

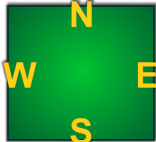
# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 1; rozdawał N, obie przed partią.

<p>♠ KJ976 ♥ AQ ♦ AJ97 ♣ Q2</p>	<p>♠ AQ102 ♥ J9 ♦ 32 ♣ AJ1085</p> 	<p>♠ 4 ♥ 1075 ♦ K654 ♣ K7643</p>
	<p>♠ 853 ♥ K86432 ♦ Q108 ♣ 9</p>	



Nasz System:

W	N	E	S
–	1 ♣	pas	1 ♦
ktr.	1 ♠ <sup>1</sup>	pas	pas
pas <sup>2</sup> (!)			

<sup>1</sup> z tylko dublem karo N nie może pozwolić sobie na pasa

<sup>2</sup> cóż innego ma uczynić W, gdy przeciwnicy chcą zagrać kontrakt w kolor jego pięciokartu?

albo:

W	N	E	S
–	1 ♣	pas	1 ♦
ktr.	1 ♠	pas	2 ♥ <sup>1</sup>
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> z sześcioma kierami niektórzy gracze S zdecydują się na tę zapowiedź, po sekwencji, jaka padła, kontrakt 2♥ będzie bardzo trudny do skontrolowania

albo:

W	N	E	S
–	1 ♣	pas	1 ♦
ktr.	1 ♠	pas	2 ♥
pas	pas	2 BA <sup>1</sup> (!)	pas
3 ♦	pas	pas	pas

<sup>1</sup> wywołanie na kolory młodsze

A kiedy w pierwszym okrażeniu gracz **W** nie zdecyduje się na *kontrę objaśniającą*, tylko na wejście 1♠ (jego karta jest graniczna; polskie standardy licytacyjne raczej polecają jednak *kontrę – objaśniającą*):

W	N	E	S
–	1♣	pas	1♦
1♠	pas	pas	pas

albo:

W	N	E	S
–	1♣	pas	1♦
1♠	pas	pas	2♥
ktr.	pas	3♣	pas
3♦ <sup>1</sup>	pas	pas	pas

<sup>1</sup> w ten sposób **W** wskaże mocno nadwyżkową rękę na pięciu pikach i czterech – pięciu karach.

Po otwarciu licytacji przez **N** *precisionowskimi* 2♣ (*Wspólny Język*) otworzy się jeszcze więcej możliwości:

W	N	E	S
–	2♣	pas	pas
ktr.	pas	pas <sup>1</sup>	pas

<sup>1</sup> **E** nie będzie miał problemów z ukaraniem *wywoławczej kontry* partnera

W	N	E	S
–	2♣	pas	pas
ktr.	pas	pas	2♥
ktr. <sup>2</sup> (!)	pas	pas	pas

<sup>1</sup> skoro **E** ukarcił kontrę na 2♣, **W** nie powinien już wypuścić przeciwników z potrzasku

albo:

W	N	E	S
–	2♣	pas	pas
ktr.	pas	pas	2♥
2♠ <sup>1</sup> (?)	pas	pas	pas

<sup>1</sup> rozwiązanie – tak teoretycznie, jak i praktycznie – wyraźnie gorsze od poprzedniego

albo:

W	N	E	S
–	2♣	pas	2♥ (!?)
ktr.	pas	3♦ <sup>1</sup>	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> jeżeli para **WE** gra w tej sekwencji *lebensohlem*, **E** może przejść przez 2BA (wskazując sign off na karach)

W	N	E	S
–	2 ♣	pas	2 ♥ (!?)
ctr.	pas	2 BA <sup>1</sup>	pas
3 BA <sup>2</sup>	pas	pas	pas

<sup>1</sup> jeżeli 2BA są w tej sekwencji zapowiedzią naturalną

<sup>2</sup> tyle że **W** dołoży wówczas 3BA

Wreszcie – gdy **W** zamiast na kontrę zdecyduje się na kolejne wejście pikami:

W	N	E	S
–	2 ♣	pas	pas
2 ♠	pas	pas	pas

W	N	E	S
–	2 ♣	pas	2 ♥ (!?)
2 ♠	pas	pas	pas

Na pewno nie wymieniłem wszystkich sekwencji licytacyjnych, jakie w tym interesującym rozdaniu padną w dzisiejszym turnieju. Większe możliwości uzyskania wysokiej noty turniejowej będą miały pary **WE**, jeżeli zdołają skontrolować 2♣ albo 2♥ przeciwników (i kontry te ukarnić). Podsumowując, będą tu grane rozmaite kontrakty – na **NS**: 1♠ (powinien być bez dwóch), 2♣ z kontrą (możliwe nawet bez trzech) oraz 2♥ bądź 2♥ z kontrą (bez dwóch – po wiście pikowym i wzięciu przez gracza **E** dwóch przebitek w tym kolorze; ponadto **WE** dostaną dwie lewy kierowe na honory oraz trzy kara); a na **WE**: 1♠ (swoje!), 2♠ (bez jednej), 3♦ (dziesięć lew!) albo nawet 3BA (bez jednej; zatrzymanie się w wychodzących 2BA będzie niezwykle trudne). Teoretycznym minimaksem rozdania jest częściówka karowa na **WE**, lew dziesięć. Wzięcie dziesięciu lew w kara będzie możliwe nawet po wistach atutowych (a także po przebicciu przez **S** trefla). Wystarczy, że **W** zagra piki z góry (królem, waletem oraz dziewiątką), zmuszając e-N-a do zużycia swoich honorów (asa, damy i dziesiątki). Obrońca z lewej dostanie dwie wziętki pikowe, a jedna runda tego koloru zostanie przebita na stole. Ponieważ od **S** spada trzecia ♠8, rozgrywający wyrobi sobie dwie forty w tym kolorze. A poza tym weźmie pięć lew karowych, treflową oraz dwie kierowe. Jeżeli natomiast **S** przebije trefla, rozgrywający będzie mógł dokonać w dziadku dwóch przebitek (pików).

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♦ (**WE**), 10 lew; **130 dla WE**.

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 2; rozdawał E, po partii NS.

	♠ 852											
	♥ J762											
	♦ 932											
	♣ 954											
♠ QJ6	<table style="border: none; width: 100%; text-align: center;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ K1093	
	N											
W		E										
	S											
♥ 953		♥ AK										
♦ 106		♦ Q74										
♣ A10876		♣ KQJ2										
	♠ A74											
	♥ Q1084											
	♦ AKJ85											
	♣ 3											

W	N	E	S
–	–	1 ♣	1 ♦
pas	pas	1 BA	pas
3 BA	pas	pas	pas

Niestety, ten standardowy kontrakt zostanie obłożony po oczywistym wiście karowym – S weźmie ♠A oraz cztery kara. Na WE wychodzi tylko 2BA, i to wyłącznie z ręki E, 2BA (W) położy bowiem fatalny wist karowy. Do wygrania jest natomiast końcówka pikowa – na tylko siedmiu, ale za to bardzo solidnych atutach; rozgrywający ją odda jedynie dwie lewy karowe oraz asa atu. Niestety, dojście do takiego kontraktu jest – nie tylko w polskich systemach licytacyjnych – bardzo trudne, praktycznie niemożliwe. Już prędzej – jeżeli WE nie będą pewni stopera karowego – mogą się zatrzymać w częściówce treflowej. I wziąć na nią dziesięć lew.

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♠ (WE), 10 lew; **420 dla WE.**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 3; rozdawał S, po partii WE.

<p>♠ 8 ♥ J1097 ♦ KQJ4 ♣ Q1052</p>	<p>♠ AKQ107 ♥ 8643 ♦ 3 ♣ K43</p> <div style="text-align: center;"> </div>	<p>♠ J65432 ♥ == ♦ A952 ♣ J86</p>
	<p>♠ 9 ♥ AKQ52 ♦ 10876 ♣ A97</p>	

W	N	E	S
–	–	–	1 ♥
pas	1 ♠ <sup>1</sup>	pas	2 ♦
pas	2 BA <sup>2</sup>	pas	3 ♣ <sup>3</sup>
pas	3 ♥ <sup>4</sup>	pas	4 ♣ <sup>5</sup>
pas	4 ♠ <sup>6</sup>	pas	4 BA <sup>7</sup>
pas	5 ♦ <sup>8</sup>	pas	6 ♥
pas...			

<sup>1</sup> tak dobry kolor trzeba pokazać, dlatego N nie licytuje bezpośredniego *splintera* 4♦, tym bardziej że na taką sekwencję brakuje mu również figury atutowej

<sup>2</sup> forsujące

<sup>3</sup> opis ręki S: 1–5–4–3

<sup>4</sup> silne uzgodnienie kierów

<sup>5,6</sup> cue-bidy

<sup>7</sup> *Blackwood*

<sup>8</sup> jedna wartość z pięciu

albo:

W	N	E	S
–	–	–	1 ♥
pas	1 ♠ <sup>1</sup>	pas	2 ♦
pas	2 BA <sup>2</sup>	pas	3 ♣ <sup>3</sup>
pas	3 ♥ <sup>4</sup>	pas	4 ♣ <sup>5</sup>
pas	5 ♥ <sup>6</sup>	pas	6 ♥
pas	pas	pas	

<sup>1, 2, 3, 4, 5</sup> jak poprzednio

<sup>6</sup> inwit atutowy

Każda dobra para powinna tu – w ten czy inny sposób – wylicytować szlemika kierowego, kontrakt ze wszech miar godny polecenia. Już przy podziale atutów 3–1 będzie on na ogół wykładany – rozgrywający

przebiję bowiem na stole dwa kara albo wyrobi sobie fortę pikową (wówczas wystarczy mu tylko jedna przebitka karowa). Niestety, atuty dzielą się akurat 4–0 (szansa zaledwie dziesięcioprocentowa) i szlemik kierowy jest niemożliwy do zrealizowania. Co gorsza, kontrakt ten, ustawiony z naturalnej ręki **S**, zostanie po wiście singlową ♠8 obłożony bez dwóch (czy jednak obrońca **W** przedłoży ten atak ponad solidne wyjście z sekwensu karowego – to już zupełnie inna sprawa). Pierwszy atak pikowy wytrąca bowiem cenne dojście do ręki **N**, niezbędne do wyrobienia fortę pikowej (patrz rozgrywka kontraktu 5♥ z ręki **N**). Jeżeli natomiast po zabiciu pierwszej lewy ♠A rozgrywający nie ściągnie trzy razy atutów, tylko od razu zagra w karo, aby przygotować przebitki tego koloru w dziadku, obrońcy odwrócą w trefla i gracz **S** również nie zdoła wykonać tego wszystkiego, co jest konieczne do wzięcia lew jedenastu (np. jeżeli przebiję na stole dwa kara, zgra ♥A K D, wejdzie do dziadka ♣K i na ♠K wyrzuci z ręki trefla/karo, obrońca **W** przebiję tę lewę i ściągnie kartę w kolorze, który **S** zachował jeszcze w ręce (karo albo trefla).

5♥ (**N**) jest natomiast wykładane – pierwszy wist w pika da bowiem rozgrywającemu dodatkową wziętkę na ♠10, natomiast po każdym ataku gracz ten sam wyrobi sobie fortę pikową, ekspasując ♠W w ręce **E**. Np. po wiście treflowym **N** zabije go asem na stole (koniecznie!), ściągnie ♥A K D (takoz!), a potem zgra ♠A K D (wyrzucając ze stołu trefla i karo), wyjdzie z ręki pp10 i przebiję wstawionego przez **E** ♠W, wróci do ręki ♣K, na dobrą ♠7 pozbędzie się ze stołu kara, aż w końcu przebiję tam ostatniego trefla z ręki. Jeżeli nawet obrońca **W** przebiję którąś z lew pikowych, rozgrywający będzie jeszcze dysponował dwoma dościami do ręki: ♣K oraz przebitką karową, zawsze zdoła więc sobie wyrobić i wykorzystać fortę pikową. Weźmie zatem pięć lew atutowych (cztery w ręce **S** plus jedna przebita u **N**), cztery pikowe oraz dwie treflowe. A odda jedynie kiera oraz karo.

**Minimaks teoretyczny:** 5♥ (**N!**), 11 lew; **450 dla NS**.

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 4; rozdawał W, obie po partii.

<p>♠ A74 ♥ KQ104 ♦ AKJ8 ♣ 106</p>	<p>♠ 5 ♥ J85 ♦ 1094 ♣ AKQ982</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W     E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W     E	S	<p>♠ QJ963 ♥ 973 ♦ Q732 ♣ J</p>
N					
W     E					
S					
	<p>♠ K1082 ♥ A62 ♦ 65 ♣ 7543</p>				

W	N	E	S
1 BA <sup>1</sup>	pas	2 ♥ <sup>2</sup>	pas
2 ♠ <sup>3</sup>	pas	pas	pas

<sup>1</sup> śliczne 1BA, prawie że kwalifikujące się do otarcia 1♣

<sup>2</sup> *transfer* na piki

<sup>3</sup> mimo pięknego otwarcia **W** nie ma ani czterech pików (by przyjąć *transfer* partnera odzywką 3♠ lub podobną), ani – w trzykartowym ficie – dwóch starszych honorów pikowych (aby zgłosić 2BA), pozostaje mu zatem zwyczajny rebid 2♠

albo:

W	N	E	S
1 BA <sup>1</sup>	pas	2 ♥ <sup>2</sup>	pas
2 ♠ <sup>3</sup>	3 ♣ (!)	pas	pas
3 ♠	pas	pas	pas

<sup>1, 2, 3</sup> jak poprzednio

albo

W	N	E	S
1 BA <sup>1</sup>	pas	2 ♥ <sup>2</sup>	pas
2 ♠ <sup>3</sup>	3 ♣ (!)	pas	pas
ktr. <sup>4</sup> (!)	pas	4 ♠ <sup>5</sup>	pas
pas	pas		

<sup>1, 2, 3</sup> jak poprzednio

<sup>4</sup> wyraźna nadwyżka siłowa, tylko trzykartowy fit pikowy

<sup>5</sup> **E** ma z kolei nadwyżkę układową (oraz kilka miltonów), wolno mu więc pomyśleć o końcówce

A kiedy **W** zdecyduje się na otwarcie 1♣:

W	N	E	S
1♣	2♣	pas	pas
ktr.	pas	3♠	pas
4♠	pas	pas	pas

W protokole powinny dominować częściówki pikowe, na które rozgrywający będą brać lew dziewięć (oddając dwa atuty, trefla oraz kiera). Oczywiście, w tym celu konieczne będzie trafne rozwiązanie kierów, rozgrywający muszą też delikatnie obchodzić się z pikami – aby nie stracić kontroli atutowej (po skrócie treflowym).

Tam, gdzie gracze **W** wykażą więcej inicjatywy albo do licytacji włączą się przeciwnicy, może dojść do kontraktu 4♠. I zostanie on przegrany – przede wszystkim ze względu na podział atutów 3–2.

Oprócz 3♠ **WE** będą w stanie zrealizować dwie inne wysokie częściówki – 3♥ oraz 4♦. Także ich przeciwnicy nią są bez szans na nawiązanie walki – wprawdzie 3♣ (**N**) położy pierwszy wist kierowy oraz atak figurą pikową, 3♣ (**S**) są jednak wykładane (!). Gracz **S** może zrealizować ten kontrakt na pikowo-kierowym przymusie wpustkowym przeciwko obrońcy **W**. Gwoli ścisłości, to wyraźnie słabsza honorowo strona **NS** może – w przeciwieństwie do swoich przeciwników – zrealizować w tym rozdaniu kontrakt 1BA.

**Minimaks teoretyczny:** 3♥ (**WE**), 9 lew albo 3♠ (**WE**), 9 lew; **140 dla WE.**



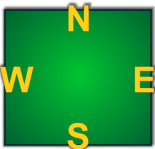
# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 5; rozdawał N, po partii NS.

<p>♠ 10642 ♥ J1087 ♦ AK104 ♣ Q</p>	<p>♠ Q9 ♥ KQ962 ♦ 7 ♣ K10962</p> 	<p>♠ KJ83 ♥ 543 ♦ J62 ♣ J85</p>
	<p>♠ A75 ♥ A ♦ Q9853 ♣ A743</p>	

W	N	E	S
–	2 ♥ <sup>1</sup>	pas	2 BA <sup>2</sup>
pas	3 ♣ <sup>3</sup>	pas	5 ♣
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> dwukolorówka kiery plus inny

<sup>2</sup> pytanie

<sup>3</sup> kiery plus trefle

albo:

W	N	E	S
–	2 ♦ <sup>1</sup>	pas	2 BA <sup>2</sup>
pas	3 ♣ <sup>3</sup>	pas	3 ♦ <sup>4</sup>
pas	3 ♥ <sup>5</sup>	pas	5 ♣
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> dwukolorówka Wilkosza

<sup>2</sup> pytanie

<sup>3</sup> trefle plus starszy

<sup>4</sup> pytanie

<sup>5</sup> trefle plus kiery

Większość par NS po dwukolorowym otwarciu ze strony N dojdzie do końcówki treflowej. Z wzięciem jedenastu lew nie powinno być problemów – rozgrywający ściągnie ♣A K z góry, na ♥K D pozbędzie się z dziadka dwóch pików, a potem przebijie tam kiera (fortując też w ten sposób piątą kartę tego koloru w ręce) oraz pika. Gracz N odda tylko lewy karową oraz atutową.

Można wprawdzie rozegrać trefle w taki sposób, aby nie oddać w tym kolorze lewy (najpierw ♣K, a potem – w oparciu o przywoływaną na tych łamach po raz kolejny *zasadę ograniczonego wyboru* – ♣10 wkoło), nie zagwarantuje to jednak zdobycia w rozdaniu dwunastu wziętek. Po trzykrotnym zaatutowaniu pozostanie bowiem w ręce **S** tylko jeden trefl, więc rozgrywający będzie mógł dokonać tam tylko jednej przebitki: kierowej albo pikowej. Oprócz karowej przeciwnicy dostaną więc jeszcze jedną lewę – w kolorze, który nie zostanie przebity na stole. Szlemik treflowy mógłby zostać zrealizowany tylko wówczas, gdyby obrońcy spróbowali ściągnąć dwie lewy karowe, np. **E** zawistowałby blotką tego koloru, a **W** – po wzięciu lewy na ♦10 – zagrałby ♦A. Umożliwiłoby to rozgrywającemu wyfortowanie kar.

Na **NS** jest również do wygrania końcówka bezatutowa, rozgrywający ją weźmie pięć lew treflowych (pod warunkiem skutecznego rozwiązania tego koloru), trzy kierowe oraz ♠A. Po wskazaniu przez **N** dwukolorówki kierowo-treflowej oraz zajęciu bez atu przez **S** – wylicytowanie kontraktu firmowego nie będzie jednak łatwe, przede wszystkim ze względu na obawę gracza **S** o piki. Tytuł teoretycznego minimaksa należy się jednak w tym rozdaniu kontraktowi 4♥ (**NS**) – na zaledwie sześciu atutach, możliwe jest bowiem wówczas wzięcie czterech lew atutowych, pięciu treflowych oraz ♠A.

**Minimaks teoretyczny:** 4♥ (**NS**), 10 lew; **620 dla NS**.

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 6; rozdawał E, po partii WE.

<p>♠ AJ102 ♥ Q432 ♦ J107 ♣ K5</p>	<p>♠ K9863 ♥ J10 ♦ 62 ♣ J963</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto; text-align: center;"> <p>N W     E S</p> </div>	<p>♠ Q4 ♥ K765 ♦ KQ4 ♣ Q872</p>
	<p>♠ 75 ♥ A98 ♦ A9853 ♣ A104</p>	

W	N	E	S
–	–	1 ♣ <sup>1</sup>	1 ♦
ktr. <sup>2</sup>	pas	1 ♥ <sup>3</sup>	pas
pas <sup>4</sup>	pas		

<sup>1</sup> bardzo brzydka ręka, w zasadzie można by darować sobie z nią otwarcie

<sup>2</sup> obie starsze czwórki, możliwe 5♥–4♠

<sup>3</sup> możliwe tylko trzy kiery, jeżeli cztery kiery – to bardzo brzydka karta

<sup>4</sup> w świetle powyższego – decyzja oczywista

Z przyzwoitym otwarciem i czterokartowym fitem w kierach E powinien zalicytować 2♥ (tak jak po odpowiedzi partnera 1♥). Gdyby natomiast taką zapowiedź zgłosił w tym przypadku albo ewentualny rebid 1♥ nie limitowałby jego ręki – bardzo łatwo mogłoby dojść do przelicytowania karty do 3♥.

Tymczasem strona WE może wziąć w kiery tylko lew osiem, możliwe jest również zrealizowanie na tej linii innego niewysokiego kontraktu 1BA. Strona przeciwna ma natomiast do wygrania prostego pika, co w istotny sposób wpływa na określenie w tym rozdaniu jego teoretycznego minimaksa.

**Minimaks teoretyczny:** 2 ♠ (NS) z kontrą, 7 lew; **100 dla WE.**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 7; rozdawał S, obie po partii.

	♠ K83				
	♥ AKQ763				
	♦ 986				
	♣ 5				
♠ Q7654	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W     E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W     E	S	♠ A92
N					
W     E					
S					
♥ 10		♥ J84			
♦ J4		♦ A753			
♣ AKJ103		♣ 962			
	♠ J10				
	♥ 952				
	♦ KQ102				
	♣ Q874				

W	N	E	S
2 ♠ <sup>1</sup>	3 ♥	3 ♠	4 ♥ (?)
pas	pas	4 ♠ (!)	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> dwukolorówka piki plus młodszy

albo:

W	N	E	S
2 ♠ <sup>1</sup>	3 ♥	3 ♠	ktr. <sup>2</sup>
pas	4 ♥	4 ♠	pas
pas	ktr.	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> jak wyżej

<sup>2</sup> "coś" w karcie

albo:

W	N	E	S
2 ♠ <sup>1</sup>	3 ♥	4 ♠ (!)	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> jak wyżej

albo:

W	N	E	S
2 ♦ <sup>1</sup>	2 ♥	ktr. <sup>2</sup>	3 ♥
pas	4 ♥	4 ♠	ktr.
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> dwukolorówka Wilkosza

## <sup>2</sup> kontra do długości

Trudne, ale interesujące rozdanie – jak zwykle, kiedy występuje problem *kiery przeciwko pikom*. Tym bardziej iż w tym wypadku obie strony mogą wziąć po dziesięć lew! Nieco trudniejsza jest zwycięska rozgrywka końcówki pikowej na **WE** – aby ją zrealizować, należy starannie zaplanować kolejność zagrań (komunikację). Licytacja może się rozwijać w różny sposób – zależnie od stosowanych konwencji, oceny kary oraz taktycznego podejścia graczy obu stron. Wymieniłem kilka możliwych wariantów, w praktyce będzie ich bez wątpienia dużo więcej. Nie potrafię też określić, jaki zapis będzie dominował w protokole, na pewno jednak nierzadko znajdzie się tam 790 dla **WE** – za zrealizowane przez tę stronę 4♠ z kontrą. Nie spodziewam się natomiast, aby te 4♠ były często przelicytowywane przez stronę **NS** atakująco-obronnymi (i zarazem minimaksowymi) 5♥.

**Minimaks teoretyczny:** 5♥ (**NS**) z kontrą, 10 lew; **200 dla WE**.

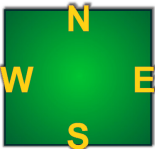
# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 8; rozdawał W, obie przed partią.

	♠ A86432	
	♥ KQJ	
	♦ K7	
	♣ A6	
♠ K7		♠ Q9
♥ 10865		♥ A9742
♦ 98652		♦ AJ3
♣ 54		♣ Q103
	♠ J105	
	♥ 3	
	♦ Q104	
	♣ KJ9872	

W	N	E	S
pas	1 ♠	pas	2 ♠
pas	4 ♠	pas	pas
pas			

Tak potoczy się licytacja na większości stołów, modyfikacje są możliwe tylko wówczas, gdy strona NS stosuje konwencyjne podniesienia koloru partnera. Rozgrywający odda pika, kiera oraz trefla, bez trudu skompletuje więc dziesięć wziętek. Swoją szansę dostaną łowcy maksów, jako że tyle samo lew jest do wzięcia w bez atu (oraz – gwoli absolutnej ścisłości – w trefle). Wyrozumowane (naukowe) zapowiedzenie kontraktu firmowego będzie jednak możliwe tylko w tych przypadkach, kiedy to gracz N potrafi dowiedzieć się o singlu kierowym w ręce partnera. Wówczas – jako posiadacz ♥K D W – będzie miał naprawdę solidne podstawy, aby ponad kontrakt 4♠ przedłożyć końcówkę w bez atu.

**Minimaks teoretyczny:** 4 BA (NS), 10 lew; **430 dla NS.**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 9; rozdawał N, po partii WE.

<p>♠ QJ83 ♥ A1092 ♦ AJ5 ♣ J4</p>	<p>♠ 94 ♥ KQ83 ♦ 862 ♣ K753</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W     E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W     E	S	<p>♠ A1065 ♥ J5 ♦ K10943 ♣ 98</p> <p>♠ K72 ♥ 764 ♦ Q7 ♣ AQ1062</p>
N					
W     E					
S					

Nasz System:

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♣ <sup>1</sup>
ktr.	1 ♥	1 ♠	pas
pas/2 ♠	pas	(pas)	(pas)

<sup>1</sup> otwarcie podlimitowe, ale na trzeciej ręce jak najbardziej dopuszczalne...

albo:

W	N	E	S
–	pas	pas	pas <sup>1</sup>
1 ♣	pas	1 ♠	2 ♣ (!?)
2 ♠	3 ♣	3 ♠	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> ... chociaż nieobowiązkowe

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	pas	pas	2 ♣ <sup>1</sup>
ktr.	3 ♣	3 ♠	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> co do takiego otwarcia nie ma już żadnych wątpliwości

Tym razem przeciwko pikom występują trefle, którymi ich posiadacze mogą skutecznie (opłacalnie) walczyć aż do szczybla czterech! 3♣ są albowiem na NS wykładane, tyle że strona przeciwna może wziąć tyle samo lew w piki (w tym celu konieczne będzie jednak trafienie ♦D). Myślę jednak, iż i tym razem potwierdzi się stara prawda, że *ten, kto ma piki, ma władzę!*, 3♠ będą bowiem przelicytowane *czterema*

*treflami* jedynie sporadycznie (wiele par **NS** w ogóle nie zmieści się w licytacji albo nie zgłoszą one trefli w znaczeniu naturalnym). W protokole będą więc przeważać częściówki pikowe, na które rozgrywający je wezmą na ogół lew dziewięć.

Strona **WE** może też zrealizować inny kontrakt na szczeblu trzech – 3♦.

**Minimaks teoretyczny:** 4♣ (NS) z kontra, 9 lew; **100 dla WE**.



# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 10; rozdawał E, obie po partii.

<p>♠ A103 ♥ KQJ94 ♦ == ♣ AQ876</p>	<p>♠ Q6 ♥ A7 ♦ AJ109875 ♣ J4</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto; text-align: center;"> <p style="margin: 0;">N</p> <p style="margin: 0;">W     E</p> <p style="margin: 0;">S</p> </div>	<p>♠ 752 ♥ 632 ♦ Q62 ♣ 10532</p>
<p>♠ KJ984 ♥ 1085 ♦ K43 ♣ K9</p>		

W	N	E	S
–	–	pas	pas
1 ♥	2 ♦	pas	2 ♠
3 ♣	3 ♦	pas	pas
pas			

I w tym rozdaniu zapowiada się interesująca walka w strefie zapisu częściowego (chyba że NS przelicytują kartę do 3BA i po wiście kierowym wpadną bez wielu; nie będzie bowiem wówczas szansy na wyimpasowanie ♦D i wzięcie lew ośmiu). Ponieważ jednak do tych zmagani nie włączy się praktycznie bezmiltonowy gracz E, jego strona najprawdopodobniej nie przepchnie się nawet w 3♥. A ze zrealizowaniem tego kontraktu W nie miałby większych problemów, nawet po skrótach karowych. Mógłby nawet przebić trzy kara w ręce, oddałby wówczas dwie lewy kierowe, pikową oraz treflową, wolno by też mu było pozbyć się w lewach karowych dwóch błotek pikowych (oddalby wtedy dwa kara, asa atu oraz ♣K. Co więcej, zrealizowanie 4♥ nie jest możliwe tylko dlatego, iż W ani razu nie dostanie się do stołu (aby zaimpasować trefle).

Najczęściej jednak przy grze – w kontrakcie 3♦ – utrzyma się gracz N. I weźmie dziewięć lew, jeżeli tylko obrońca E zaatakuje w trefle. Oprócz dwóch trefli gracze WE dostaną lewy kierową i pikową. Z powyższej konstatacji wynika, iż na kontrakt 4♦ (S) można wziąć lew dziesięć – gracz W nie zdoła bowiem podegrać trefli, a przegrywające w tym kolorze zostaną potem wyrzucone na dobre piki ręki S.

Na NS można też zrealizować kontrakt 2♠, a na WE – 3♣.

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♦ (S!), 10 lew; **130 dla NS.**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 11; rozdawał S, obie przed partią.

<p>♠ A3 ♥ A9 ♦ AKJ103 ♣ A985</p>	<p>♠ 98 ♥ KQ43 ♦ Q86 ♣ K742</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	<p>♠ KJ10765 ♥ J865 ♦ 42 ♣ 6</p>
N					
W E					
S					
	<p>♠ Q42 ♥ 1072 ♦ 975 ♣ QJ103</p>				

Nasz System:

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♦	pas	1 ♠	pas
2 BA <sup>1</sup>	pas	4 ♠ <sup>2</sup>	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> forsing do końcówki, układ niekoniecznie zrównoważony; trefle zbyt słabe na rebid 3♣

<sup>2</sup> mimo interesującego układu ręka zbyt słaba na zachęcające 3♠

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♣	pas	1 ♦	pas
1 BA <sup>1</sup>	pas	4 ♥ <sup>2</sup>	pas
4 ♠	pas	pas	pas

<sup>1</sup> bez atuu zajęte ze złej ręki (od pustych asów), złapana została jednak przynajmniej strefa rozdania

<sup>2</sup> *teksas* na piki; alternatywą jest transfer 2♥, a potem skok na 4♠, ręka E jest jednak trochę za słaba na tę lekko inwitującą szlemika sekwencję

Kontrakt 4♠ powinien być standardowy, noty będą więc zależeć od wziętej przez rozgrywających liczby lew. Otóż gracz W może ich zdobyć aż dwanaście, czyli wygrać nielicytowanego (a nawet licytowanego) szlemika. Wystarczy wyimpasować obrońcy S damę atuu (komunikując się ze stołem przebitkami treflowymi), wyrobić przebitką kara, a następnie dostać się ♥A do fort karowych. A po pierwszym wiście kierowym, wytrącającym to bezcenne dojście do ręki W? Gracz N zaatakuj figurą kierową, którą rozgrywający pobije asem, więc potem wyjdzie z ręki blotką kierową i wyrobi sobie w tym

kolorze dwie dodatkowe wziętki: na ♥W i na ♥8! Albo, gdy w drugiej rundzie kierów N nie wskoczy figurą, W nie odda lewy w tym kolorze, a po wzięciu ♥W zaimpasuje kara, tracąc lewę na ♦D, ale przy tym fortując sobie cały kolor w ręce.

Pierwszy wist kierowy urwie natomiast na pewno przeciwnikowi lewę, gdy rozgrywającym kontrakt pikowy będzie gracz E. Wytrąci bowiem kluczowe dojście do ręki W, nie dając przy tym rozgrywającemu żadnej za to rekompensaty.

Ponieważ jednak wyimpasowanie ♠D w ręce S jest zagranie dość karkołomnym, w protokole będą dominować zapisy 450 dla WE – za 4♠, lew jedenaście, rozgrywający ten kontrakt odda bowiem na ogół lewy pikową i kierową.

**Minimaks teoretyczny: 6 ♠ (W!), 12 lew; 980 dla WE.**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 12; rozdawał W, po partii NS.

<p>♠ Q3 ♥ 642 ♦ J109542 ♣ AQ</p>	<p>♠ A1095 ♥ Q93 ♦ K6 ♣ K1082</p> <table border="1" style="background-color: #008000; color: #FFD700; text-align: center; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		<p>♠ K874 ♥ A107 ♦ A7 ♣ J976</p>
	N										
W		E									
	S										
	<p>♠ J62 ♥ KJ85 ♦ Q83 ♣ 543</p>										

W	N	E	S
pas	1 ♣	pas	1 ♥
2 ♦	pas	pas	pas

albo:

W	N	E	S
pas	1 ♣	pas	1 ♥
2 ♦	ktr. <sup>1</sup>	rktr.	2 ♥
3 ♦	pas	pas	pas

<sup>1</sup> wskazanie trzech kierów – jeśli NS grają *kontrą poparciem*

Przy grze – w częściówce karowej – powinna się utrzymać strona NS, mimo że to WE mogą w rozdaniu tym zrealizować wyższy kontrakt. Jest nim 2BA (N!), jego wygranie wymaga jednak zastosowania dosyć specyficznych manewrów rozgrywkowych, czyli – inaczej mówiąc – postępowania w widne karty. Działając bezbłędnie, gracz N jest jednak w stanie wziąć trzy lewy pikowe, trzy kiery, karo oraz trefla (albo trzy piki, dwa kiery karo i dwa trefle – po końcowym wpuście gracza E ♥A, na wist spod ♣W). Rozgrywający częściówkę karową będzie natomiast musiał oddać jedną lewą atutową (zagrywając w pierwszej rundzie tego koloru z ręki W waletem), a także dwa kiery, pika i trefla. Kontrakt 3♦ zostanie już więc obłożony bez jednej. Gdyby stronie NS udało się go jeszcze przedtem skontrować (nie jest to jednak perspektywa zbyt realna), doścignąłby teoretycznego minimaksa rozdania.

**Minimaks teoretyczny:** 3 ♦ (WE) z kontrą, 8 lew; **100 dla NS.**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 13; rozdawał N, obie po partii.

	♠ QJ8											
	♥ J965											
	♦ Q											
	♣ QJ1053											
♠ K2	<table style="border: none; width: 100%; text-align: center; font-weight: bold; color: yellow;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ 7654	
	N											
W		E										
	S											
♥ K742		♥ Q83										
♦ A74		♦ 982										
♣ K982		♣ A74										
	♠ A1093											
	♥ A10											
	♦ KJ10653											
	♣ 6											

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♦
pas	1 ♥	pas	1 ♠
pas	1 BA	pas	2 ♦ <sup>1</sup>
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> ze względu na kolorowy charakter ręki – układ 6–4 oraz górne wartości – S schodzi z 1BA na 2♦

Korekta na 2♦ – z przyczyn wyliczonych wyżej – jest w pełni uzasadniona. Decyzję tę potwierdzi też turniejowa praktyka – po optymalnej obronie (np. po pierwszym wiście w blotkę kier) gracz N wzięby tylko siedem lew w bez atu, podczas gdy jego partner bez nadmiernego wysiłku zdobędzie dziewięć wziętek w kara (oddając po jednej lewie w każdym z kolorów). Taki też jest teoretyczny minimaks tego – w sumie niezbyt chyba interesującego – rozdania.

**Minimaks teoretyczny:** 3 ♦ (NS), 9 lew; **110 dla NS.**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 14; rozdawał E, obie przed partią.

<p>♠ J52 ♥ K1075 ♦ 109653 ♣ 6</p>	<p>♠ 9874 ♥ J8 ♦ Q4 ♣ J10984</p> <table style="margin: auto; border: 1px solid black; background-color: #008000; color: white; padding: 5px;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W      E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W      E	S	<p>♠ Q6 ♥ AQ32 ♦ A2 ♣ AQ752</p>	<p>♠ AK103 ♥ 964 ♦ KJ87 ♣ K3</p>
N						
W      E						
S						

W	N	E	S
–	–	1 ♣	ktr.
pas	1 ♦ <sup>1</sup>	1 BA <sup>2</sup>	pas
2 ♣ <sup>3</sup>	pas	2 ♥ <sup>4</sup>	pas
3 ♥/4 ♥	pas	pas	pas

<sup>1</sup> negat

<sup>2</sup> najlepszy opis ręki E, ze względu na tylko dubla pik kontra nie wchodzi w rachubę

<sup>3</sup> *Stayman*

<sup>4</sup> cztery kiery

Te pary NS, które osiągną końcówkę kierową, powinny ją zrealizować. Powiedzmy, że przeciwko 4♥ (E) obrońca S zaatakuje ♠A, a w drugiej lewie wyjdzie w blotkę karo (aby nie stracić lewy w tym kolorze, przegrywając karo z ręki E może bowiem zostać wyrzucone na za chwilę wyrobionego ♠W). Rozgrywający pobije ♦D asem i zagra z ręki ♠D. S zabije ją ♠K, ściągnie ♦K i np. wyjdzie w kiera (widzi bowiem nadchodzącą grę na obrustronne przebitki). Gracz E weźmie tę lewę ♥A w ręce, ściągnie ♣A, przebije na stole blotkę treflową, zgra ♠W, pozbywając się z ręki trefla, przebije w ręce karo, wejdzie na stół ♥K, przebije w ręce karo, po czym – w trzykartowej końcówce – zagra z ręki ♣D. A gdy obrońca z lewej przebije ją ♥9 – rozgrywający nadbije na stole ♥10 i wykorzysta dobrą ♦10. Na dziesięć wziętek gracza Ełoży się sześć lew atutowych, treflowa, pikowa oraz dwie karowe. Opisałem szczegółowo najbardziej chyba efektowną linię rozgrywki, możliwe są też jej rozmaite modyfikacje (zazwyczaj będzie to jednak jakaś forma obustronnych przebitek treflowo-karowych), ale postępując prawidłowo/trafnie, rozgrywający zawsze zdoła skompletować dziesięć lew. Ponieważ jednak zwycięska rozgrywka nie należy

do najprostszycy , w protokole będą też figurować zapisy za wzięcie w kiery lew dziewięciu: 140 dla **WE** albo nawet 50 dla strony przeciwnej.

Z innych poważniejszych kontraktów – na **WE** możliwe jest zrealizowanie 2BA i 3♦.

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♥ (**WE**), 10 lew; **420 dla WE**.

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 15; rozdawał S, po partii NS.

<p>♠ 54 ♥ 10 ♦ AKQ74 ♣ QJ1082</p>	<p>♠ K96 ♥ A98752 ♦ 10 ♣ A64</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto; text-align: center;"> <p style="margin: 0;">N W     E S</p> </div>	<p>♠ A732 ♥ J6 ♦ J86532 ♣ 7</p>
	<p>♠ QJ108 ♥ KQ43 ♦ 9 ♣ K953</p>	

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣ <sup>1</sup>
2 BA <sup>2</sup>	ktr.	5 ♦	pas <sup>3</sup>
pas	5 ♥	6 ♦	ktr.
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> przyzwoite 11 PC w składzie trójkolorowym, w tym dwie starsze czwórki, otwarcie licytacji jest więc w pełni uzasadnione

<sup>2</sup> (na ogół nielimitowana) dwukolorówka 5<sup>+</sup>–5<sup>+</sup> na młodszych

<sup>3</sup> pas forsujący, rzecz jasna

Oto przykład właściwego rozwiązania przez obie strony problemów tego rozdania. Po 5♦ E – S, mimo minimalnej siły – forsująco pasuje (singiel karo, możliwość gry we wszystkie pozostałe kolory), po 6♦ musi już jednak powstrzymać jakiegokolwiek dalsze zapędy partnera, zgłasza więc kontrę. I rzeczywiście, 5♥ jest na linii NS wykładane, podczas gdy 6♥ nie wychodzi ze względu na konieczność oddania dwóch asów. A 6♦ z kontrą okazuje się wielce opłacalną obroną popartyjnego kontraktu przeciwników – E odda tylko trzy lewy i wpadnie za 300.

**Minimaks teoretyczny:** 6♦ (WE) z kontrą, 10 lewy; **300 dla NS.**



# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 16; rozdawał W, po partii WE.

<p>♠ QJ10874 ♥ KQ ♦ AK10 ♣ Q10</p>	<p>♠ 2 ♥ J98542 ♦ 753 ♣ 872</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto; text-align: center;"> <span style="color: yellow; font-weight: bold;">N</span>  <span style="color: yellow; font-weight: bold;">W</span>   <span style="color: yellow; font-weight: bold;">E</span>  <span style="color: yellow; font-weight: bold;">S</span> </div>	<p>♠ A95 ♥ 107 ♦ 9642 ♣ J943</p>
<p>♠ K63 ♥ A63 ♦ QJ8 ♣ AK65</p>		

*Nasz System:*

W	N	E	S
1 ♠	pas	1 BA <sup>1</sup>	pas
3 ♠	pas	pas	pas

<sup>1</sup> półforsujące

*Wspólny Język:*

W	N	E	S
1 ♠	pas	pas	ktr. <sup>1</sup>
rktr.	2 ♥	2 ♠	3 ♥
3 ♠	pas	pas	pas

<sup>1</sup> ręka zbyt silna na zgłoszenie na pozycji re-open 1BA; taka zapowiedź przyrzeka siłę 11–14 bądź 12–15 PC

Po pasie E na otwarcie partnera 1♠ (patrz sekwencja według *Wspólnego Języka*) – strona NS dostanie szansę, aby powalczyć – i tak jednak ich 3♥ zostaną ostatecznie przelicytowane *trzema pikami*. Ten ostatni kontrakt będzie łatwo zrealizowany – rozgrywający odda tylko pika, kiera oraz dwa trefle. Przegrywające karo z ręki W zostanie wyrzucone na ♣W, na wszelki wypadek wychodzi też podwójny impas karowy.

Gracze NS mogą sobie pozwolić na udział w licytacji do szczebla 3♥ włącznie, mają bowiem do wzięcia w ten kolor osiem lew (a do oddania ♠A, kiera oraz trzy lewy w kolorach młodszych – na wyrobionego ♠K zostanie bowiem wyrzucone z ręki N karo albo trefl). Już ich 4♥, zalicytowane jako obrona 3♠ przeciwników, powinny jednak zostać przez nich skontrowane i obłożone za 300.

**Minimaks teoretyczny:** 3 ♠ (WE), 9 lew; **140 dla WE.**

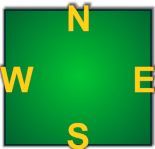
# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 17; rozdawał N, obie przed partią.

<p>♠ Q9 ♥ AK94 ♦ 109842 ♣ 73</p>		<p>♠ AJ87632 ♥ 73 ♦ Q5 ♣ AQ</p>	<p>♠ K54 ♥ Q10 ♦ KJ7 ♣ K10642</p>
	<p>♠ 10 ♥ J8652 ♦ A63 ♣ J985</p>		

Nasz System:

W	N	E	S
–	1 ♠	pas	1 BA <sup>1</sup>
pas	2 ♠	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> półforsujące

albo:

W	N	E	S
–	1 ♠	pas	1 BA <sup>1</sup>
pas	2 ♠	pas	pas
ktr. (!?)	3 ♠	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> jak poprzednio

albo:

W	N	E	S
–	1 ♠	pas	1 BA <sup>1</sup>
pas	2 ♠	pas	pas
ktr. (!?)	pas	3 ♣	pas
3 ♦ <sup>2</sup>	3 ♠	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> półforsujące

<sup>2</sup> kara i kiery

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	1 ♠	pas	pas
ktr.	pas	2 ♠	pas
3 ♦	3 ♠	pas	pas
pas			

albo:

W	N	E	S
–	1 ♠	pas	pas
ktr.	2 ♠	ktr. <sup>1</sup>	pas
3 ♦ <sup>2</sup>	pas	pas	pas

<sup>1</sup> ręka pozytywna, niekoniecznie pełny trapping pas pikowy

<sup>2</sup> w tej sekwencji nie jest to, rzecz jasna, *kontra objaśniająca* na karach

Na większości stołów przy grze utrzyma się – w kontraktach 2♠ bądź 3♠ – wyraźnie od swoich przeciwników słabsza strona **NS**. *Kto ma jednak piki, ma władzę!* Rozgrywający powinien oddać pięć lew: pikową, dwie kierowe, karową oraz treflową, kontrakt 2♠ zostanie więc zrealizowany, a 3♠ – obłożone bez jednej. Najciekawsze jest jednak to, że strona **WE**, która na wielu stołach w ogóle nie znajdzie się w licytacji, może w tym rozdaniu wygrać – i to bez żadnej pomocy ze strony przeciwników – aż 3BA!!! Oczywiście wyłącznie z ręki **W**, 3BA (**E**) położy bowiem – i to bez wielu – pierwszy wist singlową ♠10, wyrabiający całego longera w ręce **N**. Rozkłady są dla **WE** niezwykle korzystne, a obrońcy muszą wykonywać zagrania korzystne dla przeciwników. Np. po pierwszym wiście pikowym (**N** kiedyś będzie musiał zagrać w ten kolor, najlepiej więc, gdy wyjdzie weń od razu na pierwszym wiście) – gracz **W** weźmie np. dwie lewy pikowe, cztery kara (impasując e-**N**-owi drugą damę w tym kolorze) oraz trzy kiery (w zanadru pozostanie mu możliwość zdobycia lewy na dobrze położonego ♣K albo dodatkowej wziętki kierowej na dziesiątkę w ręce). Po prostu 3BA (**W**) nie sposób przegrać (zwłaszcza że po otwarciu licytacji przez **N** gracz **W** będzie wiedział o rozdaniu praktycznie wszystko).

Znacznie gorsze perspektywy ma na linii **WE** gra w kolor, nawet najlepszy, czyli w kara. Rozgrywający kontrakt karowy będzie mógł wziąć tylko osiem lew, np. po następującej obronie. **N** zaatakuje ♠A, a następnie da partnerowi przebić pika. Po dokonaniu tej przebitki **S** wyjdzie w trefla, a **N** zagra dwa razy w ten kolor. W toku dalszej gry **S** dostanie się do ręki asem atu i po raz trzeci zagra w trefla, a jego partner przebije go ♦D.

**Minimaks teoretyczny:** 3 BA (**W!**), 9 lew; **400 dla WE**.

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 18; rozdawał E, po partii NS.

	♠ Q109765	
	♥ J	
	♦ 872	
	♣ J86	
♠ A32	N	♠ KJ
♥ 9652	W     E	♥ KQ1084
♦ A	S	♦ QJ10954
♣ 107543		♣ ==
	♠ 84	
	♥ A73	
	♦ K63	
	♣ AKQ92	

W	N	E	S
–	–	1 ♥	ktr.
rktr.	2 ♠	4 ♦ <sup>1</sup>	pas
4 ♥	pas	pas	pas

<sup>1</sup> ręka niezbyt silna honorowo, ale mocno układowa, jej minimalny skład to właśnie 6–5 w karach i kierach

Wariant optymistyczny:

W	N	E	S
–	–	1 ♥	ktr.
rktr.	2 ♠	4 ♦ <sup>1</sup>	pas
5 ♥ <sup>2</sup> (!)	pas	6 ♥	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> jak poprzednio

<sup>2</sup> inwit atutowy

Inna możliwość – gdy S wejdzie do licytacji 2♣ (rozwiązanie bardziej polecane), a nie kontra:

Nasz System:

W	N	E	S
–	–	1 ♥	2 ♣
3 ♣ <sup>1</sup>	pas	4 ♣ <sup>2</sup>	pas
5 ♥ <sup>3</sup> (!)	pas	6 ♥	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> co najmniej inwit do końcówki z fitem kierowym

<sup>2</sup> cue-bid: a może jednak porozmawiamy o szlemiku?

<sup>3</sup> inwit atutowy

*Wspólny Język:*

W	N	E	S
–	–	1 ♥	2 ♣
2 BA <sup>1</sup>	pas	4 ♣ <sup>2</sup>	pas
5 ♥ <sup>3</sup>	pas	6 ♥	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> według *Wspólnego Języka 2000 lebensohl* uogólniony; tu: jednoznaczny inwit do końcówki z fitem kierowym

<sup>2,3</sup> jak poprzednio

Piękny, układowy szlemik, po wejściu do licytacji gracza **S** praktycznie pewny (wiadomo bowiem, iż ♦K znajduje się w ekspasie). I wbrew pierwszemu wrażeniu wcale nie taki trudny do osiągnięcia. Wystarczy aby gracz **W** – po wskazaniu przez partnera potężnej dwukolorówki karowo-kierowej albo ujawnieniu przezeń perspektyw szlemikowych cue-bidem 4♣ – przewartościował i w pełni docenił swoją pierwotnie tylko inwitującą dograną rękę. Dwa asy i czterokartowy fit kierowy to po tej sekwencji prawdziwy majątek – **W** nie będzie jedynie pewien, czy kiery są dostatecznie solidne, zgłosi więc inwit atutowy 5♥. A partner – z dwoma starszymi honorami oraz dziesiątką w kierach, nie zrobi najmniejszego błędu, inwit ten przyjmując. Rozgrywka 6♥ nie nastreczy większych problemów, wystarczy odpowiednio połączyć atutowanie z wyrobieniem kar (przy pomocy ekspasu króla w ręce **S**, chociaż możliwe jest nawet przebicie w dziadku dwóch kar, czyli obyć się bez tego ostatniego manewru).

**Minimaks teoretyczny:** 6 ♥ (WE), 12 lew; **980 dla WE.**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 19; rozdawał S, po partii WE.

	♠ K108				
	♥ Q63				
	♦ KJ2				
	♣ A1086				
♠ A43	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W     E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W     E	S	♠ J972
N					
W     E					
S					
♥ AJ987		♥ 54			
♦ Q73		♦ 1065			
♣ 43		♣ QJ92			
	♠ Q65				
	♥ K102				
	♦ A984				
	♣ K75				

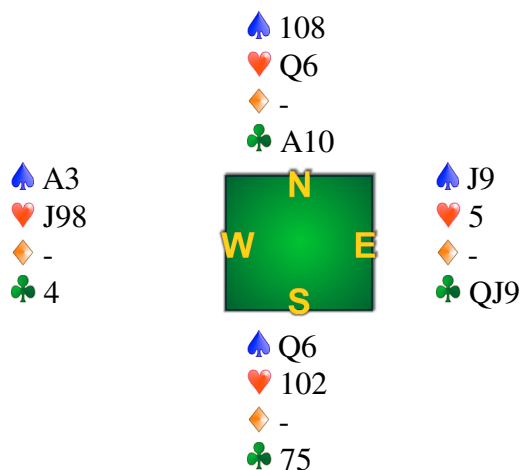
W	N	E	S
–	–	–	1 ♣
1 ♥	2 ♥ <sup>1</sup> (!)	pas	2 BA
pas	3 BA	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> pytanie o zatrzymanie w kierach

albo:

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣
1 ♥	3 BA	pas	pas
pas			

Kontrakt 3BA ma tu pełne pokrycie bilansowe, a licytowane przez przeciwnika kiery trzymane są (praktycznie) podwójnie, jego zrealizowanie może jednak nastęrczyć pewnych trudności. Szczególnie gdy rozgrywającym będzie N, 3BA (S) zostanie bowiem – po oczywistym pierwszym wiście kierowym – zrealizowane bez problemów (rozgrywający weźmie dwa kiery, cztery kara, dwa trefle i pika). Przeanalizujmy zatem jeden ze zwycięskich wariantów rozgrywki kontraktu firmowego ustawionego z ręki N. Niech gracz E zaatakuję blotką kier. Dobrym technicznie zagranie ze strony rozgrywającego będzie wówczas wstawienie ze stołu ♥K (nie jest ono jednak absolutnie konieczne) – aby obrońca W, po zabicu pierwszej lewy ♥A, nie mógł kontynuować tego koloru. Powiedzmy, że po pobiciu ♥K asem W wyjdzie w trefla. Gracz N weźmie tę lewę ♣K w dziadku i zaimpasuje kara waletem, a następnie zgra ♦K, ♦A i fortę karową. W ostatniej z tych lew W zrzuci kiera, N – trefla, a E – pika. Następnie rozgrywający wyjdzie z dziadka blotką pikową i weźmie lewę na ♠K w ręce. Powstanie następująca końcówka sześciokartowa:



N ściągnie w niej ♣A, a następnie zgra ♥D i wpuści prawego obrońcę kierem. Po odebraniu dwóch fort w tym kolorze oraz ♠A W będzie musiał oddać przeciwnikowi ostatnią wziętkę na ♠D. A gdyby w końcu przedstawionej na ostatnim diagramie W zachował jednego kiera więcej, a wcześniej rozstał się z treflem – po zagranie przez rozgrywającego ♣A znalazłby się w interesującym przymusie. Jeśliby do ♣A pozbył się pika, rozgrywający zagrałby blotkę pik wkoło, wyrabiając sobie wziętkę na ♠D i w tym samym momencie wpuszczając obrońcę z prawej na wist spod ♥W. W tym wypadku kontrakt zostałby zrealizowany z nadróbką. Kiedy natomiast do ♣A W zrzuciłby kiera, rozgrywający ściągnąłby ♥D i wpuścił go kierem, i w tym wypadku otrzymałby więc dziewiątą wziętkę na ♠D.

Kontrakt 3BA można też zrealizować na kilka innych, podobnych do opisanego wyżej sposobów. Klęską rozgrywającego zakończy się natomiast zaimpasowanie pików dziesiątką w ręce N.

**Minimaks teoretyczny:** 3 BA (NS), 9 lew; **400 dla NS.**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 20; rozdawał W, obie po partii.

	♠ K53				
	♥ 108				
	♦ Q9654				
	♣ K109				
♠ 974	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W     E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W     E	S	♠ A10862
N					
W     E					
S					
♥ AJ972		♥ Q65			
♦ K83		♦ J			
♣ 83		♣ AQJ4			
	♠ QJ				
	♥ K43				
	♦ A1072				
	♣ 7652				

W	N	E	S
pas	pas	1 ♠	pas
2 ♠	pas	3 ♣ <sup>1</sup>	pas
4 ♠	pas	pas	pas

<sup>1</sup> inwit do końcówki na uzupełnienie treflowe (bądź ogólnie ładną kartę)

Nie wszystkie pary WE dojdą do tej podlimitowej końcówki. Tym bardziej że w standardowej licytacji trudno będzie wytropić na tej linii podwójne zafitowanie kierowo-pikowe. Z wzięciem dziesięciu lew w piki nie powinno być jednak większych problemów. W tym celu nie jest bowiem nawet konieczne trafienie kierów (♥10 x w ręce N), gdyż jeden kier z ręki E może zostać wyrzucony na wyrobionego ♦K. Impasy kierowy i treflowy wychodzą, więc rozgrywający odda tylko ♦A oraz dwie wziętki atutowe. Czwarty trefl z ręki może zostać wyrzucony na kiera albo przebity w dziadku. Najprawdopodobniej wykonywanie impasu treflowego nie będzie jednak w ogóle konieczne, jako że na dobre kiery będzie można wyrzucić trzy trefle (przypominam, iż wcześniej rozgrywający pozbył się kiera na ♦K).

Zapis 620 dla WE zostanie jednak przebity przez 630 dla tej samej strony – za zrealizowanie przez nią z nadróbką kontraktu 3BA. W tym wypadku trafne rozwiązanie koloru kierowego okaże się już wszakże absolutnie konieczne – rozgrywający będzie bowiem potrzebował w nim pięciu wziętek (i – po pierwszym wiście karowym – nie będzie mógł sobie pozwolić na stratę tempa). A poza tym weźmie trzy lewy treflowe, ♦K oraz ♠A.

Tropiąc teoretycznego minimaksa rozdania, musimy jednak posunąć się jeszcze o krok dalej – ku kontraktowi 5♥ (WE), który to może przynieść lew jedenastie. Po prostu na trzeciego trefla zostanie



wówczas wyrzucony z ręki **W** jeden z pików (piki są zablokowane, więc obrońcy nie będą w stanie skutecznie zaatakować w ten kolor – aby odebrać w nim dwie lewy). Oczywiście trzeba też trafić kiery (zagrywając w pierwszej albo drugiej rundzie tego koloru ♥D z ręki **E**, ponadto w pierwszym z powyższych przypadków nie wolno potem zaimpasować dziesiątki), a ponadto wyrobić sobie lewę na ♦K oraz przebić w ręce **E** blotkę karową. W sumie da to właśnie jednaście wziętek: sześć kierowych (pięć w ręce **W** plus karowa przebitka u **E**), trzy treflowe, karową oraz pikową.

**Minimaks teoretyczny:** 5 ♥ (WE), 11 lew; **650 dla WE.**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 21; rozdawał N, po partii NS.

	♠ 542										
	♥ K9743										
	♦ J84										
	♣ AK										
♠ Q107	<table style="border: none; width: 100%; text-align: center; font-weight: bold; color: yellow;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ AK83
	N										
W		E									
	S										
♥ Q		♥ A85									
♦ 7653		♦ K1092									
♣ Q9854		♣ 62									
	♠ J96										
	♥ J1062										
	♦ AQ										
	♣ J1073										

W	N	E	S
–	pas	1 ♣	pas
1 ♦	1 ♥	pas	2 ♥
2 BA <sup>1</sup> (!)	pas	3 ♦	3 ♥ <sup>2</sup>
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> kolory młodsze

<sup>2</sup> świadomość faktu posiadania przez stronę NS dziewięciu atutów upoważnia gracza S do zaliczowania 3♥

Tę częściówkową batalię – przy absolutnej równowadze siły honorowej – wygrają najczęściej zawodnicy NS, kiery są bowiem starsze od kar. A ich 3♥ zostaną łatwo zrealizowane, rozgrywający odda bowiem tylko trzy lewy pikowe oraz asa atu. Ponadto na linii NS możliwe jest zrealizowanie kontraktu 2BA. Strona przeciwna może natomiast wziąć osiem lew w piki (do oddania dwa kara, dwa trefle oraz karowa przebitka) oraz dziewięć lew w kara (po oddaniu dwóch wziętek atutowych oraz dwóch trefli). Otwiera to przed nią obiecujące perspektywy nawiązania skutecznej walki nawet na szczeblu czterech – poprzez przeliczowanie 3♥ przeciwników *trzema pikami* albo *czterema karami*.

**Minimaks teoretyczny:** 3 ♠ (WE) z kontra, 8 lew albo 4 ♦ (WE) z kontra, 9 lew; **100 dla NS.**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 22; rozdawał E, po partii WE.

<p>♠ 876 ♥ A98 ♦ 8543 ♣ A62</p>	<p>♠ KJ943 ♥ KQ65 ♦ A9 ♣ K4</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block; text-align: center;"> <p>N W     E S</p> </div>	<p>♠ Q5 ♥ 10432 ♦ KJ106 ♣ Q97</p>
	<p>♠ A102 ♥ J7 ♦ Q72 ♣ J10853</p>	

W	N	E	S
–	–	pas	pas
pas	1 ♠	pas	2 ♠
pas	2 BA <sup>1</sup>	pas	3 ♣ <sup>2</sup>
pas	4 ♠	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> inwit do końcówki – przede wszystkim pikowej, skład zrównoważony

<sup>2</sup> warunkowe przyjęcie inwitu partnera, "coś" w treflach

To znów optymistyczny wariant rozwoju wydarzeń – i w tym wypadku nie wszystkie pary NS zapowiedzieliby bowiem końcówkę. Mogą też być problemy z jej wygraniami – jeżeli obrońcy wyrobą sobie i odegrają lewą karową (co nie będzie jednak łatwe bez przysporzenia rozgrywającemu wymiernych korzyści, polegających na umożliwieniu mu zdobycia trzech wziętek kierowych albo wyrobienia longera treflowego), gracz N – aby odnieść sukces – będzie musiał trafić niewygodnie zlokalizowaną damę atu. Jeśli jednak tego dokona oraz zagra trefle do króla w ręce (a nie ♣W na impas), to zrealizuje 4♠ zawsze, bez względu na poczynania obrońców.

Ci ostatni mogą też niełatwe zadanie rozgrywającego mocno uprościć – np. gdy gracz E zaatakuje blotką kier, a jego partner – po dołożeniu przez e-N-a z dziadka ♥7 – zabije ją na trzeciej ręce asem i odwróci w karo. Rozgrywający będzie wówczas mógł zabić tę lewą ♦A, zgrać ♥W, ściągnąć ♠A K i na ♥K D pozbyć się ze stołu dwóch kar. Wprawdzie obrońca W przebije ostatnią z tych lew ♠8, ale potem rozgrywający przebije na stole karo i zagra stamtąd w trefla – do króla w ręce. Alternatywnie – po

spadnięciu w drugiej rundzie pików damy N będzie też mógł trzeci raz zaatutować i po utrzymaniu się ♠10 na stole podegrać trefle (zamiast przebitki odda wówczas naturalną lewą karową).

Ale do sukcesu doprowadzi rozgrywającego również dołożenie w pierwszej lewie karowej z ręki blotki, a potem trafienie ♠D.

Na NS możliwe jest też zrealizowanie 3BA (po trafnym rozwiązaniu pików), tyle że bez nadrobki.

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♠ (NS), 10 lew; **420 dla NS.**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 23; rozdawał S, obie po partii.

<p>♠ KQ102 ♥ 6 ♦ A109853 ♣ K5</p>	<p>♠ 976 ♥ QJ32 ♦ QJ4 ♣ 984</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block; text-align: center;"> <p>N W     E S</p> </div>	<p>♠ A84 ♥ 987 ♦ K7 ♣ J10762</p>
	<p>♠ J53 ♥ AK1054 ♦ 62 ♣ AQ3</p>	

W	N	E	S
–	–	–	1 ♥
2 ♦	2 ♥	ktr. <sup>1</sup>	pas
2 ♠	pas	pas/3 ♦	pas
(pas)	(pas)		

<sup>1</sup> "coś" w karcie

W rozdaniu ma miejsce absolutna równowaga siły, za stroną **WE** przemawia jednak zdecydowana przewaga układu. W związku z tym **NS** mogą wygrać co najwyżej prostego kiera, podczas gdy ich przeciwnicy mają do wzięcia aż dziesięć lew w kara i w piki (!). Końcówka pikowa jest tu jednak praktycznie niemożliwa do osiągnięcia, w protokole znajdują się zatem przede wszystkim zapisy za zrealizowane przez **WE** częściówki: karowe oraz pikowe.

Wzięcie dziesięciu lew w kara jest zupełnie bezproblemowe – rozgrywający odda tylko kiera, trefla oraz lewę atutową. Jeśli natomiast chodzi o kontrakt pikowy, to najbardziej zagrozi mu pierwszy wist kierowy i kontynuacja tego koloru w drugiej lewie, grożąca ręce **W** niewygodnym skróttem. Powiedzmy, że rozgrywający przebiję drugą rundę kierów (wolno mu też wszakże dokonać w tej lewie obrutki: dowolnego trefla albo blotki karowej), na wszelki wypadek ściągnie ♠K (nie jest to jednak posunięcie absolutnie konieczne), zgra ♦K, ♦A i blotkę karową przebiję na stole asem atu (będzie jednak mógł sobie też pozwolić na wyrzucenie w tej lewie z dziadka ostatniego kiera), po czym zaimpasuje piki dziesiątką w ręce, przy pomocy ♠D do końca odatutuje, a potem wykorzysta forty karowe. Da mu to w sumie dziesięć lew. Na wyrobienie sobie nadrobki (na ♣K) nie starczy rozgrywającemu czasu (tzn. kontroli atutowej).

Byłoby to możliwe tylko wówczas, gdyby obrońcy nie zaatakowali dwa razy w kiery. Stąd prosty wniosek, że tylko pierwszy wist i kontynuacja kierowa położą kontrakt 5♠ (WE).

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♠ (WE), 10 lew; **620 dla WE.**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 24; rozdawał W, obie przed partią.

<p>♠ K94 ♥ Q10 ♦ A8765 ♣ 862</p>	<p>♠ A1073 ♥ K864 ♦ K3 ♣ J95</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W     E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W     E	S	<p>♠ 65 ♥ A2 ♦ QJ102 ♣ K10743</p> <p>♠ QJ82 ♥ J9753 ♦ 94 ♣ AQ</p>
N					
W     E					
S					

W	N	E	S
pas	pas	1 ♣ <sup>1</sup>	1 ♥
ktr. <sup>2</sup>	rktr.	pas	1 ♠ <sup>2</sup>
2 ♦	2 ♥	3 ♦	pas
pas	3 ♥	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> otwarcie nieco podlimitowe, ale na trzeciej ręce w pełni uzasadnione

<sup>2</sup> *kontra negatywna* – według najpopularniejszego w naszym kraju wariantu wykluczająca cztery piki

<sup>3</sup> z minimalnym wejściem oraz układem 5♥-4♠ S schodzi od razu na 1♠; ten krok jest dobrym przygotowaniem do dalszej walki strony NS w strefie zapisu częściowego

albo:

W	N	E	S
pas	pas	pas <sup>1</sup>	1 ♥ <sup>2</sup>
pas	2 ♣ <sup>3</sup>	pas	2 ♥ <sup>4</sup>
pas	pas	2 BA <sup>5</sup>	pas
3 ♦	3 ♥	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> ze względu na tylko dubla w pikach i równie krótkie kiery można się też jednak przed trzecioręcznym otwarciem powstrzymać

<sup>2</sup> tylko 10 PC, ale układ 5-4 w kolorach starszych przeważają za rozpoczęciem na czwartej ręce licytacji

<sup>3</sup> *Drury*

<sup>4</sup> ręka minimalna (niektóre pary wskazują taką kartę zapowiedzią 2♦)

<sup>5</sup> kolory młodsze

Na pewno gracze **NS** przeliczytują przeciwników *trzema kierami (trzema pikami)*, skontrolowanie kontraktu 3♦, mimo że – teoretycznie rzecz biorąc – opłacalne (po idealnych wistach obrońcy wzięliby dwa trefle, dwa piki, przebitkę treflową oraz ♦K, łącznie sześć lew; już lepiej stronie **WE** grałoby się w trefle, kiedy to mogłaby ona zdobyć lew osiem), jest jednak praktycznie niemożliwe. Rozkłady są bardzo korzystne dla **NS** – skutkiem czego zarówno w kiery, jak i w piki mają oni do wzięcia dziesięć lew (do oddania tylko dwie lewy kierowe oraz karowa). Ze względu na niedostateczną siłę honorową tej strony końcówki będą jednak zapowiadane sporadycznie.

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♥ (NS), 10 lew albo 4 ♠ (NS), 10 lew; **420 dla NS.**



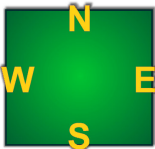
# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 25: rozdawał N, po partii WE.

	♠ K10 ♥ Q10 ♦ Q10975 ♣ K962		
♠ 7 ♥ A98753 ♦ 642 ♣ J75		♠ AQJ98543 ♥ 64 ♦ K ♣ A4	
	♠ 62 ♥ KJ2 ♦ AJ83 ♣ Q1083		

W	N	E	S
–	pas	1 ♠	pas
1 BA <sup>1</sup>	pas	4 ♠	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> w *Naszym Systemie* półforsujące, we *Wspólnym Języku* nieforsujące

Trzeba będzie oddać trzy lewy: karową, treflową oraz kierową, po dojściu do stołu ♥A rozgrywający zaimpasuje jednak króla atu i zrobi swoje. Przeciwnicy mają wprawdzie wiele intratną obronę *pięcioma karami* (z kontrą bez dwóch, za 300), nie sędzę jednak, aby w ogóle któryś z graczy NS zagrał głos w licytacji. Chyba że po otwarciu 1♠ S będzie mógł wskazać kolory młodsze wejściem 1BA (nie jest to dziś jednak konwencja popularna). Jego partner dostanie wówczas szansę, aby – z tak znakomitymi fitami w karach i treflach – przelicytować 4♠ przeciwników *pięcioma karami*.

**Minimaks teoretyczny:** 5 ♦ (NS) z kontrą, 9 lew; **300 dla WE.**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 26; rozdawał E, obie po partii.

<p>♠ J73 ♥ K964 ♦ 9754 ♣ K2</p>	<p>♠ Q2 ♥ 5 ♦ KQJ10 ♣ QJ10954</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto; text-align: center;"> <p style="margin: 0;">N</p> <p style="margin: 0;">W     E</p> <p style="margin: 0;">S</p> </div>	<p>♠ K95 ♥ Q73 ♦ A632 ♣ A83</p>
<p>♠ A10864 ♥ AJ1082 ♦ 8 ♣ 76</p>		

W	N	E	S
–	–	1 ♣	1 ♠ <sup>1</sup>
pas	2 ♣ <sup>2</sup>	pas	2 ♥ <sup>3</sup>
pas	3 ♣ <sup>4</sup>	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> alternatywą są konwencyjne 2♦ – dwukolorówka Wilkosza

<sup>2</sup> Drury bądź naturalne trefle (z tym drugim wariantem padną w następnym okrażeniu 3♣) – niektóre pary tak jeszcze grają!; inaczej klops!

<sup>3</sup> naturalne, ręka niepodlimitowa ale też beznadwyżkowa (albo nieokreślona co do siły – w zależności od ustaleń systemowych)

<sup>4</sup> N realizuje swój pierwotny plan

Pary, którym uda się zreferować to niełatwe licytacyjnie rozdanie w sposób opisany wyżej, zapiszą sobie smakowite 110 (po oddaniu dwóch lew atutowych, pika i kara). Prognozuję, iż więcej NS-ów wpadnie jednak na wyższe kontrakty, także pikowe. Do wygrania bowiem jest na ich linii co najwyżej 1♠, można również zrealizować 1♥, tyle że na linii przeciwnej.

**Minimaks teoretyczny:** 3 ♣ (NS), 9 lew; **110 dla NS.**

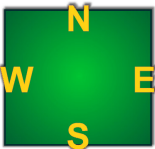
# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 27; rozdawał S, obie przed partią.

<p>♠ KJ3 ♥ 4 ♦ K74 ♣ AJ5432</p>		<p>♠ 972 ♥ QJ6 ♦ J853 ♣ 976</p>	<p>♠ Q10865 ♥ AK7 ♦ A10 ♣ KQ8</p>
	<p>♠ A4 ♥ 1098532 ♦ Q962 ♣ 10</p>		

Nasz System:

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♣ <sup>1</sup>	pas	1 ♠ <sup>1</sup>	pas
2 ♣ <sup>1</sup>	pas	2 ♦ <sup>2</sup>	pas
2 ♠ <sup>3</sup>	pas	2 BA <sup>4</sup>	pas
3 ♣ <sup>5</sup>	pas	3 ♠ <sup>6</sup>	pas
4 ♣ <sup>7</sup>	pas	4 ♦ <sup>8</sup>	pas
4 ♥ <sup>9</sup>	pas	4 BA <sup>10</sup>	pas
5 ♥ <sup>11</sup>	pas	5 BA <sup>12</sup>	pas
6 ♦ <sup>13</sup>	pas	6 BA <sup>14</sup>	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> 5+ ♣, do 16–17 PC

<sup>2</sup> pytanie

<sup>3</sup> minimum (12–14 PC), trzy piki

<sup>4</sup> forsujące

<sup>5</sup> 6 ♣

<sup>6</sup> uzgodnienie pików

<sup>7, 8, 9</sup> cue-bidy

<sup>10</sup> *Blackwood*

<sup>11</sup> dwie wartości bez damy atu

<sup>12</sup> pytanie o boczne króle

<sup>13</sup> jeden boczny król

<sup>14</sup> patrz niżej

Z punktu widzenia **E** optymalnym (najbezpieczniejszym) szlemikiem jest tu 6♣ (partner na pewno nie ma w tym kolorze sześciu blotek – i ♠A K), kiedy to dwunastą wziętkę zapewni przebicie w ręce **E** kara (**W** dał cue-bid kierowy z krótkości, zatem modelowy układ jego ręki to 3–1–3–6), a na ♥K zostanie w razie potrzeby wyrzucony z ręki **W** trzeci pik (co może okazać się konieczne wówczas, gdy **W** nie posiada ♠W). Jest to jednak turniej na maksy, warto więc zaryzykować (doprawdy niewiele) zapowiedzenie 6BA – nawet jeśli kontrakt ten nie będzie absolutnie z góry, to na pewno pojawi się mnóstwo szans na dwunastą lewą.

*Wspólny Język:*

W	N	E	S
–	–	–	pas
2 ♣ <sup>2</sup>	pas	2 ♦ <sup>1</sup>	pas
3 ♣ <sup>2</sup>	pas	3 ♦ <sup>3</sup>	pas
3 ♥ <sup>4</sup>	pas	3 ♠ <sup>5</sup>	pas
4 ♣ <sup>6</sup>	pas	4 BA <sup>7</sup>	pas
5 ♥ <sup>8</sup>	pas	5 BA <sup>9</sup>	pas
6 ♦ <sup>10</sup>	pas	6 BA <sup>11</sup> (!)	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> pytanie

<sup>2</sup> 6♣, ręka z singletonem

<sup>3</sup> pytanie

<sup>4</sup> singiel kierowy

<sup>5</sup> uzgodnienie pików (przy założeniu, że para nie stosuje konwencji *wywołanie końcowe*)

<sup>6</sup> cue-bid

<sup>7</sup> *Blackwood*

<sup>8</sup> dwie wartości bez damy atu

<sup>9</sup> pytanie o boczne króle

<sup>10</sup> jeden boczny król

<sup>11</sup> uzasadnienie jak wyżej: wyliczone dwanaście lew przy grze w trefle, ale też ogromna szansa na zdobycie tyluż wziętek przy grze w bez atu

Rozgrywka szlemika bezatutowego sprowadzi się do szybkiego pokazania przeciwnikom kart. Na marginesie, na **WE** wychodzą też dwa inne szlemiki: treflowy oraz pikowy.

**Minimaks teoretyczny:** 6 BA (**WE**), 12 lew; **990 dla WE.**

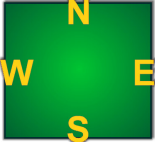
# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 28; ozdawał W, po partii NS.

<p>♠ KQ7542 ♥ J102 ♦ A87 ♣ 4</p>	<p>♠ J ♥ AKQ3 ♦ QJ6 ♣ AK1098</p> 	<p>♠ A103 ♥ 98765 ♦ 52 ♣ 765</p>
	<p>♠ 986 ♥ 4 ♦ K10943 ♣ QJ32</p>	

W	N	E	S
2 ♠ <sup>1</sup>	ktr.	3 ♠/4 ♠	pas <sup>2</sup>
pas	ktr.	pas	4 BA <sup>3</sup>
pas	5 ♣	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> słabe dwa

<sup>2</sup> ręka graniczna, zabranie z nią teraz głosu bardzo często doprowadzi jednak do późniejszego przelicytowania karty

<sup>3</sup> kolory młodsze

albo:

W	N	E	S
2 ♦ <sup>1</sup>	ktr. <sup>2</sup>	3 ♥ <sup>3</sup>	pas
3 ♠	ktr.	pas/4 ♠	4 BA <sup>4</sup>
pas	5 ♣	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> multi

<sup>2</sup> jak na naturalne otwarcie słabe 2♠

<sup>3</sup> blokujące, fity w obu kolorach starszych

<sup>4</sup> kolory młodsze

Inna ewentualność (gdy W uzna swoją rękę za zbyt silną na otwarcie zaporowe):

W	N	E	S
1 ♠	ktr.	2 ♠	pas <sup>1</sup>
4 ♠	ktr.	pas	4 BA <sup>2</sup>
pas	5 ♣	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> uwaga jak poprzednio

<sup>2</sup> kolory młodsze

Końcówka treflowa jest na **NS** wykładana (podczas gdy kontrakt 5♦ może zostać obłożony na treflowej przebitce), tyle że przeciwnicy są w stanie opłacalnie ją obronić *pięcioma pikami* (bez trzech z kontrą, za 500). Mają bowiem do wzięcia osiem lew w swój najlepszy kolor. Nie sądzę jednak, aby obrona ta była grana zbyt często.

**Minimaks teoretyczny:** 5 ♠ (WE) z kontrą, 8 lew; **500 dla NS.**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 29; rozdawał N, obie po partii.

♠ J82		
♥ AJ74		
♦ AQ75		
♣ Q4		
♠ K1095	N	♠ AQ43
♥ 108	W     E	♥ K
♦ J9	S	♦ K43
♣ 108762		♣ AKJ53
		♠ 76
		♥ Q96532
		♦ 10862
		♣ 9

W	N	E	S
–	1 ♣	ktr	pas
1 ♦ <sup>1</sup>	pas	1 ♠ <sup>2</sup>	2 ♥
2 ♠ <sup>3</sup>	pas	4 ♠	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> negat

<sup>2</sup> jeśli partner nie podtrzyma licytacji, nie powinna uciec końcówka

<sup>3</sup> po uprzednim zlimitowaniu ręki do 0–6 PC **W** może sobie teraz śmiało pozwolić na uzgodnienie starszego koloru partnera (nawet gdyby gracz **S** spasował)

Z dojściem do tej końcówki pary **WE** nie powinny mieć specjalnych problemów (24 PC, podwójne zafitowanie w kolorach czarnych). Rozgrywka nie przejdzie do historii – obrońcy dostaną dwa czerwone asy, wszystkie pozostałe wziętki padną natomiast łupem gracza **E**.

Strona **NS** może wziąć dziewięć lew w kiery (po zagranu asa atu z góry), teoretycznie rzecz biorąc – jest więc w stanie opłacalnie bronić 4♠ pięcioma kierami (z kontrą bez dwóch, za 500). Zdarzy się to jednak sporadycznie, a i tak **WE** będą wówczas mogli zapowiedzieć 5♠.

**Minimaks teoretyczny:** 5 ♠ (**WE**), 11 lew; **650 dla WE**.

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 30; rozdawał E, obie przed partią.

	♠ 7				
	♥ Q1098743				
	♦ J42				
	♣ A6				
♠ Q863 ♥ 6 ♦ Q73 ♣ KQ1075	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	♠ 94 ♥ AKJ52 ♦ A85 ♣ J32
N					
W E					
S					
	♠ AKJ1052 ♥ == ♦ K1096 ♣ 984				

W	N	E	S
–	–	1 ♥	3 ♠
3 BA <sup>1</sup> (!)	pas	pas	pas

<sup>1</sup> niewielu graczy **W** zdecyduje się w tej sytuacji na tę śmiałą zapowiedź, trudno ją też polecać jako wzór zawsze godny naśladowania; w tym wypadku byłaby to jednak licytacja skuteczna!, a gdyby **W** spasował – najprawdopodobniej 3♠ obiegłyby z pasami

Sądzę, iż znacznie częściej padnie wszakże sekwencja poniższa:

W	N	E	S
–	–	1 ♥	4 ♠
ltr.	pas	pas	pas

I po optymalnych wistach kontrakt 4♠ z kontrą zostanie obłożony bez trzech, za 500. Powiedzmy, że obrońca **W** zaatakuje przeciwko tej grze singlową ♥6. Rozgrywający przebiję w ręce i jeśli od razu weźmie się za atutowanie (♠A, ♠K, ♠W), dostanie kolejne skróty (kierowe, a potem treflowe) i skończy rozdanie z pięcioma lewami pikowymi, treflową oraz karową (na ♦K, forty karowej wyrobić sobie już nie zdąży). Jeżeli natomiast gracz **S** zagrozi obrońcom perspektywą przebiccia w dziadku trefla, tzn. ściągnie ♣A, a potem odejdzie blotką treflową – **E** dostanie dodatkowe dojście do ręki ♣W. I skrzętnie je wykorzysta, obrońcy zagrają bowiem najpierw raz w atu (aby zlikwidować groźbę przebitki treflowej na stole), a następnie **E** – zagranie w kiera – wypromuje swojemu partnerowi dodatkową wziętkę atutową na ♠8. I w tym wypadku kontrakt 4♠ z kontrą zostanie więc obłożony bez trzech – broniący wezmą bowiem po dwie lewy w pikach, treflach oraz karach. Wbrew pierwszemu wrażeniu już bardziej



opłacałoby się stronie **NS** grać w kiery! – kolor którym przeciwnik otworzył licytację. Rozgrywający wzięłby wtedy lew osiem (czyli o jedną więcej niż przy grze w piki), a oddałby tylko trzy wziętki atutowe (na ♥A K W) oraz dwa kara (przegrywający trefl z ręki **N** zostałyby wyrzucony na ♠K). Nie ma to jak solidny kolor atutowy!

Ale nie tylko atuty grają! – mimo posiadania jedynie 21 PC strona **WE** może w rozdaniu tym zrealizować kontrakt 3BA! Nic ani tym bardziej nikt nie przeszkodzi bowiem rozgrywającemu tę końcówkę w zdobyciu czterech lew treflowych, trzech kierowych (po impasie damy w tym kolorze) oraz dwóch karowych (albo – po wistach pikowych – czterech trefli, trzech kierów, kara oraz pika). Co równie ważne, w rozgrywce tej nie będzie można w żaden sposób się pomylić. Wystarczy te 3BA wylicytować!!! Ale też strona **WE** dostanie wówczas szansę, aby ten znakomity kontrakt opłacalnie obronić czterema kierami!!! (z kontrą bez dwóch, za 300).

Znacznie gorzej pójdzie stronie **WE** przy grze w jej najlepszy kolor – trefle. Wprawdzie 2 ♣ (E!) można jeszcze zrealizować, ale już taką samą grę, tylko że ustawioną z naturalnej ręki **W**, położy pierwszy wist karowy. Doprowadzi on bowiem do tego, iż w toku dalszej gry **S** przebijie kiera, a **N** – karo (po uprzednim pozbyciu się kara/kar na zagrywane przez partnera piki).

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♥ (NS) z kontrą, 8 lew; **300 dla WE.**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 31; rozdawał S, po partii NS.

<p>♠ Q ♥ A109862 ♦ Q94 ♣ Q84</p>		<p>♠ 762 ♥ Q3 ♦ AJ87 ♣ 9762</p>
<p>♠ AJ9 ♥ KJ74 ♦ K1032 ♣ A5</p> <p>♠ K108543 ♥ 5 ♦ 65 ♣ KJ103</p>		

W	N	E	S
–	–	–	2 ♠ <sup>1</sup>
pas	3 BA/ 4 ♠	pas	pas

<sup>1</sup> słabe dwa

lub nieco bardziej naukowo:

W	N	E	S
–	–	–	2 ♠ <sup>1</sup>
pas	2 BA <sup>2</sup>	pas	3 ♥ <sup>3</sup>
pas	3 BA	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> słabe dwa

<sup>2</sup> pytanie o singletona

<sup>3</sup> singiel kierowy

Wreszcie po otwarciu 2♦ *multi*:

W	N	E	S
–	–	–	2 ♦ <sup>1</sup>
pas	2 BA <sup>2</sup>	pas	3 ♠ <sup>3</sup>
pas	4 ♠/3 BA	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> *multi*

<sup>2</sup> pytanie

<sup>3</sup> piki, ręka minimalna

Po otwarciu partnera *slabe* 2♠ (albo jego ekwiwalencie zawartym w zapowiedzi 2♦ *multi*) gracze **N** staną przed problemem wyboru optymalnej (w turnieju na maksy) końcówki. Większość opowie się za 4♠ i bez trudu je zrealizuje (do oddania kier i dwa kara), zatwardziali bezatutowcy – aby pobić rywali, czyli wziąć lew dziesięć – będą natomiast musieli trochę się napracować. Przynajmniej w teorii, w praktyce bowiem gracze **E** podadzą im przyjazną dłoń, wistując w karo albo w trefla. Nawet jednak po korzystnym ataku kierowym rozgrywający kontrakt 3BA (**N**) – aby wygrać go z nadróbką, będą musieli trafić ♣D w niewygodnym miejscu, czyli w ręce **W**. Próba zdobycia dziesiątej wziętki w kierach może się bowiem zakończyć odebraniem przez oponentów ♥A oraz trzech kar. Jeżeli jednak nastąpi pierwszy wist w trefla, nadróbki trzeba będzie poszukać właśnie w kierach.

Gwoli ścisłości, wzięcie dziesięciu lew w bez atu jest możliwe wyłącznie wówczas, kiedy kontrakt ten będzie rozgrywany z (naturalnej) ręki **N**, 4BA (**S**) położy bowiem atak karowy.

**Minimaks teoretyczny:** 4 BA (**N!**), 10 lew; **630 dla NS.**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 32; rozdawał W, po partii WE.

<p>♠ 1064 ♥ AK106 ♦ 643 ♣ J98</p>	<p>♠ KJ953 ♥ 852 ♦ 975 ♣ 32</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	<p>♠ 72 ♥ QJ97 ♦ AQJ2 ♣ AQ10</p>
N					
W E					
S					
	<p>♠ AQ8 ♥ 43 ♦ K108 ♣ K7654</p>				

W	N	E	S
pas	pas	1 BA	pas
pas	pas		

A może:

W	N	E	S
pas	pas	1 BA	pas
2 ♣	pas	2 ♥	pas
3 ♥	pas	pas	pas

Skuteczniejsza okaże się druga z powyższych sekwencji, kontrakt 3♥ (WE) powinien bowiem zostać łatwo zrealizowany (po oddaniu dwóch pików i dwóch lew na króle w kolorach młodszych), podczas gdy rozgrywający 1BA także zrobiłby tylko swoje [przeciwnicy odebraliby bowiem pięć pików, a potem (przedtem) dostaliby jeszcze jedną wziętkę – na ♦K albo ♣K]. Poza 1BA i 3♥ na WE jest też możliwa do zrealizowania jeszcze jedna częściówka – 3♦. Gracze NS mają natomiast do wzięcia osiem lew w piki (po wiście atutowym rozgrywający nie przebiję wprawdzie w ręce S kiera, ale za to wyrobi sobie trefle i skompletuje lew dziewięć!), jakkolwiek ich udział w licytacji – po rozpoczęciu jej przez gracza E silnym 1BA – stoi jednak pod dużym znakiem zapytania.

**Minimaks teoretyczny:** 3♠ (NS) z kontra; 8 lew; **100 dla WE.**

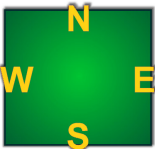
# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2003

Turniej nr. IX

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

8 września 2003

Rozdanie 33; rozdawał N, obie przed partią.

<p>♠ J103 ♥ 87 ♦ 7654 ♣ AK84</p>	<p>♠ AK75 ♥ KJ963 ♦ Q9 ♣ J2</p> 	<p>♠ Q94 ♥ AQ10 ♦ K1083 ♣ 1073</p> <p>♠ 862 ♥ 542 ♦ AJ2 ♣ Q965</p>
--	---	--

W	N	E	S
–	1 ♥	pas	2 ♥
pas	pas	pas	

albo:

W	N	E	S
–	1 ♥	pas	2 ♥
pas	pas	ktr. (?)	pas
2 BA <sup>1</sup>	pas	3 ♦	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> kolory młodsze

Na koniec – raczej nic ciekawego. Oba kontrakty – 2♥ i 3♦ – powinny zostać obłożone bez jednej – N (grający w kiery) ma bowiem do oddania trzy lewy atutowe, dwa trefle i pika, a E (rozgrywający częściówkę karową) – dwa kara, dwa piki oraz trefla. Poza 2♦ WE zrealizowaliby jeszcze równoważny im zapisowo kontrakt 1BA. Małą atrakcyjność tego rozkładu potwierdza fakt, iż jest on w stanie wygenerować jedynie minimaksa o najniższej w tym turnieju bezwzględnej wartości zapisowej.

**Minimaks teoretyczny:** 1 BA (WE), 7 lew albo 2 ♦ (WE), 8 lew; **90 dla WE.**