

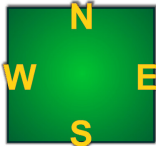
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

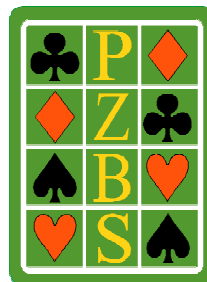
Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 1; rozdawał N, obie przed partią.

<p>♠ Q43 ♥ KQ9 ♦ 987 ♣ AQ86</p>		<p>♠ AK10985 ♥ 32 ♦ 102 ♣ K42</p> <p>♠ J6 ♥ A8654 ♦ KQJ ♣ J75</p> <p>♠ 72 ♥ J107 ♦ A6543 ♣ 1093</p>
---	---	---



Nasz System:

W	N	E	S
-	1 ♠	pas	1 BA ¹
pas	2 ♠	pas	pas
pas			

1

Na ostatnich mistrzostwach Europy w Menton ręce typu powyższej N były nagminnie otwierane na szczeblu jednego (tu: 1♠). I trudno się temu dziwić – rzeczywista wartość karty N (śliczne dziesięć miltonów, tworzonych wyłącznie przez najstarsze honory, oraz bardzo dobrej jakości sześciokartowy longer w pikach) jest dużo większa aniżeli niejednych 12–14 PC w składzie zrównoważonym, z którymi zgłasza się odzywkę bez najmniejszych wahań. Jeżeli zatem N otworzy 1♠, a jego partner podtrzyma wymianę informacji półforsującą odpowiedzią 1BA, stronie przeciwnej bardzo trudno będzie zabrać głos w licytacji. Obie ręce WE są graniczne i nie polecałbym wejścia z żadną z nich, nawet na pozycji re-open, kiedy to do W dobiegną 2♠ N. Byłoby to bowiem działanie wielce ryzykowne, z którego częściej wyniknęłoby coś złego niż dobrego.

Potwierdzi to również turniejowa praktyka, 2♠ powinny bowiem zostać bez trudu obłożone bez jednej (jako że obrońcy wezmą dwie lewy kierowe, karową, dwie treflowe oraz pikową), podczas gdy WE nie mają do wygrania żadnej końcówki (a w przypadku, gdy któryś z tych graczy zmieści się w licytacji, jego strona bez wątpienia osiągnie dograną).

Wspólny Język:

W	N	E	S
-	1 ♠	pas	pas
1 BA ¹	pas	2 ♦ ²	pas
2 ♥	pas	2 BA/3 BA	pas
pas/3 BA/pas	pas	(pas)	(pas)

¹ 11–14, 11– 15 albo 12–15 PC, dokładny limit zależy od przyjętych ustaleń

² *transfer* na kiery

Kiedy na przykład, grając *Wspólnym Językiem*, **S** spasuje na otwarcie partnera 1♠, przeciwnicy na pewno ożywią licytację, skutkiem czego znajdą się jednak potem w końcówce bezatutowej, rzadziej kierowej. A tymczasem szczytem możliwości grającej w bez atu pary **WE** jest tylko siedem lew. Pod warunkiem – rzecz jasna – iż pierwszy wist nastąpi w blotkę pikową. obrońcy będą wówczas musieli dostać sześć lew – ♦A oraz pięć pikowych, a jeżeli rozgrywający zagra przez trefle – nawet jedną więcej (na ♣K). Jeżeli jednak **N** zatnie na pierwszym wiście figurą pikową, straci komunikację tym kolorem z partnerem – i przeciwnik będzie już w stanie skompletować w bez atu lew dziewięć! (po wytrąceniu obrońcy **S** asa karowego).

Teoretycznie rzecz biorąc, znacznie lepsze perspektywy stwarza stronie **WE** gra w kiery – może ona bowiem wziąć wówczas lew dziewięć. Jednakże po trzykrotnym zagranie przez obrońców w piki – konieczne będzie przebicie ostatniej rundy tego koloru asem atu (!), a następnie wyimpasowanie graczowi **S** waleta z dziesiątką.

Reasumując, najpewniejszy dla **WE** sposób wzięcia zapisu na swoją stronę – to pozwolenie na grę przeciwnikom i obłożenie ich kontraktu. Tak też powinno skończyć się to rozdanie w przypadku, gdy **N** zdecyduje się na otwarcie zaporowe.

W	N	E	S
-	2 ♠ ¹	pas	pas
pas			

¹ *stabe dwa*

Ożywienie licytacji z ręką **W** byłoby typowym szukaniem guza.

W	N	E	S
-	2 ♦ ¹	pas	2 pp ²
pas	pas	pas	

¹ *multi*

² 2 ♠, a nie 2 ♥, gdyż w przypadku posiadania przez partnera kierów **S** jest gotów grać w nie na szczeblu trzech

Podobnie stanie się po otwarciu przez N 2 ♦ *multi* – rozważni przeciwnicy na pewno nie zdecydują się na wejście do licytacji. Powinni wówczas wziąć niewysoki wprawdzie, ale pewny zapis na swoją stronę. A to w dużym turnieju na maksy nie będzie pozbawionym znaczenia detalem.

Minimaks teoretyczny: 3 cc (WE), 9 lew; 140 dla WE.

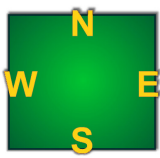
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 2; rozdawał E, po partii NS.

<p>♠ J985 ♥ KQ76 ♦ Q10543 ♣ ==</p>	<p>♠ Q1073 ♥ 54 ♦ 7 ♣ KQ5432</p> <div style="text-align: center;">  </div>	<p>♠ AK42 ♥ AJ ♦ K8 ♣ J10986</p>	<p>♠ 6 ♥ 109832 ♦ AJ962 ♣ A7</p>
--	---	--	--

W	N	E	S
-	-	1 BA	pas
2 ♣	pas	2 ♠	pas
4 ♠	pas	pas	pas

Pomimo układu 5♣-4♠ otwarcie 1BA jest w pełni uzasadnione. Przemawia za nim lokalizacja honorów oraz marna jakość longera treflowego, czyli – inaczej mówiąc – typowo bezatutowy charakter ręki E.

Mimo niekorzystnego podziału atutów końcówki pikowe będą wygrywane, rozgrywającemu nie wolno tylko stracić kontroli nad kolorem treflowym. Musi więc przede wszystkim dążyć do pozbycia się jak największej liczby trefli z ręki E na kiery i kara (ewentualne przebitki ze strony N będą dokonywane kosztem naturalnych lew atutowych), a dopiero potem – do przebitcia ostatniego trefla w dziadku. Teoretycznie rzecz biorąc – obłożenie 4♠ jest możliwe właśnie po pierwszym wiście treflowym (ale gracz N musiałby zaatakować w ten kolor blotką, a nie figurą!) oraz kontynuacji tego koloru, gdy obrońca S dojdzie ♦A. Przebitkowe dojścia do ręki W zostaną wówczas wytrącone przedwcześnie i rozgrywający – oprócz ♦A i dwóch wziętek atutowych – będzie też musiał oddać lewą treflową.

Do pewnego wygrania jest natomiast na WE inna końcówka – bezatutowa, nie jestem jednak w stanie podać recepty, jak ten kontrakt osiągnąć. Wprawdzie na pierwszy rzut oka

widać tylko osiem lew – cztery kierowe, dwie karowe (po impasie waleta) oraz dwie pikowe, przed rozgrywającym piętrzą się też ogromne problemy komunikacyjne – obrońcy będą jednak musieli pomóc mu w ich rozwiązaniu, poza kierem na pierwszym wiście nie dysponują bowiem bezpiecznymi odejściami (a ich ręce zostaną szybko rozcięte). Chcąc nie chcąc, wyrobią więc przeciwnikowi trefle albo podarują mu dodatkową wziętkę w pikach.

Minimaks teoretyczny: 3 BA (WE), 9 lew; 400 dla WE.


Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 3; rozdawał S, po partii WE.

<p>♠ K92 ♥ J74 ♦ QJ4 ♣ Q643</p>	<p>♠ AQJ3 ♥ A10985 ♦ K10 ♣ A10</p> 	<p>♠ 1064 ♥ K62 ♦ 8765 ♣ 752</p> <p>♠ 875 ♥ Q3 ♦ A932 ♣ KJ98</p>
---	--	--

Nasz System:

W	N	E	S
-	-	-	pas
pas	1 ♥	pas	1 BA ¹
pas	2 ♠	pas	3 BA
pas	pas	pas	

Wspólny Język:

W	N	E	S
-	-	-	pas
pas	1 ♣ ¹	pas	1 BA
pas	2 ♥ ²	pas	2 BA
pas	3 BA	pas	pas
pas			

¹ ładne 18 PC w asach i królach – stąd otwarcie 1♣

² silny trefl na kierach

Bilans zabezpiecza tu kontrakt 4BA, prawie wszystkie pary NS zapowiedzą więc firmówkę (bądź co najwyżej inwitujące 4BA właśnie), dzięki korzystnej konfiguracji kolorów starszych większość z nich weźmie jednak aż dwanaście lew. Rozgrywającemu nie wolno tylko zagrać na impas culbertsonowski w kierach – ze względu na problemy komunikacyjne całego rozdania (nie dysponuje on bowiem czterema dojściami do ręki, aby dwukrotnie zaimpasować kiery i dwukrotnie piki). S powinien zagrać w kiery blotką ze stołu – do damy, a dwa z trzech pobytów w ręce [po dostaniu się tam ♥D, ♦A i ♣K (ewentualnie ♣W – po pierwszym wiście

w ten kolor)] wykorzystać do dwukrotnego zaimpasowania króla pikowego. Ale nawet jeśli **S** zaimpasuje piki tylko raz, nadal skompletuje dwanaście wziętek, po ściągnięciu wszystkich kierów (z ręki **S** zostanie wyrzucone po jednej karcie w każdym z kolorów bocznych) obrońca **W** dostanie się bowiem w kleszcze przymusu kaskadowego. Jeżeli pozbędzie się wówczas pika – od razu (bez potrzeby powtarzania impasu) wyrobi rozgrywającemu dwie wziętki w tym kolorze (na stole), jeśli zaś rozstanie się z karem bądź (drugim) treflem – przeciwnik przejdzie do ręki i ściągnie wyrobioną fortę karową/treflową, doprowadzając do kolejnego przymusu.

Minimaks teoretyczny: 6BA (NS), 12 lew; 990 dla NS.


Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 4; rozdawał W, obie po partii.

<p>♠ AQ76 ♥ == ♦ A82 ♣ AQ9742</p>		<p>♠ 842 ♥ AQ32 ♦ K95 ♣ 863</p> <p>♠ K105 ♥ K8 ♦ QJ1043 ♣ J105</p>	<p>♠ J93 ♥ J1097654 ♦ 76 ♣ K</p>
---	---	--	--

Nasz System:

W	N	E	S
1 ♣	pas	1 BA	pas
2 ♠ ¹	pas	2 BA ²	pas
4 ♥ ³	pas	4 ♠ ⁴	pas
6 ♣ ⁵	pas	pas	pas

¹ rewery: 5⁺♣-4♠, w klasycznej wersji *Naszego Systemu* – forsing (tylko) na jedno okrażenie; według wersji „nowoczesnych” – sekwencja ta forsuje już do końcówki

² forsing, dobre stopery bezatutowe w kolorach czerwonych

³ *splinter* – silna sugestia renonsu kierowego i układu 4-0-3-6 (z układem 4-1-3-5 W zgłosiłby opisowe 3♦)

⁴ mimo marnującego się ♥K E powinien zgłosić cue-bid 4♠ – król w bocznym kolorze partnera to majątek!

⁵ poza ♠K partner powinien mieć ♣K bądź dobrą(-e) figurę(-y) w karach, zgłoszenie szlemika treflowego jest więc jak najbardziej uzasadnione

Sekwencja alternatywna:

W	N	E	S
1 ♣	pas	1 BA	pas
3 ♥ ¹	pas	4 ♣ ²	pas
4 ♦ ³	pas	4 ♠ ⁴	pas
6 ♣ ⁵	pas	pas	pas

¹ *autosplinter*, krótkość kierowa, 6⁺♣

² jedno zatrzymanie kierowe to zbyt mało, aby ze spokojnym sumieniem zapowiedzieć 3BA (a 3♠ mówiłyby o bardzo dobrym zatrzymaniu w kierach, ale braku stopera w pikach)

³ cue-bid

⁴ cue-bid, ♥K – w kolorze krótkości partnera – nie jest dużo warty, nie należy go więc cue-bidować

⁵ partner wskazał ♠K oraz przynajmniej lekko zachęcającą rękę, szlemik treflowy powinien być zatem dobrym kontraktem

Wspólny Język:

W	N	E	S
1 ♣	pas	1 BA	pas
2 ♣ ¹	pas	3 BA ²	pas
4 ♥ ³	pas	4 ♠ ⁴	pas
6 ♣ ⁵	pas	pas	pas

¹ naturalne, 15⁺ PC, forsing na jedno okrażenie

² nadwyżka, dobre zatrzymania bezatutowe w pozostałych kolorach (ewentualne 2BA i 3♣ nie forsowałyby)

³ krótkość (W spsuje na ewentualne 4BA partnera)

⁴ cue-bid

⁵ konkluzja jak wyżej

Wygranie 6♣ wymaga udania się jednego z dwóch impasów (treflowego bądź karowego) oraz nieoddania lewy pikowej (jeżeli czwarty pik w ręce W nie wyrobi się, bardzo często będzie można wyrzucić go na kara), szlemik ten jest zatem kontraktem ze wszech miar godnym polecenia. W obu systemach – gdy W wskaże silną rękę na długich treflach z krótkością kierową, E powinien odpowiedzieć ekonomicznym cue-bidem 4♠ (tym bardziej że jest to jedyna z jego strony możliwość pozytywnej reakcji). Gracz ten ma bowiem nie tylko na pewno bezcennego dla partnera ♠K, ale też trzykartowy fit treflowy oraz niezłego (sekwensowego) longera w karach. Kiedy W dowie się, iż partner zamyka mu bocznego longera – piki, na pewno zgłosi szlemika w trefle – kontrakt teoretycznie uzasadniony i rozgrywkowo bezproblemowy.

Na marginesie, na WE wychodzą też dwa inne szlemiki: karowy oraz pikowy. Warto o tym wspomnieć chociażby dlatego, iż wartość zapisowa tego ostatniego kontraktu równa jest teoretycznemu minimaksowi rozdania.

Minimaks teoretyczny: 6♠ (W), 12 lew; 1430 dla WE.

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 5; rozdawał N, po partii NS.

♠ 106
 ♥ J10
 ♦ QJ10932
 ♣ 1062

♠ K72	N	♠ A953
♥ 87543	W	♥ Q92
♦ 87	E	♦ 654
♣ Q54	S	♣ AK9

♠ QJ84
 ♥ AK6
 ♦ AK
 ♣ J873

W	N	E	S
-	pas	1 ♣	1 BA ¹
pas	pas	pas	

¹ naturalne, 15–18 PC

albo:

W	N	E	S
-	pas	1 ♣	1 BA ¹
pas	2 BA ²	pas	3 ♣ ³ (?)
pas	3 ♦	pas	pas
pas			

¹ jak wyżej

² *transfer* na kara

³ nadwyżkowe, dobry (?) fit karowy, tylko z dublem karo odzywka nieco wątpliwa

W	N	E	S
-	pas	1 ♣	ktr.
pas	1 ♦ ¹	pas	1 ♠ ²
pas	2 ♦	pas	pas
pas			

¹ negat

² ręka nie dość silna na zgłoszenie teraz 1BA (czyli *kontry wywoławczej* w składzie zrównoważonym)

Możliwe są tu różne scenariusze rozwoju wydarzeń, z przelicytowaniem karty przez stronę **NS** (której wychodzą tylko niewysokie częściówki: 1BA i 2♦) włącznie. Po wejściu 1BA (**S**) wielu graczy **N** zgłosi *transfer* na kara – zapowiedź zazwyczaj skuteczną, teraz jednak wiodącą do niewychodzącego już kontraktu na szczeblu trzech. Także **WE** specjalnie tu nie powalczą ze względu na niedostatek siły honorowej oraz niekorzystne dla strony tej założenia (jedyne możliwe do wygrania przez nich kontrakty to 1♥!).

Gracze **WE** mają do wzięcia dwie lewy pikowe oraz trzy treflowe, ich przeciwnicy zrealizują więc na pewno tylko 2♦. A także równoważny im zapisowo kontrakt 1BA. Oprócz pięciu oczywistych lew: dwóch kierowych, dwóch karowych oraz pikowej, **NS** wezmą też wówczas – z wymuszoną pomocą ze strony przeciwników – jeszcze dwie wziętki: kierową (impasową) i fortę treflową, kierową i drugą pikową, albo pikową oraz treflową.

Minimaks teoretyczny: 1 BA (**NS**), 7 lew albo 2♦ (**NS**), 8 lew; **90 dla NS**.

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 6; rozdawał E, po partii WE.

	♠ QJ1098 ♥ 1086 ♦ KJ98 ♣ 10				
♠ 2 ♥ AJ54 ♦ 76 ♣ AQ9872	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	♠ 764 ♥ 72 ♦ A102 ♣ KJ654
N					
W E					
S					
	♠ AK53 ♥ KQ93 ♦ Q543 ♣ 3				

Nasz System:

W	N	E	S
-	-	pas	1 ♦
2 ♣	ktr. ¹	2 ♦ ²	2 ♥
3 ♣	3 ♦	4 ♣	4 ♠ ³
pas/5 ♣	pas	pas	(pas)

¹ *kontra negatywna* – próba uzgodnienia pików

² wskazanie góry pasa z fitem treflowym

³ wydało się, że w pierwszym okrążeniu partner wywoływał piki

Wspólny Język:

W	N	E	S
-	-	pas	1 ♦
2 ♣	2 ♠ ¹	3 ♦ ²	4 ♠
pas/5 ♣	pas	pas	(pas)

¹ *nieforsujące*

² *dobra ręka z fitem karowym (i stoperem w karach)*

Niezależnie od stosowanego systemu para **NS** powinna jak najszybciej zapowiedzieć atakująco-obronne 4♠, stawiając przeciwników przed bardzo trudnym problemem. W rzeczywistości zarówno 4♠, jak i 5♣ już nie wychodzą (oba kontrakty obkłada się bez jednej), któż jednak będzie tego absolutnie pewien?

W zasadzie **W** powinien spodziewać się oddania trzech lew: pikowej, karowej oraz kierowej, jeżeli jednak partner ma ♥D (mało prawdopodobne – bilans, ale jednak....) popartyjna końcówka treflowa zostanie zrealizowana (na impasie). Ponadto z punktu widzenia **W** (a także jego partnera) – 4♠ mogą zostać wygrane (np. na impasie ♥W – przy starszej figurze kierowej w ręce **N**), a wówczas, nawet w założeniach niekorzystnych, 5♣ okaże się opłacalna obroną końcówki przeciwników (z kontrą bez jednej, za 200). Decyzja, przed jaką staną gracze **WE**, będzie więc niełatwa i często okaże się błędna. A ponieważ na **WE** wychodzą bezproblemowo 4♣, minimaksem rozdania są 4♠ (NS) z kontrą, bez jednej.

Minimaks teoretyczny: 4 ♠ (NS) z kontrą, 9 lew; **100 dla WE.**

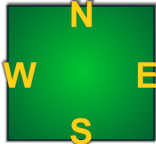
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 7; rozdawał S, obie po partii.

<p>♠ K92 ♥ J9853 ♦ KQ5 ♣ 62</p>	<p>♠ AQ4 ♥ KQ62 ♦ 109863 ♣ 9</p> 	<p>♠ 10875 ♥ 104 ♦ A ♣ QJ10875</p> <p>♠ J63 ♥ A7 ♦ J742 ♣ AK43</p>
---	--	--

W	N	E	S
-	-	-	1 ♣
pas ¹ (!)	1 ♥	pas	1 BA
pas	2 BA ²	pas	pas
pas			

¹ tak słaby kolor kierowy w żadnym wypadku nie upoważnia do wejścia 1♥

² trzynaście miltonów, ale niedobrych (nieodpowiednich) do gry w bez atu, S nie powinien więc przyjmować inwitu partnera

3BA są tu o włos, kładzie je tylko pierwszy wist kierowy (i to wyłącznie trójką albo piątką, a gdy atakowałby E – dziesiątką). Po każdym innym ataku (nie wolno tylko przepuszczać trefli) rozgrywający wyrobi sobie natomiast kara i łatwo skompletuje dziewięć wziętek: trzy kierowe, dwie treflowe, dwie pikowe oraz dwie karowe. Do kontraktu firmowego nie powinno jednak dochodzić zbyt często – po standardowej licytacji S nie będzie bowiem przyjmował inwitu partnera. Jedyną w miarę racjonalną drogą do 3BA wiodącą to zapowiedzenie tego kontraktu przez gracza N w drugim okrążeniu – ze względu na posiadanie pięciokartowego longera roboczego w karach. Stronie NS szalenie trudno będzie natomiast stanąć w minimaksowej częściówce karowej. Chyba że stosowany przez nią system nakazuje otwarcie 1♦ z czwórki, a ponadto zawodnik S zdecyduje się na takie właśnie rozpoczęcie licytacji, mimo iż w karach posiada w zasadzie cztery błotki (wielu graczy S, nawet otwierających 1♦ z

czwórki, tym razem – ze względu na słabość koloru karowego – przełoży ponad nie zapowiedź 1♣).

Minimaks teoretyczny: 4♦ (NS), 10 lew; **130 dla NS.**

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 8; rozdawał W, obie przed partią.

<p>♠ K4 ♥ 653 ♦ 873 ♣ Q10532</p>	<p>♠ A93 ♥ AJ74 ♦ AJ652 ♣ K</p> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto; display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;"> N W E S </div>	<p>♠ J1076 ♥ Q82 ♦ KQ9 ♣ AJ6</p>
<p>♠ Q852 ♥ K109 ♦ 104 ♣ 9874</p>		

W	N	E	S
pas	1 ♦	ktr. ¹ (?)	pas
2 ♣	ktr.	pas	2 ♦
pas	pas	pas	

¹ z układem 4333 zapowiedź nieco wątpliwa, wielu graczy **E** podejmie jednak walkę

Kolejne rozdanie, w którym niewiele jest do wygrania, szczególnie w zakryte karty. Inna sprawa, że i licytacja nie powinna wyjść poza szczebel dwóch, posiadająca wyraźną przewagę siły strona **NS** nie dysponuje bowiem żadnym kolorem uzgodnionym (ośmiokartowym). Kontrakt 2♦ (**N**), do którego dojdzie na wielu stołach, powinien zostać – po naturalnym ataku ♠**W** – ograniczony do ośmiu lew, obrońcy dostaną bowiem wówczas dwie lewy atutowe na honory, trefla, pika oraz pikową przebitkę. Jako ciekawostkę proszę potraktować fakt, iż gdyby częściówka karowa rozgrywana była z ręki **S**, gracz ten – trafnie rozwiązując wszystkie swoje problemy – byłby w stanie skompletować o jedną lewę więcej niż jego partner (czyli dziewięć). Broniący nie byłby bowiem wtedy w stanie podegrać na pierwszym wiście pików. A gdyby **W** zaatakował w trefla, a jego partner – po utrzymaniu się ♣**A** – odwrócił ♠**W**, rozgrywający dodałby z ręki **S** blotkę, a potem pobiłby tę lewę asem, przez co zablokowałby kolor pikowy i nie pozwolił przeciwnikom na wzięcie w nim przebitki.

Teoretycznie rzecz biorąc, możliwe jest tu też zrealizowanie przez stronę **NS** wysokich częściówek w oba kolory starsze: 3♥ i 3♠, tyle że również wyłącznie z ręki **S** (!). Oba te

kontrakty, ustawione z ręki N, położy bowiem pierwszy wist pikowy. Uzgodnienie któregośkolwiek z kolorów starszych nie będzie jednak zadaniem łatwym, a więc i przypadkiem częstym, w protokole dominować zatem będą częściówki karowe.

Minimaks teoretyczny: 3 ♥ (S!), 9 lew albo 3 ♠ (S!), 9 lew; **140 dla NS.**

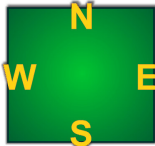
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 9; rozdawał N, po partii WE.

<p>♠ KQ962 ♥ QJ1086 ♦ A ♣ 106</p>		<p>♠ 103 ♥ 975 ♦ 8432 ♣ 9542</p> <p>♠ AJ54 ♥ A43 ♦ 75 ♣ AKJ7</p>
<p>♠ 87 ♥ K2 ♦ KQJ1096 ♣ Q83</p>		

W	N	E	S
-	pas	1 BA	2 ♦ ¹
3 ♠ ²	pas	4 ♣ ³	pas
4 ♦ ⁴	pas	4 ♥ ⁵	pas
4 ♠	pas	4 BA ⁶	pas
5 ♠ ⁷	pas	6 ♠	pas
pas	pas		

¹ jeżeli tylko S będzie mógł sobie pozwolić na naturalne wejście 2♦

² naturalne, forsing do końcówki

³ cue-bid uzgadniający piki

⁴ cue-bid, a tym samym akceptacja szlemikowych intencji partnera

⁵ cue-bid

⁶ *Blackwood*

⁷ dwie wartości z pięciu plus dama atu

albo:

W	N	E	S
-	pas	1 BA	2 ♦ ¹
ktr. ² (!)	pas	2 ♠ ³	pas
4 ♦ ⁴	pas	4 BA ⁵	pas
5 ♠ ⁶	pas	6 ♠	pas
pas	pas		

¹ jak wyżej

² *kontra negatywna* (!) – jeśli, rzecz jasna, strona **WE** stosuje tę konwencję

³ cztery piki

⁴ *splinter*, krótkość karowa, inwit szlemikowy

⁵ *Blackwood*

⁶ dwie wartości plus dama atu

albo (jeśli strona **NS** zachowa złote milczenie):

W	N	E	S
-	pas	1 BA	pas
2 cc ¹	pas	3 ♠ ²	pas
4 ♦ ³	pas	4 BA ⁴	pas
5 ♠ ⁵	pas	6 ♠	pas
pas	pas		

¹ *transfer* na piki

² superakceptacja *transferu* partnera: maksimum otwarcia oraz czterokartowy fit pikowy (możliwe są też inne rozwiązania konwencyjne, np. licytowanie w tym momencie pustego dubla albo koloru lukowego)

³ intencje szlemikowe, wskazanie krótkości (bez krótkości **W** zapowiedziałby forsujące 3BA)

⁴ *Blackwood*

⁵ dwie wartości z pięciu oraz ♠D

Wszystkie drogi powinny doprowadzić tu do Rzymu, czyli do znakomitego szlemika w piki. Jeżeli tylko gracz **E** dowie się o nadwyżkowej (ponad forsing do dogranej) ręce partnera oraz krótkości karowej – na pewno podaży do kontraktu premiowego. Ewentualne wzniesione przez stronę **NS** barykady (np. skok **S** na 3♦ w pierwszym okrażeniu licytacji) tylko ułatwią ich przeciwnikom zadanie. Z rozgrywką 6♠ nie będzie żadnych problemów, chociaż – rzecz jasna – obejdzie się bez nadržki. Równie łatwo zostałaby zrealizowany na **WE** szlemik kierowy.

Minimaks teoretyczny: 6 ♥ (**WE**), 12 lew albo 6 ♠ (**WE**), 12 lew; **1430 dla WE.**

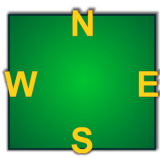
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 10; rozdawał E, obie po partii.

<p>♠ A5 ♥ Q96542 ♦ 107 ♣ A74</p>	<p>♠ KJ1073 ♥ KJ ♦ 64 ♣ 8532</p> 	<p>♠ Q9864 ♥ == ♦ KQ9832 ♣ Q9</p>
	<p>♠ 2 ♥ A10873 ♦ AJ5 ♣ KJ106</p>	

W	N	E	S
-	-	2 ♠ ¹	ktr. ²
pas	pas (!)	pas	

¹ dwukolorówka: piki plus młodszy

² kolor kierowy jest zbyt słaby, aby interweniować nim na szczepku trzech, siła i układ ręki S w pełni natomiast upoważniają jej posiadacza do zgłoszenia *wywoławczej kontry*

Za dosyć oczywiste otwarcie dwukolorowe 2♠ gracz E powinien zapłacić „górala” – przeciwnicy są bowiem w stanie zapowiedź tę skontrolować, kontrę ukarnić i obłożyć kontrakt bez dwóch (za 500). Najlepiej będzie, jeśli S odda pierwszy wist w singletona atu – obrońcy połączą wówczas dwa razy piki, aby uniemożliwić rozgrywającemu przebicie w dziadku kara, a potem będą grać kierami i treflami (po otwarciu tego koloru przez N) do skrótu ręki E. Rozgrywający weźmie tylko cztery lewy pikowe, karową i ♣A, wpadnie zatem bez dwóch.

Jeżeli E – po ukarnieniu kontry na 2♠ – ucieknie na 3♦, kontrakt ten również powinien zostać (skontrolowany i) obłożony bez dwóch, ale stanie się tak bezwzględnie tylko i wyłącznie po pierwszym wiście singlową ♠2 (!). Powiedzmy, że rozgrywający pobije tę lewą asem i powtórzy pikiem, dążąc do zrobienia przebitki na stole. Obrońca N powinien wówczas dołożyć małego pika, a jego partner – przebić tę lewą atutem i zagrać asa, a potem waleta karo. Po takiej obronie rozgrywający będzie jeszcze musiał oddać z ręki trzy piki, a także lewą na ♣K.

W znacznie mniej komfortowej sytuacji znajdują się te pary **NS**, przeciwko którym padnie otwarcie 2♦ *Wilkosza*.

W	N	E	S
-	-	2♦ ¹	ktr. ²
pas ³ (!)	pas (!)	pas	

¹ *dwukolorówka Wilkosza*

² taka jak na naturalne otwarcie słabe 2♠

³ partnerze – jak masz kara, to pasuj!





Jeżeli **W** spasuje po kontrze **S** (a tak właśnie powinien postąpić!), optymalnym rozwiązaniem dla **N** będzie również pas (!!). W swojej podstawowej wersji kontra **S** przyrzeka bowiem krótkość pikową oraz fity w pozostałych kolorach, a więc i minimum trzy kara. W związku z tym **N** nie powinien zgłaszać 2♠ (partner ma w tym kolorze krótkość, a longer pikowy znajduje się najprawdopodobniej w ręce otwierającego), wolno mu natomiast spasować na 2♦ z kontrą (rozdzanie jest dla przeciwników misfitowe, mogą oni mieć na osi tylko siedem kar, a wtedy będzie „wyścig”), ewentualnie zgłosić 3♣ (co też będzie szczęśliwym wyborem – **S** ma bowiem cztery trefle i kontrakt ten powinien zostać zrealizowany). Oczywiście, aby obłożyć kontrakt 2♦ z kontrą (i zapisać sobie magiczne 200), strona **WE** musi powtórzyć opisaną wyżej (jako droga do obłożenia kontraktu 3♦ z kontrą bez dwóch) optymalną obronę.




Jeżeli natomiast – po otwarciu 2♦ *Wilkosza* – **S** zdecyduje się na wejście 2♥ (wątpliwe, ale bardziej dopuszczalne niż zgłoszenie kierów na szczeblu trzech), może dojść do następujących powikłań:

W	N	E	S
-	-	2♦ ¹	2♥ (!?)
pas (!)	pas (!!)	pas	

¹ *dwukolorówka Wilkosza*

Mimo podziału atutów 6–0 kontrakt ten na pewno zostanie zrealizowany (!!). Rozkłady nie powinny stanowić dla rozgrywającego zbyt głębokiej tajemnicy, będzie on zatem w stanie wziąć ♠K, dwa trefle, ♦A oraz cztery lewy atutowe. Najpierw wykona impas waletem kier i zgra króla w tym kolorze, a potem – po odebraniu swoich wziętek w bocznych kolorach – dostanie jeszcze dwie lewy na pozostałe mu w ręce ♥A 10 8. Stanie nawet do walki o nadróżkę, tej jednak nie uda mu się zdobyć (obrońca **W** będzie bowiem dysponował odejściem karowym bądź kierowym).

W	N	E	S
-	-	2  ¹	2  (!?)
pas	2 	pas	3 
pas	pas	pas	

Kolejny z możliwych wariantów – 3  zostaną zrealizowane, obrońcy wezmą bowiem A, A, lewę karową oraz przebitkę kierową (albo zamiast niej – naturalną lewę w tym kolorze).

Rozkłady są korzystne dla strony NS do tego stopnia, iż mimo braku pokrycia bilansowego jest ona nawet w stanie zrealizować – mniej lub bardziej w widne karty – kontrakt 3BA (!). Do wzięcia są bowiem wówczas np. dwie lewy karowe, trzy treflowe, trzy kierowe oraz pikowa. Przeciwnicy nie mogą w żaden sposób temu przeszkodzić. A wręcz przeciwnie – często będą musieli wykonywać zagrania na korzyść rozgrywającego.

Minimaks teoretyczny: 3 BA (NS), 9 lew; 600 dla NS.

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 11; rozdawał S, obie przed partią.

	♠ 52 ♥ 7543 ♦ Q83 ♣ AKJ9										
♠ J4 ♥ QJ6 ♦ KJ95 ♣ 10865	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ AK10863 ♥ 109 ♦ A102 ♣ Q7
	N										
W		E									
	S										
	♠ Q97 ♥ AK82 ♦ 764 ♣ 432										

W	N	E	S
-	-	-	pas
pas	pas	1 ♠	pas
1 BA ¹	pas	2 ♠	pas
pas	pas		

¹ w *Naszym Systemie* półforsujące, we *Wspólnym Języku* nieforsujące

albo

W	N	E	S
-	-	-	pas
pas	1 ♣ ¹	1 ♠	ktr. ²
pas ³	2 ♥	2 ♠	pas
pas	pas		

¹ trzecia ręka!

² *kontra sputnik*

³ 1BA mówiłoby o bilansowym podniesieniu do 2♠

albo:

W	N	E	S
-	-	-	pas
pas	1 ♣ ¹	1 ♠	ktr. ²
pas ³	2 ♥	pas ⁴	pas
ktr. ⁵	pas	2 ♠	pas
pas	pas		

^{1, 2, 3} jak wyżej

⁴ gracz strachliwy

⁵ karta warta w poprzednim okrążeniu naturalnej odpowiedzi 1BA

Gracze **NS** nie powinni jednak przesadzać z walką – już ich 1♥ powinien bowiem zostać obłożony, obrońcy mają bowiem wówczas do wzięcia dwa piki, trzy lewy karowe, honor atutowy oraz dodatkową lewą kierową, która zostanie wypromowana po zagranie przez **W** w trzynaste karo. Szczytem osiągnięć tej strony jest kontrakt 1♣, i to wyłącznie z ręki **N** (!), 1♣ (**S**) zostanie bowiem obłożony po ataku karowym, impasującym damę w tym kolorze.

Para **WE** ma tu natomiast do wygrania solidny kontrakt 2♠ – po oddaniu dwóch kierów, dwóch trefli oraz lewy atutowej. I na tej właśnie wysokości zakończy się licytacja na większości stołów.

Minimaks teoretyczny: 2♠ (WE), 8 lew; 110 dla WE.

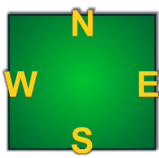
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 12; rozdawał W, po partii NS.

<p>♠ A74 ♥ K108 ♦ 983 ♣ 8752</p>	<p>♠ K953 ♥ J642 ♦ J105 ♣ A4</p> 	<p>♠ QJ106 ♥ AQ9 ♦ KQ6 ♣ Q106</p>
<p>♠ 82 ♥ 753 ♦ A742 ♣ KJ93</p>		

W	N	E	S
pas	pas	1 BA	pas
pas	pas		

Znów nic ciekawego, przynajmniej jeżeli chodzi o licytację. Teoretycznie rzecz biorąc, 1BA powinno zostać zrealizowane (trzy piki, trzy kiery i karo), obrońcy dostaną jednak swoją szansę. Powiedzmy, że S – dosyć naturalnie – zaatakuje ♣3. Jeśli N zabije tę lewę ♣A i powtórzy treflem, o obłożeniu kontraktu będzie już sobie mógł co najwyżej pomarzyć. Postawmy się jednak w sytuacji rozgrywającego, kiedy to w drugiej lewie przed N pokaże się ♦5 (!!!). Ilu graczom E przyjdzie wówczas do głowy, iż do wygrania skromnego przecież kontraktu 1BA prowadzi jedynie dołożenie z ręki szóstki?! Niewielu, zapewne. A po zabiciu figury karowej asem S powtórzy karem, a potem jego partner – po dostaniu się do ręki ♠K – zgra pozostały mu młodszy honor karowy (jeśli go jeszcze będzie posiadał) i dopiero wtedy powróci do trefli. Rezultat? – Bez dwóch!!, łącznie obrońcy wezmą bowiem cztery lewy treflowe, trzy karowe oraz ♠K.

Ciekawostka – w rozdaniu tym może zostać wygrane wszystkie pięć kontraktów na szczęblu jednego: na NS – 1♦ i 1♥, a na WE – oprócz 1BA – także 1♣(!) i 1♠. Żadna ze stron nie jest już jednak w stanie zrealizować jakiegokolwiek kontraktu na szczęblu dwóch bądź wyższym, oczywiście przy optymalnej obronie przeciwników.

Minimaks teoretyczny: 1 BA (WE), 7 lew; 90 dla WE.

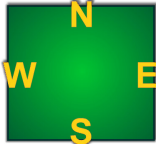
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 13; rozdawał N, obie po partii.

<p>♠ AKJ85 ♥ A65 ♦ 82 ♣ 954</p>	<p>♠ 10432 ♥ KJ ♦ Q105 ♣ Q872</p> 	<p>♠ 96 ♥ 74 ♦ A764 ♣ AKJ103</p>
<p>♠ Q7 ♥ Q109832 ♦ KJ93 ♣ 6</p>		

Nasz System:

W	N	E	S
-	pas	1 ♣	2 ♥
2 ♠ ¹	pas	3 ♣	pas
3 BA	pas	pas	pas

¹ forsing na jedno okrażenie

Wspólny Język:

W	N	E	S
-	pas	1 ♦	2 ♥
ktr. ¹	pas	3 ♣ ²	pas
3 ♠ ³	pas	4 ♠	pas
pas	pas		


¹ w pierwszym czytaniu *kontra negatywna*

² 5⁺ ♣-4 ♦

³ forsing na pikach

Większość par WE osiągnie tu końcówkę bezatutową, niektóre – pikową na siedmiu atutach. Łatwiej jest zapowiedzieć 4♠, licytując *Wspólnym Językiem*, kiedy to W w pierwszym okrażeniu licytacji nie będzie dysponował forsującą zapowiedzią 2♠. W następnym zaś, chcąc ujawnić pięciokartowego longera w tym kolorze, gracz ten zostanie zatem zmuszony do zgłoszenia 3♠. A jego partner – nie posiadając zatrzymania w kierach – podniesie je do 4♠ z tylko dwoma atutami. Inna możliwość to zapowiedzenie przez W – po 3♣ partnera – 3BA,

dojdzie wówczas do takiego samego kontraktu, jaki ustawi większość par **WE** licytujących *Naszym Systemem*.

Zróżnicowania systemowe (oraz – przynajmniej w niektórych wypadkach – decyzyjne) będą też miały istotny wpływ na noty turniejowe – obie końcówki powinny bowiem zostać zrealizowane z nadróbkami. Grając w bez atu, **W** zaimpasuje D (po uprzednim ściągnięciu w tym kolorze asa bądź króla), weźmie więc pięć lew treflowych, a ponadto trzy pikowe oraz dwa asy w kolorach czerwonych. Da mu to w sumie dziesięć lew.

Natomiast przy grze w piki rozgrywający skompletuje jedenaście wziętek – te same co poprzednio oraz jeszcze jednego pika. Na trefle z dziadka zostaną wyrzucone dwie czerwone karty z ręki, obrońcy dostaną więc tylko lewą atutową oraz karową bądź kierową (po wiście kierowym można też będzie przebić na stole trzecią rundę tego koloru).

Na **WE** jest też do zrealizowania jeszcze jedna końcówka – treflowa.

Minimaks teoretyczny: 5  (WE), 11 lew; 650 dla WE.

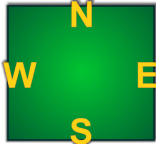
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 14; rozdawał E, obie przed partią.

♠ 754 ♥ QJ108 ♦ Q2 ♣ QJ97		♠ 98 ♥ 653 ♦ AK10653 ♣ 43
KQJ1032 ♥ 7 ♦ J987 ♣ K8	♠ A6 ♥ AK942 ♦ 4 ♣ A10652	

W	N	E	S
-	-	pas	1 ♥
3 ♠ ¹ (!)	4 ♥ ² (!?)	4 ♠	ktr./5 ♥
pas	pas	pas	

¹ po pasie partnera polecam tę dynamiczną akcję, która może przynieść dużo więcej dobrego aniżeli anemiczny 1♠ czy nawet 2♠; bardzo dobry longer pikowy oraz ofensywny układ 6-4 w pełni ją uzasadniają

² zapowiedź wątpliwa, po 3♠ W wielu graczy N uzna ją jednak za „wymuszoną”, w myśl zasady: *Czterokartowy fit w kolorze partnera musi zostać jak najszybciej ujawniony!*

albo:

W	N	E	S
-	-	pas	1 ♥
3 ♠ ¹ (!)	pas ² (!?)	4 ♦ ³ (!)	pas
4 ♠	pas	pas	ktr.
pas	pas	pas	

¹ jak wyżej

² zapowiedź zdyscyplinowana, może nawet za bardzo!

³ po pasie: kara plus fit pikowy (w zasadzie powinien być on 3⁺-kartowy)

albo:

W	N	E	S
-	-	pas	1 ♥
3 ♠ ¹	pas ²	pas	ktr.
pas	4 ♥	4 ♠	ktr.
pas	pas	pas	

^{1,2} jak wyżej

Wypadki mogą toczyć się tu rozmaicie, na wielu stołach dojdzie jednak do minimaxowego kontraktu 4♠ (WE) z kontrą. Najczęściej zostanie on jednak ... zrealizowany, jako że do jego obłożenia prowadzi jedynie przebitka karowa (!). Czy jest ona w ogóle możliwa do dokonania? Gracz N na pewno nie wyjdzie na pierwszym wiście w karo, najprawdopodobniej zaatakuje ♥D – i będzie już za późno. Tylko jeśli pierwszy broniący zawistuje ♣D, obrońcy dostaną – nie potrafię powiedzieć, na ile realną – szansę. Gdy bowiem S zabije ♣D asem i odwróci w singla karo, a potem pobije pierwszą rundę atutów asem i dopuści partnera kierem (bez ściągania w tym kolorze asa), N wyjdzie w karo, a S przebije je, obkładając kontrakt 4♠ (z kontrą) bez jednej. Będzie to obrona niezwykle trudna do znalezienia, zazwyczaj zatem te atakująco-obronne 4♠ zostaną szybko i sprawnie wygrane.

Nawet wówczas jednak, kiedy to stronie NS uda się 4♠ z kontrą obłożyć (bez jednej), będzie to niezwykle opłacalna obrona wykładanych 4♥ przeciwników (którzy oddają tylko pika, trefla oraz karo). Istnieje też ewentualność, że gracze NS nie zadowolą się tak trudnym do wyegzekwowania „byle czym” (albo też pokieruje nimi w pełni uzasadniony strach, iż końcówka pikowa zostanie zrealizowana), przeliczują 4♠ *pięcioma kierami* i z honorem polegą bez jednej...

Proszę zwrócić uwagę na fakt, iż w rozdaniu tym istnieje też drugi kontrakt minimaxowy – jest nim 5♦ (WE) z kontrą, także bez jednej. Z kolei na NS – oprócz 4♥ wychodzą też 4♣.

Minimaks teoretyczny: 4 ♠ (WE) z kontrą, 9 lew albo 5 ♦ (WE) z kontrą, 10 lew; **100 dla NS.**

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 15; rozdawał S, po partii NS.

	♠ Q10962 ♥ 95 ♦ J ♣ AJ832		
♠ K3 ♥ J82 ♦ AK1086 ♣ K109	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	♠ J8 ♥ Q10763 ♦ 9742 ♣ Q4	
	♠ A754 ♥ AK4 ♦ Q53 ♣ 765		

W	N	E	S
-	-	-	1 ♣
1 ♦	1 ♠	pas	2 ♠
pas	3 ♣ ¹ (?)	pas	3 ♠
pas	pas	pas	

¹ tylko 7 PC, ale układ 5-5, inwit graniczny – w turnieju na maksy wielu graczy N spasuje na 2 ♠

Jak już wspomniałem, w turnieju na maksy zainwitowanie przez gracza N końcówki jest posunięciem granicznym, być może nawet wątpliwym. Przemawia za nim wszakże ofensywny układ 5-5 oraz fakt (którego N jest w pełni świadom), iż NS posiadają na linii dziewięć atutów. Ręka S jest zbliżona do minimalnej (cenne dwa asy i król, ale wątpliwej wartości kKD oraz układ 4333), nie daje też partnerowi żadnej pomocy we wskazanych przez niego treflach – o przyjęciu inwitu nie powinno być więc mowy.

3 ♠ zostaną bez trudu zrealizowane – rozgrywający odda lewą atutową, karo oraz dwa trefle. I powinno to zapewnić stronie NS przyzwoity, chociaż na pewno nie rewelacyjny, zapis.

Aby uzupełnić rozdaniową buchalterię, muszę dodać, iż strona NS może też wziąć dziewięć lew, grając w trefle, a jej przeciwnicy – zrealizować niskie częściówki w oba kolory czerwone – 2 ♦ oraz 2 ♥.

Minimaks teoretyczny: 3 ♠ (NS), 9 lew; 140 dla NS.

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 16; rozdawał W, po partii WE.

	♠ AKQ82 ♥ 1065 ♦ 732 ♣ Q3										
♠ 765 ♥ A92 ♦ K8 ♣ 109862	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ 10 ♥ K83 ♦ AQ1065 ♣ KJ74
	N										
W		E									
	S										
	♠ J943 ♥ QJ74 ♦ J94 ♣ A5										

W	N	E	S
pas	pas ¹ (!)	1 ♦	pas
1 BA	2 ♠ ²	3 ♣	3 ♠
4 ♣	pas	pas/5 ♣ (!)	pas
(pas)	(pas)		

¹ niektórzy gracze N otworzą 1♠, z drugą ♣D byłoby to jednak działanie zbyt agresywne

² po początku, jaki miał miejsce – wejście dosyć bezpieczne

albo:

W	N	E	S
pas	1 ♠ (?)	2 ♦	2 ♠
pas	pas	ktr.	3 ♠
4 ♣	pas	pas/5 ♣ (!)	pas
pas	pas		

Wprawdzie 3♠ można już obłożyć bez dwóch (z kontrą za 300), z tak znakomitymi wartościami w kolorach partnera (oraz bocznym asem) W (w sekwencji pierwszej) na pewno jednak nie zdecyduje się na kontrę, tylko uzgodni trefle. Niektórzy gracze E – ze względu na singla pik – dołożą wówczas końcówkę. 5♣ jest tu zresztą zupełnie znośnym kontraktem – wymaga udania się impasu damy atutów oraz przyzwoitych podziałów w kluczowych kolorach. Z jego wygraniami nie będzie żadnych problemów.

W obu sekwencjach, szczególnie w drugiej, rozpoczętej przez N wątpliwym otwarciem 1♠ – zbyt dynamiczna licytacja pikowa strony NS może tylko pomóc przeciwnikom w osiągnięciu dogranej. Albo wręcz w kontrakt 5♣ ich wpędzić...

Na marginesie, na WE wychodzi też 5♦.

Minimaks teoretyczny: 5 tt (WE), 11 lew albo 5 kk (WE), 11 lew; **600 dla WE.**

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 17; rozdawał N, obie przed partią.

<p>♠ AQ72 ♥ KQ6 ♦ 932 ♣ J97</p>	<p>♠ 108654 ♥ A53 ♦ J5 ♣ A82</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto; text-align: center;"> <p>N W E S</p> </div>	<p>♠ J3 ♥ J109742 ♦ 86 ♣ K53</p>
<p>♠ K9 ♥ 8 ♦ AKQ1074 ♣ Q1064</p>		

W	N	E	S
-	pas	pas	1 ♦
pas	1 pp	pas	2 ♣
pas	2 ♦	pas	3 ♦
pas	pas	pas	

Gracz S sprzedał nadwyżkową rękę w układzie 6♦-4♣ (negatywny wybór koloru 2♦ mógł zostać dokonany z dubletonem), jego partner jednak raczej na 3♦ spasuje. Tym razem będzie to decyzja trafna – NS mogą wziąć w bez atu tylko lew osiem. Czy jednak, mając zamiast ♠K asa, S licytowałby inaczej? Cóż, końcówki oparte na „wymalowanych” wartościach są szczególnie trudne do wylicytowania. Szczególnie w sposób naukowy...

Grając w kara, S powinien wziąć lew dziesięć, odda bowiem tylko dwa piki i trefla. Oczywiście, jeśli rozgrywający weźmie się za wyrabianie pików i przyjdzie mu do głowy zagranie w tym kolorze blotki ze stołu do dziewiątki w ręce (!), W – po zabiciu tej lewy ♠D – będzie musiał czym prędzej otworzyć trefle. Inaczej przeciwnik wyrobi sobie piki (albo nie odda w tym kolorze drugiej lewy) i pozbędzie się na nie z ręki trzech trefli. Da mu to jedenaście wziętek.

Gwoli ścisłości, możliwe jest też zrealizowanie przez stronę NS kontraktu 4♣ (do oddania te same dwa piki oraz ♣K), tyle że wyłącznie z ręki S (!). 4♣ (N) położy bowiem pierwszy wist pikowy, a następnie trzykrotne zagranie przez obrońców w ten kolor. Trzecią rundę

pików E przebije ♣K, a potem jego partner będzie jeszcze musiał dostać wziętkę na pozostałe mu ♣W 9 x.

Natomiast najwyższy kontrakt, jaki w rozdaniu tym może zrealizować para WE – to 2♥.

Minimaks teoretyczny: 4 ♣ (S!), 10 lew albo 4 ♦ (NS), 10 lew; **130 dla NS.**

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 18; rozdawał E, po partii NS.

	♠ K1072				
	♥ A8				
	♦ KQ83				
	♣ 965				
♠ 95	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	♠ QJ64
N					
W E					
S					
♥ 95		♥ KJ107			
♦ 10742		♦ J65			
♣ AKQJ10		♣ 42			
	♠ A83				
	♥ Q6432				
	♦ A9				
	♣ 873				

Nasz System:

W	N	E	S
-	-	pas	pas
1 ♣	pas	1 ♥	pas
2 ♣	ktr. (!?)	pas	2 ♠
pas	pas	pas	

Jeżeli **W** zdecyduje się na trzecioryczne otwarcie 1♣, ma duże szanse zostać rozgrywającym niskiej częściówki w ten kolor (2♣). Niestety, przegra ją bez dwóch, weźmie bowiem tylko pięć lew atutowych oraz kiera.

N może jednak nie odpuścić rozdania i w drugim okrażeniu skontrolować wywoławczo 2♣ (nie skontrolował otwarcia 1♣ ze względu na posiadanie tylko dubletona w kierach). W ten sposób podejmie jednak typową walkę o wpadkę. **S** najczęściej wybierze bowiem do gry w piki, po czym będzie musiał oddać trzy trefle, kiera oraz dwie lewy atutowe. Wprawdzie można tak rozwiązać piki, aby przeciwnicy dostali w nich tylko jedną wziętkę (wychodząc z ręki **N** ♠10), w praktyce nie będzie to jednak tak oczywiste. Znacznie łatwiej będzie wygrać na **NS** kontrakt 2♥ (do oddania trzy trefle plus dwa atuty, a do wzięcia trzy kiery, trzy kara oraz dwa piki), graczowi **S** trudno jednak będzie zdecydować się na wybór do gry tego właśnie koloru (po pierwsze – **E** licytował kiery jako pierwszy, po drugie – **N** może mieć w tym kolorze singletona, po trzecie wreszcie – longer kierowy w ręce **S** jest, delikatnie mówiąc, nie najwyższej jakości).

A gdy, licytując *Wspólnym Językiem*, gracz **W** zgłosi trzecioreczne otwarcie 2♣, może dojść do jednego z następujących wariantów dalszego rozwoju wydarzeń:

W	N	E	S
-	-	pas	pas
2♣	pas	pas	pas

W	N	E	S
-	-	pas	pas
2♣	pas	pas	2♥ (!?)
pas	pas	pas	

W	N	E	S
-	-	pas	pas
2♣	pas	2♦ (!?)	pas
3♣	pas	pas	pas

Niestety, tym razem otwarcie 2♣ (któremu na trzeciej ręce trudno wiele zarzucić) nie wypali, w każdym przypadku zapis dostanie się bowiem w ręce strony **WE**: 2♣ zostaną obłożone bez dwóch, 3♣ – bez trzech, a 2♥ – zrealizowane.

Reasumując, w rozdaniowym protokole zapisy za wpadki (na obu liniach) będą zdecydowanie dominować nad zapisami za zrealizowane przez stronę **NS** częściówki w kolory starsze (z innych – strona ta ma do wygrania tylko 1♦ i 1BA).

Minimaks teoretyczny: 2♥ (NS), 8 lew albo 2♠ (NS), 8 lew; **110 dla NS.**

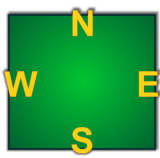
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 19; rozdawał S, po partii WE.

<p>♠ 1098 ♥ K94 ♦ Q6432 ♣ 86</p>	<p>♠ K732 ♥ A52 ♦ AK87 ♣ KJ</p> 	<p>♠ AQ654 ♥ QJ3 ♦ == ♣ A5432</p>
<p>♠ J ♥ 10876 ♦ J1095 ♣ Q1097</p>		

W	N	E	S
-	-	-	pas
pas	1 ♣	1 ♠	pas
pas	1 BA	2 ♣	ktr.
2 ♠	ktr.	pas	pas
pas			

To tylko jedna z możliwych sekwencji licytacyjnych, dosyć jednak prawdopodobna. Strona NS ma w rozdaniu wyraźną przewagę siły (22PC:18 PC) oraz zacinki w kolorach przeciwników, ci ostatni są zaś po partii, obie kontry – najpierw na 2♣, a potem na 2♠ – wydają się zatem jak najbardziej uzasadnione. Tymczasem 2♠ (z kontrą) nie sposób położyć. Jeżeli S zdecyduje się na pierwszy wist ♠W, a potem obrońcy nadal będą łączyć atuty, rozgrywający weźmie wszystkie pięć lew pikowych w ręce, dwa kierowy oraz ♣A. Natomiast po wistach karowych – do skrótu ręki E – gracz ten zdobędzie takie same osiem wziętek: pięć pikowych w ręce (tym razem w postaci przebitek małymi atutami oraz ♠A D), dwie kierowe oraz ♣A. Obrona „mieszana” (najpierw złączka, a potem skrót itp.) zaś znacznie częściej aniżeli do położenia kontraktu doprowadzi do wzięcia przez przeciwnika nadrobki.

Paradoksalnie – mimo znacznej przewagi siły stronie NS opłaca się w tym rozdaniu przelicytować kontrpartnerów obronnie, jest ona bowiem w stanie wziąć osiem lew, grając w kara albo w kierowy [choć w to drugie miano wyłącznie z ręki N, 2♥ (S) położy bowiem pierwszy wist pikowy].

A gdyby któremuś z zawodników N pozwolono rozgrywać 1BA, kontrakt ten zostałby położony wyłącznie po pierwszym wiście ♠A, ♠D albo ♥3 (!!).

Minimaks teoretyczny: 3 ♦ (NS) z kontrą, 8 lew albo 3 ♥ (N!) z kontrą, 8 lew; **100 dla WE.**

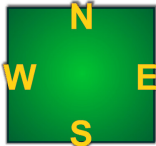
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 20; rozdawał W, obie po partii.

<p>♠ A1032 ♥ A ♦ J8653 ♣ 763</p>		<p>♠ Q87 ♥ 6 ♦ K92 ♣ AJ10852</p>	<p>♠ J9654 ♥ K10742 ♦ == ♣ Q94</p>
	<p>♠ K ♥ QJ9853 ♦ AQ1074 ♣ K</p>		

Nasz System:

W	N	E	S
pas	pas ¹	2 ♥ ²	pas
2 BA ³	3 ♣	3 ♥ ⁴	pas
3 ♠	pas	pas	pas ⁵

¹ ręka graniczna, znajdują się więc zwolennicy otwarcia 1 ♣

² podlimitowa dwukolorówka: kiery plus inny

³ pytanie o drugi kolor – jeśli partner ma piki, W jest gotów grać w ten kolor na szczeblu trzech

⁴ kiery plus piki, E nie ma powodu, aby – po wejściu N – uchylać się od odpowiedzi na pytanie partnera

⁵ S ma rękę pełną honorów, na ogół mało przydatnych, trudno (po wejściu partnera) opuścić rozdanie, niemniej kontra na 3 ♠ z singletonem wygląda bardzo ryzykownie

3 ♠ powinny zostać obłożone bez jednej – mimo braku pięciu oczywistych przegrywających rozgrywającemu po prostu zabraknie dziewiątej lewy. W podstawowym wariantcie rozgrywki W odda dwie lewy atutowe (np. nadbitkę kierową plus lewą na ♠D), dwa trefle oraz kiera (którego nie zdoła przebić w ręce). Możliwe są też inne rozwiązania, np. pierwszy wist ♣A, a potem kontynuacja tym kolorem i przebicie przez S (królem atu) wstawionej z dziadka ♣D.

W	N	E	S
pas	1 ♣ ¹ (!?)	2 ♦ ²	2 ♥ ³
pas	3 ♣	pas	3 ♦
pas	3 BA	pas	pas
pas			

¹ jak już wspomniałem, otwarcie graniczne, ale dopuszczalne

² dwukolorówka Wilkosza

³ forsujące, S nie spodziewa się, iż kiery to jeden z kolorów przeciwnika

Przeciwko 3BA (N) E zaatakujecie blotką pik i obrońcy łatwo obłożą kontrakt (nawet bez trzech – jeśli tylko odblokują kiery). Znacznie większe szanse miałby kontrakt firmowy, gdyby rozgrywał go gracz S, kiedy to istniałyby jedynie dwa wisty kładące: ♠A oraz ♥A (!). Natomiast po ataku blotką pikową S łatwo wyrobiłby trefle (np. przejmując króla asem i kontynuując z dziadka młodszym honorem) i skompletowałby dziesięć wziętek. Tak, także kontrakt 4BA (S) zostałby położony wyłącznie po pierwszym wiście ♠A bądź ♥A (!). Ale taka obrona położyłaby również 2BA (!). Tylko 1BA (NS) jest kontraktem absolutnie żelaznym.

W	N	E	S
pas	pas	2 ♦ ¹	2 ♥
ktr. ² (!??)	pas (!?)	pas	pas

¹ dwukolorówka Wilkosza

² kontra do długości – jako „pewna” droga do uzgodnienia pików

W	N	E	S
pas	1 ♣	2 ♦ ¹	2 ♥ ²
ktr. ³ (!??)	pas (!?)	pas	pas

¹ dwukolorówka Wilkosz

² forsujące

³ kontra do długości – jako „pewna” droga do uzgodnienia pików

Jeżeli gracz W (bardzo ryzykownie, prawie że nieodpowiedzialnie) włączy się do zabawy, zgłaszając kontrę do długości (w celu nawet nie tyle uzgodnienia pików – tego W jest już i tak pewien, co „postraszenia” przeciwników), może łatwo dojść do kontraktu 2♥ z kontrą. Jego los będzie zależał od pierwszego wistu – tylko atak karowy, umożliwiający E przebicie trzech kar, 2♥ położy (obrońcy wezmą wówczas dwie lewy kierowe na najstarsze honory, trzy przebitki oraz ♠A). Po każdym innym wyjściu 2♥ (S) z kontrą zostaną natomiast zrealizowane.

Wspólny Język:

W	N	E	S
pas	2 ♣ ¹	pas	2 ♦ ²
pas	3 ♣ ³	pas	3 ♥ ⁴
pas	3 BA	pas...	

¹ tym razem otwarcie bezdyskusyjne

² pytanie

³ 6♣, brak starszej czwórki, boczny singleton (według najpopularniejszego rozwiązania konwencyjnego)

⁴ forsing na kierach (możliwe są też inne rozwiązania konwencyjne)

Niestety, po pierwszym wiście pikowym (albo nawet kierowym! i kontynuacji ♠A i pikiem) kontrakt zostanie obłożony, najprawdopodobniej bez trzech.

Strona **NS** może wygrać jedynie 3♣ [ale tylko z ręki N, 3♣ (S) położy pierwszy wist karowy i przebitki w tym kolorze] oraz 3♦ (z każdej ręki). A także wspomniane już 2♥ (N!) oraz 1BA. Na **WE** są natomiast do wygrania 2♠.

Minimaks teoretyczny: 3 ♣ (N!), 9 lew albo 3 ♦ (NS), 9 lew; **110 dla NS.**

Równoważny zapisowo powyższym kontrakt 2♥ (N!) do tytułu minimaksa nie może pretendować, jako że przeciwnicy są w stanie przelicytować je i grę tę zrealizować *dwoma pikami*.

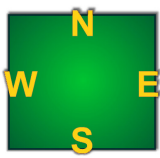
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 21; rozdawał N, po partii NS

<p>♠ Q3 ♥ AK10983 ♦ K ♣ Q952</p>		<p>♠ 87 ♥ 62 ♦ QJ98632 ♣ J3</p> <p>♠ AK9654 ♥ J4 ♦ A107 ♣ 107</p> <p>♠ J102 ♥ Q75 ♦ 54 ♣ AK864</p>
--	---	--

W	N	E	S
-	pas	1 ♠	pas
2 ♥	pas	2 ♠	pas
2 BA ¹	pas	3 ♠	pas
4 ♠	pas	pas	pas

¹ forsujące

Obrońcy muszą pospiesznie ściągnąć dwa trefle, inaczej rozgrywający weźmie wszystkie trzynaście lew. Nie powinno to zresztą być dla NS zadaniem trudnym. Natomiast dla strony WE lepiej byłoby wylicytować końcówkę nie w piki, tylko w kiery albo (jeszcze lepiej!) w bez atu, kiedy to dla obrońcy N pierwszy wist w trefle byłby posunięciem dużo mniej oczywistym. Poza tym w tym ostatnim przypadku [3BA (W)!] strona WE miałaby szansę na doścignięcie teoretycznego minimaksa (a nawet praktycznego, ogólnopolskiego maksa, jakim może zostać 520 dla WE).

Minimaks teoretyczny: 5 BA (WE), 11 lew; 460 dla WE.

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 22; rozdawał E, po partii WE.

<p>♠ KJ653 ♥ 10 ♦ 652 ♣ KQ96</p>		<p>♠ A2 ♥ J8764 ♦ K104 ♣ J108</p>
	<p>♠ 109 ♥ AQ9532 ♦ J93 ♣ A7</p> <p>♠ Q874 ♥ K ♦ AQ87 ♣ 5432</p>	

W	N	E	S
-	-	pas	pas
pas	2 ♥ ¹	pas	pas
pas			

¹ na czwartej ręce powinno to być otwarcie nieco wzmocnione [(10)11–13(14) PC]

Otwarcie 2♥ (teoretycznie – *slabe dwa*) jest tu – na czwartej ręce – w pełni uzasadnione. N ma bowiem tylko 13 *punktów pikowych* (suma PC i liczby posiadanych pików), obawia się więc interwencji przeciwników tym kolorem. Wprawdzie *zasada pikowa* nie zaleca otwierania licytacji na czwartej ręce z mniej niż piętnastoma *punktami pikowymi*, tu jednak – w turnieju na maksy, z sześciokartowym longerem w drugim kolorze starszym – byłaby to niewątpliwie ostrożność przesadna. Otworzyć wszakże licytację na szczeblu dwóch, a nie jednego, na pewno należy.

Mimo podziału atutów 5–1 2♥ zostaną łatwo zrealizowane – rozgrywający odda po prostu dwie lewy atutowe, dwa piki oraz trefla. Jedno z kar ręki zostanie wyrzucone na fortę pikową, na ogół nie będzie więc nawet potrzeby, aby dwukrotnie impasować ten pierwszy kolor.

Niekorzystne założenia powinny odwieść zawodnika W od ożywienia licytacji *dwoma pikami*. Gdyby się jednak na taki krok powążył, powinien zostać surowo ukarany. 2♠ mogą bowiem z powodzeniem zostać przez S skontrolowane (przypominam: otwarcie N było wzmocnione), a następnie – po starannej obronie – obłożone bez dwóch, za 500. Powiedzmy,

że przeciwko temu kontraktowi N zaatakuje ♥A (może też wyjść ♣A albo dowolnym karem), a w drugiej lewie wyjdzie w karo (dziewiątką labo waletem – to zagranie będzie już absolutnie konieczne, aby wyegzekwować maksymalną wpadkę). Jego partner pobije honor dziadka, dojdzie do ręki N ♣A, a w następnych lewach ściągnie jeszcze dwa kara i wyjdzie w ten kolor po raz czwarty – pod podwójny renons. Zagranie to wypromuje obrońcom dodatkową lewę atutową (w sumie wezmą więc oni kiera, trefla, trzy kara oraz dwa piki) i pozwoli im wpisać sobie do protokołu efektownego „górala”.

Minimaks teoretyczny: 2 ♥ (NS), 8 lew; 110 dla NS.

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 23; rozdawał S, obie po partii.

	♠ A53		
	♥ 432		
	♦ A		
	♣ J107632		
♠ Q87	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;"> N W E S </div>	♠ J10942	
♥ 109765		♥ QJ	
♦ Q54		♦ K2	
♣ A5		♣ KQ94	
	♠ K6		
	♥ AK8		
	♦ J1098763		
	♣ 8		

W	N	E	S
-	-	-	1 ♦
pas	1 BA	pas	2 ♦
pas	pas	2 ♠	3 ♦
pas	pas	pas	

2♠ można już obłożyć bez dwóch (oprócz pięciu lew na honory – ♠A K, ♥A K i ♦A – obrońcy wezmą dwie przebitki: treflową i karową), graczowi S trudno jednak będzie puścić do gry ten kontrakt (nie mówiąc już o kontrze ani o tym, iż W mógłby wówczas zapowiedzieć bardzo trudne do obłożenia 2BA, które kładzie jedynie pierwszy wist ♦A, a potem wyjście w małego trefla), najprawdopodobniej więc przepchnie się w 3♦. I częściówka ta zostanie zrealizowana, do oddania są bowiem jedynie dwie lewy atutowe, treflowa oraz kierowa.

Minimaks teoretyczny: 3 ♦ (NS), 9 lew; 110 dla NS.

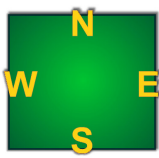
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 24; rozdawał W, obie przed partią.

<p>♠ J76 ♥ A10852 ♦ K1087 ♣ 10</p>		<p>♠ 10 ♥ KQ63 ♦ QJ93 ♣ KQ53</p>
<p>♠ A985 ♥ J74 ♦ A64 ♣ A92</p>		<p>♠ KQ432 ♥ 9 ♦ 52 ♣ J8764</p>

W	N	E	S
pas	1 ♣	pas	1 ♠
pas	2 ♠	ktr.	3 ♠
4 ♥ (!)	pas	pas	4 ♠
ktr.	pas	pas	pas

albo:

W	N	E	S
pas	1 ♣	pas	1 ♠
pas	2 ♠	ktr.	4 ♠
ktr.	pas	pas	pas

E nie może skontrować otwarcia 1♣ ze względu na krótkość pikową, w następnym okrążeniu – po uzgodnieniu przez przeciwników tego koloru – ma jednak oczywistą i łatwą interwencję. Po blokujących 3♠ **S** – **W** zobaczy w ręce partnera singla pikowego i – świadom też faktu obecności tam czterech kierów – rażno zapowie końcówkę w ten kolor. Także **S** będzie jednak dysponował koniecznym do podjęcia właściwej decyzji zasobem informacji: iż 4♥ na pewno przeciwnikom wychodzą i że obrona *czterema pikami* jest opłacalna. Zapowie więc taki właśnie kontrakt, a graczowi **W** nie pozostanie nic innego, jak go skontrować.

Decyzje podjęte przez zawodników **W** i **S** okażą się słuszne: 4♥ zostałyby łatwo wygrane, a 4♠ z kontrą zostaną obłożone tylko bez jednej (obrońcy wezmą kiera, karo oraz dwa trefle).

Inna, może nawet bardziej prawdopodobna, ewentualność – E po 2♠ S od razu zapowiada atakująco-obronne 4♠ (!). Wówczas też W powinien ten kontrakt skontrolować – szansa na wygranie 5♥ jest bowiem doprawdy niewielka.

Minimaks teoretyczny: 4♠ (NS) z kontrą, 9 lew; **100 dla WE.**

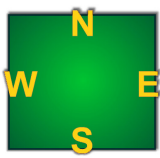
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 25; rozdawał N, po partii WE.

<p>♠ 754 ♥ 86 ♦ 5 ♣ KJ10984</p>	<p>♠ Q109 ♥ AQ75 ♦ AJ982 ♣ 5</p> 	<p>♠ KJ83 ♥ J109 ♦ KQ1074 ♣ Q</p>
<p>♠ A62 ♥ K432 ♦ 63 ♣ A762</p>		

W	N	E	S
-	1 ♦	pas	1 ♥
pas ¹ (!)	2 ♥	pas	2 ♠/3 ♣
pas	4 ♥	pas	pas

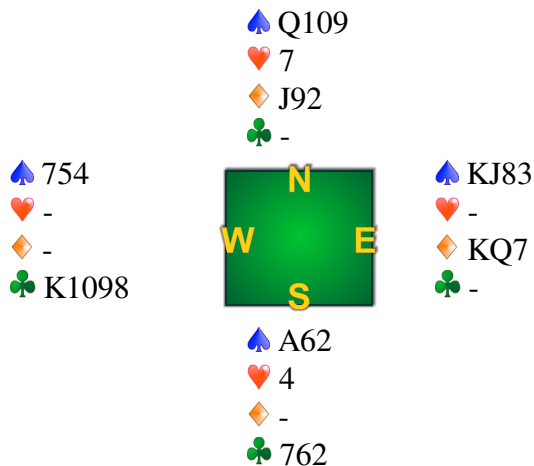
¹ w tych założeniach i w momencie, gdy przeciwnicy wymienili już podstawowe informacje, wejście treflami (z przeskokiem?) byłoby typowym szukaniem guza (czyli narażaniem się na wysoką wpadkę albo/i przekazaniem przeciwnikom bezcennych dla nich informacji rozkładowych)

Większość par **NS** dojdzie tu do końcówki kierowej, jej (skuteczna) rozgrywka nie będzie jednak łatwa. Zwłaszcza wtedy, gdy gracz **W** zachowa w trakcie licytacji złote milczenie, nie uprzedzając rozgrywającego o niekorzystnych rozkładach.

Powiedzmy, że przeciwko 4♥ (**S**) **W** wyjdzie w singla karo, a rozgrywający zabije pierwszą lewą asem i ... Jeśli **S** zagra teraz na przebiecie w dziadku dwóch błotek treflowych (aby wziąć w sumie sześć lew atutowych, dwa piki oraz dwa asy w młodszych kolorach), szybko straci jakiegokolwiek szanse – **E** nadbije bowiem drugą lewą treflową, po czym da partnerowi przebić karo. I rozgrywający w żaden sposób nie zdoła już wykuglować dziesiątej wziętki.

Pierwszy wist karowy – w podstawowy kolor dziadka powinien jednak rozgrywającego poważnie zastanowić, a jego podejrzliwość – wzmóc się jeszcze bardziej po spadnięciu od **W** –

na ♣A – damy. Jeżeli S domyśli się, iż przeciwnicy mieli w młodszych kolorach po singletonie, powinien już dać sobie radę. Po pierwsze, należy szybko trzykrotnie zaatutować (grożą bowiem przebitki/nadbitki), a następnie zagrać w karo – do ósemki (dziewiątki, waleta) na stole. Obrońca E weźmie tę lewę ♦10 – i nie będzie dysponował bezpiecznym odejściem:



Jeśli E zagra teraz w karo, rozgrywający wyrobi sobie dodatkową wziętkę w tym kolorze. Skompletuje wówczas: pięć lew atutowych (cztery z jednej ręki plus przebitka w drugiej), dwie karowe, treflową oraz dwie pikowe (np. w siódmej lewie przebije ♦K w ręce i zagra pika). A gdy E – po wpuszczeniu go karem – odejdzie blotką pikową, S przepuści tę lewę do dziadka, a w chwilę potem wyjdzie stamtąd ♦W i wyrzuci z ręki trefla. I E będzie musiał wyrobić przeciwnikom karo albo dać mu jeszcze jedną lewę pikową. W tym ostatnim przypadku na dziesięć wziętek rozgrywającego złożą się pięć kierów, trefl, karo oraz trzy piki.

Minimaks teoretyczny: 4 ♥ (NS), 10 lew; 420 dla NS.

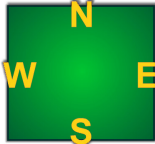
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 26; rozdawał E, obie po partii.

<p>♠ AK2 ♥ J103 ♦ A52 ♣ Q1094</p>	<p>♠ J764 ♥ A975 ♦ 3 ♣ J832</p> 	<p>♠ 83 ♥ K864 ♦ QJ64 ♣ A76</p> <p>♠ Q1095 ♥ Q2 ♦ K10987 ♣ K5</p>
---	---	---

W	N	E	S
-	-	pas	pas
1 ♣	pas	1 ♥	ktr. (!?)
1 BA	2 ♠	ktr. ¹	pas
pas (!)/2 BA	pas	(pas)	(pas)

¹ nadwyżkowa

Jeżeli gracz **S** nie zdecyduje się na interwencję kontrą (po 1♥ **E**), jego partner stanie się rozgrywającym kontraktu 1BA i – w zdecydowanej większości przypadków – zrealizuje go z nadrówką (biorąc po dwie lewy w każdym z kolorów; w razie czego **N** stanie w przymusie kierowo-treflowym). Gdy zaś **S** podejmie walkę, jego przeciwnicy dostaną szansę, aby skontrolować (i kontrę tę ukarcić) zapowiedziane następnie przez **N** 2♠. Kontrakt ten powinien zostać obłożony bez jednej, wystarczy, że obrońcy połączą trzykrotnie atuty (co nie powinno być trudne), a potem nigdy nie zagrają sami w trefle. Rozgrywający będzie wówczas musiał sam napocząć ten kolor, oprócz dwóch pików, kiera i kara odda więc dwie lewy treflowe. A zawodnicy **WE** będą mogli chwalić się swoim znajomym, iż wykonali klasyczny „pocałunek śmierci”.

A gdy graczowi **W** nie starczy odwagi, aby ukarcić nadwyżkową kontrę partnera, odejdzie na 2BA i weźmie na tę grę osiem lew.

Na marginesie, oprócz 2BA na WE można też zrealizować trzy inne częściówki na szczeblu dwóch: 2♣, 2♦ [ale wyłącznie z ręki E!, 2♦ (W) kładzie bowiem pierwszy wist ♦3!!!] oraz 2♥. Przeciwnicy mają natomiast do wygrania co najwyżej *prostego pika*.

Minimaks teoretyczny: 2 BA (WE), 8 lew; 120 dla WE.

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 27; rozdawał S, obie przed partią.

	♠ QJ432 ♥ AJ1086 ♦ 3 ♣ 65				
♠ AK85 ♥ KQ ♦ AKJ5 ♣ 983	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	♠ 9 ♥ 3 ♦ Q9874 ♣ QJ10742
N					
W E					
S					
	♠ 1076 ♥ 97542 ♦ 1062 ♣ AK				

W	N	E	S
-	-	-	pas
1 ♣	2 ♦ ¹	pas	2 ♥ ²
ktr.	pas	2 BA ³	3 ♥
4 ♦ ⁴	pas	pas/5 ♦	pas
(pas)	(pas)		

¹ dwukolorówka Wilkosza

² do koloru partnera

³ kolory młodsze

⁴ z tak dobrym fitem karowym akcja ze wszech miar wskazana

albo:

W	N	E	S
-	-	-	pas
1 ♣	2 ♦ ¹	pas	2 ♥ ²
ktr.	pas	2 BA ³	4 ♥
ktr.	pas	pas	pas

^{1, 2, 3} jak wyżej

albo:

W	N	E	S
-	-	-	pas
1 ♣	2 ♦ ¹	pas	2 ♠ ²
2 BA ³	pas	3 ♣ ⁴	pas
pas	pas		

¹ dwukolorówka Wilkosza

² jeżeli partner ma kiery, S gotów jest grać w ten kolor na szczelbu trzech

³ 18–21 PC w składzie zrównoważonym

⁴ naturalne, bez wątpienia licytacja defetystyczna, alternatywą jest jednak przesądzenie końcówki (bezatutowej albo w kolor młodszy) zapowiedzią 3♠

albo:

W	N	E	S
-	-	-	pas
1 ♣	1 ♠ ¹	pas	2 ♠
2 BA ²	pas	3 ♣ ³	pas
pas	pas		

¹ jeśli para nie gra w tej sekwencji wejściem 2♦ Wilkosza

^{2,3} jak wyżej (wyjaśnienia oraz uwagi)

Jak widać, w rozdaniu tym mogą i będą mieć miejsce różne wydarzenia, trudne do ujęcia w wiarygodne prognozy: od zrealizowanych przez stronę WE częściówek treflowych (dziesięć lew), karowych (dziesięć lew) i bezatutowych (najrzadziej – osiem lew), poprzez chybione (przez pary NS) obrony *czterema kierami* (na ogół prewencyjne; bez dwóch z kontrą, za 300), aż po przegrane przez WE końcówki bezatutowe, karowe i treflowe. Moim zdaniem, to właśnie te ostatnie wpadki będą w protokole zapisami dominującymi. Chociaż znajdują się tam również zapisy za końcówki zrealizowane (np. 5♦ po wiście pikowym!).

Minimaks teoretyczny: 4 ♣ (WE), 10 lew albo 4 ♦ (WE), 10 lew; **130 dla WE.**

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 28; rozdawał W, po partii NS.

<p>♠ AQ852 ♥ 872 ♦ A976 ♣ 5</p>		<p>♠ J3 ♥ KQ654 ♦ 8543 ♣ 74</p>
<p>♠ 64 ♥ AJ93 ♦ Q102 ♣ Q1063</p>	<p>♠ K1097 ♥ 10 ♦ KJ ♣ AKJ982</p>	

W	N	E	S
pas	1 ♠ ¹ (!)	pas	2 ♣
pas	2 ♦	pas	2 BA ²
pas	3 ♥ ³	pas	3 ♠ ⁴
pas	4 ♦ ⁵	pas	4 BA ⁶
pas	5 ♠ ⁷	pas	6 ♠
pas	pas	pas	

¹ otwarcie zgodne ze wspomnianą już współczesną tendencją (zaobserwowaną na ostatnich mistrzostwach Europy w Menton, chociaż nie tylko); śliczne dziesięć oczek oraz układ 5–4 z pięcioma pikami, ręka dużo bardziej wartościowa niż niejedne 12–14 PC w składzie zrównoważonym, z którymi rozpoczyna się licytację automatycznie

² forsujące, rzecz jasna

³ dokończenie opisu ręki N: 5–3–4–1

⁴ szlemikowe uzgodnienie pików

⁵ cue-bid, mimo honorowego minimum nie ma najmniejszych podstaw, aby się od tego ekonomicznego cue-bidu uchylić

⁶ *Blackwood*

⁷ dwie wartości z pięciu plus dama atu

albo (dla bardzo konserwatywnego gracza N) – według *Naszego Systemu*:

W	N	E	S
pas	pas (?)	pas	1 ♣
pas	1 ♠	pas	3 ♥ ¹
pas	4 BA ²	pas	5 ♥ ³
pas	6 ♠	pas	pas
pas			

¹ *splinter* (z singlem kierowym – 4♥ byłyby kierowym *splinterem renonsowym*)

² *Blackwood*

³ dwie wartości z pięciu bez damy atu

albo (dla bardzo konserwatywnego gracza N) – według *Wspólnego Języka*:

W	N	E	S
pas	pas (?)	pas	1 ♣
pas	1 ♠	pas	2 ♦ ¹
pas	3 ♣ ²	pas	4 ♥ ³
pas	4 BA ⁴	pas	5 ♥ ⁵
pas	6 ♠ ⁶	pas	pas
pas			

¹ *odwrotka* (gdy nie chcemy/nie możemy) nie możemy zalicytować bezpośrednio *splintera* kierowego)

² 10–11 PC, pięć pików

³ *splinter* (wreszcie!)

⁴ *Blackwood*

⁵ dwie wartości bez damy atu

Zdecydowana większość par **NS** powinna dojść do tego nietrudnego, ale eleganckiego szlemika w piki. **E** ma oczywisty wist ♥K, dlatego kontrakt zostanie zrealizowany bez nadržki. Gdyby bowiem obrońcy nie ściągnęli szybko kiera, rozgrywający wzięłyby wszystkie trzynaście lew (po przebiciu w dziadku trzeciej rundy kar wyrobiłaby się w tym kolorze dziewiątka, na którą zostałby wyrzucony jedyny kier ręki **S**).

Minimaks teoretyczny: 6 ♠ (NS), 12 lew; **1430 dla NS.**

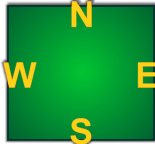
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 29; rozdawał N, obie po partii.

<p>♠ AK9752 ♥ 1063 ♦ 105 ♣ 103</p>	<p>♠ Q8 ♥ 8752 ♦ K94 ♣ K974</p> 	<p>♠ J6 ♥ KJ4 ♦ AQ62 ♣ AQ85</p>
<p>♠ 1043 ♥ AQ9 ♦ J873 ♣ J62</p>		

W	N	E	S
-	pas	1 BA	pas
2 ♥ ¹	pas	2 ♠	pas
3 ♠ ²	pas	3 BA/4 ♠	pas
pas	pas		

¹ transfer na piki

² inwit na sześciu pikach

Większość zawodników E zapowie w kluczowym momencie 3BA, z czysto teoretycznego punktu widzenia nie będzie to jednak decyzja optymalna. Kontrakt 3BA powinien bowiem zostać ograniczony do dziewięciu lew, w szczególności po naturalnym ataku karowym (ale także po wistach treflowym i małym pikiem). Rozgrywający weźmie pierwszą lewę ♦D i będzie musiał zagrać ♠W wkoło. N dostanie wziętkę na ♠D i powtórzy karem – wówczas, aby zrobić swoje, gracz E będzie musiał zaimpasować trefle damą.

W piki rozgrywający weźmie natomiast łatwo lew dziesięć – odda bowiem tylko wziętkę atutową oraz dwa kiery. Oba króle w kolorach młodszych leżą przecież pod impasem... Generalnie rozdanie rozstrzygnie się więc w licytacji.

Minimaks teoretyczny: 4 ♠ (WE), 10 lew; **620 dla WE.**

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 30; rozdawał E, obie przed partią.

<p>♠ AQJ8 ♥ QJ97 ♦ Q65 ♣ J8</p>	<p>♠ N ♥ W ♦ E ♣ S</p>	<p>♠ 94 ♥ K654 ♦ AK983 ♣ 63</p>
<p>♠ K102 ♥ A8 ♦ J74 ♣ K10972</p>		<p>♠ 7653 ♥ 1032 ♦ 102 ♣ AQ54</p>



W	N	E	S
-	-	pas ¹	pas
pas	1 ♣	1 ♦	1 ♠
1 BA	2 ♠	pas	pas
3 ♦	pas	pas	pas

Maksa zapewniłoby stronie **WE** skontrowanie kontraktu 2♠ (w którym znajdzie się większość par **NS**), a następnie obłożenie go bez dwóch. Przeciwno takiej grze **W** zawistowałby w karo, a jego partner zabiłby tę lewę królem i kontynuowałby (koniecznie, aby doprowadzić do wpadki bez dwóch) błotką kierową. **W** pobiłby asem i powtórzyłby kierem, aby w chwilę później przebić trzecią rundę tego koloru. Następnie gracz ten dopuściłby swojego partnera ♦A i przebiłby/nadbiłby kolejną lewę kierową. Byłoby już bez jednej, a obrońcy musieliby jeszcze dostać wziętkę na ♣K.

Taki rozwój wydarzeń nie jest jednak zbyt prawdopodobny, **W** nie skontrowuje bowiem raczej 2♠, tylko przepchnie się w 3♦. Gdyby zamiast nich powtórzył bez atutu (2BA), to aby zrealizować ten kontrakt, musiałyby trafnie rozwiązać kolor swojego longera roboczego (tzn. w pierwszej albo w drugiej rundzie kar wyjść z ręki waletem!). Wzięłyby wówczas pięć lew karowych, dwa kiery oraz ♣K (to wszystko przy racjonalnym założeniu, iż gracz **N** nie wyszedłby przeciwko kontraktowi 2BA w pika). Inaczej obrońcy obłożyliby go bez jednej, zdobyliby bowiem cztery lewy pikowe, treflową oraz karową.

Tymczasem 3♦ (E) są absolutnie pewne, chociaż – po starannej obronie – nawet rentgen w oczach (kara!) nie pozwoli rozgrywającemu na wzięcie nadrobki. Przeciwko 3♦ (E) obrońca S wyjdzie bowiem w uzgodnione piki, podgrywając leżącego na stole króla. W toku dalszej gry (niekoniecznie w drugiej lewie) S dostanie się do ręki treflem i będzie kontynuował pikiem. Rozgrywający odda zatem dwa piki, trefla oraz lewą kierową (w przypadku, gdy przeciwnicy połączą dwa razy atu) bądź karową (która wypromuje się obrońcom, kiedy E zdoła jednak przebić w dziadka dwa kiery; w odpowiednim momencie – gdy rozgrywający będzie przebił w ręce trefla, N pozbędzie się kiera). Nawet więc wówczas, gdy E trafnie rozwiąże kolor atutowy (albo zrobią to za niego obrońcy), więcej niż dziewięciu lew skompletować nie zdoła.

Możliwe byłoby natomiast (mniej lub bardziej w widne karty) zrealizowanie kontraktu 4♦ z ręki W! Wspominam o takiej ewentualności przede wszystkim dlatego, aby uwiarygodnić ogłoszonego za chwilę teoretycznego minimaksa rozdania. Przedstawienie tu wszystkich opcji rozgrywkowo-wistowych zajęłoby zbyt dużo miejsca, poprzestaną zatem na stwierdzeniu, iż sukces kontraktu 4♦ (W) [w przeciwieństwie do 4♦ (E)] wynika przede wszystkim z faktu, iż obrońca N nie jest w stanie zaatakować efektywnie w piki. Jeżeli broniący nie zagrają w piki ani razu, rozgrywający będzie mógł doprowadzić do sytuacji, w której wpuści gracza N czwartą rundą kierów (po uprzednim wyeliminowaniu mu kar i trefli) i otrzyma lewę na ♠K. Jeżeli natomiast obrona będzie przebiegała w taki sposób, iż gracz S dostanie się do ręki treflem i wyjdzie w pika, rozgrywający zastosuje potem manewr *przegrywająca na przegrywającą* i na ♣10 wyrzuci z ręki E ostatniego pika (jeśli N ściągnie dwa piki, wyrobi przeciwnikowi wziętkę na króla). Pozostałe (dwa) dobre trefle w ręce W pozwolą następnie rozgrywającemu na zneutralizowanie ♦D w ręce N i ♦10 u S.

Minimaks teoretyczny: 4♦ (W!), 10 lew; 130 dla WE.

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 31; rozdawał S, po partii NS.

	♠ J2		
	♥ 873		
	♦ Q62		
	♣ AKJ53		
♠ 1087 ♥ A962 ♦ AKJ5 ♣ Q7	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 80px; margin: 0 auto;"> <div style="text-align: center; color: yellow; font-weight: bold;">N</div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; color: yellow; font-weight: bold;"> WE </div> <div style="text-align: center; color: yellow; font-weight: bold;">S</div> </div>	♠ 9643 ♥ KQJ54 ♦ 104 ♣ 106	
	♠ AKQ5		
	♥ 10		
	♦ 9873		
	♣ 9842		

W	N	E	S
-	-	-	pas
1 ♣	pas	1 ♥	pas
2 ♥	pas	pas	ktr. ¹
pas	3 ♣	3 ♥ ²	pas
pas	pas		

¹ mimo niekorzystnych dla strony **NS** założeń akcja w miarę bezpieczna (z licytacji przeciwników wynika, iż siły są w rozdaniu wyrównane, a skoro oni uzgodnili kolor, także my – **NS** – prawie na pewno mamy kolor uzgodniony), a w turnieju na maksy wręcz obowiązkowa

² **E** zgłasza 3♥ ewidentnie w obronie – przede wszystkim ze względu na fakt posiadania przez jego stronę dziewięciu atutów oraz korzystne dla niej założenia

Kalkulacja gracza **E** okaże się jak najbardziej prawidłowa: 3♣ są u przeciwników wykładane (oddadzą oni tylko kiera, ♦A K oraz karową przebitkę), a 3♥ zostaną obłożone tylko bez jednej (do oddania są trzy piki oraz dwa trefle). Ponadto stronie **NS** bardzo trudno będzie te 3♥ skontrolować, w najlepszym dla niej wypadku gracz **N** uczyni to w imię tzw. zasad ogólnych.

Na marginesie, o znaczeniu *siły koloru* przekonywająco świadczy fakt, iż w rozdaniu tym para **NS** jest w stanie zrealizować kontrakt 2♠, na sześciu atutach (!!). Wystarczy nie przebijać drugiej ani trzeciej rundy kierów (optymalna obrona, także po uprzednim ściągnięciu ♦A), tylko zrzucić z ręki **S** dwa kara. Jeżeli teraz obrońcy zgrają dwa kara (drugie karo), po czym

W wyjdzie czwarty raz w kiera (!), rozgrywający powinien przebić tę lewę w dziadku ♠2, ściągnąć ♠W, zgrać ♣A K i wyjść ze stołu dobrą ♦D, ostatecznie neutralizując w ten sposób potencjalną lewę atutową w ręce E.

Minimaks teoretyczny: 3 ♥ (WE) z kontra, 8 lew; 100 dla NS.

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 32; rozdawał W, po partii WE.

<p>♠ J32 ♥ Q1083 ♦ K5 ♣ 10973</p>	<p>♠ 987 ♥ J5 ♦ 9843 ♣ Q864</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;"> <p style="text-align: center; color: yellow;">N</p> <p style="text-align: center; color: yellow;">W E</p> <p style="text-align: center; color: yellow;">S</p> </div>	<p>♠ AKQ105 ♥ 97642 ♦ A10 ♣ K</p>
<p>♠ 64 ♥ AK ♦ QJ762 ♣ AJ52</p>		

W	N	E	S
pas	pas	1 ♠	2 ♦
2 ♠	pas	3 ♥	pas
4 ♥ ¹	pas	pas	pas

¹ fity w obu kolorach partnera i dobrze położony ♦K (za wejściem karami) pozwalają na przyjęcie inwitu partnera

Końcówka układowa, bez pełnego pokrycia miltonowego, na pewno więc pewna liczba par WE jej nie osiągnie. Wystarczy jednak wykryć dobre sfitowania w dwóch kolorach, aby szansę na dograną dostrzec. Z rozgrywką 4♥ nie będzie większych problemów. Na WE do wygrania są też 4♠ – rozgrywający odda wtedy te same trzy lewy: ♥A K oraz ♣A.

Rozdanie nie jest zupełnie banalne także z tego powodu, iż NS mogą w nim opłaczalnie obronić końcówkę przeciwników *pięcioma karami*. Broniący wezmą wówczas pięć lew: dwie pikowe, dwie karowe oraz treflową, obrona będzie więc kosztować tylko 5000.

Nie bardzo jednak widzę racjonalną drogę do jej znalezienia prowadzącą: S nie ma jak wejść do licytacji po raz drugi (po 3♥ E), natomiast karta N – nawet mimo czterokartowego fitu w kolorze partnera i korzystnych założeń – nie zachęca bynajmniej jej posiadacza do wkroczenia na szczebel pięciu. Nie sądzę zatem, aby obronne 5♦ było zgłaszane na zbyt wielu stołach...

Minimaks teoretyczny: 5 ♦ (NS) z kontrą, 8 lew; 500 dla WE.

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. VII

PROKOM
SOFTWARE SA

14 lipca 2003

Rozdanie 33; rozdawał N, obie przed partią.

<p>♠ KQ ♥ AJ742 ♦ Q92 ♣ Q63</p>	<p>♠ 753 ♥ 963 ♦ K874 ♣ 984</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto; text-align: center;"> <p>N W E S</p> </div>	<p>♠ AJ1096 ♥ 8 ♦ 653 ♣ AKJ7</p>
	<p>♠ 842 ♥ KQ105 ♦ AJ10 ♣ 1052</p>	

W	N	E	S
-	pas	1 ♠	pas
2 ♥	pas	2 ♠	pas
2 BA ¹	pas	3 ♣	pas
3 BA	pas	pas	pas

¹ forsujące

To rozdanie nie zapowiada się specjalnie emocjonująco – standardowym kontraktem będą w nim 3BA (W). Obrońca N odda naturalny wist blotką karo, a jego partner zabije tę lewą asem i będzie kontynuował ♦W. Aby wziąć nadrobkę, rozgrywający musi w drugiej lewie wstawić z ręki ♦D, blokując kolor. Broniący zdejmą wówczas jeszcze tylko dwa kara, a gracz W weźmie wszystkie pozostałe (pięć pików, cztery trefle oraz ♥A). Jeżeli zaś rozgrywającemu przyszłoby do głowy, aby ♦W przepuścić (co byłoby posunięciem zwycięskim w przypadku posiadania przez obrońcę z prawej konfiguracji ♦A W sec), oddałby w sumie cztery lewy w tym kolorze i zrobiłby tylko swoje. Pierwszy wist ♦4 (czwartą najlepszą, a W ma w ręce ♦2, a na stole – ♦3) będzie wszakże wiarygodnym dowodem, iż kara dzieli się 4 (N)–3 (S), rozgrywający nie powinien więc mieć problemów ze wstawieniem w drugiej lewie damy (dołożenie blotki nigdy nie będzie lepsze).

Na WE wychodzą jeszcze dwa inne kontrakty na szczeblu czterech: 4♠ oraz 4♣. W obu przypadkach obrońcom należą się jedynie trzy wziętki karowe.

Minimaks teoretyczny: 4 BA (WE), 10 lew; **430 dla NS.**

