



Drużynowe Mistrzostwa Polski

Regulamin rozgrywek lig centralnych w sezonie 2005/2006



1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Sezon 2005/2006 DMP trwa od 1.10.2005 do 30.06.2006r.
2. W I lidze startuje 16 drużyn, w II lidze – 64 drużyny, podzielonych na cztery grupy po 16, a w III lidze będzie 16 grup, po jednej w każdym WZBS.
3. Organizatorem rozgrywek I i II ligi jest Wydział Gier i Klasyfikacji ZG PZBS. Organizatorem poszczególnych grup III ligi są właściwe WZBS-y.
4. Szczegółowy regulamin, harmonogram i lokalizacja rozgrywek III ligi zostaną ogłoszone przez właściwe WGiD.
5. Mecze lig centralnych DMP będą rozgrywane na stołach z zasłonami, a I i II liga gra rozdania powielane przez maszynę. Gdy istnieje możliwość użycia maszyn do powielania kart, zaleca się grę tymi samymi rozdaniem również w III lidze.
6. Wszystkie mecze DMP w I i II lidze są 24-rozdaniowe (dwie sesje po 12 rozdań) i przeliczane wg oficjalnej skali na VP (25:0; remis 15:15).
7. Mecze dłuższe, w fazie pucharowej („play-off”) i barażach, stanowią wielokrotność tej liczby. Tzw. „carry-over” (c-o) w tych meczach wynosi (w IMP-ach) **10% liczby rozdań** przewidywanych do rozegrania w meczu. W przypadku remisu (z dokładnością do 0,1) awans uzyskuje drużyna z wyższego miejsca po części zasadniczej rozgrywek.

2. SPRAWY ORGANIZACYJNE

1. Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach DMP może być reprezentowana wyłącznie przez zawodników z opłaconą składką za rok 2005 i zgłoszonych na piśmie złożonym, poprzez właściwy WZBS, do Wydziału Gier i Klasyfikacji ZG PZBS, (I i II liga) lub WGiD w WZBS (rozgrywki pozostałych szczebli). W przypadkach zmiany barw klubowych przez zawodnika, należy dołączyć pisemną zgodę na przejście wydaną przez poprzedni klub. Zgłoszenia winny być dokonane do dnia **30.09.2005r.**
2. Od dnia 15.09. WZBS, do którego wpływa rejestracja dokonuje zgłoszenia do bazy danych CEZAR (przez System Zarządzania Drużynami).
3. Opłata startowa przy rejestracji drużyny do rozgrywek DMP'2005/06 wynosi w I lidze 3.000,-zł, w II lidze 2.300,-zł; w III lidze opłatę ustala organizator (opłata nie może być wyższa niż 1.000,-zł).
4. Oprócz opłaty startowej drużyny opłacają w WZBS składki zawodnicze i drużynowe za rok 2006.
5. Termin wniesienia opłaty startowej upływa z dniem **3.10.2005r.** Dla drużyn I i II ligi na konto ZG PZBS (**80 1060 0076 0000 4010 2020 5006**). Dla drużyn III ligi, do właściwego WZBS.
6. Zgłoszenia, które dotrą po terminie mogą być odrzucone, a nieuregulowanie opłaty startowej powoduje utratę prawa do startu w lidze.
7. Dowodem przyjęcia zgłoszenia, zatwierdzenia składu do rozgrywek sezonu 2005/2006 oraz uiszczenia opłaty startowej jest umieszczenie drużyny w odpowiednim wykazie umieszczonym na oficjalnej stronie PZBS (i „CEZAR”: <http://www.msc.com.pl/cezar/>).

8. ZG PZBS, w przypadku nieuregulowanych bieżących lub zaległych zobowiązań, może nie zatwierdzić lub odsunąć drużynę lub zawodnika od uczestnictwa w lidze w każdej fazie rozgrywek.

3. SZCZEGÓŁOWE USTALENIA ORGANIZACYJNO-SPORTOWE

1. Na wszystkich szczeblach i etapach DMP (poza fazą play-off) zdobyte VP sumują się i decydują o miejscu w końcowych rankingach poszczególnych lig i grup.
2. W przypadku jednakowej liczby zdobytych VP, o wyższym miejscu decyduje bezpośredni mecz(e).
3. W rozgrywkach ligowych DMP nie obowiązują żadne ograniczenia systemowe (ale patrz pkt. 4) pod warunkiem, że para posiada przy sobie dwa egzemplarze wypełnionej karty konwencyjnej (wzoru PZBS), a w przypadkach spornych, na żądanie sędziego lub organu odwoławczego, może dostarczyć szczegółowy opis systemu licytacyjnego.
4. Para grająca Systemem Wysoce Sztucznym, winna podczas rejestracji drużyny (a nie później niż do 30.09.2005) dostarczyć kartę konwencyjną w wersji elektronicznej:
 - I liga pod adresy: Sławek Latała – biuro@polbridge.pl, Wojtek Siwiec – wojteksiwiec@poczta.onet.pl
 - II liga – Jerzy Greś - jgres@interia.pl
 - III liga – do właściwej komórki rejestrującej III ligę w danym WZBS.
5. Para w danej połówce meczu może stosować tylko jeden system licytacyjny przez obu zawodników.
6. Zawodnicy mają prawo zgłaszać na piśmie sędziemu nietypowe, wyjątkowe rozwiązania problemów w rozdaniach itp.
7. Kapitan drużyny ma obowiązek uprzedzić kapitana drużyny przeciwnej, że wystawia parę stosującą SWS. Termin powiadomienia ustala się na min. 20 min. przed rozpoczęciem gry. Opóźnienie obciąża konto drużyny przy ewent. przekroczeniu czasu gry.
8. Limit czasowy na rozegranie 12-rozdaniowego segmentu wynosi **102 minuty**. Regulaminowa przerwa: minimum 8 min. Kontrola czasu po każdym 12 rozdaniach (chyba, że szczegółowy harmonogram stanowi inaczej).
9. W dłuższych meczach, (o których mowa w pkt 1.7) każdą 24.rozdaniową część, w sprawach regulaminowych, reguł zajmowania miejsc, klasyfikacji itp., należy traktować jako odrębny mecz.
10. WGiK ZG PZBS może nakazać dowolnej parze rozegranie meczu na pełnej dokumentacji lub (i) w obecności obserwatorów.
11. Za wykroczenie przeciwko P.74 MPB sędzia ma prawo nakładać kary grzywny lub (i) kary proceduralne. Szczegółowe ustalenia regulaminowe dotyczące automatycznych kar będą ogłoszone przed pierwszym zjazdem.
12. Spowodowanie orzeczenia w.o. w ligach centralnych DMP niezależnie od konsekwencji sportowych powoduje automatycznie karę grzywny dla drużyny w wysokości 100,-
13. W wyjątkowych przypadkach losowych usprawiedliwiających nieobecność drużyny na meczu lub jej spóźnienie i odpowiednio udokumentowanych, WGiK ZG PZBS (lub WZBS, w przypadku III ligi) może nakazać rozegranie meczu w innym terminie. Koszty organizacyjne rozegrania meczu po zjeździe pokrywa drużyna, która spowodowała nie rozegranie meczu w wyznaczonym terminie.
14. Tryb odwołania od decyzji sędziego głównego określają §§ 21,22,23 RZBS PZBS. Odwołanie wraz z kaucją winno być złożone na ręce sędziego, lub, po oświadczeniu sędziemu faktu jego składania, wpłynąć do Komisji Odwoławczej PZBS (a w przypadku III ligi, do WGiD WZBS) w ciągu 3 dni po zakończeniu zjazdu.
15. Kaucja przy odwołaniu wynosi w I lidze 200,-zł, w II i III lidze: 100,-zł. Odwołania bez kaucji nie będą rozpatrywane.
16. W III lidze odwołania należy składać - w trybie jak w pkt.15 – do WGiD WZBS, od decyzji którego - odwołania przyjmuje Komisja Odwoławcza PZBS (II instancja).

4. I LIGA

1. Pierwsza runda - kwalifikacyjna – „każdy z każdym” (*round-robin*), mecze 24.rozdaniowe – trzy zjazdy w Starachowicach na wspólnych rozdaniach z prowadzona punktacją Butlera.
Terminy zjazdów: **7-9.10.2005** (6 meczów)
6-8.01.2006 (6 meczów)
17-19.02.2006 (3 mecze)
2. Podział wg wyników na 2 grupy: SUPERLIGĘ i GRUPĘ SPADKOWĄ, po 8 drużyn każda.
3. **SUPERLIGA** w terminie 3. zjazdu (**17-19.02.2006**) gra ćwierćfinały: pojedyncze mecze po 72 rozdania; kojarzenia na zasadzie wyboru przeciwnika z miejsc 4-8.
 - 3.1. Pierwszeństwo przy wyborze przeciwnika ma zawsze drużyna z wyższego miejsca.
 - 3.2. *Carry-over* (c-o) **+7,2 IMP** dla drużyny z lepszego miejsca po 15 meczach.
 - 3.3. Zwycięzcy awansują do 1/2-finału.
 - 3.4. Przegrani zajmują odpowiednio – wg wyników po 15 meczach – miejsca 5-8 w rozgrywkach I ligi sez.2005/06.
4. Mecze 1/2-finałowe i finałowe rozgrywane są w jednym miejscu, w terminie:
 - **5-7.05.2006,**
 - 4.1. Mecze 1/2-finałowe: 6x12 rozdań, c-o **+7,2 IMP**.
 - 4.2. Finał: 8x12 rozdań, c-o **+9,6**.
 - 4.3. Przegrani w 1/2-finale grają mecz o 3 m. (4x12 rozdań, c-o **+4,8 IMP**).
5. Zwycięzca finału zdobywa tytuł Drużynowego Mistrza Polski w sezonie 2005/2006, złote medale i prawo startu w Pucharze Europy Mistrzów Klubowych na koszt klubu (w razie rezygnacji prawo przechodzi na drużynę następną). Drużyny z m. 2 i 3. zdobywają odpowiednio tytuły I lub II Drużynowego Wicemistrza Polski w sezonie 2005/2006.
6. W **GRUPIE SPADKOWEJ**, w terminie 3. zjazdu (**17-19.02.2006**), drużyny, które zajmą miejsca:
 - 9-12 rozgrywają pomiędzy sobą mecze „play-off” (6x12 rozdań), przy czym drużyna z miejsca 9. wybiera przeciwnika z miejsc 11-12. *Carry-over*: **+7,2IMP** dla drużyny z lepszego miejsca po 15 meczach. Zwycięzcy pozostają w I lidze, zajmując odpowiednio – wg wyników po 15 meczach - m. 9-10; przegrani rozegrają baraż (patrz pkt.7) o utrzymanie się w I lidze.
 - 13-16 grają „każdy z każdym” (3 mecze), zachowując dotychczasowy dorobek punktowy, a po jej zakończeniu drużyny z miejsc 15-16 spadają do II ligi, a drużyny z miejsc 13-14 rozegrają baraż (wg. pkt.7) o utrzymanie się w I lidze.
7. Baraż o utrzymanie się w I lidze rozegrany będzie systemem pucharowym (P-O) w terminie:
 - **5-7.05.2006.**
 Udział wezmą 4 drużyny I ligi (wg pktu 6) i 4 wicemistrzów poszczególnych grup II ligi.
 - 7.1. Drużyny I ligowe, w kolejności miejsc zajętych po 15 meczach, wybierają przeciwnika z drużyn II ligowych, i rozgrywają mecz 72.rozdaniowy. Zwycięzcy tych meczów awansują na II szczebel barażu i grają kolejny mecz 72.rozdaniowy.
 - 7.2. Drużyna, o najwyższym rankingu (po 15(18) meczach), ma prawo wyboru przeciwnika. W przypadku porażki wszystkich drużyn I ligowych, prawo to przechodzi na drużynę II ligi, która w barażach pokonała najwyżej notowaną drużynę z I ligi.
 - 7.3. Zwycięzcy meczów z pkt.7.2. zdobywają prawo gry w I lidze w sezonie 2006/2007. Pozostałe 6 drużyn walczących w barażu gra w sezonie 2006/2007 w II lidze.
 - 7.4. We wszystkich meczach barażu *carry-over* (c-o) wynosi **+7,2 IMP** dla drużyny:
 - z lepszego miejsca po 15 meczach, w przypadku drużyn I ligowych;
 - z I ligi, gdy gra z II ligowcem;
 - która pokonała wyżej notowanego I-ligowca (w meczach między drużynami z II ligi).

5. II LIGA

1. W II lidze uczestniczą 64 drużyny podzielone wg. położenia terytorialnego na 4 grupy po 16 drużyn. Rozgrywki będą prowadzone w 4 ośrodkach: **grupa NW - Piła, NE - Łomża, SW –Zabrze, SE - Mielec**. Wykaz drużyn i podział na grupy ogłoszono na stronie PZBS (<http://www.pzbs.pl/>.)
2. Runda zasadnicza rozgrywek - w grupach, systemem „każdy z każdym”(*round-robin*) – mecze 24.rozdaniowe (2x12).
3. Prowadzona będzie punktacja Butlera w poszczególnych grupach oraz łączna.
4. Zjazdy 5.meczowe w terminach:
 - **8-9.10.2005**
 - **19-20.11.2005**
 - **7-8.01.2006**
5. Po zakończeniu rundy zasadniczej, w każdej grupie pierwsze sześć drużyn tworzy GRUPĘ AWANSOWĄ, a pozostałe 10 drużyn tworzy GRUPĘ SPADKOWĄ.
6. W **GRUPACH AWANSOWYCH** rozgrywa się zjazd systemem *round-robin* z zachowaniem dotychczasowego dorobku punktowego, w terminie:
 - **18-19.02.2006** (5 meczów)
7. Pierwsze cztery drużyny awansują do fazy pucharowej, rozgrywanej w terminie:
 - **17-19.03.2006**
 - 7.1. Drużyna z m. 1 ma prawo wyboru przeciwnika (z miejsc 3 lub 4) do meczu półfinałowego.
 - 7.2. Wszystkie mecze 72.rozdaniowe, *carry-over* (c-o) wynosi **+7,2** IMP dla drużyny z lepszego miejsca po 20 meczach.
 - 7.3. Zwycięzcy meczów półfinałowych rozgrywają finał, którego zwycięzca awansuje do I ligi w sezonie 2006/2007.
 - 7.4. Przegrani w półfinałach zajmują miejsca 3 i 4 – wg VP po 20 meczach -
 - 7.5. Pokonany w finałach zajmuje miejsce 2 w rozgrywkach swojej grupy w sez.2005/06 oraz startuje w barażach o wejście do I ligi (patrz 4. pkt 7) (**7-9.04.2006**).
8. W **GRUPACH SPADKOWYCH** następuje podział na dwie podgrupy: A) drużyny z m.7-11 i B) drużyny z m.12-16.
 - 8.1. W każdej podgrupie spotyka się każdy z każdym (*round-robin*) z zachowaniem dotychczasowego dorobku punktowego; zjazd w terminie:
 - **18-19.02.2006** (5 meczów)

W każdej rundzie, drużyny, które pauzują w swojej podgrupie, spotykają się ze sobą i to odpowiednio z miejsc (po rundzie zasadniczej) 7 z 16, 8 z 15, 9 z 14, 10 z 13 i 11 z 12.
 - 8.2. Drużyna, która zajmie I miejsce w podgrupie A kończy rozgrywki pozostając w II lidze (na m.7), a drużyna z ostatniego miejsca podgrupy B spada do III ligi.
 - 8.3. Pozostałe 8 drużyn gra mecze „*play-off*” (6x12 rozdań) w terminie:
 - **17-19.03.2006**

Drużyny z m.2-4 (w podgrupie A) wybierają kolejno przeciwników. Carry-over **+7,2** IMP dla drużyny z wyższego miejsca.
 - 8.4. Zwycięzcy kończą rozgrywki odpowiednio na m. 8 - 1 końcowej tabeli swojej grupy i pozostają w II lidze na następny sezon.
 - 8.5. Przegrani grają drugi mecz (prawo wyboru przeciwnika ma drużyna, z najwyższego miejsca po 20 meczach). Carry-over **+7,2** IMP. Przegrani spadają do III ligi.

8.6. Zwycięzcy rozgrywają (w terminie późniejszym) mecz „*play-off*” (6x12 rozdań) o utrzymanie się w II lidze. Gospodarzem jest drużyna z wyższego miejsca po 20 meczach i ma carry-over **+7,2 IMP**. Mecz rozegrany winien zostać, w uzgodnionym miejscu i terminie, nie później niż **30.06.2006**.

6. III LIGA

1. Każdy WZBS jest organizatorem **jednej** grupy III ligi, w której startują drużyny zarejestrowane w danym WZBS-ie.
2. Grupa może liczyć 8 do 16(18) drużyn.
3. Liczba drużyn w III lidze nie powinna być większa niż łączna liczba drużyn startujących w ligach (klasach) niższych na terenie danego WZBS-u.
4. W WZBS-ach, które mają w III lidze powyżej 16 drużyn lub liczba drużyn w III lidze była większa niż łączna liczba drużyn startujących w ligach (klasach) niższych na terenie danego WZBS-u (wg stanu w sezonie poprzednim), winny w regulaminach swoich grup przyjąć takie zasady spadków i awansów, by w sezonie 2006/07 spełniać warunki określone powyżej, w punktach 1,2,3.
5. W WZBS-ach o wyjątkowo niskiej liczbie startujących drużyn, rozgrywki III ligi przeprowadza się tylko w drugiej połowie sezonu 2005/06 pomiędzy czołowymi drużynami wyłonionymi z eliminacji (nie więcej niż 50%) przeprowadzonymi w pierwszej połowie sezonu. Zróżnicowaniu podlegają przede wszystkim pkl-e przyznawane za rozgrywane mecze.
6. Szczegółowy regulamin, terminy i lokalizacje rozgrywek, a także zasady spadku z i awansu do III ligi ustalą WGiD poszczególnych WZBS-ów.
7. Rejestrację drużyn i ich zawodników wchodzących w ich skład dokonują WZBS w centralnej bazie danych CEZAR (System Zarządzania Drużynami).
8. Rozgrywki III ligi i lig(klas) niższych winny zakończyć się do **30.06.2006r.**
9. Wyłoniony w rozgrywkach III ligi mistrz grupy awansuje do II ligi w sezonie 2006/2007.

7. NIŻSZE SZCZEBLE ROZRYWEK DRUŻYNOWYCH

1. Szczeblem bezpośrednio niższym do III ligi jest **liga okręgowa**.
2. Dalsze (niższe) szczeble rozgrywek drużynowych to **A klasa, B klasa** lub inaczej: **liga popularna**.
3. Zaleca się, by w ramach rozgrywek tych szczebli odbywały się pojedyncze mecze i stosunkowo niedalekie wyjazdy z tym związane.
4. Na tym szczeblu rozgrywek można uruchamiać **ligi szkolne** lub inne dla określonych uczestników.
5. Szczegółowe regulaminy i harmonogramy rozgrywek tych szczebli określają właściwe zarządy.
6. Wykazy startujących drużyn na poszczególnych szczeblach DMP (wraz ze składami poszczególnych drużyn) winny być przesłane do bazy CEZAR tak szybko, jak to jest możliwe.

8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Nadzór i kontrolę nad właściwym przebiegiem rozgrywek DMP sprawują:
Członek ZG kol. Andrzej Wachowski (tel.(0-61) 866-10-70 lub kom. 0-501-56-30-41, e-mail: awachowski@wp.pl),
oraz w zakresie I ligi kol. Sławomir Latała (tel.(0.22) 827-24-29, fax (0-22) 827-34-88, kom. 501 162 924, e-mail:biuro@polbridge.pl
oraz w zakresie II ligi – kol. Jerzy Greś (tel.(0.22) 827-24-29 fax (0-22) 827-34-88 e-mail: jgres@interia.pl,
W/w osoby udzielają, stosownie do kompetencji, informacji w sprawach DMP oraz przyjmują wnioski, uwagi i zażalenia.
2. W rozgrywkach ligowych szczebla centralnego DMP 2005/2006 mają zastosowanie przepisy MPB, Reg. Zawodów, Regulamin Klasyfikacyjny oraz uchwały ZG PZBS, chyba, że niniejszy regulamin stanowi inaczej.
3. Kapitanowie drużyn mają obowiązek zapoznania swoich zawodników z niniejszym regulaminem, terminarzem szczegółowym danej ligi i innymi przepisami wymienionymi w pkt.2.
4. Interpretacja powyższego regulaminu należy do ZG PZBS.
5. Regulamin został zatwierdzony na zebraniu ZG PZBS w dniu 2 września 2005r.

Wiceprezes PZBS

(-) Włodzimierz Stobiecki

Prezes PZBS

(-) Radosław Kielbasiński