

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 1; rozdawał N, obie przed partią.

1

<p>♠ 43 ♥ K753 ♦ K109532 ♣ Q</p>	<p>♠ K9765 ♥ AJ6 ♦ QJ ♣ AJ2</p>	<p>♠ Q10 ♥ Q42 ♦ A6 ♣ K108654</p>
--	---	---

<p>♠ AJ82 ♥ 1098 ♦ 874 ♣ 973</p>
--

W	N	E	S
–	1 BA <sup>1</sup>	pas <sup>2</sup>	pas <sup>3</sup>
pas <sup>4</sup>			

<sup>1</sup> równy układ, bezatutowe wartości i słaby kolor pikowy – wszystko to przemawia za otwarciem 1BA, a nie 1♠

<sup>2</sup> w dzisiejszych czasach wejście 2♣ ma zazwyczaj takie czy inne znaczenie konwencyjne, z taką ręką jak ta trzeba więc pasować (istnieje jednak konwencja umożliwiająca wejście z tą kartą do licytacji – kontra wskazująca rękę jednokolorową, na – rzecz jasna – dowolnym kolorze)

<sup>3</sup> mała siła, równy układ, nie ma więc najmniejszych podstaw do zadania *Staymana*

<sup>4</sup> jeżeli stosowany system to umożliwia, należy – z tą kartą, na ostatniej ręce – podjąć walkę, zgłaszając albo naturalne 2♦, albo zapowiedź 2♦ o znaczeniu 4<sup>+</sup>♦–5♥/♠ (5<sup>+</sup>♦–4♥/♠), czy wreszcie *kontrę dwukolorową*, o znaczeniu 5<sup>+</sup>♣/♦–4♥/♠ (w zależności od możliwości systemowych)



albo:

W	N	E	S
–	1 BA <sup>1</sup>	pas <sup>2</sup>	pas <sup>3</sup>
2♦ <sup>4</sup>	2♠	3♣	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> równy układ, bezatutowe wartości i słaby kolor pikowy – wszystko to przemawia za otwarciem 1BA, a nie 1♠

<sup>2</sup> w dzisiejszych czasach wejście 2♣ ma zazwyczaj takie czy inne znaczenie konwencyjne, z taką ręką jak ta trzeba więc pasować (istnieje jednak konwencja umożliwiająca wejście z tą kartą do licytacji – kontra wskazująca rękę jednokolorową, na – rzecz jasna – dowolnym kolorze)

<sup>3</sup> mała siła, równy układ, nie ma więc najmniejszych podstaw do zadania *Staymana*

<sup>4</sup> naturalne

albo:

W	N	E	S
–	1 BA <sup>1</sup>	pas <sup>2</sup>	pas <sup>3</sup>
2♦ <sup>4</sup>	2♠	3♣	pas
3♦	pas	pas	pas

<sup>1</sup> równy układ, bezatutowe wartości i słaby kolor pikowy – wszystko to przemawia za otwarciem 1BA, a nie 1♠

<sup>2</sup> w dzisiejszych czasach wejście 2♣ ma zazwyczaj takie czy inne znaczenie konwencyjne, z taką ręką jak ta trzeba więc pasować (istnieje jednak konwencja umożliwiająca wejście z tą kartą do licytacji – kontra wskazująca rękę jednokolorową, na – rzecz jasna – dowolnym kolorze)

<sup>3</sup> mała siła, równy układ, nie ma więc najmniejszych podstaw do zadania *Staymana*

<sup>4</sup> naturalne

To tylko kilka możliwości, jak może się potoczyć licytacja w tym rozdaniu. Jest to bowiem interesująca – szczególnie w turnieju na maksy – batalia częściówkowa, z której zwycięsko może wyjść zarówno strona **NS** (1BA, 2♠, a nawet 3♠), jak i **WE** (2–3♦, 3♣); niektóre z tych gier zostaną nawet skontrowane. 1BA i 2♠ strony **NS** zostaną łatwo wygrane, kontrakty 3♣ i 3♦ (**WE**) powinny już zakończyć się wpadką bez jednej. Te ostatnie dwie gry – obronne wobec wychodzących przeciwnikom 2♠ – nie będą jednak łatwe do skontrowania.

**Minimaks teoretyczny:** 3 ♣ (**WE**) z kontrą, 8 lew; **100 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 8 (**WE**);

♦ – 8 (**WE**);

♥ – 8 (**WE**);

♠ – 8 (**NS**);

BA – 7 (**NS**).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 2; rozdawał E, po partii NS.

2

<p>♠ AKQ8743 ♥ 9 ♦ A5 ♣ KQ9</p>	<p>♠ 102 ♥ KQJ54 ♦ J976 ♣ 108</p>	<p>♠ J95 ♥ 63 ♦ 102 ♣ AJ7632</p>
---	---	--

N
W      E
S

<p>♠ 6 ♥ A10872 ♦ KQ843 ♣ 54</p>
--

W	N	E	S
–	–	pas	2 ♦ <sup>1</sup>
ktr. <sup>2</sup>	2 ♠ <sup>3</sup>	3 ♣	pas
4 BA <sup>4</sup>	pas	5 ♣ <sup>5</sup>	pas
6 ♠ <sup>6</sup>	pas	pas	pas

<sup>1</sup> dwukolorówka Wilkosza

<sup>2</sup> kontra wywoławcza do hipotetycznych pików otwierającego lub silna karta na dowolnym składzie (kontra objaśniająca)

<sup>3</sup> do koloru partnera (z punktu widzenia N – S ma najprawdopodobniej piki i trefle)

<sup>4</sup> pytanie o (same) asy

<sup>5</sup> tu: jeden as

<sup>6</sup> partnera nie powinno to dziwić – po prostu W miał *kontrę objaśniającą* na pikach

W	N	E	S
–	–	pas	2 ♥ <sup>1</sup>
ktr. <sup>2</sup>	4 ♥ <sup>3</sup>	pas <sup>4</sup>	pas
4 BA <sup>5</sup>	pas	5 ♣ <sup>6</sup>	pas
6 ♠	pas	pas	pas

<sup>1</sup> dwukolorówka kiery i inny

<sup>2</sup> kontra wywoławcza albo objaśniająca

<sup>3</sup> mimo niekorzystnych założeń N – z pięcioma kierami – śmiało może sobie pozwolić na taki skok

<sup>4</sup> w tym wypadku gracza E nie stać na pochwalenie się treflami na szczelbu pięciu

<sup>5</sup> na pewno zapowiedź 4♠ nie oddałyby ogromnego potencjału wygrywającego tej urodziwej karty, 5♠ byłoby inwitem do nie wiadomo czego (teoretycznie – według klasycznej licytacji naturalnej – do zatrzymania w kolorze przeciwników, tu: kierach), W powinien więc *chwycić byka za rogi* i zapytać o asy; i jeżeli partner wskaże jednego z nich – zapowiedzieć szlemika

<sup>6</sup> tu jeden as

Oczywiście, może zdarzyć się i tak, że partner będzie posiadał ♣A albo ♥A, a i tak trzeba będzie oddać lewą karową, ryzyko jest jednak na pewno warte podjęcia. Przecież już ♣A W x x w ręce E da wykładane 6♠, a przy ♣A x x x tamże powodzenie tej gry będzie wymagało podziału trefli 3–3. Przeciwnicy wysoko zablokowali, nie da się więc precyzyjnie zbilansować rąk WE i pewne decyzję muszą być podejmowane na podstawie statystyki.

**Minimaks teoretyczny:** 6 ♠ (WE), 12 lew; **980 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 12 (WE);

♦ – 8 (NS);

♥ – 9 (NS);

♠ – 12 (WE);

BA – 8 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

## Rozdanie 3; rozdawał S, po partii WE.

3

<p>♠ J3 ♥ 1043 ♦ 9742 ♣ AK53</p>	<p>♠ 742 ♥ J9862 ♦ 108 ♣ 872</p>	<p>♠ KQ10865 ♥ Q5 ♦ KJ5 ♣ J4</p>
--	--	--

<p>♠ A9 ♥ AK7 ♦ AQ63 ♣ Q1096</p>
--

albo:

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣
pas	1 ♦	1 ♠	ktr.
pas	2 ♥	2 ♠	3 ♥
pas	pas	pas	

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣
pas	1 ♦	1 ♠	1 BA <sup>1</sup>
pas	2 ♦ <sup>2</sup>	2 ♠	3 ♥
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> alternatywnie można dać wywoławczą kontrolę, zapowiedź 1BA dobrze jednak określa typ i siłę honorową ręki S i przez to pozwala na precyzyjne zbilansowanie rozdania

<sup>2</sup> transfer na kiery

W ten czy inny sposób strona NS powinna stanąć w częściówce kierowej – na szczeblu trzech, gracz E będzie bowiem walczył do wysokości 2♠. Zresztą kontrakt 2♠ (E) zostałby łatwo zrealizowany – rozgrywający oddałby tylko asa aty, dwa kiery i dwa kara, a ósmą wziętkę wyrobiłby sobie na ♦9 na stole (zagrywając z ręki ♦K, a potem ♦W – od N spada bowiem ♦10 x). Grę 2♠ (E) położyłby natomiast pierwszy wist karowy i przebitka w ty kolorze.

Przeciwko 3♥ (S) gracz W zaatakuje najprawdopodobniej ♣A, ♣K i treflem, którego jego partner przebiję. Potem rozgrywający odda jeszcze lewą pikową i zrobi swoje. Zresztą także pierwszy atak pikowy – w kolor licytowany przez partnera wistującego, ograniczyłby rozgrywającego do dziewięciu wziętek.

**Minimaks teoretyczny:** 3 ♥ (NS), 9 lew; 140 dla NS.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 8 (NS);

♦ – 6 (NS, WE!);

♥ – 9 (NS);

♠ – 8 (E!);

BA – 8 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 4; rozdawał W, obie po partii.

4

<p>♠ AK1093 ♥ 973 ♦ J ♣ K543</p>	<p>♠ J8 ♥ J105 ♦ AQ8 ♣ AQJ97</p>	<p>♠ Q652 ♥ A4 ♦ 107654 ♣ 82</p>
--	--	--

<p>♠ 74 ♥ KQ862 ♦ K932 ♣ 106</p>
--

W	N	E	S
pas <sup>1</sup>	1 BA	pas	2 ♦ <sup>2</sup>
pas	2 ♥	pas	2 BA <sup>3</sup>
pas	3 ♥ <sup>4</sup>	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> karta odrobineń za słaba na pierwszoręczne, popartyjne otwarcie, niektórzy jej posiadacze otwarcie (1♠) jednak na pewno dadzą

<sup>2</sup> transfer na kiery

<sup>3</sup> inwit, 3♦ forsowałyby do końcówki

<sup>4</sup> minimum otwarcia, więc N zaproszenia partnera nie przyjmuje, przynosi jednak na bezpieczniejszą grę w kiery

W	N	E	S
1 ♠	ltr.	1 BA <sup>1</sup>	2 ♥ <sup>2</sup>
2 ♠	pas	pas	3 ♥
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> bilansowe podniesienie do 2♠, ostatnio jednak coraz częściej używana jest w tej roli zapowiedź 2♥

<sup>2</sup> karta graniczna pomiędzy 2♥ a 3♥ – gdyby jednak zawierała bocznego singletona, należałoby z nią bezwarunkowo zgłosić 3♥

Ze wspomnianych wyżej powodów niektóre pary NS dojdą w tym rozdaniu do końcówki w kiery. Przeciwno grze kierowej W wyjdzie ♠A, a gdy zobaczy w dziadku potężne trefle, to ze swoim ♣K leżącym pod impasem może następnie wystraszyć się i ściągnąć też ♠K (aby nie stracić tej lewy). A dopiero po zgraniu dwóch figur pikowych W wyjdzie w singla karowego. Jego partner dostanie się później do ręki ♥A i pośle do przebitki karo, rozgrywający i tak zdobędzie jednak dziewięć wziętek i kontrakt 3♥ zrealizuje. Aby położyć 3♥ (S) pierwszy broniący musi wyjść w karo w drugiej lewie (albo wręcz w pierwszej), przed odegraniem drugiego pika. Jego partner zabije wówczas asem pierwszą rundę kierów i wyjdzie ♦10, wskazując dojskie pikowe – na damę. Po dokonaniu pierwszej przebitki W wyjdzie więc blotką pikową – spod króla, aby dopuścić partnera do ręki na ♠D. A potem nastąpi druga przebitka karowa i kontrakt 3♥ zostanie położony bez jednej, a 4♥ – bez dwóch.

**Minimaks teoretyczny:** 2♥ (NS), 8 lew albo 3♣ (NS), 9 lew albo 3♦ (NS), 9 lew; **110 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 9 (NS);
- ♦ – 9 (NS);
- ♥ – 8 (NS);
- ♠ – 8 (WE);
- BA – 7 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 5; rozdawał N, po partii NS.

Nasz System:

5

♠ QJ65		♠ K984
♥ QJ874		♥ K2
♦ Q4		♦ A62
♣ 94		♣ AQJ2

♠ 10		♠ A732
♥ A105		♥ 963
♦ J5		♦ K109873
♣ K1087653		♣ ==

	N	
W		E
	S	

W	N	E	S
–	pas	1 BA <sup>1</sup>	pas <sup>2</sup>
2 ♠ <sup>3</sup>	pas	2 BA <sup>4</sup>	pas
3 ♠ <sup>5</sup>	pas	3 BA	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> piękne 17 PC, ręka ta jest więc na otwarcie 1BA w zasadzie za silna, należy zatem rozpocząć z nią od 1♣

<sup>2</sup> można się zdecydować z tą ręką jakieś konwencyjne wejście dwukolorowe, w niekorzystnych założeniach byłoby to jednak krok wielce ryzykowny

<sup>3</sup> jednoznaczny *transfer* na trefle

<sup>4</sup> nadwyżkowe przyjęcie *transferu* partnera

<sup>5</sup> krótkość pikowa

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	pas	1 BA <sup>1</sup>	pas <sup>2</sup>
2 ♠ <sup>3</sup>	pas	3 ♣ <sup>4</sup>	pas
3 ♠ <sup>5</sup>	pas	3 BA	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> piękne 17 PC, ręka ta jest więc na otwarcie 1BA w zasadzie za silna, należy zatem rozpocząć z nią od 1♣

<sup>2</sup> można się zdecydować z tą ręką jakieś konwencyjne wejście dwukolorowe, w niekorzystnych założeniach byłoby to jednak krok wielce ryzykowny

<sup>3</sup> *transfer* na trefle albo inwit do końcówki bezatutowej – w składzie zrównoważonym bez starszych czwórek

<sup>4</sup> góra otwarcia

<sup>5</sup> krótkość w pikach

albo (oba systemy):

W	N	E	S
–	pas	1 ♣	1 ♦
3 ♣ <sup>1</sup>	pas	3 BA	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> 6+♣, 9–11 PC, inwit do 3BA

Wszystkie drogi prowadzą w tym rozdaniu do kontraktu 3BA (E), będzie to zatem gra absolutnie standardowa. Gracz S zaatakuje ♦10 i rozgrywający będzie musiał szybko odciągnąć swoje dziesięć lew: ♦A, siedem trefli i dwa kiery. W protokołach będą zatem dominować zapisy 430 dla WE.

**Minimaks teoretyczny:** 4 BA (WE), 10 lew; 430 dla WE.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 11 (WE);
- ♦ – 7 (NS);
- ♥ – 8 (N!);
- ♠ – 7 (NS);
- BA – 10 (WE).**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

## Rozdanie 6; rozdawał E, po partii WE.

6

♠ AK10		♠ Q9872
♥ 10432		♥ KJ
♦ Q6		♦ AJ53
♣ 9643		♣ 85

♠ 6		♠ Q9872
♥ Q987		♥ KJ
♦ 10874		♦ AJ53
♣ KQ102		♣ 85

	N	
W		E
	S	

♠ J543
♥ A65
♦ K92
♣ AJ7

W	N	E	S
–	–	pas <sup>1</sup>	1 ♣
pas	1 ♥	1 ♠	1 BA
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> brzydkie 11 PC – raczej nienadające się na pierwszoręczne otwarcie albo:

W	N	E	S
–	–	1 ♠ <sup>1</sup>	pas
1 BA <sup>2</sup>	pas	2 ♦	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> niektórzy gracze E na otwarcie się jednak zdecydują

<sup>2</sup> w *Naszym Systemie* półforsujące, we *Wspólnym Języku* nieforsujące

Strona NS ma w tym rozdaniu przewagę siły (22 PC : 18 PC), to przeciwnicy powinni w nim jednak zrealizować grę 1BA (mają bowiem do wzięcia trzy lewy karowe, dwie treflowe oraz dwie kierowe; a do oddania na przykład dwa piki, dwa kiery, karo i trefla). Na WE wychodzi także kontrakt 2♦, a do pozbawienia wówczas rozgrywającego dziewiętej wziętki prowadzą jedynie dwa pikowe skróty ręki W (zagrania te muszą być rzecz jasna dokonane ze strony S). Pozwoli to na wypromowanie broniącym drugiej wziętki atutowej – na ♦9 w ręce S. A ponadto wezmą oni trzy asy oraz lewę na ♦K.

**Minimaks teoretyczny:** 1 BA (WE), 7 lew albo 2♦ (WE), 8 lew; **90 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 7 (WE);

♦ – 8 (WE);

♥ – 7 (WE);

♠ – 7 (NS);

BA – 7 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 7; rozdawał S, obie po partii.

7

<p>♠ 74 ♥ K654 ♦ 864 ♣ K987</p>	<p>♠ AQ10932 ♥ 107 ♦ K1052 ♣ J</p>	<p>♠ KJ ♥ Q83 ♦ QJ973 ♣ 1052</p>
---	--	--

<p>♠ 865 ♥ AJ92 ♦ A ♣ AQ643</p>
---

Nasz System:

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣
pas	1 ♠	pas	2 ♣
pas	3 ♠ <sup>1</sup>	pas	4 ♠
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> inwit

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣
pas	1 ♠	pas	2 ♣ <sup>1</sup>
pas	2 ♦ <sup>2</sup>	pas	2 ♥ <sup>3</sup>
pas	2 ♠ <sup>4</sup>	pas	4 ♠ <sup>5</sup>
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> 5+ ♣, 15+ PC

<sup>2</sup> sztuczny forsing do dogranej (10+ PC)

<sup>3</sup> naturalne, cztery kiery

<sup>4</sup> naturalne, 5+ ♠

<sup>5</sup> trzykartowy fit pikowy, brak specjalnych nadwyżek

To również powinien być kontrakt zapowiedziany przez prawie wszystkie pary **NS** uczestniczące w majowym turnieju *Korespondencyjnych Mistrzostw Polski 2007*. Przeciwno tej grze **E** wyjdzie najprawdopodobniej ♦D i rozgrywający łatwo weźmie jedenaście lew, a odda tylko ♠K oraz kiera. Jedno lub nawet dwa kara zostaną przebite w dziadku, ewentualnie gracz **N** zaimpasuje dwukrotnie kiery i wyrobi sobie dodatkową wziętkę w tym kolorze. W pierwszej rundzie pików zostanie wykonany impas damą, a w następnej ściągnięty z góry as. Takie jest bowiem optymalne rozwiązanie tak skonfigurowanego koloru, aby oddać w nim tylko jedną lewę.

**Minimaks teoretyczny:** 5 ♠ (NS), 11 lew; 650 dla NS.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 9 (NS);

♦ – 7 (NS);

♥ – 9 (N!);

♠ – 11 (NS);

BA – 10 (NS).



# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 8; rozdawał W, obie przed partią.

8

<p>♠ K ♥ A52 ♦ K7654 ♣ K1092</p>	<p>♠ 1098743 ♥ 4 ♦ QJ ♣ AQ75</p>	<p>♠ Q52 ♥ KQJ1093 ♦ 1098 ♣ 6</p>
--	--	---

<p>♠ AJ6 ♥ 876 ♦ A32 ♣ J843</p>
---

Wspólny Język:

W	N	E	S
1 ♦	1 ♠	2 ♥ <sup>1</sup>	2 ♠
3 ♥	3 ♠	pas	pas
pas			

albo:

W	N	E	S
1 ♦	1 ♠	2 ♥ <sup>1</sup>	2 ♠
3 ♥	3 ♠	4 ♥ <sup>2</sup>	pas
pas	pas		

Nasz System:

W	N	E	S
1 ♦	1 ♠	ktr. <sup>1</sup>	1 BA <sup>2</sup>
2 ♣	2 ♠	3 ♥ <sup>3</sup>	pas
pas	3 ♠	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> kontra negatywna

<sup>2</sup> bilansowe podniesienie do 2 ♠

<sup>3</sup> nieforsujące

<sup>1</sup> nieforsujące

<sup>1</sup> nieforsujące

<sup>2</sup> jako obrona trzech pików

Kolejna interesująca batalia częściówkowa. Na **WE** wychodzą bezproblemowo 3♥ (do oddania pik, dwa kara i trefl), a na **NS** – 3♠ (do oddania po jednej lewie w każdym z kolorów). Ze względu na to, że piki są od kierów starsze, strona **NS** zawsze powinna przelicytować 3♥ swoich przeciwników *trzema pikami*. Z kolei – jeżeli po 3♠ (**N**) – gracz **E**, z sześcioma sekwensowymi kierami i układową ręką – zapowie obronne 4♥, to gry tej nie będzie miał nawet kto skontrolować. I zamiast 140 punktów **WE** oddadzą ich tylko 50...

**Minimaks teoretyczny:** 4♦ (**WE**) z kontrą, 9 lew albo 4♥ (**WE**) z kontrą, 9 lew; **100 dla NS**.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 8 (**NS**);

♦ – 9 (**WE**);

♥ – 9 (**WE**);

♠ – 9 (**NS**);

BA – 7 (**WE**).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 9; rozdawał N, po partii WE.

9

<p>♠ 10 ♥ Q82 ♦ QJ98 ♣ 87654</p>	<p>♠ J76532 ♥ 5 ♦ K1043 ♣ 102</p>	<p>♠ AKQ ♥ 1063 ♦ 652 ♣ AQJ9</p>
--	---	--

<p>♠ 984 ♥ AKJ974 ♦ A7 ♣ K3</p>
---

W	N	E	S
–	pas	1 BA	2 ♥ <sup>1</sup>
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> jeżeli stosowany system dopuszcza taką ewentualność, tzn. gdy nie jest to na przykład wskazanie ręki dwukolorowej (kierów z młodszym)

Druga droga, jak otwiera się tu przed zawodnikiem S, to pas po 1BA (E), z nadzieją, że sam będzie w stanie położyć popartyjnego przeciwnika. I rzeczywiście, broniący wezmą wówczas ♣K, pięć kierów i ♦A, gra zostanie zatem położona bez jednej, za 100. Natomiast grając w kiery, S łatwo weźmie osiem lew, za 110 (odda tylko trzy piki, ♣A i lewę atutową). Jeszcze lepiej, bo za 140 (dziewięć lew) grałoby się stronie NS w piki (do oddania trzy lewy atutowe i ♣A), trudno jej jednak będzie znaleźć się w takim kontrakcie. Chyba że S spasuje, a jego partner zapowie na ostatniej ręce 2♠ (!). Wprawdzie N ma tylko cztery miltony, ale posiada też superofensywny układ 6–4 i znajduje się w założeniach korzystnych. Poza tym gracz ten będzie w takiej sytuacji wiedział, że partner musiał przepasować na drugiej ręce dużą kartę, jego zapowiedź 2♠ – z bilansu stołu! – można więc (przynajmniej w aktualnych założeniach) uznać za w pełni uzasadnioną.

**Minimaks teoretyczny:** 3 ♠ (NS), 9 lew, 140 dla NS.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 6 (WE);

♦ – 7 (NS);

♥ – 8 (NS);

♠ – 9 (NS);

BA – 6 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

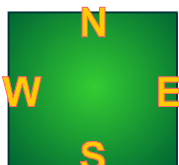
Rozdanie 10; rozdawał E, obie po partii.

Nasz System:

10

♠ Q4  
♥ 732  
♦ 10653  
♣ 9654

♠ K10632  
♥ 98  
♦ 842  
♣ A32



♠ A985  
♥ AKQ  
♦ AK97  
♣ K8

♠ J7  
♥ J10654  
♦ QJ  
♣ QJ107

W	N	E	S
–	–	1 ♣	pas
1 ♠	pas	2 BA	pas
3 ♣ <sup>1</sup>	pas	4 ♣ <sup>2</sup>	pas
4 ♠ <sup>3</sup>	pas	4 BA <sup>4</sup>	pas
5 ♥ <sup>5</sup>	pas	6 ♠ <sup>6</sup>	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> przede wszystkim pytanie o trzy/cztery piki, mogą wszakże kryć się za tą zapowiedzią także naturalne trefle

<sup>2</sup> cuebid, czterokartowy fit pikowy, nadwyżka honorowa czyli 21<sup>+</sup> PC (w klasycznym *Naszem Systemie* było to wskazanie dużej ręki w układzie 4–2–2–5)

<sup>3</sup> brak cuebidów w kolorach czerwonych

<sup>4</sup> *Blackwood* na pikach, partner wskazał pięć pików (najczęściej) albo układ pikowo-treflowy

<sup>5</sup> dwie wartości bez damy aty

*Wspólny Język:*

W	N	E	S
–	–	1 ♣	pas
1 ♠	pas	2 ♦ <sup>1</sup>	pas
2 BA <sup>2</sup>	pas	3 ♠ <sup>3</sup>	pas
4 ♣ <sup>4</sup>	pas	4 BA <sup>5</sup>	pas
5 ♠ <sup>6</sup>	pas	6 ♠	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> odwrotka

<sup>2</sup> 7–10 PC, pięć pików

<sup>3</sup> zachęta szlemikowa

<sup>4</sup> cuebid

<sup>5</sup> *Blackwood*

<sup>6</sup> dwie wartości bez damy aty

W obu powyższych sekwencjach **E** dowie się o braku damy aty, poprzestanie więc na szlemiku. A ten zostanie łatwo zrealizowany z nadróbką, piki dzielą się bowiem 2–2 z podzielonymi honorami. W tym szlemiku powinna się znaleźć zdecydowana większość par **WE** uczestniczących w majowym turnieju *Korespondencyjnych Mistrzostw Polski 2007*. A niektóre pokuszą się nawet zapewne o zapowiedzenie wielkiego szlema...

**Minimaks teoretyczny:** 7 ♠ (WE), 13 lew; **2210 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 9 (WE);

♦ – 12 (WE);

♥ – 9 (WE);

♠ – 13 (WE);

BA – 12 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 11; rozdawał S, obie przed partią.

11

♠ AK5  
♥ AJ107  
♦ QJ842  
♣ 8

♠ 432  
♥ K9862  
♦ 97  
♣ K75



♠ 98  
♥ Q43  
♦ K105  
♣ J10643

♠ QJ1076  
♥ 5  
♦ A63  
♣ AQ92

W	N	E	S
–	–	–	1 ♠
pas	2 ♦	pas	2 ♠
pas	3 ♥ <sup>1</sup>	pas	3 BA <sup>2</sup>
pas	4 ♠ <sup>3</sup>	pas	4 BA <sup>4</sup>
pas	5 ♦ <sup>5</sup>	pas	5 BA <sup>6</sup>
pas	6 ♣ <sup>7</sup>	pas	6 ♠ <sup>8</sup>
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> co najmniej quasi-naturalne (stoper do bez atu)

<sup>2</sup> zatrzymanie w czwartym kolorze – treflach

<sup>3</sup> dokończenie *zachęty deskryptywnej (sekwencji opisowej)*, czyli wskazanie ręki w (modelowym) układzie 3–4–5–1, w sile 15–17 PC

<sup>4</sup> *Blackwood* – po ujawnieniu przez partnera fitu pikowego wartość ręki S bardzo wzrosła, a ♦A x x – w podstawowym kolorze e-N-a – jest po prostu bezcenny

<sup>5</sup> tu: trzy wartości

<sup>6</sup> pytanie o boczne króle (S bada możliwości wielkiego szlema)

<sup>7</sup> brak króla; gdyby N odpowiedział 6♦, wskazując jednego króla, musiałby on znajdować się w karach, a wówczas S zainwitowałby wielkiego szlema w piki odzywką 6♥ (a partner powinien przyjąć ten inwit z ♦D, czyli taką kartą: ♠A K x ♥A x x x ♦K D x x x ♣x)

Ten szlemik jest dużo trudniejszy od poprzedniego, ale inteligentna licytacja, na przykład zastosowanie przez zawodnika N opisanej wyżej *zachęty deskryptywnej (sekwencji opisowej)*, powinna do niego doprowadzić. Co więcej, po takim początku S będzie nawet miał szansę, aby zainwitować wielkiego szlema. Rozgrywka 6♠ również nie będzie trudna, w zależności od poczynać obrony S wyrobi sobie kara (i przebiję na stole trefla) albo zaimpasuje ♦K i będzie kontynuował na obustronne przebitki (a od W spadnie pierwotnie trzeci ♣K).

**Minimaks teoretyczny:** 6 ♠ (NS), 12 lew; 980 dla NS.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 8 (NS);

♦ – 12 (NS);

♥ – 8 (NS);

♠ – 12 (NS);

BA – 11 (N!).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 12; rozdawał W, po partii NS.


12

♠ 1052  
♥ KQ62  
♦ 987  
♣ 1074

♠ K873  
♥ J9  
♦ AK43  
♣ A83

♠ AQ9  
♥ 1053  
♦ QJ62  
♣ J96

♠ J64  
♥ A874  
♦ 105  
♣ KQ52



W	N	E	S
1 BA	pas	3 BA	pas
pas	pas		

Standardowa licytacja, standardowy kontrakt. Przeciwno 3BA (W) gracz N wyjdzie najprawdopodobniej w kiery i broniący ściągną cztery lewy w tym kolorze. Wszystkie pozostałe – cztery kara, cztery piki i ♣A – będą już jednak należały do rozgrywającego. To najbardziej banalne z dotychczasowych rozdań majowego turnieju tegorocznych *Korespondencyjnych Mistrzostw Polski 2007*.

**Minimaks teoretyczny: 3 BA (WE), 9 lew; 400 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 7 (WE);

♦ – 10 (WE);

♥ – 7 (WE);

♠ – 9 (WE);

**BA – 9 (WE).**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 13; rozdawał N, obie po partii.

13

<p>♠ Q7654 ♥ KQ64 ♦ 52 ♣ 72</p>	<p>♠ A109 ♥ 93 ♦ AK103 ♣ K1043</p>	<p>♠ KJ2 ♥ A872 ♦ 986 ♣ J95</p>
---	--	---

<p>♠ 83 ♥ J105 ♦ QJ74 ♣ AQ86</p>
--

albo:

W	N	E	S
–	1 ♣ <sup>1</sup>	pas	1 BA
pas	pas	pas	

W	N	E	S
–	1 BA <sup>1</sup>	pas	3 BA
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> te solidne 14 miltonów, podparte trzema dziesiątkami i dwiema dziewiątkami w pełni upoważniają do otwarcia 1BA ze strefy 15–17 PC; jedynym bezatutowym mankamentem tej ręki jest pusty dubel w kierach, z drugiej strony – niektórzy teoretycy zalecają, aby do bilansu bezatutowego każdą dziesiątkę liczyć za pół miltona

<sup>1</sup> dla graczy superortodoksyjnych

Ci ostatni w tym rozdaniu bardzo dobrej końcówki bezatutowej więc nie osiągną. 3BA (NS) zostanie wygrane zawsze, jeżeli tylko broniący nie ściągną (nie będą w stanie ściągnąć) więcej niż czterech kierów.

Teoretycznie rzecz biorąc, strona WE może obronić popartyjną końcówkę przeciwników *czterema pikami* – bez dwóch, z kontrą za 500, nie sędzę jednak, aby obrona ta została znaleziona przy choćby jednym stole.

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♠ (WE) z kontrą, 8 lew; **500 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 10 (NS);
- ♦ – 10 (NS);
- ♥ – 7 (WE);
- ♠ – 8 (WE);
- BA – 9 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 14; rozdawał E, obie przed partią.

14

♠ AJ83  
♥ Q763  
♦ 54  
♣ J72

♠ K52  
♥ J105  
♦ 1092  
♣ K1085



♠ Q1096  
♥ K9  
♦ AQJ86  
♣ Q4

♠ 74  
♥ A842  
♦ K73  
♣ A963

W	N	E	S
–	–	pas <sup>1</sup>	1 ♦
pas	1 BA	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> 11 PC w składzie zrównoważonym to za mało na pierwszoręczne otwarcie

albo:

W	N	E	S
–	–	pas <sup>1</sup>	1 ♦
pas	1 BA	pas	pas
2 ♦ <sup>2</sup>	pas	2 ♥	pas
pas	3 ♦	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> 11 PC w składzie zrównoważonym to za mało na pierwszoręczne otwarcie

<sup>2</sup> wskazanie kolorów starszych – przed partią krok jak najbardziej uzasadniony (przynajmniej w turnieju na maksy)

Ożywienie licytacji przez gracza **W** może przynieść jego stronie wiele punktów. I to raczej nie dlatego, iż **E** będzie później rozgrywał 2♥ i wpadnie tylko bez jednej, za 50 (do oddania pik, kier, dwa kara i dwa trefle), ile dlatego, że pogorszy to przeciwnikom kontrakt – z 1BA na 3♦. A grając w bez atu, **NS** byłoby w stanie wziąć osiem lew, za 120, przynajmniej wówczas, gdyby zawodnik **S** trafił rozgrywkę. Po pierwszym wiście w kiera, zabitym przez **E** asem, rozgrywający zrobiłby najlepiej, gdyby wyrzucił ♥K (!). Potem dostałby się więc na stół drugą albo trzecią rundą kierów i wykonałby impas karowy. Następnie zagrałby z ręki ♣D, a w końcu wyrobiłby sobie ósmą wziętkę w pikach. Zaś po utrzymaniu się w drugiej lewie w ręce ♥K **S** najprawdopodobniej wszedłby na stół ♠K i zaimpasowałby kara, potem więc **E** zabiłby asem pierwszą rundę trefli i obrońcy ściągnęliby jeszcze dwa kiery oraz dwa piki. W ten sposób rozgrywający zdobyłby tylko siedem wziętek.

Natomiast kontrakt karowy zawsze może zostać ograniczony do lew dziewięciu, co da stornie **NS** zapis 110. Na przykład po zabiciu pierwszej lewy ♥A **E** odwróci w pika i rozgrywający będzie musiał oddać albo przebitkę, albo drugą lewę honorową w tym kolorze.

**Minimaks teoretyczny:** 2 BA (NS), 8 lew; **120 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 7 (NS);
- ♦ – 9 (NS);
- ♥ – 7 (WE);
- ♠ – 8 (NS);
- BA – 8 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 15; rozdawał S, po partii NS.

15

♠ KQJ1076		
♥ J103		
♦ Q42		
♣ Q		
♠ 943		♠ 5
♥ K92		♥ AQ8
♦ 8753		♦ AJ10
♣ A107		♣ J98642

♠ A82		
♥ 7654		
♦ K96		
♣ K53		

	N	
W		E
	S	

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	1 ♠	2 ♣ <sup>1</sup>	2 ♠ <sup>2</sup>
3 ♣	pas	pas	pas

<sup>1</sup> słabe trefle, ale solidne wartości w kolorach czerwonych i dobry układ

<sup>2</sup> 10 PC ale układ 4333, ręka S nie jest więc warta nic ponad podniesienie do 2♠

albo:

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	1 ♠	2 ♣ <sup>1</sup>	2 ♠ <sup>2</sup>
3 ♣	3 ♠ <sup>3</sup> (?)	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> słabe trefle, ale solidne wartości w kolorach czerwonych i dobry układ

<sup>2</sup> 10 PC ale układ 4333, ręka S nie jest więc warta nic ponad podniesienie do 2♠

<sup>3</sup> ze względu na niekorzystne założenia i beznadziejne wartości w kolorach bocznych N powinien – rzecz jasna – powstrzymać pokusę przepchnięcia się w 3♠

3♣ strony WE zostaną łatwo zrealizowane, i to z nadróbką, rozgrywający odda bowiem tylko pika, karo (dwukrotnie impasując ten kolor) oraz lewą atutową (i to niezależnie od tego, czy zagra trefle z góry, czy też wykona w tym kolorze podwójny impas; to ostatnie zagranie jest wskazane przez brydżową teorię/statystykę). Natomiast grając w piki, N dostanie na pewno wist treflowy i weźmie osiem lew (czyli grając 3♠, wybroni się bez jednej; jeśli zatem nie został skontrowany, obroni opłaczalnie treflową częściówkę przeciwników). Na ♣K wyleci bowiem z ręki N jedno karo (kier) i rozgrywający odda tylko trefla, karo oraz trzy kiery. Aby ograniczyć rozgrywającego kontrakt pikowy do siedmiu wziętek, obrońca E musiałby wcześniej zagrać w kiery (co jest jednak absolutnie nierealne) – aby partner dostał się do ręki na ♥K i podegrał kara. W toku dalszej gry W zabiły pierwszą rundę trefli asem i powtórzyłyby karem – broniący dostaliby wówczas trzy lewy kierowe, dwie karowe i treflową, czyli ewentualny kontrakt 3♠ (N) położyliby bez dwóch, za 200. A to nawet bez kontry zapewniłoby im zupełnie przyzwoitą notę turniejową.

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♣ (WE), 10 lew; 130 dla WE.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 10 (WE);
- ♦ – 7 (WE);
- ♥ – 6 (NS, WE!);
- ♠ – 7 (NS);
- BA – 7 (NS).



# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 16; rozdawał W, po partii WE.

16

♠ 1085  
♥ A87  
♦ A642  
♣ KQ3

♠ AK62  
♥ 54  
♦ J97  
♣ J1082



♠ J3  
♥ QJ62  
♦ K108  
♣ A754

♠ Q974  
♥ K1093  
♦ Q53  
♣ 96

W	N	E	S
pas	1 ♣	pas	2 BA <sup>1</sup>
pas	3 BA <sup>2</sup>	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> inwit

<sup>2</sup> porządne 13 PC, trzeba więc raczej zaproszenie partnera przyjąć

albo:

W	N	E	S
pas	1 ♣	pas	1 BA <sup>1</sup>
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> niektórzy posiadacze tej karty uznają inwit za wątpliwy i porzestaną na zapowiedzeniu 1BA

Większość par NS znajdzie się w kontrakcie firmowym i przegra go, obrońcy wcześniej czy później ściągną bowiem cztery piki, dostaną też wziętkę na ♥K. Zresztą gdyby nawet przeciwnicy w piki nie wyszli, rozgrywający nie dysponowałby dziewięcioma lewami. Ani nawet ośmioma, musiałby więc wyrabiać kiery...

W protokołach rozdania najpopularniejszym zapisem będzie zatem 50 dla WE – za wpadkę strony NS bez jednej na kontrakt 3BA.

**Minimaks teoretyczny:** 2 BA (NS), 8 lew; 120 dla NS.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 8 (NS);

♦ – 8 (NS);

♥ – 8 (NS);

♠ – 7 (WE);

BA – 8 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 17; rozdawał N, obie przed partią.

17

♠ A1064  
♥ J10  
♦ 1062  
♣ K754

♠ 8753  
♥ K9852  
♦ 74  
♣ J6



♠ Q2  
♥ 7643  
♦ AJ8  
♣ AQ83

♠ KJ9  
♥ AQ  
♦ KQ953  
♣ 1092

W	N	E	S
–	pas	1 ♣	1 BA <sup>1</sup>
pas	2 ♣ <sup>2</sup>	pas	2 ♦
pas	2 BA	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> naturalne, 15–18 PC, otwarcie 1♣ nie jest w Polsce naturalne, S może więc pozwolić sobie na zgłoszenie zapowiedzi 1BA bez zatrzymania treflowego

albo:

W	N	E	S
–	pas	1 ♣	1 ♦
pas	1 ♠	pas	1 BA
pas	pas	pas	

albo:

W	N	E	S
–	pas	1 ♣	1 ♦
pas	1 ♠	pas	1 BA
pas	2 ♦	pas	pas
pas			

W rozdaniu tym przy grze utrzyma się prawie zawsze strona NS. Nie w tym dziwnego, posiada ona bowiem wyraźną przewagę siły nad przeciwnikami (23 PC : 17 PC). Teoretycznie już jednak 1BA (S) może zostać położone, ale wyłącznie po ataku ttW i odwrócie ze strony gracza E w kiery. Obrońcy wezmą wówczas dwie lewy treflowe, cztery kierowe oraz ♦A. Jeżeli jednak przeciwko 1BA (S) zawodnik W odda dosyć naturalny wist w kiera (czy nawet w pika), rozgrywający weźmie aż dziewięć lew, wyrobi sobie bowiem kara, wykonując w pierwszej rundzie tego koloru impas przeciwko waletowi. Zdobędzie zatem: po ataku kierowym – dwa kiery, trzy piki i cztery kara, a po pikowym – cztery piki, kiera i cztery kara. Nie będzie to specjalnie trudne, S będzie bowiem wiedział (szczególnie po ataku kierowym, ujawniającym u W króla w tym kolorze), że wszystkie istotne figury znajdują się w ręce zawodnika E.

Podobnie w wypadku kontraktu karowego – pierwszy wist ♣W i odwrót ze strony E w kiera na pewno ograniczą rozgrywającego do ośmiu wziętek, po innym ataku będzie on już jednak w stanie skompletować lew dziewięć. Odda bowiem wówczas tylko dwa trefle, kiera i karo (a przynajmniej będzie miał szansę na oddanie tylko takich czterech lew).

Najwyższy kontrakt w tym rozdaniu będzie mogła wygrać strona **WE** – są nim 3♥. Rozgrywający ma wówczas do oddania tylko dwa piki, kiera i karo – wystarczy, że zagra atut do króla oraz że wykona impas przeciwko ♣K. A wszystko to wynika z faktu, że lokalizacja honorów jest tu korzystna dla wyraźnie słabszej honorowo strony **WE**.

**Minimaks teoretyczny: 3♥ (WE), 9 lew; 140 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 7 (NS);

♦ – 8 (NS);

♥ – 9 (WE);

♠ – 7 (NS);

BA – 6 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 18; rozdawał E, po partii NS.

18

♠ A98  
♥ AQJ64  
♦ Q104  
♣ 73

♠ Q532  
♥ 1032  
♦ AK987  
♣ 9



♠ KJ64  
♥ K95  
♦ J53  
♣ AJ6

♠ 107  
♥ 87  
♦ 62  
♣ KQ108542

W	N	E	S
–	–	1 ♣	pas
1 ♠	pas <sup>1</sup>	2 ♠	pas
pas <sup>2</sup>	pas		

<sup>1</sup> niektórzy gracze N wejdą do licytacji 2♥, będzie to jednak krok dosyć ryzykowny

<sup>2</sup> w turnieju na maksy można sobie darować jakkolwiek inwit

albo:

W	N	E	S
–	–	1 ♣	pas
1 ♠	2 ♥	2 ♠	3 ♣
3 ♠ <sup>1</sup>	pas	pas	pas

<sup>1</sup> w turnieju na maksy można sobie darować jakkolwiek inwit

albo:

W	N	E	S
–	–	1 ♣	pas
1 ♠	pas	2 ♠	pas
3 ♦	pas	3 ♠	pas
pas	pas		

albo:

W	N	E	S
–	–	1 ♣	pas
1 ♠	2 ♥	2 ♠	3 ♣
3 ♦	pas	3 ♠	pas
pas	pas		

W rozdaniu tym na większości stołów pary WE powinny utrzymać się w wysokich częściówkach pikowych. I to zarówno tam, gdzie będą licytować same, jak i tam, gdzie do licytacji włączy się strona przeciwna.

Przeciwko tym grom zawodnicy N będą atakować w trefle. Rozgrywający zabije na stole ♣A i zagra w atu, N dostanie się zatem do ręki na ♠A i będzie kontynuował ♥A i ♥D. W toku dalszej gry obrońca ten będzie więc jeszcze musiał dostać dwie wziętki: na ♦D i na ♥W. I rozgrywający kontrakt pikowy weźmie dziewięć lew.

Najwyższą grą możliwą do zrealizowania przez stronę NS są natomiast 2♣. Gdy jednak S znajdzie się w opłacalnej obronie *trzema treflami*, W przelicytuje ją bez wątpienia *trzema pikami*.

Te pary WE, które znajdują się w pikowej końcówce, będą musiały zaznać goryczy porażki bez jednej (chyba że N nie otworzy na czas kierów, co jest jednak bardzo mało realne).

**Minimaks teoretyczny:** 3 ♠ (WE), 9 lew; **140 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 8 (NS);
- ♦ – 9 (WE);
- ♥ – 7 (WE);
- ♠ – 9 (WE);
- BA – 7 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 19; rozdawał S, po partii WE.

19

<p>♠ 5 ♥ AK872 ♦ A652 ♣ J105</p>	<p>♠ AQ82 ♥ 96 ♦ J1094 ♣ 984</p>	<p>♠ KJ73 ♥ Q54 ♦ 8 ♣ AQ732</p>
--	--	---

<p>♠ 10964 ♥ J103 ♦ KQ73 ♣ K6</p>
---

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♥	pas	2 ♣	pas
2 ♦	pas	3 ♥ <sup>1</sup>	pas
3 ♠ <sup>2</sup>	pas	4 ♥ <sup>3</sup>	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> forsujące uzgodnienie kierów (choć w klasycznym *Naszym Systemie* była to sekwencja tylko inwitująca), alternatywą jest skok na 4♥, karta E – jako forsing do dogranej – jest bowiem minimalna

<sup>2</sup> krótkość, modelowy układ ręki W: 1–5–4–3

<sup>3</sup> informacja o krótkości pikowej w ręce partnera jeszcze bardziej osłabiła kartę E

albo:

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♥	pas	2 ♣	pas
2 ♦	pas	2 BA <sup>1</sup>	pas
3 ♣ <sup>2</sup>	pas	4 ♥ <sup>3</sup>	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> gdy 3♥ jest nieforsujące, można przejść przez forsujące 2BA (choć i tu alternatywą jest bezpośredni skok na 4♥)

<sup>2</sup> opis ręki W: 1–5–4–3

<sup>3</sup> informacja o krótkości pikowej w ręce partnera jeszcze bardziej osłabiła kartę E

Kolejny kontrakt standard. Do oddania są tylko dwie lewy: na ♠A i ♣K, w praktyce S dostanie jednak na wielu stołach szansę wykonania efektownego zagrania psychologicznego, jeżeli przeciwko 4♥ (W) N zaatakuje ♦W (kara to jednak drugi kolor rozgrywającego, więc alternatywnie N może zawistować w atu). Rozgrywający zabije ♦A w ręce, po czym – aby zachować kontrolę nad karami – może wyjść z ręki ♣W na impas (a przedtem ściągnąć na przykład ♥A). Gracz S powinien ♣W przepuścić! (będzie wiedział z licytacji i zrzutki partnera, że rozgrywający ma w ręce trzy trefle). Jeżeli następnie rozgrywający do końca wyatutuje i powtórzy impas treflowy, S zabije ♣K i obrońcy ściągną ponadto trzy kara i ♠A, gra zostanie zatem położona bez dwóch. Natomiast w wypadku, gdy gracz W nie ściągnie do końca kierów, tylko od razu powtórzy impas treflowy, S weźmie lewę na ♣K, dopuści partnera na ♠A i trefla przebije. W ten sposób rozgrywający zostanie ograniczony do dziesięciu wziętek, co w turnieju na maksy także nie będzie faktem pozbawionym znaczenia.

Alternatywnie – po utrzymaniu się w pierwszej lewie w ręce ♦A rozgrywający może wyjść w pika. N wskoczy wówczas ♠A i zagra w atu. Najprawdopodobniej W utrzyma się wówczas w ręce i zagra ♣W na impas (nadal nie będzie bowiem mógł sobie pozwolić na pełne wyatutowanie, gdyż straciłby w ten sposób

kontrolę nad karami). Jeżeli S nie zabije pierwszej lewy treflowej królem, dojdzie do takiej samej sytuacji co opisana wyżej.

**Minimaks teoretyczny: 5 ♥ (WE), 11 lew; 650 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 11 (WE);

♦ – 7 (WE);

♥ – 11 (WE);

♠ – 7 (WE);

BA – 8 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 20; rozdawał W, obie po partii.

20

♠ K1053	♠ 972	♠ AQJ8
♥ 62	♥ KJ	♥ AQ10954
♦ AJ1052	♦ 9863	♦ Q
♣ J4	♣ Q975	♣ K3

	♠ 64	
	♥ 873	
	♦ K74	
	♣ A10862	

W	N	E	S
---	---	---	---

W	N	E	S
pas	pas	1 ♥	pas
1 ♠	pas	3 ♠	pas
4 ♠	pas	pas	pas

Kolejna oczywista końcówka – tym razem w piki, niektórzy gracze **E** zapowiedzą ją nawet od razu w drugim okrążeniu. Rozkłady są dla strony **WE** bardzo korzystne – atuty dzielą się 3–2, a **N** posiada ♥K W sec – pod impasem. Nie będzie więc żadnych trudności ze zrobieniem (raczej nielicytowanego) szlemika (pięć lew pikowych, sześć kierowych i ♦A), do oddania pozostanie tylko ♣A. Jeśli już o grę na szczeblu sześciu chodzi, to na linii **WE** może też zrealizować szlemika w bez atu – wystarczy ponadto (co zostało już wymienione wyżej) zaimpasować ♦K...

**Minimaks teoretyczny:** 6 BA (**WE**), 12 lew; **1440 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 7 (**WE**);

♦ – 11 (**WE**);

♥ – 12 (**WE**);

♠ – 12 (**WE**);

**BA – 12 (WE).**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 21; rozdawał N, po partii NS.

21

♠ AJ54  
♥ Q94  
♦ A764  
♣ 97

♠ Q10987  
♥ A1085  
♦ Q  
♣ AQ10



♠ K2  
♥ KJ62  
♦ K1053  
♣ J83

♠ 63  
♥ 73  
♦ J982  
♣ K6542

W	N	E	S
–	pas <sup>1</sup>	pas	pas
1 ♠	pas	pas	ctr. <sup>2</sup>
pas	1 BA	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> trochę za mało na otwarcie

<sup>2</sup> kontra wznawiająca

albo:

W	N	E	S
–	1 ♣	pas	1 ♥
1 ♠	1 BA	pas	pas
pas			

Jak widać, wszystkie drogi prowadzą tu do kontraktu 1BA (N), tylko te pary NS, które otwierają 1♦ z czwórki (i gracz N zdecyduje się, by ze swoją graniczną kartą dać pierwszoręczne otwarcie), znajdują się w wyraźnie lepszej częściówce karowej. Grając w bez atu, N powinien bowiem oddać ♥A oraz pięć lew treflowych. Nawet jeśli przeciwko tej grze padnie wist pikowy (w kolor licytowany przez partnera wychodzącego), to rozgrywający będzie musiał zagrać w kiery. A wówczas E, dokładając lawintalową ♥3, łatwo namówi swojego partnera do odwrotu treflowego (♣A, ♣D i ♣10).

Natomiast grając w kara, S odda tylko dwa trefle, a ponadto ♥A i lewą atutową. Pod warunkiem rzecz jasna, że rozwiąże prawidłowo (i skutecznie) kolor atutowy, tzn. ściągnie ♦A z góry i po spadnięciu od W damy wykona w następnej rundzie koloru impas dziesiątką na stole (zgodnie z *zasadą ograniczonego wyboru*, głoszącą, że z konfiguracji ♦D W sec W mógł wyrzucić damę albo waleta; natomiast posiadając singlową ♦D, nie miał wyboru, gdyż musiał dołożyć właśnie tę kartę).

**Minimaks teoretyczny:** 3 ♦ (NS), 9 lew; **110 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 7 (WE);

♦ – 9 (NS);

♥ – 8 (NS);

♠ – 7 (NS);

BA – 7 (NS).



# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 22; rozdawał E, po partii WE.

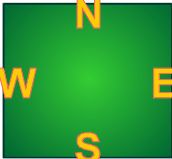
22

♠ 854  
♥ AKQ52  
♦ 9  
♣ 8763

♠ Q107  
♥ 43  
♦ AK762  
♣ J42

♠ K92  
♥ 6  
♦ Q1053  
♣ KQ1095

♠ AJ63  
♥ J10987  
♦ J84  
♣ A



W	N	E	S
–	–	pas	1 ♥ <sup>1</sup>
pas	4 ♥ <sup>2</sup>	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> tylko 11 PC, ale ze względu na układ 5–4 w kolorach starszych otwarcie jak najbardziej dopuszczalne

<sup>2</sup> w *Naszym Systemie* być może pewne niedolicytowanie, nie widać jednak nic lepszego

Jak widać, w dzisiejszym turnieju dominują raczej rozkłady banalne, owocujące standardowymi kontraktami. W tym rozdaniu zdecydowana większość par NS zagra końcówkę w kiery i zrealizuje ją bez nadržbek. Trzeba bowiem będzie oddać na wstępie ♦A, a potem dwie lewy pikowe.

Strona WE mogłaby tu spróbować obrony *pięcioma karami* (np. gdy W – po otwarciu e-S-a – wszedł 2♦, to po 4♥ e-N-a jego partner mógłby zgłosić atakująco-obronne 5♦). Co ciekawe, byłoby to działanie w pełni opłacalne (bez jednej, z kontrą za 200), chyba że broniący zmontowaliby przebitkę treflową (wówczas rozgrywający wpadłby bez dwóch, z kontrą za 500). Przeciwno 5♦ (W) N wyszedłby jednak na pewno ♥A, tracąc jedyną łączność z partnerem (dzięki której mógłby się potem dostać do ręki i posłać do przebitki trefla).

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♥ (NS), 10 lew; **420 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 8 (WE);

♦ – 9 (WE);

♥ – 10 (NS);

♠ – 8 (NS);

BA – 7 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 23; rozdawał S, obie po partii.

Nasz System:

23

♠ K96  
♥ Q743  
♦ AJ832  
♣ 5

♠ 432  
♥ K1098  
♦ 10964  
♣ 98



♠ 10875  
♥ 6  
♦ KQ7  
♣ KJ1073

♠ AQJ  
♥ AJ52  
♦ 5  
♣ AQ642

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣
pas	1 ♥	pas	2 ♦ <sup>1</sup>
pas	2 ♥ <sup>2</sup>	pas	4 ♥
pas	pas	pas	

albo:

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣
pas	1 ♥	pas	2 ♦ <sup>1</sup>
pas	2 ♠ <sup>2</sup>	pas	4 ♦ <sup>3</sup>
pas	4 ♥ <sup>4</sup>	pas	pas
pas			

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣
pas	1 ♥	pas	4 ♦
pas	4 ♠ <sup>1</sup>	pas	5 ♣ <sup>2</sup>
pas	5 ♥ <sup>3</sup>	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> cuebid, N ma zbyt ładną kartę, aby zgłosić negatywne 4♥

<sup>2</sup> cuebid

<sup>3</sup> teraz jednak N nie pokazuje ♦A, aby wyhamować partnera; przecież już jego 4♠ w poprzednim okrążeniu były zapowiedzią graniczną

<sup>1</sup> odwrotka

<sup>2</sup> 7–10 PC, cztery kiery

<sup>1</sup> odwrotka

<sup>2</sup> 11+ PC, cztery kiery (ładne dziesięć miltonów, można więc zgłosić taką właśnie zapowiedź)

<sup>3</sup> splinter

<sup>4</sup> teraz już N, który w poprzednim okrążeniu nieco zawyżył ocenę karty, musi zareagować negatywnie

Niektóre pary NS niewątpliwie znajdą się jednak w tym rozdaniu w szlemiku. Nie jest to kontrakt prawidłowy, i to nie tylko dlatego, że atuty dzielą się akurat 4–1. Nawet przy ich rozkładzie 3–2 rozgrywający musiałby wyrobić sobie przebitkami trefle bądź kara (albo zaimpasować ♣K). Teraz najlepszą drogą do wzięcia jedenastu lew jest gra *na obustronne przebitki* – po uprzednim ściągnięciu trzech lew pikowych i ewentualnym zaimpasowaniu ♣K (to ostatnie nie jest jednak dla zdobycia jedenastu wziętek absolutnie konieczne). Tak grając, odda się tylko dwie lewy atutowe.

Oprócz licznych sześćsetpięćdziesiątek dla NS w protokołach będą jednak figurowały zarówno sześćsetdwudziestki, jak i setki, a nawet dwusetki na przeciwną linię – za przegrane przez pary NS szlemiki, a nawet kontrakty 5♥.

**Minimaks teoretyczny:** 5♥ (NS), 11 lew; 650 dla NS.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 9 (NS);  
♦ – 10 (NS);  
♥ – 11 (NS);  
♠ – 9 (NS);  
BA – 9 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 24; rozdawał W, obie przed partią.

Nasz System:

24

<p>♠ 1092 ♥ QJ54 ♦ 107 ♣ 9873</p>	<p>♠ AQ74 ♥ A9862 ♦ A53 ♣ 6</p>	<p>♠ 3 ♥ 103 ♦ J964 ♣ AKQJ52</p>
---	---	--

<p>♠ KJ865 ♥ K7 ♦ KQ82 ♣ 104</p>
--

W	N	E	S
pas	1 ♥	2 ♣	2 ♠ <sup>1</sup>
pas	4 ♣ <sup>2</sup>	pas	4 ♦ <sup>3</sup>
pas	4 ♥ <sup>4</sup>	pas	4 BA <sup>5</sup>
pas	5 ♠ <sup>6</sup>	pas	6 ♠
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> forsujące

<sup>2</sup> *splinter*, krótkość treflowa, szlemikowe uzgodnienie trefli

<sup>3,4</sup> cuebidy

<sup>5</sup> *Blackwood*

<sup>6</sup> dwie wartości plus ♠D

Wspólny Język:

W	N	E	S
pas	1 ♥	2 ♣	ktr. <sup>1</sup>
pas	3 ♠	pas	4 ♦ <sup>2</sup>
pas	4 ♥ <sup>3</sup>	pas	4 BA <sup>4</sup>
pas	5 ♠ <sup>5</sup>	pas	6 ♠
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> w pierwszym czytaniu *kontra negatywna*

<sup>2,3</sup> cuebidy na pikach, ten drugi przyrzeka też zatrzymanie w pominiętych przez partnera treflach

<sup>4</sup> *Blackwood*

<sup>5</sup> dwie wartości plus ♠D

Piękny szlemik w piki – nieco podlimitowy, jeśli chodzi o siłę honorową, ale na pełnym wyłączeniu treflowym. Rozgrywka nie będzie przedstawiała specjalnych problemów – S wyrobi sobie dwoma przebitkami w ręce fortę kierową, weźmie zatem sześć lew atutowych (pięć w ręce i przebitka trefla na stole), trzy karowe, ♥A K oraz kierową fortę.

**Minimaks teoretyczny:** 6 ♠ (NS), 12 lew; 980 dla NS.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 8 (WE);

♦ – 11 (NS);

♥ – 10 (NS);

♠ – 12 (NS);

BA – 7 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 25; rozdawał N, po partii WE.

25

<p>♠ A853 ♥ AJ ♦ AJ53 ♣ J108</p>	<p>♠ K7642 ♥ 852 ♦ 842 ♣ 93</p>	<p>♠ Q9 ♥ 10643 ♦ K1097 ♣ 762</p>
--	---	---

<p>♠ J10 ♥ KQ97 ♦ Q6 ♣ AKQ54</p>
--

albo:

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♣
1 BA <sup>1</sup>	pas	pas	ltr.
pas	2 ♠	pas	pas
pas			

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♣
pas <sup>1</sup>	1 ♦	pas	1 ♥
ltr. <sup>2</sup>	1 ♠	2 ♦	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> ze względu na tylko dubla w kierach nie można zgłosić *kontry wywoławczej*, alternatywą wobec pasa jest wejście 1BA

<sup>2</sup> *kontra wywoławcza* (do kierów przeciwników)

<sup>1</sup> naturalne, 15–18 PC, otwarcie 1♣ nie jest naturalne, więc W może sobie pozwolić na takie wejście nawet bez stopera treflowego

Strona WE może tu wziąć siedem lew, grając w bez atu (cztery karowe, pikowa i kierowa oraz dodatkowa wziętka w którymś z kolorów starszych), oraz osiem, grając w kara. Ten kolor trudno jej będzie jednak uzgodnić, szczególnie wówczas, gdy W wejdzie 1BA od razu po otwarciu gracza S 1♣. A ponieważ ponadto otwierający to 1BA często skontruje, przy grze – w kontrakcie 2♠ – utrzyma się strona NS. Zostanie on obłożony bez jednej, rozgrywający będzie bowiem musiał oddać trzy lewy atutowe, dwie karowe i kierową (jeden kier z ręki N zostanie wyrzucony na trefle dziadka). Rozgrywający wpadnie zatem za 50, chyba że zostanie przez gracza W skontrowany, wówczas ta strona zapisze sobie 100 punktów.

**Minimaks teoretyczny:** 1 BA (WE), 7 lew albo 2♦ (WE), 8 lew; **90 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 8 (NS);

♦ – 8 (WE);

♥ – 7 (S!);

♠ – 7 (NS);

BA – 7 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 26; rozdawał E, obie po partii.

26

♠ AKQ	♠ J2	♠ 987643
♥ A64	♥ 9832	♥ J10
♦ AK92	♦ Q10874	♦ J
♣ 654	♣ K9	♣ AJ87

	♠ 105	
	♥ KQ75	
	♦ 653	
	♣ Q1032	

	N	
W		E
	S	

Nasz System:

W	N	E	S
–	–	pas	pas
1 ♣	pas	1 ♠	pas
2 BA	pas	3 ♣ <sup>1</sup>	pas
3 ♠ <sup>2</sup>	pas	4 ♠	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> przede wszystkim pytanie o trzy-cztery piki (E nie chce zapowiadać 4♠ z tak słabym kolorem), za zapowiedzią tą mogą też jednak kryć się prawdziwe trefle

<sup>2</sup> trzy piki

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	–	pas	pas
1 ♣	pas	1 ♠	pas
2 ♦ <sup>1</sup>	pas	3 ♦ <sup>2</sup>	pas
4 ♠	pas	pas	pas

<sup>1</sup> odwrotka

<sup>2</sup> 7–10 PC, sześć pików

Jeszcze jeden w dzisiejszym turnieju *Korespondencyjnych Mistrzostw Polski 2007* kontrakt, który zostanie powtórzony na bardzo wielu stołach. Także rozgrywka będzie banalna – trzeba będzie oddać dwie lewy treflowe (jeden kier z ręki E zostanie wyrzucony na ♦K).

A jeżeli gracz W w pogoni za maksem – zdecyduje się na grę 3BA, to: po wiście blotką karo – rzeczywiście maksymalną notę upoluje, weźmie bowiem jedenaście lew; po ataku ♦D, kierem albo pikiem – zdobędzie dziesięć wziętek; natomiast po wiście ♣K (!) – zostanie położony bez jednej, nigdy nie dostanie się bowiem do fort pikowych w dziadku.

**Minimaks teoretyczny:** 5 ♠ (WE), 11 lew; 650 dla WE.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 9 (WE);

♦ – 7 (NS);

♥ – 7 (WE);

♠ – 11 (WE);

BA – 7 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 27; rozdawał S, obie przed partią.

27

<p>♠ AK104 ♥ 754 ♦ Q1072 ♣ K5</p>	<p>♠ J73 ♥ A6 ♦ K3 ♣ AQJ1092</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W      E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W      E	S	<p>♠ Q986 ♥ Q93 ♦ 854 ♣ 743</p>
N						
W      E						
S						
<p>albo:</p>						
<p>♠ 52 ♥ KJ1082 ♦ AJ96 ♣ 86</p>						

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♣	1 BA <sup>1</sup>	pas	2 ♦ <sup>2</sup>
pas	2 ♥	pas	3 ♦ <sup>3</sup>
3 BA	pas	pas	pas

<sup>1</sup> naturalne, 15–18 PC

<sup>2</sup> transfer na kiery

<sup>3</sup> 5+♥–4+♦, forsing do dogranej

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♣	2 ♣	pas	2 ♥ <sup>1</sup>
pas	2 BA <sup>2</sup>	pas	3 ♦ <sup>3</sup>
pas	3 ♥ <sup>4</sup>	pas	4 ♥
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> naturalne, nieforsujące

<sup>2</sup> pozytywne

<sup>3</sup> 5♥–4♦

<sup>4</sup> dubel w kierach, niepokój o piki

Przeciwko 3BA (N) gracz E wyjdzie w pika i broniący ściagną cztery lewy w tym kolorze. Pozostałe będą już jednak należały do rozgrywającego, wystarczy, że zaimpasuje on ♣K.

Teoretycznie rzecz biorąc, lepszym kontraktem będzie końcówka w kiery, kiedy to rozgrywający (wówczas gracz S) będzie mógł przebić w ręce trzeciego pika. Jeżeli następnie celnie wyimpasuje on ♥D oraz zaimpasuje ♣K, weźmie aż jedenaście lew. Najprawdopodobniej jednak S – po przebiciu w ręce trzeciej rundy pików – wyjdzie stamtąd ♥W(10) i puści go wkoło. Obrońca E weźmie wówczas lewę na ♥D i zagra po raz czwarty w piki. Rozgrywający dokona przebitki asem na stole, a potem wróci do ręki ♦A, do końca wyatutuje (także wówczas, gdyby E posiadał ♥D x x x, a jego partner ♥9 x) i wreszcie zaimpasuje trefle. Do wpadki dojdzie tylko wówczas, jeżeliby obrońca E miał w atutach czwartą damę z dziewiątką, broniący zdobędą wówczas dwie lewy atutowe (chyba że w końcówce rozgrywający zdecyduje się zagrać na *paradę atutową*).

**Minimaks teoretyczny:** 5 ♥ (NS), 11 lew; **450 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 11 (NS);
- ♦ – 9 (NS);
- ♥ – 11 (NS);
- ♠ – 8 (NS);
- BA – 9 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

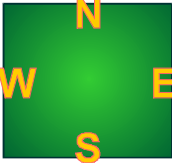
Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 28; rozdawał W, po partii NS.

28

<p>♠ KQJ104 ♥ A4 ♦ J87 ♣ AQ6</p>	<p>♠ A95 ♥ KQ9 ♦ Q10 ♣ K10874</p> 	<p>♠ 8632 ♥ J32 ♦ K964 ♣ J5</p>
	<p>♠ 7 ♥ 108765 ♦ A532 ♣ 932</p>	

W	N	E	S
1 ♠	ktr. <sup>2</sup>	2 ♠ <sup>3</sup>	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> bardzo dobre piki i 17 PC, karta jest więc za silna na otwarcie 1BA (15–17 PC)

<sup>2</sup> kontra wywoławcza, mimo tylko dubla w karach zapowiedź lepsza od wejścia 2♣

<sup>3</sup> słabe z fitem (z silniejszą kartą E zgłosiłby 1BA albo – w myśl nowszej konwencji – 2♥)

Na zdecydowanej większości stołów pary WE powinny zagrać częściówki w piki. Dzięki korzystnej konfiguracji kar rozgrywający weźmie dziewięć lew, odda bowiem tylko po jednej w każdym z kolorów. Gorzej grałoby się w piki z ręki E, kiedy to pierwszy wist w kiera bądź w trefla ograniczyłby rozgrywającego do ośmiu wziętek.

Maksymalne kontrakty, jakie mogłaby tu zrealizować strona NS, to 3♣ i 2♥, każdy z nich zostanie jednak na pewno przelicytowany przez przeciwników pikami.

**Minimaks teoretyczny:** 3 ♠ (W!), 9 lew ; 140 dla WE.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 9 (NS);

♦ – 6 (NS, WE!);

♥ – 8 (NS);

♠ – 9 (W!);

BA – 7 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE S A

14 maja 2007

Rozdanie 29; rozdawał N, obie po partii.

29

♠ AQJ9862

♥ A4

♦ KJ83

♣ ==

♠ ==

♥ KJ63

♦ A10762

♣ 10854



♠ 1074

♥ 92

♦ Q95

♣ AKQ73

♠ K53

♥ Q10875

♦ 4

♣ J962

W	N	E	S
–	1 ♠	pas	2 ♠
pas	4 ♠	pas	pas
pas			

albo:

W	N	E	S
–	1 ♠	2 ♣	2 ♠
4 ♣	4 ♠	pas	pas
5 ♣	5 ♠	pas	pas
pas			

albo:

W	N	E	S
–	1 ♠	pas	2 ♠
ltr. (!)	4 ♠	5 ♣	pas
pas	5 ♠	pas	pas
pas			

Na zdecydowanej większości stołów zawodnicy N będą rozgrywać kontrakty 4♠ albo 5♠. Rozgrywający przebije wist treflowy, po czym – najprawdopodobniej, w pogoni za jedenastoma wziętkami – wejdzie na stół ♠K i zagra stamtąd w karo. Aby wziąć te teoretycznie mu należne jedenaście lew, N będzie musiał (gdy W doda blotkę) wstawić z ręki ♦K. A potem przebije na stole dwa kara i odda tylko karo i kiera. A, ściśle mówiąc, będzie nawet mógł uniknąć oddania tej ostatniej lewy, jeśli w końcu wpuści obrońcę W na ♦A i wymusi odeń zagranie spod ♥K (przymus wpustkowy).

Mimo wszystko obrońca W nie powinien wskakiwać na zagraną z dziadka singlową blotkę karo asem! Jeżeli bowiem rozgrywający dołoży wówczas z ręki waleta – E pobije go damą i wyjdzie w atu. N zdoła potem przebić na stole tylko jedno karo i zdobędzie jedynie dziewięć lew, wpadnie więc nawet na końcówkę.

Inna sprawa, że rozgrywający zawsze będzie w stanie zapewnić sobie realizację końcówki (po ataku ♣A), jeżeli przebije pierwszą lewę w ręce i wyjdzie stamtąd w karo. Optymalnie byłoby zagrać z ręki ♦K, wtedy po przebicium w dziadku dwóch blotek tego koloru rozgrywającemu wyrobiłby się ♦W (jako że E ma ♦D x x), wzięłyby więc ostatecznie jedenaście lew.

Idąc jeszcze dalej – jeżeli przeciwko pikowej grze e-N-a obrońca E wyjdzie blotką atu, to jedyna droga do zdobycia przez rozgrywającego jedenastu wziętek wieść będzie przez utrzymanie się w pierwszej lewie na stole i zagranie stamtąd w karo – do króla (!) w ręce.

Teoretycznie rzecz biorąc, strona WE może korzystnie obronić kontrakt 5♠ przeciwników, zapowiadając 6♣ z ręki W (!). Rozgrywający będzie wówczas w stanie przegrać ten kontrakt tylko bez dwóch, z kontra



za 500. 6♣ (E) może już natomiast zostać położone bez trzech, z kontrą za 800, chociaż wyłącznie po wistach karowym albo atutowym.

**Minimaks teoretyczny:** 6♣ (W!) z kontrą, 10 lew; **500 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 10 (W!);

♦ – 9 (WE);

♥ – 7 (W!);

♠ – 11 (NS);

BA – 8 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 30; rozdawał E, obie przed partią.

30

<p>♠ AK9753 ♥ QJ4 ♦ 2 ♣ J32</p>	<p>♠ Q106 ♥ AK6 ♦ J7 ♣ AQ854</p>	<p>♠ == ♥ 108532 ♦ Q1053 ♣ K1096</p>
---	--	--

<p>♠ J842 ♥ 97 ♦ AK9864 ♣ 7</p>
---

W	N	E	S
–	–	pas	pas
1 ♠	1 BA <sup>1</sup>	pas	3 BA
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> naturalne, 15 – 18 PC

To także powinna być gra dosyć popularna. Przeciwno 3BA (N) obrońca E wyjdzie w kiera. Gdyby kara podzieliły się 3–2, rozgrywający walczyłby o swoje (choć przy ♣K za impasem obrońcy zawsze byłoby w stanie go położyć), przy karach rozłożonych 4–1 pozostanie mu jedynie dążyć do niskiej wpadki. Powiedzmy, że N zabije asem drugą rundę kierów i wyjdzie z ręki ♦W. Optymalnym zagranie obrońcy E będzie wówczas dołożenie blotki (!). Gdyby bowiem podstawił się on damą, przeciwnik mógłby lewę tę przepuścić, a w następnej rundzie kar zaimpasować dziesiątkę i zdobyć aż pięć wziętek w tym kolorze. Wprawdzie i to nie pozwoliłoby to graczowi N na zrealizowanie gry, ale wpadłby tylko bez jednej.

Natomiast gdy ♦W utrzyma się, rozgrywający będzie mógł wziąć tylko trzy lewy karowe, a ponadto dwa kiery, trefla i wyrobionego pika, wpadnie zatem bez dwóch.

Z wyższych gier na NS wychodzą jedynie 4♦, i to pod warunkiem że rozgrywający odda tylko jedną lewę atutową. Gdyby więc obrońcy rozpoczęli od trzykrotnego zagrania w piki i przebitki, to gracz S – aby zrealizować grę – musiałby wyimpasować obrońcy z prawej damę z dziesiątką karo.

**Minimaks teoretyczny:** 4♦ (NS), 10 lew; **130 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 7 (NS);
- ♦ – 10 (NS);
- ♥ – 7 (WE);\*
- ♠ – 7 (N!);
- BA – 7 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

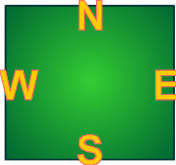
Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 31; rozdawał S, po partii NS.

31

<p>♠ Q76 ♥ 1076 ♦ AK ♣ KJ942</p>	<p>♠ 1092 ♥ 32 ♦ QJ87654 ♣ 6</p> 	<p>♠ A843 ♥ K984 ♦ 3 ♣ AQ105</p>
<p>♠ KJ5 ♥ AQJ5 ♦ 1092 ♣ 873</p>		

W	N	E	S
–	–	–	pas <sup>1</sup>
1 ♣	pas	1 ♥	pas
1 BA	pas	2 ♣ <sup>1</sup>	pas
2 ♥ <sup>2</sup>	pas	2 ♠ <sup>3</sup>	pas
2 BA <sup>4</sup>	pas	3 ♣ <sup>5</sup>	pas
3 BA <sup>6</sup>	pas	pas	pas

<sup>1</sup> PRO (pytający rebid odpowiadającego)

<sup>2</sup> 12–13<sup>-</sup> PC, trzy kiery

<sup>3,5</sup> naturalne

<sup>4</sup> ręka dobra do bez atu

W opisany wyżej sposób E wskazuje krótkość karową i prosi partnera, aby się do tego ustosunkował. W ma dwa górne kara i niezbyt ładną kartę, steruje więc do gry w bez atu. Bez względu na atak, na jaki przeciwko 3BA (W) zdecyduje się gracz N, rozgrywający będzie w stanie zdobyć dziesięć wziętek. Zagra bowiem pika do damy i wyrobi sobie w tym kolorze dwie dodatkowe lewy. W sumie weźmie więc pięć trefli, dwa kara i trzy piki.

**Minimaks teoretyczny:** 4 BA (WE), 10 lew; **430 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 10 (E!);

♦ – 8 (NS);

♥ – 8 (WE);

♠ – 9 (E!);

**BA – 10 (WE).**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

14 maja 2007

Rozdanie 32; rozdawał W, po partii WE.

32

<p>♠ J4 ♥ 10752 ♦ A983 ♣ Q72</p>	<p>♠ AK8 ♥ K986 ♦ KJ104 ♣ K3</p>	<p>♠ Q92 ♥ A ♦ Q52 ♣ AJ8654</p>
--	--	---

<p>♠ 107653 ♥ QJ43 ♦ 76 ♣ 109</p>	
---	--

W	N	E	S
pas	1 BA <sup>1</sup>	pas <sup>2</sup>	2 ♥ <sup>3</sup>
pas	2 BA <sup>4</sup>	pas	3 ♥ <sup>5</sup>
pas	3 ♠	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> w zasadzie należy rozpocząć od 1♣, karta jest bowiem zbyt silna na otwarciu 1BA

<sup>2</sup> niestety, w dzisiejszych czasach nie ma jak wejść z tą kartą do licytacji, chyba że kontra wskazuje rękę jednokolorową na dowolnym kolorze

<sup>3</sup> *transfer* na piki, jeżeli S nie może zadać *Staymana*

<sup>4</sup> maksimum otwarcia i trzykartowy fit pikowy z dwoma figurami

<sup>5</sup> *powtórny transfer*

albo:

W	N	E	S
pas	1 BA <sup>1</sup>	pas <sup>2</sup>	2 ♣ <sup>3</sup>
pas	2 ♥ <sup>4</sup>	3 ♣ <sup>5</sup>	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> w zasadzie należy rozpocząć od 1♣, karta jest bowiem zbyt silna na otwarciu 1BA

<sup>2</sup> niestety, w dzisiejszych czasach nie ma jak wejść z tą ręką do licytacji, chyba że kontra wskazuje rękę jednokolorową na dowolnym kolorze

<sup>3</sup> *Stayman* – jeżeli S może sobie na taką zapowiedź pozwolić (tzn. wówczas, gdy partner na pewno nie zgłosi żadnej zapowiedzi powyżej 2♠; po 2♦ e-N-a S zgłosi wówczas 2♠, o znaczeniu: *łaba karta*, 5♠-4♥)

<sup>4</sup> cztery kiery, niewykluczone cztery piki

<sup>5</sup> skoro E nie mógł wejść do licytacji od razu po otwarciu 1BA.... (ryzykowne, ale racjonalne)

albo:

W	N	E	S
pas	1 ♣	2 ♣	pas
3 ♣	ktr.	pas	3 ♠
pas	pas	pas	

Jak z powyższego wynika, na większości stołów strona NS utrzyma się w kontrakcie 3♠. I przegra je co najmniej bez jednej, rozgrywający będzie bowiem musiał oddać przynajmniej jedno karo, dwa trefle, kiera i pika. Wpadka bez jednej, a nawet bez dwóch (byłe bez kontry) będzie jednak opłacalną obroną bezproblemowo wychodzącej stronie WE dziesięciolewowej częściówki w trefle. Grając w trefle, E odda bowiem jedynie dwie lewy pikowe oraz karową. Na większości stołów WE w ogóle jednak nie zaistnieją w licytacji. A tam, gdzie E będzie mógł trefle zgłosić, przepchną się co najwyżej do szczebla trzech. Po

przelicytowaniu tych 3♣ *trzema pikami* graczom WE bardzo trudno będzie bowiem tak kontrakt przeciwników skontrolować, jak i przelicytować go *czterema treflami*.

A jak układ w tym rozdaniu jest dla strony WE sprzyjający, najlepiej świadczy fakt, że ich hipotetyczne 3BA położy jedynie atak kierowy (poprzedzony ewentualnie ściągnięciem jednej figury pikowej).

**Minimaks teoretyczny:** 4♣ (WE), 10 lew; **130 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 10 (WE);

♦ – 7 (WE);

♥ – 8 (NS);

♠ – 8 (NS);

BA – 8 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 5

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

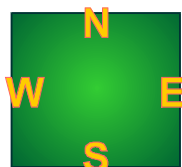
14 maja 2007

Rozdanie 33; rozdawał N, obie przed partią.

33

♠ K642  
♥ 5432  
♦ K2  
♣ J85

♠ AJ10  
♥ J106  
♦ Q85  
♣ A632



♠ Q8  
♥ Q987  
♦ AJ976  
♣ 109

♠ 9753  
♥ AK  
♦ 1043  
♣ KQ74

albo:

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♣
ktr.	1 ♥	2 ♦	pas
pas	ktr. <sup>1</sup>	pas	2 ♠
pas	pas	3 ♦	pas
pas	pas		

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♣
ktr. <sup>1</sup>	1 ♥	2 ♦	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> słaba ta kontra bardzo, ale w turnieju na maksy trzeba walczyć w każdym rozdaniu albo:

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♣
pas	1 ♥	pas	1 ♠
pas	2 ♠	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> skoro w turnieju na maksy trzeba walczyć w każdym rozdaniu...

Z tej częściówkowej batalii powinna wyjść zwycięsko strona **WE** – przeciwnicy, mimo posiadania uzgodnionych pików, mają bowiem mniej armat. Gra karowa zakończy się najprawdopodobniej wzięciem dziewięciu lew – wistując przeciwko niej, gracz **S** ściągnie bowiem ♥K i ♥A (sygnalizując w tym kolorze dubletona), a następnie wyjdzie ♣K. Rozgrywający zabije na stole asem i zagra blotkę karo do waleta w ręce (optymalny sposób rozwiązania tak rozłożonego koloru, jeżeli nie ma, rzecz jasna, dodatkowych przesłanek). A potem ściągnie ♦A i ♦D, wróci do ręki kierem i zagra ♠D na impas. **N** dostanie więc lewę na ♠K i ściągnie jeszcze trefla.

Natomiast **NS**, grając 2♠, leżeliby bez jednej, choć tylko wówczas, gdy przeciwnicy zmontowaliby przebitkę treflową. Inaczej rozgrywający oddałby jedynie dwie lewy atutowe, dwie karowe i treflową i zrobiłby swoje. Wniosek stąd, iż jeżeliby po 3♦ (**E**) gracze **NS** przepchnęli się w 3♠, to **WE**, aby uzyskać dobry zapis, musieliby tę grę skontrolować (i nie puścić w obronie lewy, czyli położyć przeciwników bez dwóch, za 300). Przy tak marnej sile strony **NS** przepychy takie nie będą się jednak raczej zdarzały, już samo uzgodnienie pików będzie dla jej zawodników dużym sukcesem.

**Minimaks teoretyczny:** 3 ♦ (**WE**), 9 lew, **140 dla WE**.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 6 (**NS, WE!**);
- ♦ – 9 (**WE**);
- ♥ – 8 (**WE**);
- ♠ – 7 (**NS**);
- BA – 7 (**WE**).