

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 1; rozdawał N, obie przed partią.

1

♠ KQ1097		♠ 8652
♥ 108		♥ 97432
♦ 106		♦ K
♣ KQ42		♣ 975

♠ A3		♠ J4
♥ QJ		♥ AK65
♦ A98432		♦ QJ75
♣ AJ6		♣ 1083

	N	
W		E
	S	

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♣ ¹
1 ♦	1 ♠	pas	1 BA
pas	2 ♣ ²	pas	2 ♦ ³
pas	2 ♠	pas	pas
pas			

¹ otwarcie wątpliwe, ale na trzeciej ręce przed partią dopuszczalne

² *PRO* (pytający rebid otwierającego)

³ minimum rebidu, tylko dwa piki

albo:

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♣ ¹
1 ♦	1 ♠	pas	1 BA
2 ♦	ktr. ²	pas	2 ♥ ³
pas	2 ♠	pas	pas
pas			

albo może:

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♣ ¹
pas	1 ♠	pas	1 BA
2 ♦	ktr. ²	pas	pas ³ (!)
pas			



¹ otwarcie wątpliwe, ale na trzeciej ręce przed partią dopuszczalne


² nadwyżka siłowa, *kontra wywoławcza*

³ cztery kiery

Najczęściej jednak finalnym kontraktem staną się w tym rozdaniu 2♠ (N). Staranna obrona powinna ograniczyć tę grę do ośmiu wziętek. Gracz E wyjdzie przeciwko niej ♦K, a w drugiej łwie będzie kontynuował załawintalowanym przez partnera treflem. Powiedzmy, że W zabije tę lewę ♣A i powtórzy treflem. Rozgrywający weźmie w ręce i zagra w atu. Prawy obrońca dojdzie wówczas do ręki ♠A, ściągnie ♦A (mógł też tę czynność wykonać wcześniej), na którego jego partner pozbędzie się swojego ostatniego trefla, i wyjdzie treflem do przebitki. Obrońcy wezmą zatem dwa kara, pika, trefla i treflową przebitkę. Do takiego rezultatu powinno też dojść po każdej innej racjonalnej grze broniących.


Optymalnym dla gracza S rozwiązaniem byłby jednak pas na partnerową *kontrę wywoławczą* na 2♦ (mimo że z podlimitowym otwarciem nie byłaby to decyzja łatwa). Broniący wzięliby wówczas bez większego wysiłku


aż siedem lew; pikową, dwie kierowe, dwie karowe oraz dwie treflowe, czyli położyliby grę bez dwóch, z kontrą za 300.


Na linii **NS** wychodzą też mocno podlimitowe 3BA. Lew do wzięcia jest nadmiar, a obrońcom bezwzględnie należą się tylko wziętki na trzy asy oraz K. Oczywiście takich bohaterów, którzy w rozdaniu tym wygrały licytowany kontrakt firmowy, będzie jednak – nawet na tak dużej sali, jak w lipcowym turnieju *Korespondencyjnych Mistrzostw Polski 2007* – jak na lekarstwo.


Minimaks teoretyczny: 3 BA (NS), 9 lew; 400 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

 – 7 (NS);

 – 7 (WE);

 – 7 (WE);

 – 8 (NS);

BA – 9 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 2; rozdawał E, po partii NS.


2

♠ K9843
 ♥ KQ7
 ♦ 762
 ♣ J8

♠ QJ762
 ♥ J964
 ♦ 98
 ♣ Q9

♠ A5
 ♥ A853
 ♦ 103
 ♣ K7543

♠ 10
 ♥ 102
 ♦ AKQJ54
 ♣ A1062



W	N	E	S
–	–	pas ¹	1 ♦
pas	1 ♠	ktr. ²	3 ♦ ³
pas	3 BA	pas	pas
pas			

¹ to za mało na pierwszoroczne otwarcie, także we *Wspólnym Języku* (wówczas przede wszystkim ze względu na słabą jakość longera treflowego)

² teraz jednak E może z powodzeniem dać wywoławczą kontrę – na pozostałe kolory: kiery i trefle

³ ten rebid (w przeciwieństwie do 2♣) od razu ujawnia wspaniałą jakość longera karowego oraz ogromny potencjał wygrywający ręki S

albo:

W	N	E	S
–	–	pas ¹	1 ♦
pas	1 ♠	ktr. ²	2 ♦
2 ♥	3 ♦	pas	3 ♥ ³
pas	3 BA	pas	pas
pas			

¹ to za mało na pierwszoroczne otwarcie, także we *Wspólnym Języku* (wówczas przede wszystkim ze względu na słabą jakość longera treflowego)

² teraz jednak E może z powodzeniem dać wywoławczą kontrę – na pozostałe kolory: kiery i trefle

³ wywiad bezatutowy

albo (*Nasz System*):

W	N	E	S
–	–	1 ♣	1 ♦
pas	1 ♠	pas	3 ♦ ¹
pas	3 BA	pas	pas
pas			

¹ przeskok tym bardziej uzasadniony w tej sytuacji, gdy uprzednie 1♦ było wejściem, a nie otwarciem

albo (*Wspólny Język*):

W	N	E	S
–	–	2 ♣ ¹	2 ♦
pas	2 ♠ ²	pas	3 BA (!)
pas	pas	pas	

¹ precision

² naturalne, nieforsujące, ale też przecież nieobowiązkowe

Niestety, na większości stołów dojdzie do kontraktu 3BA (N) i wówczas pierwszy wist ♥3 (albo ♥5) obali je. Zostanie bowiem podegrana ♥10 w dziadku i później, gdy W dostanie się do ręki na ♣A (rozgrywający ma osiem lew: sześć karowych, kierową i treflową, i dziewiętej będzie mógł poszukać jedynie w treflach – zagrywając na drugi starszy honor treflowy u W, lub całego mariasza u E), powtórzy kierem i broniący zdejma

trzy lewy w tym kolorze (a poza tym dostaną trefla i ♠A). Wykładane jest natomiast (o dziwo!) 3BA (S), pod warunkiem wszelako, że pierwszy wist kierowy zostanie przepuszczony do dziesiątki w ręce S.

Niezagrożona jest też częściówka karowa, można wówczas wziąć nawet dziesięć lew.

Minimaks teoretyczny: 4 ♥ (WE) z kontrą, 7 lew; **500 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 7(NS);

♦ – 10 (NS);

♥ – 7 (WE);

♠ – 7 (NS);

BA – 9 (S!).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 3; rozdawał S, po partii WE.

3

♠ K98
 ♥ KQJ653
 ♦ Q92
 ♣ 7

♠ A76
 ♥ 98
 ♦ KJ4
 ♣ Q10965

♠ J10543
 ♥ 74
 ♦ A86
 ♣ AK2

♠ Q2
 ♥ A102
 ♦ 10753
 ♣ J843

W N
 E S

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	1 ♥ ¹	1 ♠	2 ♥
2 ♠	3 ♥	pas	pas
3 ♠	pas	pas	pas

¹ na trzeciej ręce można też dać z tą ręką otwarcie *ślaby*mi 2♥ bądź 2♦ *multi*

albo:

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	1 ♥ ¹	1 ♠	2 ♥
3 ♥ ²	pas	3 ♠	pas
pas	pas		

¹ na trzeciej ręce można też dać z tą ręką otwarcie *ślaby*mi 2♥ bądź 2♦ *multi*
² maksimum pasa z fitem pikowym

albo:

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	2 ♥ ¹	pas ²	3 ♥
pas	pas	3 ♠	pas
pas	pas		

¹ *ślabe dwa*
² bezpośrednie wejście 2♠ może łatwo doprowadzić do przelicytowania karty

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	2 ♦ ¹	pas ²	2 ♠ ³
pas	3 ♥ ⁴	3 ♠	pas
pas	pas		

¹ *multi*
² bezpośrednie wejście 2♠ może łatwo doprowadzić do przelicytowania karty
³ do koloru partnera
⁴ kiery

albo:

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	2 ♦ ¹	pas ²	2 ♠ ³
pas	3 ♥ ⁴	pas	pas
ktr.	pas	3 ♠	pas
pas	pas		

¹ *multi*
² bezpośrednie wejście 2♠ może łatwo doprowadzić do przelicytowania karty
³ do koloru partnera
⁴ kiery

Jak widać z powyższych prognoz licytacyjnych, na zdecydowanej większości stołów pary **WE** wylądują w kontrakcie 3♠ (E). I powinien on zostać łatwo zrealizowany, do oddania są bowiem jedynie dwa kiery i lewa atutowa (w pierwszej rundzie pików rozgrywający wyjdzie z ręki ♠W – na drugą figurę u S), obrońcy mogą też zmontować przebitkę treflową. Jeśli tego jednak nie dokonają, rozgrywający zrobi nielicytowaną (a może nawet – od czasu do czasu – licytowaną!) końcówkę.

Ponieważ w kiery bierze się dziewięć lew (do oddania pik, dwa kara i trefl), teoretycznym minimum rozdania są 4♥ (NS) z kontrą, bez jednej za 100.

Minimum teoretyczne: 4♥ (NS) z kontrą, 9 lew; **100 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 10 (WE);

♦ – 9 (NS);

♥ – 9 (NS);

♠ – 9 (WE);

BA – 8 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 4; rozdawał W, obie po partii.

4

<p>♠ QJ42 ♥ A9 ♦ J98 ♣ QJ64</p>	<p>♠ 965 ♥ QJ832 ♦ K542 ♣ 9</p>	<p>♠ K107 ♥ K1075 ♦ Q3 ♣ 10532</p>
---	---	--

<p>♠ A83 ♥ 64 ♦ A1076 ♣ AK87</p>
--

W	N	E	S
pas ¹	pas	pas	1 BA
pas	2 ♦ ²	pas	2 ♥ ³
pas	pas	pas	

¹ bardzo brzydkie 11 PC, nie ma więc mowy o żadnym otwarciu

² transfer na kiery

³ beznadwyżkowe przyjęcie transferu partnera

Standardowa sekwencja – na wielu stołach lipcowego turnieju *Korespondencyjnych Mistrzostw Polski 2007* dojdzie więc właśnie do kontraktu 2♥ (S). Standardowe będą również wist i rozgrywka – W wyjdzie ♣D albo ♠D, a rozgrywający zrobi swoje. Odda bowiem jedynie trzy lewy atutowe (dwukrotnie zagrywając z ręki do honorów dziadka), karo oraz pika (jeden ze stołowych pików zostanie bowiem wyrzucony na ♣K).

Minimaks teoretyczny: 2♥ (NS), 8 lew; **110 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 8 (WE);

♦ – 8 (NS);

♥ – 8 (NS);

♠ – 7 (NS);

BA – 7 (W!).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 5; rozdawał N, po partii NS.

5

<p>♠ 1087654 ♥ 10 ♦ Q3 ♣ K1084</p>	<p>♠ K ♥ 98752 ♦ A8754 ♣ QJ</p>	<p>♠ Q32 ♥ QJ64 ♦ K6 ♣ 9762</p>
--	---	---

<p>♠ AJ9 ♥ AK3 ♦ J1092 ♣ A53</p>
--

W	N	E	S
–	pas ¹	pas	1 BA
pas	2 ♦ ²	pas	2 BA ³
pas	3 BA ⁴	pas	pas
pas			

¹ odradzam otwarcie 2♥ (kiery i inny) czy 2♦ (dwukolorówka Wilkosza); kongery ręki N są bowiem bardzo słabe, zawiera ona natomiast aż trzy figury w kolorach krótkich

² transfer na kiery (ja jednak polecałbym tu Staymana)

³ góra otwarcia, trzykartowy fit kierowy z dwoma starszymi honorami, ręka dobra do bez atu

⁴ N nie ma poważniejszych podstaw, by przenosić na 4♥, a jego 3♦ nie pokazywałyby drugiego koloru, tylko byłyby powtórnym transferem na kiery

albo:

W	N	E	S
–	pas ¹	pas	1 BA
pas	2 ♣ ² (!)	pas	2 ♦
pas	3 BA	pas	pas
pas			

¹ odradzam otwarcie 2♥ (kiery i inny) czy 2♦ (dwukolorówka Wilkosza); kongery ręki N są bowiem bardzo słabe, zawiera ona natomiast aż trzy figury w kolorach krótkich

² swoje tak słabe kiery N traktuje jak czwórkę i jest gotów zagrać w ten kolor jedynie wówczas, gdy także jego partner ma w nim cztery karty

Jak już wspomniałem, preferuję sekwencję drugą, tak czy owak – wiele par NS dojdzie w tym rozdaniu do końcówki nie kierowej, tylko bezatutowej. Grana ona będzie z naturalnej i dobrej ręki S, będzie więc można wziąć aż jedenaście lew. Powiedzmy, że przeciwko 3BA (S) obrońca W wyjdzie pikiem. Rozgrywający utrzyma się ♠K na stole i zagra ♦A (może spadnie singlowy honor) i karem. Jeżeli po ♦K E będzie kontynuował pikiem, S zrobi w ręce impas waletem. Optymalny będzie jednak odwrót treflowy – rozgrywający doda wówczas z ręki blotkę, a W weźmie lewę na ♣K i powtórzy treflem. Następnie gracz S przejdzie do ręki ♥A, zgra ♣A oraz ♠A, po czym ściągnie wszystkie lewy karowe. W ostatniej z nich obrońca E znajdzie się w kleszczach pikowo-kierowego przymusu; S łatwo więc skompletuje jedenaście wziętek.

3BA (N) mogłoby zostać ograniczone do lew dziesięciu, ale wyłącznie po wiście treflowym. To jednak jeszcze nie wszystko – ponadto po ♣K W musiałby odwrócić singlową ♥10 (!). Potem zaś jego partner – po dostaniu się do ręki na ♦K – wyszedłby ♥D. W ten sposób zostałaby ostatecznie zerwana kierowa komunikacja pomiędzy rękami NS – konieczna do ustawienia przymusu dającego jedenastą lewę.

Grając w kiery z dobrej ręki **S**, rozgrywający skompletowałby jedenaście wziętek, gdyby tylko prawidłowo rozwiązał kolor atutowy. Po ściągnięciu ♥A z góry (od **W** spadłaby wówczas ♥10), należałoby dostać się do stołu i zagrać stamtąd ♥9 (8, 7) – z zamiarem puszczenia jej wkoło lub zabicia ♥K podstawionego przez **E** waleta czy damy. Dziadkowy trefl zostałby wyrzucony na ♠A i rozgrywający oddałby tylko karo i kiera. Natomiast 5♥ (**N**) zostałyby położone po ataku treflowym – nawet gdyby rozgrywający pozbył się wówczas na ♠A drugiego trefla z ręki, popadłby w tarapaty związane ze skrótem atutowym.

Minimaks teoretyczny: 5 BA (S!), 11 lew; **660 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 7 (NS);

♦ – 11 (NS);

♥ – 11 (S!);

♠ – 7 (NS);

BA – 11 (S!).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 6; rozdawał E, po partii WE.

6

♠ K42
 ♥ AQJ10
 ♦ 75
 ♣ J853

♠ A10
 ♥ K9876
 ♦ KJ8
 ♣ 942

♠ 8653
 ♥ 3
 ♦ A1093
 ♣ KQ107

♠ QJ97
 ♥ 542
 ♦ Q642
 ♣ A6

W	N	E	S
–	–	pas	pas
pas ¹	1 ♣	pas	1 ♠
pas	pas ²	pas	

¹ można dać otwarcie 1♥, ale nie wygląda ono jednak najlepiej, szczególnie po partii

² otwarcie było przecież podlimitowe

albo:

W	N	E	S
–	–	pas	pas
pas ¹	1 ♣	pas	1 ♠
2 ♥ ²	pas	pas	pas

¹ można dać otwarcie 1♥, ale nie wygląda ono jednak najlepiej, szczególnie po partii

² teraz wejście 2♥ jest jeszcze bardziej niebezpieczne

albo:

W	N	E	S
–	–	pas	pas
pas ¹	1 ♣	pas	1 ♠
2 ♥ ²	pas	pas	ktr. ³
pas	pas (!)	pas	

¹ można dać otwarcie 1♥, ale nie wygląda ono jednak najlepiej, szczególnie po partii

² teraz wejście 1♥ jest jeszcze bardziej niebezpieczne

³ kontra wywoławcza, nadwyżka siłowa

albo:

W	N	E	S
–	–	pas	pas
1 ♥	pas	1 ♠	pas
1 BA	pas	pas	pas

Nieprzyjemne rozdanie częściówkowe, w protokole którego będą wyraźnie dominować zapisy za wpadki (obustronne). Jedyńm kontraktem, jaki może w nim zrealizować strona NS, jest 1♠, podczas gdy WE mają maksymalnie do wygrania 2♦. Bez pomocy ze strony obrońców żadna ze stron nie jest w stanie zrealizować kontraktu 1BA, a jedynie W, grając w to miano, może wziąć sześć lew. Wiele będzie jednak zależeć od pierwszego wistu – np. przeciwko 1BA (W) – a będzie takich gier niemało – najgroźniejszy (i jedyny bezwzględnie kładący) jest atak w piki, inne w mniejszym lub większym stopniu działają na korzyść rozgrywającego.

Minimaks teoretyczny: 2♦ (WE), 8 lew; **90 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 7 (WE);
- ♦ – 8 (WE);
- ♥ – 7 (S!);
- ♠ – 7 (NS);
- BA – 6 (W!).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 7; rozdawał S, obie po partii.

7

<p>♠ 53 ♥ A6 ♦ AJ1052 ♣ K1093</p>	<p>♠ AJ6 ♥ Q973 ♦ Q8 ♣ QJ54</p>	<p>♠ K8742 ♥ 10 ♦ 976 ♣ A862</p>
---	---	--



albo:

<p>♠ Q109 ♥ KJ8542 ♦ K43 ♣ 7</p>
--

W	N	E	S
–	–	–	2 ♥ ¹
pas ²	3 ♥	pas	pas
3 BA ³	pas	4 ♣	pas
pas	pas		

¹ słabe dwa

² ręka graniczna, od biedy można z nią wejść 3 ♦

³ wskazanie kolorów młodszych

W	N	E	S
–	–	–	2 ♥ ¹
3 ♦	3 ♥	ltr. ²	pas
4 ♣	pas	pas	pas

W	N	E	S
–	–	–	2 ♦ ¹
pas ²	3 ♥ ³	pas	pas
3 BA ⁴	pas	4 ♣	pas
pas	pas		

¹ słabe dwa

² „coś” w karcie, kontra wywoławcza, 3 ♠ byłyby zapowiedzią forsującą (alternatywą jest podniesienie do 4 ♦)

¹ multi

² teraz bezpośrednie wejście byłoby jeszcze bardziej ryzykowne

³ fity w obu kolorach starszych, blokujące

⁴ wskazanie kolorów młodszych

3 ♥ (S) zostałyby już położone bez jednej, ale wyłącznie po ataku pikowym (poprzedzonym ewentualnie ściągnięciem ♦ A) i zmontowaniu przez obrońców przebitki w tym kolorze. Jeszcze trudniej byłoby położyć 3 ♥ (N) – aby tego dokonać E musiałby wyjść w karo, a jego partner – zabić pierwszą lewę ♦ A i odwrócić w pika. I w tym wypadku kładącą lewą byłaby przebitka pikowa.

Jeżeli jednak gracz W wskaże w drugim okrążeniu kolory młodsze, ostatecznym kontraktem staną się rozgrywane przez jego partnera 4 ♣. Niestety, ze względu na podział atutów 4–1, gra ta zostanie położona bez jednej. Paradoksalnie – do wygrania byłoby natomiast 4 ♦ (W) (na atutach rozłożonych 5–3, a nie 4–4), 4 ♦ (E) położyłby natomiast tylko i wyłącznie pierwszy wist w singlową ♣ 7. Podobnie wygląda zresztą sprawa z kontraktem 3 ♠ – z ręki W można by było zrealizować go zawsze, podczas gdy z ręki E położyłby go wist singlem treflowym. Krótko mówiąc, stronie WE nie będzie łatwo stanąć w wychodzących kontraktach: 3 ♠ (E) czy 4 ♦, trudno jej będzie również położyć grę 3 ♥ (N) przeciwników. Większość zapisów powinna się więc znaleźć po stronie NS.

Minimaks teoretyczny: 3 ♠ (W!), 9 lew, 140 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 9 (WE);

♦ – 10 (W!);

♥ – 8 (NS);

♠ – 9 (W!);

BA – 6 (NS, WE!).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 8; rozdawał W, obie przed partią.

8

<p>♠ 105 ♥ 43 ♦ K10653 ♣ J983</p>	<p>♠ 876 ♥ KQJ10 ♦ J974 ♣ 76</p>	<p>♠ J43 ♥ A96 ♦ A82 ♣ AK104</p>
---	--	--

<p>♠ AKQ92 ♥ 8752 ♦ Q ♣ Q52</p>

albo:

W	N	E	S
pas	pas	1 BA	ktr. ¹
pas	2 ♦ ²	pas	2 ♥ ³
2 BA ⁴	3 ♥	pas	pas
pas			

W	N	E	S
pas	pas	1 BA	ktr. ¹
2 ♦ ²	ktr. ³	pas	2 ♥ ⁴
pas	pas	pas	

¹ kontra dwukolorowa: starsza piątka – młodsza czwórka albo układ 5–4 w kolorach starszych (jedna z wersji popularnej konwencji, są też jednak i inne)

² naturalne

³ do koloru partnera

⁴ kiery i piki albo kiery i trefle

¹ kontra dwukolorowa: starsza piątka – młodsza czwórka albo układ 5–4 w kolorach starszych (jedna z wersji popularnej konwencji, są też jednak i inne)

² do koloru partnera

³ kiery i piki albo kiery i trefle

⁴ kolory młodsze

Zwycięsko z tej batalii częściówkowej powinna wyjść posiadająca starsze honory strona NS. Ale ponieważ przeciwnicy mogą bezpiecznie walczyć do wysokości 3♣/♦, konieczne będzie przelicytowanie tych ich gier trzema kierami (czy też trzema pikami). Oba te kontrakty zostaną zrealizowane, do oddania są bowiem tylko dwa trefle, karo i kier. Jeśli jednak przeciwko 3♠ (S) W wyjdzie blotką kier, a E lewą tę przepuści, rozgrywający, aby obronić się przed przebitką w trzeciej rundzie kierów, będzie musiał ściągnąć ♠A K D, a następnie powtórzyć kierem. Po zabiciu ♥A (drugiej albo trzeciej rundy koloru) E ściągnie ♦A i będzie kontynuował blotką tego ostatniego koloru. Rozgrywający przebiję w ręce, dojdzie do stołu kierem i zagra stamtąd blotkę treflową. E wskoczy ♣K i znów wyjdzie w karo. S przebiję wówczas w ręce ostatnim atutem, wróci na stół kierem i jeszcze raz zagra w trefla. E zabije ♣A, ale kar mieć już nie będzie, odejdzie więc treflem i rozgrywający zdobędzie ostatnią lewą na damę w tym kolorze.

Minimaks teoretyczny: 3 ♥ (NS), 9 lew albo 3♠ (NS), 9 lew; **140 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 8 (WE);
- ♦ – 8 (WE);
- ♥ – 9 (NS);
- ♠ – 9 (NS);
- BA – 7 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 9; rozdawał N, po partii WE.

9

<p>♠ AK742 ♥ J964 ♦ 2 ♣ 1062</p>	<p>♠ J6 ♥ K873 ♦ K876 ♣ Q75</p>	<p>♠ 10985 ♥ 105 ♦ A95 ♣ AKJ4</p>
--	---	---

<p>♠ Q3 ♥ AQ2 ♦ QJ1043 ♣ 983</p>
--

W	N	E	S
–	pas	1 ♣	1 ♦
1 ♠	3 ♦	3 ♠ ¹	pas
4 ♠	pas	pas	pas

¹ w tej sekwencji fit pikowy musi zostać natychmiast pokazany, nawet za cenę pewnego przelicytowania karty

albo:

W	N	E	S
–	pas	1 ♣	1 ♦
1 ♠	2 ♦	2 ♠	pas
3 ♦ ¹	pas	4 ♠	pas
pas	pas		

¹ krótkość karowa, inwit do wyłączenie w tym kolorze

Im wyżej zablokują karami przeciwnicy, tym łatwiej strona **WE** osiągnie pikową końcówkę. Przy wyłączeniu karowym będzie to bardzo przyzwoity kontrakt, a ze względu na podział atutów 2–2 i fakt, że ♣D leży pod impasem, będzie można zrobić go z nadrobką. Do oddania są przecież tylko dwa kiery, wystarczy, że później rozgrywający ściągnie ♠A K i zaimpasuje damę treflową...

Minimaks teoretyczny: 5 ♠ (WE), 11 lew, 650 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 11 (WE);
- ♦ – 7 (NS);
- ♥ – 8 (WE);
- ♠ – 11 (WE);
- BA – 10 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 10; rozdawał E, obie po partii.

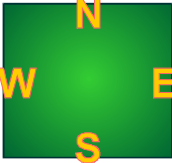
10

♠ AK8765
 ♥ 32
 ♦ 63
 ♣ QJ7

♠ 10432
 ♥ 1076
 ♦ 987
 ♣ 953

♠ QJ
 ♥ KJ
 ♦ AK1052
 ♣ 10864

♠ 9
 ♥ AQ9854
 ♦ QJ4
 ♣ AK2



W	N	E	S
–	–	1 ♦	1 ♥ ¹
pas	1 ♠	pas	3 ♥
pas	4 ♥	pas	pas
pas			

¹ kontra z singlem pik byłaby niebezpieczna

Powinna to być standardowa końcówka, na linii **NS** jest przecież 26 miltonów oraz uzgodniony kolor starszy. Do oddania są tylko dwa kara i lewa atutowa, rozgrywający więc bez żadnych problemów zrobi swoje. Możliwe jest również wygranie kontraktu 4♠ (do którego dojdzie, gdy **S** nieopatrznie skontruje otwarcie 1♦ **E**) – rozgrywający zagra ♠A K i pika, odda lewą na dziesiątkę, a potem wysoką blotką z ręki **N** odbierze obrońcy **W** jego ostatni niski atut. A po impasie damą i ściągnięciu asa wyrobi przebitką kiery. W tym wypadku nie odda zatem lewy kierowej, tylko zamiast niej – pikową.

Minimaks teoretyczny: 4 ♥ (NS), 10 lew albo 4 ♠ (NS), 10 lew; **620 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 9 (NS);
- ♦ – 8 (NS);
- ♥ – 10 (NS);
- ♠ – 10 (NS);
- BA – 9 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 11; rozdawał S, obie przed partią.

11

<p>♠ A109763 ♥ A10 ♦ A2 ♣ 986</p>		<p>♠ KJ5 ♥ QJ2 ♦ 765 ♣ KJ53</p>
<p>♠ Q ♥ K97654 ♦ QJ4 ♣ A72</p>		

albo:

W	N	E	S
–	–	–	1 ♥
1 ♠	pas	2 ♣ ¹	pas
2 ♠ ²	pas	2 BA ³	pas
3 BA	pas	pas	pas

W	N	E	S
–	–	–	1 ♥
1 ♠	pas	2 ♣ ¹	pas
2 ♦ ²	pas	3 ♠ ³	pas
4 ♠	pas	pas	pas

¹ konwencja Drury – 10⁺ PC z fitem pikowym

² wejście normalne (11⁺ PC), a nie podlimitowe (według z jednej wersji tej konwencji; najniższy byłby rebid 2♠)

³ mocny inwit

¹ konwencja Drury – 10⁺ PC z fitem pikowym
² wejście normalne (11⁺ PC), a nie podlimitowe (według z jednej wersji tej konwencji; najniższy byłby rebid 2♠)

³ układ zrównoważony, zatrzymanie kierowe, mocny inwit

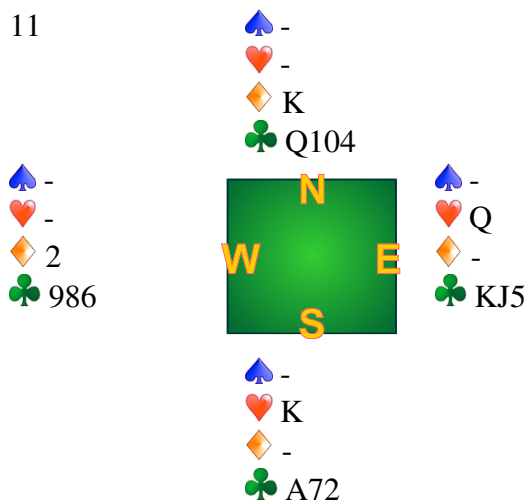
Większość par **WE** dojdzie tu do końcówki pikowej, rasowi maksowicze na pewno jednak przedłożą ponad nią kontrakt 3BA. Powiedzmy, że przeciwko 4♠ (**W**) obrońca **N** wyjdzie w licytowane przez partnera kiery. Rozgrywający weźmie tę lewą dziesiątkę w ręce (lub figurą na stole; **S** nie wstawi przecież na nią króla), po czym ściągnie wiele razy piki. Każdy z obrońców będzie musiał trzymać po trzy trefle (inaczej rozgrywający wyrobiłby sobie dwie lewy w tym kolorze), dojdzie zatem do następującej końcówki (są też możliwe inne jej warianty):

11

<p>♠ 7 ♥ A ♦ A2 ♣ 986</p>		<p>♠ - ♥ QJ ♦ 7 ♣ KJ53</p>
<p>♠ - ♥ K97 ♦ Q ♣ A72</p>		

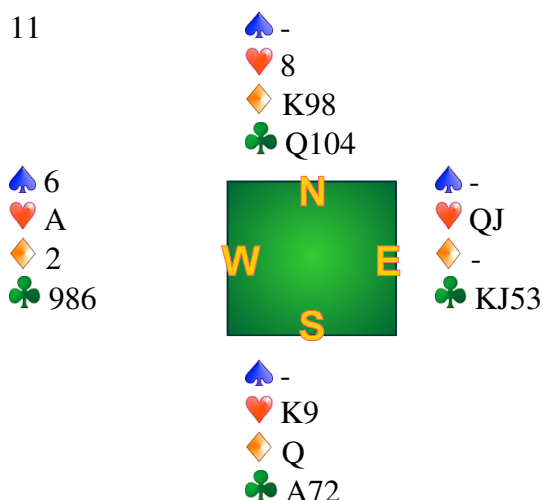
Rozgrywający zagra teraz ostatni atut – N zrzuci karo, a S – kiera, a W ściągnie $\heartsuit A$ oraz $\heartsuit A$

i – w końcówce:



wyjdzie z ręki $\clubsuit 9(8)$. N postawi $\clubsuit 10$, a dziadek $\clubsuit W$. Jeśli S zabije tę lewę $\clubsuit A$, to następnie ściągnie $\heartsuit K$ i będzie musiał wyjść spod $\clubsuit 7$. Na $\clubsuit 2$ W doda z ręki $\clubsuit 6$ i będzie musiał wziąć ostatnie dwie lewy. Jeśli natomiast w czterokartowej końcówce obrońca S dziadkowego $\clubsuit W$ przepuści – w następnej lewie zostanie wpuszczony kierem – na króla, po czym ściągnie jeszcze tylko $\clubsuit A$, a ostatnią wziętkę będzie musiał oddać dziadkowi – na $\clubsuit K$.

Jedenastej wziętki pozbawi rozgrywającego jedynie pierwszy wist karowy. Powiedzmy, że rozgrywający zabije $\diamondsuit A$ (przepuszczenie nic by mu nie pomogło) i ściągnie piki, po drodze impasując $\heartsuit K$. Wówczas jednak kluczowa końcówka będzie wyglądała na przykład tak:



Jeżeli teraz do ostatniego atutu N dołoży karo, a S – kiera (choć w tym momencie obaj broniący mogą już wyrzucić po treflu), to W ściągnie następnie $\heartsuit A$; N musi wówczas dołożyć trefla. Kiedy jednak rozrywający zagra następnie trefla do waleta – S zabije asem i wyjdzie $\diamondsuit D$. A jego partner przejmie ją $\diamondsuit K$ i ściągnie jeszcze $\diamondsuit 9$.

Podobnie ma się sprawa z kontraktami bezatutowymi – po wiście kierowym (a także pikowym i treflowym) rozgrywający będzie miał szansę na zdobycie jedenastu lew – jeżeli ustawi opisaną wyżej wpustkę (czy wręcz przymusowpustkę). Natomiast pierwszy wist w najsilniejszy kolor obrony – kara, ograniczy przeciwnika do zaledwie dziesięciu wziętek.

Minimaks teoretyczny: 4 \spadesuit (WE), 10 lew; **420 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- \clubsuit – 9 (WE);
- \diamondsuit – 7 (NS);
- \heartsuit – 6 (NS, WE!);
- \spadesuit – 10 (WE);
- BA – 9 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 12; rozdawał W, po partii NS.

12

♠ QJ75		♠ 942
♥ A		♥ QJ10753
♦ AQ		♦ 87
♣ AQJ853		♣ 109
♠ AK1083		♠ 6
♥ 86		♥ K942
♦ K106		♦ J95432
♣ K62		♣ 74

W	N	E	S
1 ♠	ktr.	2 ♥ ¹	pas
pas	3 ♣	pas	pas
pas			

¹ słaba ręka na 6⁺♥

² kontra objaśniająca na treflach

albo:

W	N	E	S
1 ♠	ktr.	2 ♥ ¹	pas
pas	2 BA	pas	3 BA
pas	pas	pas	

¹ słaba ręka na 6⁺♥

² kontra objaśniająca na treflach

3♣ (N) zostaną łatwo wygrane, co więcej – jedynie pierwszy wist w atut pozbawi rozgrywającego nadróbki. N weźmie wówczas lewę ♣D w ręce, zgra ♥A i odejdzie pikiem. Obrońcy będą wówczas kontynuowali atak atutowy, a N pobije go damą w ręce i – powiedzmy – ściągnie do końca trefle. I w końcu gracz W zostanie wpuszczony pikiem, po czym będzie musiał albo wyrobić przeciwnikowi wziętkę pikową, albo umożliwić mu wykonanie impasu karowego, albo dopuścić go ♥K do dziadku.

Nieco więcej kłopotów będzie ze zrealizowaniem kontraktu firmowego, ale i wówczas rozgrywający – dobrze wiedząc, że prawie wszystkie brakujące mu miliony znajdują się w ręce otwierającego licytację gracza W – powinien odnieść zwycięstwo. Przeciwnko 3BA (N) obrońca E zaatakuje ♥D. N weźmie asem w ręce, po czym zagra ♣A i ♣D. W zabije ♣K i na chwilę tylko odłoży autoegzekucję, odchodząc w trefla. Rozgrywający ściągnie wówczas wszystkie trefle i w siedmiokartowej końcówce:

12

♠ QJ75		♠ 94
♥ -		♥ J107
♦ AQ		♦ 87
♣ 3		♣ -
♠ AK108		♠ 6
♥ -		♥ K
♦ K106		♦ J9543
♣ -		♣ -

do ♣3 W będzie musiał rzucić albo karo, albo pika. W pierwszym wypadku N odejdzie ♠D(W) i dostanie jeszcze lewy pikową oraz dodatkową karową (na damę). Jeśli natomiast do ostatniego trefla obrońca z prawej pozbędzie się pika, N zagra ♦A i ♦D i będzie musiał dostać na końcu dwie lewy pikowe (albo zostać dopuszczony karem do dobrego stołu).

Minimaks teoretyczny: 3 BA (NS), 9 lew; 600 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

7 tur ♣ – 9 (NS);
 ♦ – 11 (NS); ware KMP 2007
 ♥ – 8 (NS);
 ♠ – 7 (NS);
 BA – 9 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 13; rozdawał N, obie po partii.

13

<p>♠ Q6 ♥ AKQ2 ♦ Q752 ♣ KQ10</p>	<p>♠ 9832 ♥ 1063 ♦ 3 ♣ A7654</p>	<p>♠ KJ107 ♥ 987 ♦ KJ64 ♣ J8</p>
--	--	--

<p>♠ A54 ♥ J54 ♦ A1098 ♣ 932</p>
--

W	N	E	S
–	pas	pas	pas
1 ♣	pas	1 ♠	pas
2 BA ¹	pas	3 BA	pas
pas	pas		

¹ wielkie bez atu, we *Wspólnym Języku* wskazują też tylko dwa piki

Ten kontrakt zagra prawie każda para **WE**. Jeżeli przeciwko 3BA (**W**) obrońca **N** odda naturalny wist treflowy, rozgrywający zdąży wyrobić tylko piki. Po dostaniu się do ręki na ♠A **S** powtórzy bowiem treflem, a jego partner lewę tę przepuści. W tych okolicznościach rozrywający zdobędzie tylko dziewięć lew: cztery kierowe, dwie treflowe i trzy piki. I to pod warunkiem że w pierwszej lewie nie dołoży ze stołu ♣W i weźmie ją w ręce królem albo damą. W ten sposób w drugiej rundzie trefli (którą gracz **N** będzie musiał przepuścić dla zachowania komunikacji z partnerem) **W** utrzyma się ♣W w dziadku i odegra znajdujące się tam dwie lewy pikowe (pierwsza runda pików zostanie bowiem przez obrońcę **S** przepuszczona). Druga droga do zdobycia dziewięciu lew to zabicie pierwszego trefla gdziekolwiek, zagranie ♠D, która zostanie przepuszczona, a następnie przerwienie się na kara. W tych okolicznościach na dziewięć wziętek rozgrywającego złożą się: cztery kiery, pik, dwa trefle i dwa kara.

Natomiast po każdym ataku różnym od treflowego rozgrywający zdoła sobie wyrobić zarówno trzy lewy pikowe, jak i dwie karowe. Zdobyłby zatem wówczas aż jedenaście wziętek, gdyby nie to, że obrońcy zawsze mogą wcześniej odebrać swoje trzy asy.

Minimaks teoretyczny: 3 BA (**WE**), 9 lew; **600 dla WE**.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 8 (**WE**);

♦ – 9 (**WE**);

♥ – 8 (**WE**);

♠ – 8 (**WE**);

BA – 9 (WE**).**

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 14; rozdawał E, obie przed partią.

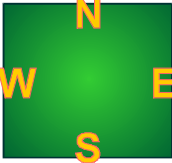
14

♠ 54
♥ K954
♦ 1092
♣ K984

♠ 762
♥ J32
♦ J753
♣ AJ5

♠ 10
♥ A106
♦ AK864
♣ 10732

♠ AKQJ983
♥ Q87
♦ Q
♣ Q6



W	N	E	S
–	–	1 ♦	1 ♠
2 ♦	ktr. ¹	pas	4 ♠
pas	pas	pas	

¹ kontra wywoławcza, „coś” w karcie

Jeśli tylko gracz N zabierze głos w licytacji (nie jest to jednak obowiązkowe), jego partner bez wątpienia zapowie końcówkę w piki. Przy aktualnym rozkładzie kart będzie wszakże musiał oddać karo, trefla oraz dwa kiery – gdy obrońcy nie popełnią błędu, wpadnie więc bez jednej.

Na NS wychodzą tylko 3♠, zatem teoretycznym minimaksem rozdania są obronne 4♦ (WE) z kontrą bez jednej, za 100.

Minimaks teoretyczny: 4♦ (WE) z kontrą, 9 lew; 100 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 8 (WE);

♦ – 9 (WE);

♥ – 7 (NS);

♠ – 9 (NS);

BA – 6 (NS, WE!).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 15; rozdawał S, po partii NS.

15

<p>♠ 4 ♥ Q103 ♦ AK9873 ♣ AJ4</p>	<p>♠ A10762 ♥ J4 ♦ J106 ♣ Q83</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	<p>♠ J93 ♥ A97 ♦ 42 ♣ K9765</p>
N					
W E					
S					
	<p>♠ KQ85 ♥ K8652 ♦ Q5 ♣ 102</p>				

albo:

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♦	pas ¹	1 BA	2 ♦ ²
3 ♦	3 ♠	pas	pas
4 ♦ ³	pas	pas	pas

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♦	pas ¹	1 BA	2 ♦ ²
3 ♦	3 ♠	pas	pas
pas			

¹ karta zbyt słaba na wejście 1♠
w niekorzystnych założeniach

² wskazanie kolorów starszych

¹ karta zbyt słaba na wejście 1♠
w niekorzystnych założeniach

² wskazanie kolorów starszych

³ W spodziewa się, że na swoją odpowiedź 1BA partner ma fit karowy

Rozgrywający kontrakt 3♠ zawodnik N będzie musiał oddać po dwie lewy w każdym z kolorów młodszych oraz kiera. Ponieważ jednak przeciwnicy *nie mają pików na kontrę*, nie zostanie raczej skontrowany. Jego wpadka za 100 będzie zatem w turnieju na maksy opłacalną obroną wykładanych na linii WE 3♦ (a tym bardziej możliwych do wygrania 4♦).

Niektóre pary WE znajdą się jednak w kontrakcie 4♦, a wówczas nie unikną oddania pika, kiera oraz lewy atutowej. Aby zrobić swoje, rozgrywający musiałyby więc wykonać w treflach tzw. *impas Czekańskiego*, tzn. wyjść z ręki ♣W, ewentualnie ściągając przedtem ♣A. Nie będzie to jednak zagranie łatwe, chociaż – po ujawnieniu się u S mariaza pikowego, ♥K oraz ♣D – jak najbardziej możliwe do przeprowadzenia.

Minimaks teoretyczny: 4 ♣ (WE), 10 lew albo 4 ♦ (WE), 10 lew; **100 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 10 (WE);

♦ – 10 (WE);

♥ – 7 (WE);

♠ – 8 (NS);

BA – 8 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 16; rozdawał W, po partii WE.

16

♠ AQ72

♥ ==

♦ K10432

♣ Q743

♠ 104

♥ AKJ74

♦ Q985

♣ J9



♠ KJ95

♥ 98653

♦ A

♣ K82

♠ 863

♥ Q102

♦ J76

♣ A1065

W	N	E	S
1 ♥ ¹	ktr.	4 ♦ ²	pas
4 ♥	pas	pas	pas

¹ otwarcie mizerne, ale ze względu na dobrego longera w kierach – dopuszczalne

² *splinter* – nieidealny ze względu na singlowego asa, inne możliwości też są jednak nieciekawe

albo:

W	N	E	S
pas	1 ♦	pas ¹	1 BA
pas	2 ♣	2 ♦ ²	3 ♣
4 ♥	pas	pas	pas

¹ kiery trochę za słabe na wejście

² wskazanie kolorów starszych

albo:

W	N	E	S
pas	1 ♦	1 ♥	1 BA
4 ♥	pas	pas	pas

Wszystkie drogi prowadzą tu stronę **WE** do końcówki w kiery, znajdzie się więc w niej ogromna większość uczestniczących w lipcowym turnieju *Korespondencyjnych Mistrzostw Polski 2007* duetów. Po ataku karowym wygrywający utrzyma się asem w ręce **E** i ściągnie ♥A. Trzecia dama atu u **S** zostanie zatem łatwo wyimpasowana w następnym okrążeniu atutów. Ponieważ ♣A leży za królem, to aby zdobyć wziętek jedenaście, rozgrywający będzie musiał postawić na szansę pikową – tzn. założyć, że otwierający ma w tym kolorze asa z damą. Wówczas na dobrego pika z ręki **E** będzie można wyrzucić od **W** jednego trefla. Jeśli jednak rozgrywający zagra pika do króla i trefla do króla, to weźmie tylko lew dziesięć.

Po ♦A i ♥A należy zatem wyjść z ręki **W** ♠10. Obrońca **N** wskoczy wówczas zapewne asem, co będzie silną sugestią, że posiada też ♠D. **N** powinien więc ♠10 przepuścić – żywiąc nadzieję, że przeciwnik zadysponuje wówczas z ręki **W** króla.

Minimaks teoretyczny: 5 ♥ (WE), 11 lew; **650 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 8 (NS);

♦ – 7 (NS);

♥ – 11 (WE);

♠ – 7 (N!);

BA – 9 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 17; rozdawał N, obie przed partią.

17

<p>♠ 9 ♥ A63 ♦ Q1084 ♣ AKJ106</p>	<p>♠ KQ654 ♥ Q985 ♦ 72 ♣ 83</p>	<p>♠ 7 ♥ KJ7 ♦ AKJ9653 ♣ 52</p>
---	---	---

<p>♠ AJ10832 ♥ 1042 ♦ == ♣ Q974</p>

W	N	E	S
–	pas	1 ♦	3 ♠
4 ♠ ¹	6 ♠ ² (!)	ktr.	pas
pas	pas		

¹ splinter

² nie ma na co czekać, a przed największym problemem powinno postawić przeciwników właśnie bezpośrednio zgłoszenie 6♠

Każda para **WE** powinna tu dojść do szlemika w kara, także bez interwencji przeciwników pikami. Ta jednak nastąpi i jeśli nawet tę drogę ku 6♦ kontrpartnerom ułatwi, to pozwoli też graczom **NS** na zapowiedzenie obronnych 6♠. Niektóre z duetów **NS** uczynią to nawet prewencyjnie, tzn. zanim jeszcze 6♦ zostanie zalicytowane.

Szlemik karowy jest na **WE** wykładany, trzeba oddać tylko lewą pikową. Grając w piki, **NS** oddadzą natomiast trzy kiery i dwa trefle, wpadną zatem jedynie bez czterech, przed partią za 800.

Minimaks teoretyczny: 6 ♠ (**NS**) z kontrą, 8 lew; **800 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 11 (**E!**);

♦ – 12 (**WE**);

♥ – 7 (**WE**);

♠ – 8 (**NS**);

BA – 7 (**WE**).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 18; rozdawał E, po partii NS.

18

♠ J1096
♥ 85
♦ 5
♣ AJ10742



♠ 542
♥ QJ96
♦ 9732
♣ K6

♠ Q87
♥ A10
♦ KQ104
♣ Q985

W	N	E	S
–	–	pas	1 ♣
pas	1 ♥	pas	1 BA
pas	2 ♣ ¹	pas	2 BA ²
pas	3 ♦ ³	pas	4 ♦ ⁴
pas	4 ♥ ⁵	pas	5 ♦ ⁶
pas	6 ♦ ⁷	pas	pas
pas			

¹ PRO

² góra rebidu, tylko dwa kieru

³ naturalne 5♥–4♦ (albo nawet 4♥–4♦ i bardzo silna karta), forsing do dogranej został już ustanowiony ostatnią odpowiedzią partnera

⁴ skoro partner pokazuje drugi kolor, to albo myśli o szlemiku, albo boi się kontraktu 3BA (ze względu na krótkość w pikach albo treflach), uzgodnienie kar z tak dobrym fitem jest więc obowiązkowe



⁵ cuebid

⁶ brak cuebidów w kolorach czarnych

⁷ brak cuebidu treflowego w ręce partnera to dobra wiadomość dla gracza N, może on bowiem liczyć na wyłączenie w tym kolorze

U par grających takim ustaleniem – S może po 3♦ swojego partnera skoczyć na 4♥, przez co wskaże bardzo dobry – czterokartowy – fit karowy oraz starszą figurę w kierach (drugą). Ta informacja powinna wystarczyć e-N-owi do zapowiedzenia szlemika w kara.


6♦ jest tu bardzo porządnym kontraktem i może zostać zrealizowane albo przez wyrobienie kierów, albo *na obustronne przebitki* (gdy obrońcy nie zawistują w atu). Tak czy owak – w większości wypadków trzecia (bądź czwarta) runda kierów będzie musiała zostać przebita w dziadku ♦4 (po jednokrotnym bądź dwukrotnym zaatutowaniu), dwa jego honory, wraz z ♦A W ręki, muszą bowiem posłużyć do ściągnięcia czterech atutów E. Chyba że lewy obrońca wyjdzie na pierwszym wiście błotką atu – rozgrywający weźmie wówczas tę lewą ♦6 w ręce, może też ściągnąć następnie ♦K(D), po czym zagra ♥A, ♥K, przebiję w dziadku kiera ♦10, wróci do ręki ♠A, przebiję na stole kiera ♦D, przejdzie do ręki ♠K i przy pomocy ♦A W dwa razy jeszcze zaatutuje. Na dwanaście wziętek rozgrywającego złoży się wówczas sześć lew atutowych (cztery w ręce plus dwie kierowe przebitki na stole), trzy pikowe, dwa honory kier i kierowa forta. Po innym ataku natomiast rozgrywający będzie mógł albo oddać trefla i kontynuować na obustronne przebitki (przy czym jeden kier będzie musiał zostać przebity ♦4), albo również wyrobić sobie kieru. W tym drugim wypadku dobrze będzie zacząć od ściągnięcia ♦K D (częściowe atutowanie), a potem przebić kieru w dziadku ♦4 i ♦10, komunikując


się z ręką pikami, a do ostatecznego wyatutowania użyć A i W z ręki. Krótko mówiąc – rozgrywka musi być staranna i dobrze zaplanowana. Rozgrywka na podział atu 3–2 (przebiecie dwóch kierów honorami na stole) zakończy się bowiem wpadką bez jednej, zarówno kiery dzielą się bowiem 4–2, jak i kara 4–1.


Te pary NS, które w rozdaniu tym zatrzymają się w 3BA, będą mogły wziąć tylko dziewięć lew: cztery karowe, trzy pikowe i dwie kierowe.


Minimaks teoretyczny: 6  (NS), 12 lew; **1370 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

 – 7 (NS);

 – 12 (NS);

 – 10 (NS);

 – 9 (NS);

BA – 9 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 19; rozdawał S, po partii WE.

19

♠ K9863	♠ QJ42	♠ A1075
♥ A106	♥ 943	♥ KJ752
♦ 86	♦ 2	♦ 743
♣ A107	♣ KJ983	♣ 5

♠ ==		
♥ Q8		
♦ AKQJ1095		
♣ Q642		

	N	
W		E
	S	

W	N	E	S
–	–	–	1 ♦
1 ♠	1 BA	4 ♠ ¹	5 ♦
ktr. ²	pas	pas	pas

¹ interesującą alternatywą jest zapowiedź 3♥ bądź nawet 4♥ – kolor z fitem, jeśli para grą tą konwencją

² także dlatego, aby powstrzymać partnera przed ewentualnym zgłoszeniem 5♠, które – z punktu widzenia W – na pewno już nie wychodzą

Końcówka pikowa bez wątpienia zostałaby wygrana – N zawistowałby przeciwko niej w singletona karo, a jego partner zagrałby trzy razy w ten kolor. Trzecią rundę kar rozgrywający musiłby przebić w ręce ♠9, ♠8 albo ♠6. Niezależnie od tego czy N nadbiłby, czy nie, W kontynuowałby ♠K i obrońca z lewej mógłby zdobyć tylko jedną wziętkę atutową. Oczywiście, rozgrywający musiłby ponadto zaimpasować przeciwnikowi S ♥D (lub zagrać ten kolor z góry), w drugiej i trzeciej rundzie kar N zrzuciłby jednak najprawdopodobniej dwa kiery, czym ułatwiłby rozgrywającemu jego i tak nietrudne zadanie.

5♦ (NS) będzie więc opłacalną obroną popartyjnej końcówki przeciwników, nawet wówczas gdyby W zaatakował ♣A i treflem (co jest absolutnie nierealne), a potem został dopuszczony na ♥A i podałby swojemu partnerowi drugą treflową przebitkę. Wpadka kosztowałaby wówczas 500 punktów (bez trzech). W rzeczywistości obrońca W wyjdzie jednak na pewno w pika, przepadną więc obie przebitki i gra zostanie położona tylko bez jednej, za 100. Zawsze jedynie bez jednej można by natomiast było położyć kontrakt 5♣ (NS), rozgrywający oddałby wówczas jedynie dwie lewy kierowe i asa atu.

Minimaks teoretyczny: 5 ♣ (NS) z kontra, 10 lew; 100 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 10 (NS);

♦ – 8 (NS);

♥ – 9 (WE);

♠ – 10 (WE);

BA – 6 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 20; rozdawał W, obie po partii.

20

<p>♠ 953 ♥ 73 ♦ AKQJ53 ♣ K8</p>	<p>♠ J864 ♥ KJ ♦ 64 ♣ Q9654</p>	<p>♠ A107 ♥ 1096 ♦ 92 ♣ AJ1072</p>
---	---	--

<p>♠ KQ2 ♥ AQ8542 ♦ 1087 ♣ 3</p>
--

W	N	E	S
1 ♦	pas	1 BA	2 ♥
3 ♦	pas	pas	pas

3♦ (WE) zostaną łatwo zrealizowane, nawet z nadróbką – jeśli rozgrywający zdecyduje się na zaimpasowanie ♣D w ręce N. Odda wówczas tylko dwie lewy kierowe oraz pika. Bez wistu kierowego WE wygraliby też 3BA, każdy z zawodników S zaliczytuje jednak ten kolor, a potem wyjdzie w niego przeciwko ewentualnym 3BA (E)...

Minimaks teoretyczny: 4♦ (WE), 10 lew; 130 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 7 (WE);

♦ – 10 (WE);

♥ – 8 (NS);

♠ – 6 (NS, WE!);

BA – 7 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

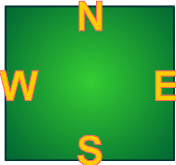
PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 21; rozdawał N, po partii NS.

Nasz System:

21

<p>♠ A7642 ♥ AKQ7 ♦ 1092 ♣ K</p>	<p>♠ J53 ♥ J5432 ♦ A ♣ AQ62</p> 	<p>♠ K1098 ♥ 98 ♦ 654 ♣ 10543</p>
<p>♠ Q ♥ 106 ♦ KQJ873 ♣ J987</p>		

W	N	E	S
–	1 ♥	pas	1 BA ¹
pas	2 ♣ ²	pas	2 ♦
2 ♠ ³	pas	pas	3 ♣
pas	pas	3 ♠	pas
pas	pas		

¹ półforsujące

² naturalne trefle albo nieminimum w składzie zrównoważonym

³ ostatni moment na zabranie głosu w licytacji

albo:

W	N	E	S
–	1 ♥	pas	1 BA ¹
2 ♠ ²	pas	pas	3 ♦
pas	pas	3 ♠	pas
pas	pas		

¹ półforsujące

² słaby kolor i sporo niebezpieczeństwo, ale kto nie ryzykuje...

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	1 ♥	pas	1 BA ¹
pas	2 ♣	pas	pas
2 ♠	pas	pas	3 ♣/♦
pas	pas	3 ♠	pas
pas	pas		

¹ naturalne

albo:

W	N	E	S
–	1 ♥	pas	1 BA ¹
pas	2 ♣	pas	3 ♣
3 ♠ ²	pas	pas	pas

¹ naturalne

² W widzi, że partner w zasadzie musi mieć fit pikowy (N ma bowiem 5♥–4♣, a jego partner nie odpowiedział 1♠, tylko 1BA)

czy wreszcie:

W	N	E	S
–	1 ♥	pas	1 BA ¹
2 ♠ ²	pas	pas	3 ♦
pas	pas	3 ♠	pas
pas	pas		

¹ naturalne
² słaby kolor i sporo niebezpieczeństwo, ale kto nie ryzykuje...

Nie sądzę, aby strona **NS** często utrzymała się w częściówce w kolor młodszy, zarówno jej 3♣, jak i 3♦ powinny bowiem zostać przelicytowane przez przeciwników *trzema pikami*. Niejeden **W** pokaże ten kolor już po 1BA e-S-a, inni zrobią to później. Do oddania są trzy kara (choć nie można zdjąć ich szybko) oraz lewa treflowa. Wystarczy, że rozgrywający ściągnie ♠A, a w następnej rundzie tego koloru wyimpasuje obrońcy **N** waleta (**S** wskaże przecież sześciokartowego longera w karach). Inna metoda – po ataku e-N-a ♦A, a potem zagranie przezeń ♣A i trefla – to ściągnięcie ♠A K oraz ♥A K D i rzucenie ze stołu kara. Nawet jak obrońca **S** tej lewy nie przebije, to rozgrywający odda mu karo, a potem dokona na stole dwóch przebitek – kierowej i karowej.

Jeżeli jednak po ♦A **N** wyjdzie w kiera, to rozgrywający – jeżeli zamierza kontynuować według wariantu drugiego – będzie musiał najpierw wyjść w trefle, aby przerwać przeciwnikom komunikację tym kolorem. Gdyby bowiem tego nie uczynił, to **S** po dostaniu się do ręki karem dopuściłby ♣A partnera, a ten ściągnąłby ♠W. I rozgrywający mógłby dokonać tylko jednej przebitki.

Minimaks teoretyczny: 3 ♠ (WE), 9 lew; **140 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 9 (NS);

♦ – 9 (NS);

♥ – 7 (WE);

♠ – 9 (WE);

BA – 5 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 22; rozdawał E, po partii WE.

22

<p>♠ 10 ♥ 432 ♦ 109764 ♣ K987</p>	<p>♠ K832 ♥ AKJ96 ♦ 32 ♣ 54</p>	<p style="color: orange;">N</p> <p style="color: orange;">W E</p> <p style="color: orange;">S</p>	<p>♠ 9764 ♥ 1075 ♦ J8 ♣ AQ32</p>
	<p>♠ AQJ5 ♥ Q8 ♦ AKQ5 ♣ J106</p>		

Nasz System:

W	N	E	S
–	–	pas	1 ♣
pas	1 ♥	pas	2 BA
pas	3 ♥ ¹	pas	3 ♠ ²
pas	4 ♦ ³	pas	5 ♦ ⁴
pas	5 ♠ ⁵	pas	pas
pas			

- ¹ sześć kierów albo 5♥–4♠
- ² cztery piki
- ³ zachęcające uzgodnienie pików (4♣ uzgadniałyby kiery)
- ⁴ cuebid, wyklucza cuebidy w pominiętych kierach i treflach
- ⁵ trzeba hamować, na pewno zjeżdżają bowiem dwa trefle

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	–	pas	1 ♣
pas	1 ♥	pas	1 ♠ ¹
pas	3 ♠	pas	3 BA ²
pas	4 ♥ ³	pas	4 ♠ ⁴
pas	pas	pas	

- ¹ to we *Wspólnym Języku* forsuje, a rebid bezatutowy wykluczałoby cztery piki
- ² zachęcająca ręka bez krótkości
- ³ cuebid, brak kontroli w pominiętych treflach i karach
- ⁴ trzeba hamować, zjeżdżają bowiem na pewno dwa trefle

Wszystkie pary, które w naukowy sposób stwierdzą brak w swoich rękach zatrzymania treflowego, unikną wprowadzić szlemika, ale też swą licytacją wysterują obrońcom wist treflowy (zwłaszcza w sekwencji według *Naszego Systemu*). A bez tego gracz W (piki będą najczęściej grane z ręki S) w trefla raczej nie wyszedłby i rozgrywający wzięły lew dwanaście. Oczywiście pod warunkiem że nie zagrałby na jeszcze jedną nadróbkę, przebijając w dziadku trzecią rundę kar ♠8 (po dwukrotnym zaatutowaniu). Wówczas bowiem E dokonałby nadbitki ♠9 i teraz już na pewno zagrałby dwa razy w trefle. I rozgrywający zostałby ograniczony do dziesięciu wziętek.

Minimaks teoretyczny: 5 ♥ (NS), 11 lew albo 5 ♠ (NS), 11 lew; **450 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 7 (NS);
- ♦ – 8 (NS);
- ♥ – 11 (NS);
- ♠ – 11 (NS);
- BA – 9 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

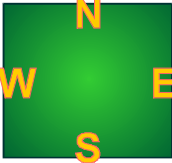
Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 23; rozdawał S, obie po partii.

23

<p>♠ 104 ♥ Q10942 ♦ Q10 ♣ AQ76</p>	<p>♠ A62 ♥ J85 ♦ K642 ♣ 853</p> 	<p>♠ K53 ♥ K63 ♦ A985 ♣ KJ10</p>
	<p>♠ QJ987 ♥ A7 ♦ J73 ♣ 942</p>	

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	pas	1 ♣	pas
1 ♥	pas	1 BA	pas
2 ♥ ¹	pas	pas	pas

¹ 10 PC, ale w tym aż trzy damy, uważam zatem tę kartę za zbyt słabą na zgłoszenie z nią *PRO* 2♣

Gdyby W zdecydował się jednak na użycie tej konwencji, para znalazłaby się w końcówce kierowej:

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	pas	1 ♣	pas
1 ♥	pas	1 BA	pas
2 ♣ ¹	pas	2 ♠ ²	pas
4 ♥ ³	pas	pas	pas

¹ *PRO*
² góra rebidu, trzy kiery
³ alternatywą są 3♥ albo 3♣, aby sprawdzić możliwość zagrania 3BA

Myślę, że większość par WE poprzestanie na częściówce kierowej (bądź bezatutowej), niektóre osiągną jednak na pewno dograną. 4♥ są możliwe do wygrania pod warunkiem oddania tylko jednej lewy atutowej (na pewno trzeba bowiem oddać pika i karo). Bardziej naturalne (i teoretycznie poprawne) rozwiązanie takiego koloru, jak w tym rozdaniu kiery, to zagranie blotki do króla, a potem impas waleta w ręce. Pozwoli ono na zdobycie czterech wziętek kierowych także przy ♥A W x x u S (oraz singlowym ♥W w ręce dowolnego z obrońców). Zagranie ♥10 wkoło w pierwszej rundzie koloru będzie natomiast zwycięskie jedynie przy drugim i trzecim ♥W u N oraz przy singlowym asie tamże.

Końcówki kierowe powinny być więc raczej przegrywane. Taki sam los spotka kontrakty 3BA, choć wyłącznie po ataku pikowym. Ten z ręki S jest jednak zupełnie naturalny i oczywisty.

Minimaks teoretyczny: 4♥ (WE), 10 lew; **620 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 10 (WE);

♦ – 9 (WE);

♥ – 10 (WE);

♠ – 7 (WE);

BA – 8 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 24; rozdawał W, obie przed partią.

24

<p>♠ 7642 ♥ 97652 ♦ Q4 ♣ 52</p>	<p>♠ 109 ♥ A83 ♦ AJ1052 ♣ A73</p>	<p>♠ AQJ3 ♥ Q104 ♦ K963 ♣ 64</p>
---	---	--

<p>♠ K85 ♥ KJ ♦ 87 ♣ KQJ1098</p>
--

W	N	E	S
pas	1 ♦	ktr. ¹	rktr. ²
2 ♥	pas	pas	3 ♣ ³
pas	3 BA	pas	pas
pas			

¹ tylko dubel w treflach, ale ze względu na dużo honorów w kolorach starszych – dopuszczalna

² 11⁺ PC

³ forsing

Kolejny kontrakt standardowy, w którym powinna znaleźć się zdecydowana większość par NS uczestniczących w lipcowym turnieju *Korespondencyjnych Mistrzostw Polski 2007*. Rozgrywający powinien wziąć jedenaście lew, tym bardziej jeśli będzie wiedział, że większość brakujących mu miltonów znajduje się w ręce W. Oprócz sześciu wziętek treflowych, dwóch kierowych, pika (po podegraniu w tym kolorze asa) i kara zdobędzie on ponadto albo wziętkę na ♥W (po zaimpasowaniu damy), albo dodatkową lewę w karach (po wykonaniu w tym kolorze dwukrotnego impasu).

Z tego samego powodu na linii NS wychodzi też szlemik w trefle – wystarczy zaimpasować ♥D, na ♥A wyrzucić z ręki S karo, a w międzyczasie zagrać pika do króla, by potem dokonać w ręce N pikowej przebitki (sześć trefli w ręce S, pikowa przebitka u N, trzy kiery, pik i karo). Co więcej – po lokalizującej w jego ręce większość brakujących stronie NS honorów wywoławczej kontrze gracza E – będzie to kontrakt jak najbardziej poprawny!

Minimaks teoretyczny: 6 ♣ (NS), 12 lew; **920 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 12 (NS);

♦ – 10 (NS);

♥ – 7 (NS);

♠ – 8 (NS);

BA – 11 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 25; rozdawał N, po partii WE.

25

<p>♠ J10432 ♥ K9 ♦ KJ65 ♣ AQ</p>	<p>♠ AQ96 ♥ QJ753 ♦ == ♣ K873</p>	<p>♠ == ♥ 1082 ♦ AQ108743 ♣ J96</p>
--	---	---

N
W E
S

<p>♠ K875 ♥ A64 ♦ 92 ♣ 10542</p>
--

W	N	E	S
–	1 ♥	3 ♦	3 ♥
5 ♦	pas	pas	pas

albo:

W	N	E	S
–	1 ♥	3 ♦	3 ♥
5 ♦	5 ♥	pas	pas
ktr.	pas	pas	pas

Końcówka karowa, w której znajdzie się w ten czy inny sposób niejedna para **WE** – zostanie łatwo wygrana, rozgrywający odda tylko kiera i trefla. Strona **NS** – wykorzystując korzystne założenia – powinna więc przelicytować 5♦ przeciwników obronnymi 5♥. Jeżeli kontrakt ten zostanie ustawiony z naturalnej ręki **N**, to gracz ten odda tylko cztery lewy: atutową, dwie treflowe oraz pikową (albo przebitkę w tym ostatnim kolorze). Gorzej byłoby grać ten kontrakt z ręki **S** – broniący mogliby wówczas zmontować dwie przebitki pikowe i położyć go bez trzech, z kontrą za 500.

Oczywiście gracz **W** nie musi od razu skakać na 5♦, może po drodze spróbować zagrać kontrakt 3BA:

W	N	E	S
–	1 ♥	3 ♦	3 ♥
3 BA	pas	pas	pas

Przeciwnicy najprawdopodobniej pozwolą mu go grać, a **N** wyjdzie naturalnie w blotkę kierową. Jeśli jego partner po zabiciu tej lewy asem będzie kontynuował kierem – dziewięć lew wypadnie rozgrywającemu z ręki. Rzecz jasna jednak, **S** powinien odwrócić w drugiej lewie ♠5, zdoła w ten sposób dwukrotnie podegrać rozgrywającemu ♠W 10. Broniący zdobędą wówczas cztery wziętki pikowe i położą grę bez jednej. Kładący będzie również atak blotką pikową i odwrót ze strony **NS** pikiem albo nawet treflem. Na wielu stołach rozdanie to może zostać rozwiązane właśnie w ten sposób.

Minimaks teoretyczny: 5 ♥ (N!) z kontrą, 9 lew; **300 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 8 (NS);
- ♦ – 11 (WE);
- ♥ – 9 (N!);
- ♠ – 8 (NS);
- BA – 8 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

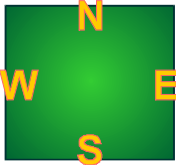
Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 26; rozdawał E, obie po partii.

26

<p>♠ 8762 ♥ 1075 ♦ A1054 ♣ A3</p>	<p>♠ Q5 ♥ AKQJ ♦ Q9 ♣ K10752</p> 	<p>♠ J3 ♥ 8432 ♦ J8632 ♣ Q6</p>
	<p>♠ AK1094 ♥ 96 ♦ K7 ♣ J984</p>	

W	N	E	S
–	–	pas	1 ♠
pas	2 ♣	pas	2 ♠
pas	3 ♥	pas	3 BA
pas	pas	pas	

albo:

W	N	E	S
–	–	pas	1 ♠
pas	2 ♣	pas	2 ♠
pas	2 BA ¹	pas	3 ♣
pas	3 ♥ ²	pas	3 BA
pas	pas	pas	

¹ forsujące

² quasi-naturalne, niepokój o kara

Większość duetów NS zagra w tym rozdaniu 3BA, a te, które dojdą do tej gry – nawet w sposób mniej naukowy – po drodze ogłoszą całemu światu swoją słabość karową. Niczego raczej jednak w ten sposób nie stracą, i tak każdy z obrońców zaatakowałby bowiem przeciwko 3BA w kara. Rozgrywający wezmą zatem karo, cztery kiery i pięć pików, czyli dziesięć lew.

W rozdaniu tym można zdobyć jedenaście wziętek, grając w kolor – piki, a nawet w kiery, w tym drugim wypadku na sześciu atutach (!). Wystarczy zagrać trefla do króla. A przy hipotetycznej grze w kiery nie wolno ponadto wcześniej dwa razy zaatutować (po ataku dwa razy w kara) – aby trzecie zagranie w kara móc przebić białką w ręce S (a dopiero potem wyatutować honorami kierowymi ręki N, po dostaniu się tam ♣K albo ♠D).

Minimaks teoretyczny: 5 ♥ (NS), 11 lew; **650 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 11 (NS);

♦ – 7 (NS);

♥ – 11 (NS);

♠ – 11 (NS);

BA – 10 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 27; rozdawał S, obie przed partią.

27

♠ KQ95
♥ K92
♦ 64
♣ Q873

♠ 10843
♥ J10
♦ QJ93
♣ J104



♠ A7
♥ Q8654
♦ 10872
♣ A6

♠ J62
♥ A73
♦ AK5
♣ K952

W	N	E	S
–	–	–	1 BA
pas	2 ♣	pas	2 ♦
pas	3 BA	pas	pas
pas			

I ten kontrakt zostanie wylicytowany na prawie wszystkich stołach turnieju. Przeciwko 3BA (S) obrońca W ma solidny wist karowy. Rozgrywający zabije asem w ręce, po czym najprawdopodobniej zagra pika do mariasza. E pobije ♠A i będzie kontynuował karem. Rozgrywający raz przepuści, zabije królem trzecią rundę kar, po czym – aby zrobić zalicytowaną grę – będzie musiał zagrać na drugiego ♣A w ręce E. Konieczne będzie zatem dostanie się na stół ♠D albo ♥K i zagranie stamtąd blotki treflowej do króla w ręce, a następnie puszczenie trefla wkoło. Dzięki temu S zdobędzie trzy wziętki treflowe, a ponadto dwa piki, dwa kiery i dwa kara. A obrońcy dostaną tylko dwa czarne asy oraz dwie lewy karowe.

Po ataku innym niż karowy istnieje szansa na zdobycie dziesięciu wziętek, rozgrywający musiałby jednak wówczas rozegrać jak poprzednio trefle, a także wziąć trzy lewy pikowe, tzn. w zasadzie zaimpasować dziesiątkę w tym ostatnim kolorze.

Minimaks teoretyczny: 3 BA (NS), 9 lew; 400 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 10 (NS);

♦ – 7 (WE);

♥ – 7 (NS);

♠ – 9 (NS);

BA – 9 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 28; rozdawał W, po partii NS.

28

<p>♠ AQ83 ♥ J ♦ J10654 ♣ Q64</p>	<p>♠ K4 ♥ AQ10752 ♦ AQ8 ♣ 102</p>	<p>♠ 976 ♥ 83 ♦ K72 ♣ AK973</p>
--	---	---

N
W E
S

<p>♠ J1052 ♥ K964 ♦ 93 ♣ J85</p>
--

W	N	E	S
pas	1 ♥ ¹	pas	3 ♥ ¹
pas	pas	pas	

¹ blokujące

albo:

W	N	E	S
pas	1 ♥ ¹	pas	3 ♥ ¹
ctr. (!)	pas	4 ♣	pas
pas	pas		

¹ blokujące

Te pary, które utrzymają się w kontrakcie 3♥, łatwo go zrealizują, mają bowiem do oddania dwa trefle, pika oraz karo. Tam jednak, gdzie gracz W włączy się do licytacji, jego strona osiągnie kontrakt 4♣, który okaże się opłacalną obroną maksymalnej gry przeciwników. Zostanie bowiem położona tylko bez jednej, a nie będzie nawet jak jej skontrolować. Ponadto jeśli przeciwko 4♣ (E) S wyjdzie blotką kierową, grę wypuści, bowiem rozgrywający zarówno przebijie w dziadku trefla, jak i wyrobi sobie kara, na które pozbędzie się z ręki dwóch blotek pikowych. Jednakże każdy inny atak 4♣ (E) położy – obrońcy zdążą albowiem wyrobić sobie wziętkę na ♠K. Powiedzmy jednak, że S wyjdzie na pierwszym wiście ♥K, wówczas do położenia kontraktu przeciwników będzie prowadzić jedynie zagranie w drugiej lewie małym pikiem (dwójką albo piątką). Rozgrywający zabije wtedy asem, przejdzie do ręki ♣A, przebijie na stole kiera, ściągnie ♣D i zagra karo – do króla w ręce, by następnie odegrać ♣K. Obrońcy wezmą wówczas kiera, dwa karo oraz pika.

Minimaks teoretyczny: 3 ♠ (WE) z kontrą, 8 lew albo 4 ♣ (WE) z kontrą, 9 lew albo 4 ♦ (WE) z kontrą, 9 lew; **100 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 9 (WE);

♦ – 9 (WE);

♥ – 9 (NS);

♠ – 8 (WE);

BA – 6 (NS, WE!).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 29; rozdawał N, obie po partii.

29

<p>♠ A62 ♥ Q94 ♦ QJ7 ♣ 8543</p>	<p>♠ Q3 ♥ A1062 ♦ 104 ♣ KJ762</p>	<p>♠ KJ85 ♥ K5 ♦ K9632 ♣ Q10</p>
---	---	--

N
W E
S

<p>♠ 10974 ♥ J873 ♦ A85 ♣ A9</p>
--

W	N	E	S
–	pas	1 ♦	pas
1 BA	pas	pas	pas

albo:

W	N	E	S
–	pas	1 ♦	pas
1 BA	pas	pas	2 ♦ ¹ (!)
pas	2 ♥	pas	pas
3 ♦	3 ♥	pas	pas
pas			

¹ kolory starsze

albo:

W	N	E	S
–	pas	1 ♦	pas
1 BA	pas	pas	2 ♦ ¹ (!)
3 ♦	3 ♥	pas	pas
pas			

¹ kolory starsze

Grając w kara, **WE** musieliby oddać dwa trefle, kiera, lewą atutową i pika, kontrakt 3♦ przegraliby zatem bez jednej. Taki sam los spotkałby ich grę 1BA (obrońcy wzięliby trzy kiery, trzy trefle i asa karowego). Żadnego z tych kontraktów nie dałoby się jednak skontrować, wszystko więc, co w rozdaniu tym mogą zrobić gracze **NS**, to – po wznowieniu licytacji przez e-S-a – zalicytować 2♥, a potem przepchnąć się w 3♥. Jeżeli wówczas rozgrywający zagra na drugi honor atutowy u **E** (posunięcie zupełnie naturalne), odda tylko karo, dwa piki i kiera, czyli weźmie dziewięć lew i zapisze sobie 140.

Minimaks teoretyczny: 3 ♥ (NS), 9 lew; **140 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 8 (NS);
- ♦ – 8 (WE);
- ♥ – 9 (NS);
- ♠ – 7 (WE);
- BA – 6 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 30; rozdawał E, obie przed partią.

30

♠ KJ52		♠ Q1084
♥ Q103		♥ 5
♦ AQJ53		♦ K982
♣ 6		♣ A1095
♠ A9		
♥ 942		
♦ 1074		
♣ KQJ72		

		N	
W			E
		S	

♠ 763
♥ AKJ876
♦ 6
♣ 843

W	N	E	S
–	–	pas	2 ♥ ¹
pas	4 ♥	pas	pas
pas			

¹ *stabe dwa*

W	N	E	S
–	–	pas	2 ♦ ¹
pas	4 ♣ ²	pas	4 ♦ ³
pas	4 ♥	pas	pas
pas			

¹ *multi*

² partnerze, pokaż kolor swojego longera transferem

³ transfer na kiery

Także ta końcówka powinna być często grana. Przeciwko 4♥ (S) W wyjdzie ♣K, więc rozgrywający będzie mógł przebić na stole dwa trefle, a potem dwukrotnie podegrać piki (w niektórych sytuacjach konieczne stanie się jednak zagranie pika do króla). Weźmie wówczas osiem wziętek atutowych (sześć w ręce i dwie przebitki treflowe w dziadku), pika oraz ♦A. Jeśli natomiast broniący zagrają dwa razy w piki, to rozgrywając musi wziąć drugą lewę ♠K i zagrać na wyrobienie kar – przy pomocy ekspasu przeciwko królowi oraz przebicciu w ręce blotki karowej. Stosowną komunikację do stołu (ręki N) zapewnią mu atuty. Wreszcie po ataku kierowym będzie można albo wyrobić jak poprzednio kara i trafić piki, albo przebić w dziadku jednego trefla (po oddaniu im lewy treflowej przeciwnicy połączą bowiem powtórnie atuty), zagrać na ekspas karowy i także trafić piki (to znaczy zagrać w tym kolorze blotkę z ręki do króla ręki N). Na zdecydowanej większości stołów końcówki kierowe będą realizowane.

Minimaks teoretyczny: 4 ♥ (NS), 10 lew; 420 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 8 (WE);

♦ – 6 (NS, WE!);

♥ – 10 (NS);

♠ – 7 (NS);

BA – 7 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 31; rozdawał S, po partii NS.

Nasz System:

31

<p>♠ A1098753 ♥ A9 ♦ K108 ♣ J</p>	<p>♠ Q62 ♥ 7653 ♦ A43 ♣ A75</p>		<p>♠ K4 ♥ 10842 ♦ J965 ♣ 1092</p>
<p>♠ J ♥ KQJ ♦ Q72 ♣ KQ8643</p>			

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣
1 ♠	ktr. ¹	pas	2 ♣
2 ♠	2 BA	pas	3 BA
pas	pas	pas	

¹ kiery

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	–	–	2 ♣
2 ♠	2 BA	pas	3 BA
pas	pas	pas	

Możliwe są też inne sekwencje, najczęściej skończy się jednakże na kontrakcie 3BA (N). Przeciwno tej grze E wyjdzie ♠K i będzie kontynuował pikiem (albo wręcz W przejmie partnerowego ♠K asem i powtórzy ♠10). Po każdej z takich obron N weźmie lewę na ♠D (zrzucając ze stołu karo i – ewentualnie – kiera). W czterokartowej końcówce gracz W znajdzie się w przymusie wpustkowym – zachowa wówczas pika, ♥A i ♦K x – zostanie zatem wpuszczony na ♥A i zmuszony do zagrania spod ♦K. A gdyby przyszło mu do głowy wysinglowanie ♦K, rozgrywający łatwo to rozczyta (będzie miał bowiem dokładnie rozliczone piki) i pociągnie ♦A z góry. Tak czy owak, N skompletuje dziewięć wziętek.

Kontrakt 3BA (N) położyłby jedynie niezbyt realny atak karowy, podgrywający damę w dziadku. Kluczowa końcówka składałaby się wówczas z sześciu kart (w każdej z rąk) – po wpuszczeniu go na ♥A W dopuściłby zatem swojego partnera ♠K, a ten drugi raz podegrałby kara. obrońcy wzięliby zatem kiera, dwa karo oraz dwa piki.

Natomiast po pierwszym wiście ♠K na zmianę ataku na karowy będzie już za późno – rozgrywający doda bowiem ze stołu blotkę, zabije tę lewę asem w ręce i zagra w kiery, wyrabiając sobie dwie lewy w tym kolorze. Weźmie zatem sześć trefli, karo i dwa kiery, a broniący będą mogli jedynie odebrać ♠A K, ♥A i ♦K.

Minimaks teoretyczny: 4 ♠ (WE) z kontrą, 8 lew; **300 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 9 (NS);
- ♦ – 7 (WE);
- ♥ – 7 (NS);
- ♠ – 8 (WE);
- BA – 9 (S!).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 32; rozdawał W, po partii WE.

Nasz System:

32

♠ Q10986
♥ J72
♦ 95
♣ 1064

♠ 754
♥ Q
♦ J84
♣ AKQ752



♠ A32
♥ K1083
♦ AQ72
♣ 93

♠ KJ
♥ A9654
♦ K1063
♣ J8

W	N	E	S
1 ♣	pas	1 ♥	pas
2 ♣	pas	3 BA	pas
pas	pas		

Wspólny Język:

W	N	E	S
2 ♣	pas	2 ♦ ¹	pas
3 ♣ ²	pas	3 BA	pas
pas	pas		

¹ pytanie

² 6⁺ ♣, bez starszej czwórki, ręka bez singletona, alternatywnie można zalicytować 2BA (na zasadzie, że singlowa dama to tak jak dwie blotki)

Ten kontrakt zagra prawie cała sala. Przeciwko 3BA (E) S wyjdzie najprawdopodobniej blotką karo. Rozgrywający weźmie pierwszą lewę ♦D w ręce, po czym wyjdzie stamtąd blotką kier albo blotką karo. Aby ograniczyć przeciwnika do zawsze mu należnych dziesięciu wziętek, broniący S będzie musiał wskoczyć ♥A albo ♦K i wyjść w pika. Inaczej rozgrywający weźmie lewę na ♦W i zagra w kiery, albo zdobędzie wziętkę na ♥D, po czym ściągnie sześć trefli, co postawi obrońcę S w sytuacji przymusowypustkowej.

Przeciwko 3BA (W) N wyjdzie w pika. Aby zdobyć dziesięć wziętek, rozgrywający będzie musiał zabić drugiego pika, a potem wyrobić sobie lewy karową (dodatkową) i kierową. Jeżeli zabije dopiero trzeciego pika, weźmie już tylko dziewięć lew.

Minimaks teoretyczny: 4 BA (WE), 10 lew; **630 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 10 (WE);

♦ – 9 (WE);

♥ – 7 (WE);

♠ – 7 (WE);

BA – 10 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 7

PROKOM
SOFTWARE SA

9 lipca 2007

Rozdanie 33; rozdawał N, obie przed partią.

33

<p>♠ A864 ♥ AJ98 ♦ 10 ♣ 10762</p>	<p>♠ 10 ♥ 1042 ♦ KJ9765 ♣ Q84</p>	<p>♠ KQJ753 ♥ K7 ♦ 32 ♣ AJ3</p>
---	---	---

<p>♠ 92 ♥ Q653 ♦ AQ84 ♣ K95</p>

W	N	E	S
–	pas	1 ♠	ctr. ¹
2 BA ²	3 ♦	4 ♠	pas
pas			

¹ tylko 11 PC, ale wywoławcza kontra jest z tą ręką jak najbardziej dopuszczalna

² rzetelny bilans na 3♠, ręka z singletonem

Cóż, to kolejna w lipcowym turnieju *Korespondencyjnych Mistrzostw Polski 2007* standardowa końcówka. Przeciwno 4♠ (E) obrońca S wyjdzie najprawdopodobniej w atu (a może – tam, gdzie partner wskaże kara – ♦A i blotką tego koloru). Rozgrywający odatutuje i – aby zdobyć jedenaście wziętek – będzie musiał zaimpasować u S ♥D (i na ♥A pozbyć się z ręki trefla). Niepowodzeniem – jeśli chodzi o perspektywę wzięcia jedenastu lew – zakończy się natomiast rozgrywka na eliminację i końcową wpustkę treflami (skuteczna, gdyby S posiadał całego miasza trefl). Powiedzmy bowiem, że S zaatakowałby ♦A i karem, a rozgrywający po przebicciu w dziadku ściągnąłby ♠K oraz ♥K i ♥A, przebiłby w ręce kiera, wszedłby na stół ♠A, przebiłby w ręce ostatniego kiera dziadka, po czym wyszedłby stamtąd blotką treflową – na szansę, iż S ma całego miasza treflowego (a przedtem, że spadnie ♥D x x). Zawodnika E spotkałaby jednak przykra niespodzianka – pierwszą lewą treflową wzięłby bowiem obrońca N na damę, po czym kontynuowałby treflem. I jego partner dostałby jeszcze wziętkę na ♣K, więc kontrakt zostałby ograniczony do marnych dziesięciu lew. Do podobnej końcówki można by było doprowadzić po wiście atutowym – E wzięłby w ręce, zgrałby ♥K oraz ♥A, przebiłby w ręce trzecią rundę kierów i odszedłby karem. Powiedzmy, że lewą karową wzięłby obrońca S i kontynuowałby pikiem (albo karem). Rozgrywający utrzymałby się w dziadku, przebiłby w ręce czwartego kiera, wróciłby na stół przebitką kara (albo drugą rundą pików) i zagrałby stamtąd w trefla – do waleta w ręce. Obrońca S pobiłby go jednak ♣K i wyszedłby ♣5, podgrywając stołową ♣10. I w tym wypadku broniący wzięliby zatem dwa trefle, a rozgrywający końcówkę pikową musiałby się zadowolić marnymi dziesięcioma wziętkami.

Minimaks teoretyczny: 5 ♠ (WE), 11 lew, **450 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 9 (WE);
- ♦ – 7 (NS);
- ♥ – 8 (WE);
- ♠ – **11 (WE);**
- BA – 7 (WE).