo:

W	N	E	S
1 ♣	pas	1 ♥	ltr.
1 BA	2 ♠	ltr. <sup>1</sup>	pas
3 ♥	pas	4 ♥	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> kontra wywoławcza, nadwyżka siłowa

Każda z rąk WE posiada 12 PC, znajduje się też w nich uzgodniony kolor starszy, na większości stołów zostanie zatem zapowiedziana końcówka w kiery. Niestety, kontrakt ten powinien zostać położony po każdej rozsądnej obronie, a bezwzględnie – to znaczy nawet wówczas, kiedy rozgrywający będzie się poruszał absolutnie w widne karty – po pierwszym wiście w trefla bądź w karo. W najczęstszej wersji przebiegu wydarzeń gracz E odda dwie lewy atutowe oraz ♠A, a ponadto albo karo, albo trefla.

**Minimaks teoretyczny:** 3 ♥ (WE), 9 lew; 140 dla WE.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 9 (WE);

♦ – 7 (W!);

♥ – 9 (WE);

♠ – 8 (NS);

BA – 7 (WE).



# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

Rozdanie 21; rozdawał N, po partii NS.

21

♠ 9642  
♥ 1082  
♦ 652  
♣ KQ2

♠ AQJ5  
♥ 6  
♦ AK10987  
♣ 43



♠ K1073  
♥ K54  
♦ J4  
♣ A986

♠ 8  
♥ AQJ973  
♦ Q3  
♣ J1075

albo:

W	N	E	S
–	pas	pas <sup>1</sup>	1 ♥
2 ♦	pas	2 BA	pas
3 ♠	pas	4 ♠	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> 11 PC , w tym drugi walet, w składzie zrównoważonym to za mało na otwarcie

W	N	E	S
–	pas	pas <sup>1</sup>	2 ♥ <sup>2</sup>
3 ♦ <sup>3</sup>	pas	3 BA	pas
pas/4 ♠ <sup>4</sup>	pas	(pas)	(pas)

<sup>1</sup> 11 PC , w tym drugi walet, w składzie zrównoważonym to za mało na otwarcie

<sup>2</sup> na trzeciej ręce można też z powodzeniem otworzyć 2♥ (a przed partią nawet 3♥!)

<sup>3</sup> alternatywą jest kontra, aby za wszelką cenę uzgodnić piki, którą w takiej sekwencji partner powinien traktować w pierwszym czytaniu jako dwukolorową, na pewno z czterema pikami

<sup>4</sup> z układem 6–4 zdecydowanie nakłaniającym do gry w kolor, a nie w bez atu W może/powinien zaproponować partnerowi grę w piki; oczywiście pas na 3BA też wchodzi w rachubę

albo:

W	N	E	S
–	pas	pas <sup>1</sup>	2 ♥ <sup>2</sup>
ktr. <sup>3</sup>	pas	3 ♠ <sup>4</sup>	pas
4 ♠	pas	pas	pas

<sup>1</sup> 11 PC , w tym drugi walet, w składzie zrównoważonym to za mało na otwarcie

<sup>2</sup> na trzeciej ręce można też z powodzeniem otworzyć 2♥ (a przed partią nawet 3♥!)

<sup>3</sup> kontra jako próba uzgodnienia pików, w tej sekwencji z założenia dwukolorowa (tzn. iż kiedy po 3♣ partnera W zgłosi 3♦, nie będzie to *kontra objaśniająca*, tylko wskazanie ręki w składzie 5<sup>+</sup>♦–4♠; oczywiście sprawa nieco się komplikuje, gdy para gra w tej sekwencji *lebensohlem*)

W	N	E	S
–	pas	pas <sup>1</sup>	2 ♦ <sup>2</sup>
3 ♦ <sup>3</sup>	pas	3 BA	pas
pas/4 ♠ <sup>4</sup>	pas	(pas)	(pas)

<sup>1</sup> 11 PC , w tym drugi walet, w składzie zrównoważonym to za mało na otwarcie

<sup>2</sup> *multi* – jeżeli para stosuje tę konwencję, a nie naturalne *slabe dwa*

<sup>3</sup> jest też inna możliwość, patrz niżej

<sup>4</sup> patrz uwagi do podobnej sekwencji wyżej

albo:

W	N	E	S
–	pas	pas <sup>1</sup>	2♦ <sup>2</sup>
pas <sup>3</sup>	2♥ <sup>4</sup>	pas	pas <sup>5</sup>
ktr. <sup>6</sup>	pas	4♠ <sup>7</sup>	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> 11 PC, w tym drugi walet, w składzie zrównoważonym to za mało na otwarciu

<sup>2</sup> *multi* – jeżeli para stosuje tę konwencję, a nie naturalne *slabe dwa*

<sup>3</sup> można też na razie spasować (zwłaszcza że bezpośrednia kontra byłaby *kontrą wywoławczą* do hipotetycznych pików otwierającego), aby w następnym okrążeniu skontrolować oczekiwaną zapowiedź 2♥ i w ten sposób wywołać piki

<sup>4</sup> *do koloru partnera*

<sup>5</sup> kiery

<sup>6</sup> *kontra wywoławcza* do ujawnionych kierów otwierającego

<sup>7</sup> tym razem **E** musi nieco przelicytować kartę i skoczyć na 4♠, alternatywne 3♠ byłyby bowiem zapowiedzią zbyt drętwą

Na większości stołów pary **WE** staną w kontrakcie 4♠, rzadko – w 3BA. Na piki bierze się łatwo jedenaście lew, do oddania są bowiem tylko trefl oraz kier. A kiedy obrońcy nie otworzą trefli i umożliwią rozgrywającemu przebiecie w ręce **W** kiera, weźmie on lew dwanaście [gwoli absolutnej ścisłości, dwanaście lew w piki można wziąć po wistach kierowym i pikowym, natomiast po treflowym i karowym (potem, po wzięciu kiera, obrońcy będą wszakże musieli zagrać w karo raz jeszcze, aby zerwać komunikację tym kolorem pomiędzy rękami **WE**) – tylko jedenaście]. Bezproblemowe jest też 5BA z dobrej ręki **E** (sześć kar, cztery piki oraz ♣A).

**Minimaks teoretyczny: 5 BA (E!), 11 lew; 460 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 8 (**WE**);

♦ – 11 (**WE**);

♥ – 9 (**NS**);

♠ – 11 (**WE**);

**BA – 11 (E!).**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

Rozdanie 22; rozdawał E, po partii WE.

22

♠ KQ53  
♥ K84  
♦ A108  
♣ Q104

♠ J982  
♥ J753  
♦ KQ764  
♣ -



♠ A1076  
♥ 102  
♦ J952  
♣ 986

♠ 4  
♥ AQ96  
♦ 3  
♣ AKJ7532

Nasz System:

W	N	E	S
-	-	pas	1 ♣
pas <sup>1</sup>	1 ♠	pas	2 ♥ <sup>2</sup>
pas	3 ♦ <sup>3</sup>	pas	4 ♣ <sup>4</sup>
pas	4 ♦ <sup>5</sup>	pas	4 ♥ <sup>6</sup>
pas	4 ♠ <sup>7</sup>	pas	4 BA <sup>8</sup>
pas	5 ♣ <sup>9</sup>	pas	6 ♣
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> ręka z wielu względów nienadająca się na wejście do licytacji

<sup>2</sup> rewers 5<sup>+</sup> ♣-4 ♥, 16<sup>+</sup> PC (brak dwóch miltonów rekompensuje duży układ i znakomita lokalizacja honorów)

<sup>3</sup> czwarty kolor, w pierwszym czytaniu pytanie o zatrzymanie karowe

<sup>4</sup> długie trefle, kolejna nadwyżka – co najmniej układowa; z kartą słabszą S nie przekraczałby szczebla 3BA, tylko – w zależności od posiadanej karty – zgłoszyłby 3 ♥ albo 3 ♠

<sup>5,6,7</sup> cue-bidy

<sup>8</sup> Blackwood

<sup>9</sup> jedna wartość

albo (bardziej naukowo):

W	N	E	S
-	-	pas	1 ♣
pas <sup>1</sup>	1 ♠	pas	2 ♥ <sup>2</sup>
pas	3 ♦ <sup>3</sup>	pas	4 ♣ <sup>4</sup>
pas	4 ♦ <sup>5</sup>	pas	4 ♥ <sup>6</sup>
pas	4 ♠ <sup>7</sup>	pas	5 ♦ <sup>8</sup>
pas	5 ♥ <sup>9</sup>	pas	5 BA <sup>10</sup>
pas	6 ♣ <sup>11</sup>	pas	pas <sup>12</sup>
pas			

<sup>1</sup> ręka z wielu względów nienadająca się na wejście do licytacji

<sup>2</sup> rewers 5<sup>+</sup> ♣-4 ♥, 16<sup>+</sup> PC (brak dwóch miltonów rekompensuje duży układ i znakomita lokalizacja honorów)

<sup>3</sup> czwarty kolor, w pierwszym czytaniu pytanie o zatrzymanie karowe

<sup>4</sup> długie trefle, kolejna nadwyżka – co najmniej układowa; z kartą słabszą S nie przekraczałby szczebla 3BA, tylko – w zależności od posiadanej karty – zgłoszyłby 3 ♥ albo 3 ♠

<sup>5,6,7</sup> cue-bidy

<sup>8</sup> S przyjmuje, że partner ma na pewno co najmniej jednego asa i bada możliwości wielkoszlemowe, sterując cue-bid kierowy












<sup>9</sup> cue-bid

<sup>10</sup> pytanie o asy


<sup>11</sup> jedna wartość

<sup>12</sup> gdyby partner pokazał dwa asy (na przykład, kiedy zamiast miasza pikowego miałby asa), S zapowiedziałby wykładanego wielkiego szlema w trefle


*Wspólny Język:*

W	N	E	S
–	–	pas	1 
pas <sup>1</sup>	1 	pas	2  <sup>2</sup>
pas	2  <sup>3</sup>	pas	2  <sup>4</sup>
pas	2 BA <sup>5</sup>	pas	3  <sup>6</sup>
pas	3  <sup>7</sup>	pas	4  <sup>8</sup>
pas	4  <sup>9</sup>	pas	4 BA <sup>10</sup>
pas	5  <sup>11</sup>	pas	6  <sup>12</sup>
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> ręka z wielu względów nienadająca się na wejście do licytacji

<sup>2</sup> 5+ , 15+ PC, forsing na jedno okrażenie

<sup>3</sup> 10+ PC, sztuczny forsing do dogranej

<sup>4</sup> naturalne, 4 

<sup>5</sup> przejściowe

<sup>6</sup> 6 –4 

<sup>7</sup> *czwarty kolor*, niepokój o kara


<sup>8</sup> singiel karo, gramy w trefle

<sup>9</sup> cue-bid na uzgodnionych treflach

<sup>10</sup> *Blackwood*


<sup>11</sup> tu: jedna wartość


<sup>12</sup> gdyby partner pokazał dwa asy (na przykład, kiedy zamiast mariasza pikowego miałby asa), S zapowiedziałby wykładanego wielkiego szlema w trefle


Szlemika treflowego zapowie tu wiele par **NS**, maksymalną notę za styl otrzymają jednak tylko te duety, które precyzyjnie rozpoznają możliwości wielkoszlemowe. A można to zrobić na przykład w sposób przedstawiony wyżej. Rozgrywka kontraktu 6  nie nastreczy żadnych problemów.


**Minimaks teoretyczny:** 6  (NS), 12 lew; **920 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

 – 12 (NS);

 – 8 (WE);

 – 11 (S!);

 – 7 (WE);

BA – 11 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

## Rozdanie 23; rozdawał S, obie po partii.

23

<p>♠ K6532 ♥ A8764 ♦ J8 ♣ 2</p>	<p>♠ AQ4 ♥ Q52 ♦ 3 ♣ AQJ1065</p> <div style="text-align: center;"> </div>	<p>♠ 9 ♥ KJ1093 ♦ 9652 ♣ 874</p>
	<p>♠ J1087 ♥ - ♦ AKQ1074 ♣ K93</p>	

W	N	E	S
-	-	-	1 ♦
pas <sup>1</sup>	2 ♣	pas	2 ♠ <sup>2</sup>
pas	3 ♣ <sup>3</sup>	pas	4 ♥ <sup>4</sup>
pas	4 BA <sup>5</sup>	pas	5 ♥ <sup>6</sup>
pas	6 ♣/7 ♣ <sup>7</sup>	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> słabe longery, popartyjne założenia – to powinno powstrzymać gracza W przed zabranie głosu w licytacji

<sup>2</sup> rewery, 5+♦-4♠, 16+ PC (we Wspólnym Języku 16–18), wspaniały układ i fit w kolorze partnera rekompensujący niedobór miltonów

<sup>3</sup> 6+♣, forsing (już rewery partnera 2♠ przesądził dograną)

<sup>4</sup> splinter renonsowy; już uzgodnienie 4♣ wskazałoby bowiem pośrednio krótkość karową

<sup>5</sup> Blackwood na treflach

<sup>6</sup> dwie wartości bez damy atu

<sup>7</sup> na swoją silną licytację partner musi mieć bardzo solidne kara albo/i ♠K, zgłoszenie wielkiego szlema jest więc w pełni uzasadnione; gracze ostrożni poprzestaną jednak na szlemiku

Gdyby gracz W wszedł do licytacji, wskazując piki bądź dwukolorówkę na starszych, N – z nożycami w pikach – byłby zapewne nastawiony bardziej optymistycznie i nie zawahałby się przed zapowiedzeniem wielkiego szlema. Tymczasem zmagając się z kontraktem 7♣ po ataku kierowym, rozgrywający dokona przebitki na stole, wyatutuje, sprawdzi kara (podział tego koloru 3–3 bądź 4–2 z drugim waletem da mu już trzynaście lew), a potem – w razie potrzeby – zaimpasuje ♠K. Łączna szansa powodzenia kontraktu 7♣ wynosi zatem około 76%. Alternatywna metoda rozgrywki: przebicie pierwszego kiera, a potem ściągnięcie ♦A, przebicie w ręce kara, zagranie ♣A i powrót na stół ♣K, aby wykorzystać dobre kara, jest dużo mniej szansowna, wymaga bowiem podziału trefli 2–2 oraz kar 3–3 bądź 4–2, na co jest około 33,5%.

Szanse rozgrywającego spadną nieco po pierwszym wiście w karo – należy wówczas zabić na stole, ściągnąć dwa razy atu, utrzymując się w dziadku ♣9, po czym przy podziale trefli 2–2 przebić w ręce karo, a przy rozkładzie atutów 3–1 zgrać jeszcze ♣K i liczyć na to, że kara dadzą sześć lew. Szanse powodzenia takiej rozgrywki wynoszą około 61%.

W świetle powyższych wyliczeń widać jasno, że wielki szlem w trefle jest w tym rozdaniu kontraktem jak najbardziej prawidłowym (także w meczu). Myślę wszakże, że wiele par NS zadowolili się szlemikiem. Ale teoretycznym minimum rozdania jest niezbyt łatwe do osiągnięcia w praktyce obronne 7♥ (WE) z kontra, lew 8, 1400 dla NS!

**Minimum teoretyczny: 7♥ (WE) z kontra, 8 lew; 1400 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 13 (NS);

♦ – 13 (NS);

♥ – 8 (WE);

♠ – 11 (NS);

BA – 8 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

Rozdanie 24; rozdawał W, obie przed partią.

24

♠ K74  
♥ J1073  
♦ AK8  
♣ K96

♠ J1053  
♥ 6  
♦ QJ1095  
♣ J53



♠ AQ98  
♥ K2  
♦ 763  
♣ A872

♠ 62  
♥ AQ9854  
♦ 42  
♣ Q104

W	N	E	S
pas	1 ♣	pas <sup>1</sup>	1 ♥
pas	2 ♥	ktr. <sup>2</sup>	4 ♥ <sup>3</sup>
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> nie można dać wywoławczej kontry ze względu na tylko dubla w kierach

<sup>2</sup> kontra wywoławcza

<sup>3</sup> świadom obecności na swojej linii dziesięciu atutów S może od razu wrzucić końcówkę, może też naukowo zainwitować ją zapowiedzią 3♣ (W powie wówczas 3♠, a N – 4♥)

Wiele duetów NS powinno tę końcówkę w kiery osiągnąć. Trzeba będzie oddać dwa piki, ♥K leży jednak pod impasem, los kontraktu będzie zatem zależał od rozegrania trefli. W zasadzie trzeba będzie złowić waleta w tym kolorze, choć możliwe też będzie – po oddaniu dwóch pików i zaatutowaniu – zagranie blotki trefl do króla w dziadku – i asa w ręce E, a potem ustawienie obrońcy W w treflowo-karowym przymusie.

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♥ (NS), 10 lew; **420 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 6 (NS, WE!);

♦ – 8 (WE);

♥ – 10 (NS);

♠ – 7 (WE);

BA – 9 (N!).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

Rozdanie 25; rozdawał N, po partii WE.

25

♠ KQ54  
 ♥ A85  
 ♦ QJ87  
 ♣ 105

♠ A2 ♥ K632 ♦ AK42 ♣ J92		♠ 1076 ♥ J1074 ♦ 10965 ♣ Q7	♠ J983 ♥ Q9 ♦ 3 ♣ AK8643
-----------------------------------	--	--------------------------------------	-----------------------------------

W	N	E	S
–	1 ♣	pas	1 ♠
ktr.	2 ♠	pas	4 ♠
pas	pas	pas	

Kolejna nietrudna końcówka, którą powinna osiągnąć większość par **NS**. Jeżeli będzie ona rozgrywana z dobrej ręki **S**, obrońca **W** nie zdoła zaatakować skutecznie kierów i rozgrywający łatwo zrobi nadrobkę (odda tylko karo i asa atu, a trefle wyfortuje sobie jedną przebitką, rzecz jasna po uprzednim wyatutowaniu). Kontrakt pikowy rozgrywany przez **N** zostałby ograniczony do dziesięciu wziętek tylko i wyłącznie po pierwszym wiście kierowym, podgrywającym obecną u **S** ♥D.

**Minimaks teoretyczny:** 5 ♠ (S!), 11 lew; 450 dla NS.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 10 (S!);
- ♦ – 7 (NS);
- ♥ – 7 (WE);
- ♠ – 11 (S!);
- BA – 8 (NS).



# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

## Rozdanie 26; rozdawał E, obie po partii.

26

♠ A9765  
♥ Q2  
♦ J4  
♣ QJ52

♠ 8  
♥ AK983  
♦ Q97  
♣ K1074



♠ J10432  
♥ 765  
♦ 1085  
♣ 63

♠ KQ  
♥ J104  
♦ AK632  
♣ A98

W	N	E	S
–	–	pas	1 BA
2 ♣ <sup>1</sup>	ktr.	rktr. <sup>2</sup>	pas
2 ♥ <sup>3</sup>	pas <sup>4</sup>	pas	ktr. <sup>5</sup> (!)
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> według popularnej konwencji obronnej po otwarciu 1BA – 4<sup>+</sup>♣–5<sup>+</sup>♥/♠

<sup>2</sup> wywołanie koloru starszego w ręce partnera

<sup>3</sup> 4<sup>+</sup>♣–5<sup>+</sup>♥

<sup>4</sup> pas forsujący (forsing do 2BA lub wcześniejszego skontrolowania przeciwników)

<sup>5</sup> kontra mocno propozycyjna, na pozycji *re-open* można ją dać już z trzema kierami (podczas gdy gracz N na taką kontrę powinien posiadać co najmniej cztery kiery); partner, mając w kierach singla, powinien kontrę odnieść

Zaprezentowana wyżej sekwencja licytacyjna zapewne nie wystąpi we wrześniowym turnieju *Korespondencyjnych Mistrzostw Polski 2005* często, stanowi jednak największą chyba szansę na przyjęcie przez parę NS (posiadającą aż 27 PC) zapisu na swoją stronę. I to niemałego! Powiedzmy, że przeciwko 2♥ (W) z kontrą N zaatakuje w karo, przebijie trzecią rundę tego koloru i będzie kontynuował (optymalnie!) ♥D. Rozgrywającemu nie pozostanie nic innego, jak grać z ręki blotkami treflowymi, a broniącym – zawistować drugi raz w atut, a potem – przy pomocy ♥W – do końca odatutować stół. Po takiej obronie rozgrywający weźmie tylko pięć lew: cztery atutowe oraz wyrobioną z mozołem wziętkę na ♣K. Bez trzech, 800 dla NS!

Tymczasem pozostawiona samej sobie strona ta dojdzie do bilansowych 3BA:

W	N	E	S
–	–	pas	1 BA
pas (!)	2 ♥ <sup>1</sup>	pas	2 ♠
pas	3 BA	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> transfer na piki

i po naturalnym wiście kierowym szybko wpadnie bez jednej. I taki właśnie będzie w rozdaniu tym przebieg wydarzeń na zdecydowanej większości stołów.

Teoretycznie rzecz biorąc, najwyższym kontraktem, jaki supersilna para NS może tu zrealizować, są 3♠. Nie sądzę wszakże, by wiele duetów zdołało się w takiej grze zatrzymać. Nie mówiąc już o tym, że także jej zrealizowanie wymagać będzie od rozgrywającego nie lada umiejętności technicznych, a może nawet pewnych zdolności wizjonerskich (w podstawowym wariantcie trzeba bowiem będzie zredukować liczbę lew atutowych obrońcy E z dwóch do jednej).

**Minimaks teoretyczny:** 3 ♠ (NS), 9 lew; 140 dla NS.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 9 (NS);

♦ – 9 (NS);

♥ – 8 (S!);

♠ – 9 (NS);

BA – 8 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

Rozdanie 27; rozdawał S, obie przed partią.


27

♠ 9854  
♥ J84  
♦ AKQ107  
♣ 9

♠ A10  
♥ 10953  
♦ 2  
♣ K86543

♠ KQ72  
♥ AQ72  
♦ J64  
♣ QJ

♠ J63  
♥ K6  
♦ 9853  
♣ A1072



W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	1 ♦ <sup>1</sup>	ktr.	2 ♦
2 ♥	pas	pas	3 ♦ <sup>2</sup>
3 ♥ <sup>3</sup>	pas	pas	pas

<sup>1</sup> na trzeciej ręce otwarcie bardziej niż uzasadnione

<sup>2</sup> przy całym czasie obowiązującym w tych rozważaniach założeniu, że otwarcie 1 ♦ przyrzeka (w zasadzie) co najmniej pięć kart w tym kolorze

<sup>3</sup> z układem 6–4 W nie może pozwolić, aby przeciwnicy rozgrywali kontrakt 3 ♦, oczywiście żywi też mocną nadzieję, że partner ma w kierach cztery karty

Ta częściówkowa batalia zostanie wygrana przez stronę posiadającą kolor starszej rangi. Także w rozgrywce, kontrakt 3 ♥ powinien być bowiem na ogół realizowany: albo przez przebicie w ręce dwóch kar i pika, albo przez wyrobienie trefli (wiele będzie zależało od postępowania obrony). Najczęściej rozgrywający odda dwie lewy atutowe, karo oraz trefla.

**Minimaks teoretyczny:** 3 ♥ (WE), 9 lew; 140 dla WE.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 9 (WE);
- ♦ – 8 (NS);
- ♥ – 9 (WE);
- ♠ – 6 (NS, WE!);
- BA – 7 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

**Rozdanie 28; rozdawał W, po partii NS.**

28

♠ AK3  
 ♥ Q106  
 ♦ A862  
 ♣ K96

♠ Q94 ♥ A54 ♦ J1093 ♣ Q103		♠ 8762 ♥ KJ2 ♦ Q4 ♣ A754
	♠ J105 ♥ 9873 ♦ K75 ♣ J82	

W	N	E	S
pas	1 BA	pas	pas
pas			

Rozdanie niezbyt wdzięczne do analizy: bardzo wiele może się w nim wydarzyć, trudno więc o precyzyjne prognozy. Siły obu stron są absolutnie wyrównane (20 PC : 20 PC), żadna nie posiada też koloru uzgodnionego. Teoretycznie rzecz biorąc, para **WE** może wygrać tu maksymalnie tak niewysokie kontrakty, jak: 1♣, 1♦, 1♠ oraz 1BA a **NS** – 1♥. W praktyce na zdecydowanej większości stołów gracz **N** otworzy licytację odzywką 1BA i będzie ten kontrakt rozgrywał. Najczęściej jego zdobycze ograniczą się do trzech lew pikowych, dwóch karowych oraz treflowej, dojdzie zatem do wpadki bez jednej.

**Minimaks teoretyczny:** 1 BA (WE), 7 lew ; **90 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 7 (WE);
- ♦ – 7 (WE);
- ♥ – 7 (NS);
- ♠ – 7 (WE);
- BA – 7 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

**Rozdanie 29; rozdawał N, obie po partii.**

29

♠ AQ  
♥ K9642  
♦ K92  
♣ Q104

♠ K64  
♥ 108  
♦ Q10654  
♣ K96



♠ J10972  
♥ J7  
♦ 83  
♣ A872

♠ 853  
♥ AQ53  
♦ AJ7  
♣ J53

*Nasz System:*

W	N	E	S
–	1 ♥	pas	2 ♣
pas	2 ♥	pas	4 ♥
pas	pas	pas	

*Wspólny Język:*

W	N	E	S
–	1 ♥	pas	2 BA <sup>1</sup>
pas	3 BA <sup>2</sup>	pas	4 ♥
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> co najmniej inwit do dogranej z fitem w kolorze partnera; niejedyn gracz S zgłosi jednak w zamian po prostu 4♥ (dyskontując fakt, że we *Wspólnym Języku* otwarcie 1♥ jest limitowane do 18 PC)

<sup>2</sup> ładna karta bez krótkości, alternatywą jest rebid 3♥, o znaczeniu: *dół otwarcia, układ dowolny, chcę grać 3♥ do wariantu inwitu*; wartość aktualnej karty N sytuuje ją pośrodku tych dwóch odzywek

Końcówkę osiągną w tym rozdaniu prawie wszystkie pary NS, niektóre zagrają ją w bez atu. Rozgrywający kontrakt 4♥ będzie musiał oddać dwa trefle oraz karo, zrobi więc tylko swoje. Gdyby natomiast doszło do kontraktu 3BA, to mógłby on zostać ograniczony do lew dziewięciu, szczególnie po pierwszym wiście pikowym.

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♥ (NS), 10 lew; **620 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 8 (NS);
- ♦ – 9 (S!);
- ♥ – **10 (NS)**;
- ♠ – 7 (NS);
- BA – 9 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

Rozdanie 30; rozdawał E, obie przed partią.

30

♠ A43  
 ♥ 5  
 ♦ J10975  
 ♣ J1083

♠ J9875  
 ♥ 94  
 ♦ AKQ4  
 ♣ K2

♠ 102  
 ♥ K10873  
 ♦ 83  
 ♣ Q754

♠ KQ6  
 ♥ AQJ62  
 ♦ 62  
 ♣ A96

W	N	E	S
–	–	pas	1 ♥
1 ♠	ktr. <sup>1</sup>	pas	1 BA
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> kontra negatywna, wskazanie kolorów młodszych

Kontrakt 1BA może zostać wygrany, zwłaszcza gdy S trafnie rozwiąże trefle (tzn. zagra na drugą figurę w ręce W), weźmie wówczas trzy piki, dwa kiery oraz dwa trefle. Na NS możliwe jest też zrealizowanie niewysokich częściówek w oba kolory młodsze (po osiem lew).

Niektórzy gracze S zdecydują się na otwarciu 1BA. Jeżeli W włączy się wówczas do walki, przyjdzie mu zapłacić za to wysoką cenę:

W	N	E	S
–	–	pas	1 BA
2 ♦ <sup>1</sup>	ktr.	rktr. <sup>2</sup>	pas
2 ♠	pas	pas	ktr. <sup>3</sup>
pas	pas <sup>4</sup>	pas	

<sup>1</sup> 4+♦–5+♥/♠

<sup>2</sup> wywołanie koloru starszego w ręce partnera

<sup>3</sup> jak już wspomniałem, taka kontra może zostać zgłoszona z trzema pikami...

<sup>4</sup> ... N przyjmie ją jednak z radością

W najbardziej nieskomplikowanym wariantcie rozwoju wydarzeń broniący wezmą dwa kiery, trefla, trzy lewy atutowe oraz karo (po pozbawieniu atutów dziadka), obłożą więc kontrakt 2♠ z kontrą bez dwóch, za 300.

**Minimaks teoretyczny:** 1 BA (NS), 7 lew albo 2♣ (NS), 8 lew, albo 2♦ (NS), 8 lew; **90 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 8 (NS);

♦ – 8 (NS);

♥ – 7 (NS);

♠ – 7 (NS);

BA – 7 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

Rozdanie 31; rozdawał S, po partii NS.

31

♠ -  
 ♥ 952  
 ♦ AK64  
 ♣ KJ10876

♠ K10542  
 ♥ A6  
 ♦ Q5  
 ♣ A532

♠ QJ98  
 ♥ K108  
 ♦ 1093  
 ♣ Q94

♠ A763  
 ♥ QJ743  
 ♦ J872  
 ♣ -

W	N	E	S
-	-	-	pas
1 ♠	2 ♣	2 ♠	pas
pas	2 BA <sup>1</sup>	pas	3 ♦
pas	pas	pas <sup>2</sup>	

<sup>1</sup> 6 ♣ - 4 ♦

<sup>2</sup> E jest świadom faktu, iż na linii WE znajduje się dziewięć atutów, przepych w 3 ♠ - z układem 4333 - nie wygląda jednak zbyt atrakcyjnie (aczkolwiek może się zdarzyć)

albo:

W	N	E	S
-	-	-	pas
1 ♠	2 ♣	2 ♠	pas
pas	ltr. <sup>1</sup>	pas	4 ♥
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> nadwyżka, co najmniej układowa, możliwość gry w dwa pozostałe kolory

Po optymalnej obronie kontrakt pikowy strony WE mógłby zostać ograniczony do tylko siedmiu wziętek, maksymalna wpadka byłaby wszakże wyegzekwowana tylko wówczas, gdyby gracz N oddał pierwszy wist w trefla - do przebitki (grając w piki z ręki E, zawsze można wziąć osiem lew). Strona NS powinna jednak przeliczyć swoich przeciwników karami (najczęściej) albo kierami. Szczególnie atrakcyjnie wygląda jej gra kierowa, kiedy to można wziąć aż dziesięć lew: albo na obustronne przebitki (♦ A K, ♠ A, trzy przebitki pikowe na stole i aż cztery przebitki treflowe w ręce), albo - po trzykrotnym połączeniu przez broniących atutów - przez wyrobienie przy pomocy dwukrotnego ekspasu trefli (♣ K i zrzutka z ręki, a potem ♣ W i przebicie damy obrońcy E, w następnej rundzie tego koloru spadnie od tegoż obrońcy pierwotnie trzecia dziewiątka). W tym drugim wypadku rozgrywający kontrakt kierowy będzie jednak musiał pamiętać o zapewnieniu sobie trzech dojsć do stołu kolorem karowym (♦ 7 do ♦ A, ♦ 8 do ♦ K, ♦ W, a w końcu ♦ 2 do ♦ 6) - niezbędnych, aby dwukrotnie zagrać na ekspas treflowy, a potem dostać się na stół do fort w tym kolorze.

Grając w kara, strona NS weźmie natomiast tylko dziewięć lew.

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♠ (E!) z kontra, 8 lew; 300 dla NS.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ - 8 (NS);
- ♦ - 9 (NS);
- ♥ - 10 (NS);
- ♠ - 8 (E!);
- BA - 7 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

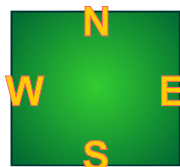
12 września 2005

Rozdanie 32; rozdawał W, po partii WE.

32

♠ A63  
♥ KJ9  
♦ 9876  
♣ K52

♠ J105  
♥ A7532  
♦ -  
♣ J10874



♠ K8742  
♥ 64  
♦ AKQ2  
♣ Q9

♠ Q9  
♥ Q108  
♦ J10543  
♣ A63

W	N	E	S
2♥ <sup>1</sup> (?)	pas	pas	pas

<sup>1</sup> dwukolorówka kiery i inny, nie polecam jednak takiego otwarcia z pustymi longerami i trzema pikami z boku

W	N	E	S
2♦ <sup>1</sup> (?)	pas	2♥ <sup>2</sup>	pas
pas <sup>3</sup>	pas		

<sup>1</sup> dwukolorówka Wilkosza, nie polecam jednak tego otwarcia z pustymi longerami i układem 5530

<sup>2</sup> do koloru partnera

<sup>3</sup> kiery i inny

albo:

W	N	E	S
pas (!)	pas <sup>1</sup>	1♠	pas
2♠	pas	pas	pas

<sup>1</sup> to też nie jest otwarcie

Optymalnym kontraktem strony **WE** jest niska częściówka pikowa; rozgrywający odda wówczas dwa trefle, kiera oraz dwa piki weźmie osiem lew, dościgając teoretycznego minimaksa rozdania. Dwukolorowe otwarcie gracza **W** doprowadzi natomiast jego parę do gry w kiery, która powinna zostać obłożona. Także jakiegokolwiek wyższe kontrakty nie mają już żadnych szans.

**Minimaks teoretyczny:** 2♠ (WE), 8 lew; **110 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 8 (WE);

♦ – 7 (NS);

♥ – 7 (WE);

♠ – 8 (WE);

BA – 7 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 9

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 września 2005

## Rozdanie 33; rozdawał N, obie przed partią.

33

♠ KJ8642  
♥ 105  
♦ 843  
♣ K8

♠ AQ9  
♥ AQ87  
♦ 107  
♣ A1043



♠ 1073  
♥ KJ94  
♦ J52  
♣ J62

♠ 5  
♥ 632  
♦ AKQ96  
♣ Q975

W	N	E	S
–	2 ♠ <sup>1</sup>	pas	pas
2 BA <sup>2</sup>	pas	pas	pas

<sup>1</sup> słabe dwa

<sup>2</sup> naturalne, 15–18 PC

W	N	E	S
–	2 ♦ <sup>1</sup>	pas	2 ♠ <sup>2</sup>
2 BA <sup>3</sup>	pas	pas	pas

<sup>1</sup> multi

<sup>2</sup> do koloru partnera

<sup>3</sup> naturalne, 15–18 PC

Kontrakt 2♠ (NS) zostałyby zrealizowany, rozgrywający oddałby bowiem tylko dwie lewy atutowe (zagrywając w pierwszej rundzie koloru pika do króla bądź waleta), dwa kiery oraz trefla. Kontrakt 2BA strony WE okaże się więc opłacalną obroną, tym bardziej że nie zostanie raczej skontrowany. Ponadto aby obłożyć go bez dwóch, za 100, N musiałyby wyjść na pierwszym wiście w karo, a jego partner zagrać w którymś momencie w pika. Po każdym innym ataku rozgrywający będzie już w stanie wybronić się tylko bez jednej.

Jeszcze lepiej grałoby się stronie WE w kiery (osiem lew niezależnie od poczynań obrony), zawodnik E jest jednak nieco zbyt słaby, aby po wejściu partnera 2BA (z podwójnym zatrzymaniem pikowym i tylko dublem karo odzywka na pewno lepsza od kontry) zgłosić *Staymana* 3♣ (co przy braku w ręce W czterech kierów doprowadziłoby do kontraktu 3BA, na który na pewno brak jest pokrycia bilansowego).

**Minimaks teoretyczny:** 3 ♥ (WE) z kontrą, 8 lew, **100 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 7 (WE);

♦ – 8 (NS);

♥ – 8 (WE);

♠ – 8 (NS);

BA – 6 (NS, WE!).