

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 1; rozdawał N, obie przed partią.

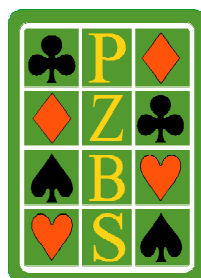
♠ A74
 ♥ 87
 ♦ K63
 ♣ AK642

♠ 853
 ♥ 10642
 ♦ Q9
 ♣ QJ83

♠ KJ106
 ♥ AQ95
 ♦ A74
 ♣ 97

♠ Q92
 ♥ KJ3
 ♦ J10852
 ♣ 105

N
 W E
 S



W	N	E	S
–	1 ♣	ktr. ¹	1 ♦ ²
pas	1 BA ³	pas	pas
pas			

¹ kontra wywoławcza

² naturalne, 4+♦, 6–10 PC, z silniejszą ręką S zgłosiłby rekontrę

³ 12–14 PC, układ zrównoważony, brak starszych czwórek

Najczęściej licytacja wygaśnie w kontrakcie 1BA (NS). Rozkłady są jednak dla tej strony bardzo korzystne, więc rozgrywający – trafnie rozwiązując wszystkie swoje problemy – powinien wziąć lew dziewięć. Jego podstawowym zadaniem będzie takie rozegranie kar, aby zdobyć w tym kolorze cztery wziętki. Osiągnie ten cel, wychodząc ze stołu ♦W, bijąc dołożoną przez W damę królem, a w następnym okrążeniu kar zagrywając dziesiątkę z góry.

Minimaks teoretyczny: 3 BA (NS), 9 lew; **400 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 8 (NS);

♦ – 10 (NS);

♥ – 7 (NS);

♠ – 8 (NS);

BA – 9 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 2; rozdawał E, po partii NS.

♠ A4		♠ Q5
♥ AK9		♥ J652
♦ KQJ103		♦ 9752
♣ 1087		♣ Q94
♠ J10763		
♥ 1083		
♦ 4		
♣ K652		

	N	
W		E
	S	

♠ K982
♥ Q74
♦ A86
♣ AJ3

W	N	E	S
–	–	pas	1 ♣
pas	2 ♦ ¹	pas	2 BA ²
pas	4 BA ³	pas	6 BA ⁴
pas	pas	pas	

¹ 5+♦, niewykluczone starsze czwórki, forsing do dogranej

² układ zrównoważony, w zasadzie w sile 12–14 PC, niewykluczone starsze czwórki (jeżeli ręka ma charakter typowo bezatutowy)

³ inwit, karta ta sama w sobie jest warta więcej niż otwarcie *silne bez atu*

⁴ przyjęcie oczywiste – ze względu na górę otwarcia oraz trzeci starszy honor w podstawowym longerze partnera

W ten – dosyć naturalny sposób – karta zostanie w tym rozdaniu przelicytowana, szlemik nie jest tu bowiem kontraktem poprawnym. Do zrealizowania 6BA (NS) może prowadzić jedna z dwóch dróg: zagranie na całego miasza treflowego lub drugą starszą figurę u E (blotka do waleta, a potem as z góry) albo po prostu zaimpasowanie dziewiątki trefl (♣9 u E przy podzielonych figurach bądź całym miaszu treflowym u E). Szansa pierwsza jest nieco mniejsza od drugiej (~ 32% : 37,5%), i w turniejowym rozdaniu zawodzi. Do sukcesu doprowadzi jedynie impas dziewiątki treflowej. Jeżeli rozgrywający zdobędzie się na takie właśnie rozwiązanie, powinien od razu – w pierwszej rundzie trefli – wyjść z ręki N ♣8 – odniesie wówczas sukces także przy singlowej figurze albo miaszu sec u E, a także wtedy, gdy obrońca ten – posiadając ♣K D x..., podstawy się honorem.

Minimaks teoretyczny: 6 BA (NS), 12 lew; **1440 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 10 (NS);

♦ – 12 (NS);

♥ – 11 (NS);

♠ – 9 (NS);

BA – 12 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 3; rozdawał S, po partii WE.

♠ 8742
 ♥ 9854
 ♦ K9
 ♣ Q43

♠ Q
 ♥ KQJ106
 ♦ QJ1072
 ♣ 62

♠ KJ1096
 ♥ A
 ♦ 853
 ♣ AJ87

♠ A53
 ♥ 732
 ♦ A64
 ♣ K1095

Diagrama: N (North) w centrum, S (South) w dole, W (West) po lewej, E (East) po prawej. Wokół N i S znajdują się karty: N ma 8742 (♠), 9854 (♥), K9 (♦), Q43 (♣); S ma A53 (♠), 732 (♥), A64 (♦), K1095 (♣). Wokół W i E znajdują się karty: W ma Q (♠), KQJ106 (♥), QJ1072 (♦), 62 (♣); E ma KJ1096 (♠), A (♥), 853 (♦), AJ87 (♣).

W	N	E	S
–	–	–	pas ¹
2 ♦ ²	pas	2 ♠ ³	pas
3 ♦ ⁴	pas	pas	pas

¹ to jeszcze nie jest otwarcie

² dwukolorówka Wilkosza

³ do koloru partnera; w mało prawdopodobnym wypadku, gdy partner z pikami spasuje, może uciec końcówka w ten kolor; atrakcyjną alternatywą jest więc pytanie 2BA, a potem pas na odpowiedzi 3♣ i 3♦ bądź zgłoszenie końcówki pikowej po odpowiedziach wskazujących piki (3♥ 3♠)

⁴ kara plus kiery

W	N	E	S
–	–	–	pas ¹
2 ♥ ²	pas	3 ♣ ³	pas
3 ♦ ⁴	pas	pas	pas

¹ uwaga jak poprzednio

² dwukolorówka kiery i inny

³ do koloru partnera; jeśli ma on kiery i piki, E zapowie końcówkę w ten drugi kolor (dlatego odpowiadający licytuje 3♣, a nie 2♠, które – jeśli partner ma kiery i piki – obiegłyby z pasami); i w tym wypadku możliwe jest zastosowanie w zamian pytających 2BA

⁴ kara i kiery

Niezależnie od stosowanego systemu para WE powinna zatrzymać się w kontrakcie 3♦. Zostanie on łatwo zrealizowany, rozgrywający odda bowiem jedynie trefla, pika oraz dwie lewy atutowe. A gdy przeciwnicy nie otworzą dostatecznie wcześnie trefli, weźmie nawet nadróbkę.

Minimaks teoretyczny: 3♦ (WE), 9 lew; 110 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 7 (NS);

♦ – 9 (WE)

♥ – 8 (WE);

♠ – 7 (NS)

BA – 7 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 4; rozdawał W, obie po partii.

	♠ Q83	
	♥ 74	
	♦ AKQ4	
	♣ J874	
♠ AKJ95		♠ 742
♥ J102		♥ A53
♦ J32		♦ 975
♣ A2		♣ Q963
	♠ 106	
	♥ KQ986	
	♦ 1086	
	♣ K105	

W	N	E	S
1 ♠	pas	2 ♠ ¹	pas
pas	pas		

¹ w zamian można też zgłosić półforsujące 1BA (w *Naszym Systemie*; wariant – *minipodniesienie*) albo spasować (we *Wspólnym Języku*)

2 ♠ powinny już zostać obłożone bez dwóch, za 200 (do oddania pik, dwa kiery, trzy kara i trefl). Tam z kolei, gdzie gracz E ma na otwarcie swojego partnera spasuje, S zapewne ożywi licytację odzywką 2♥, i wtedy w kłopotach znajdzie się jego strona (N bowiem na 2cc na pewno nie spasuje). Tak czy owak, w protokole będą dominować obustronne wpadki, strona NS może bowiem zrealizować co najwyżej kontrakty na szczęblu dwóch: 2♣, 2♦ i 2♥.

Minimaks teoretyczny: 2♥ (NS), 8 lew; **110 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 8 (NS);

♦ – 8 (NS);

♥ – 8 (NS);

♠ – 7 (NS);

BA – 7 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 5; rozdawał N, po partii NS.

♠ 764
 ♥ AK102
 ♦ 7
 ♣ A9542

♠ K
 ♥ Q864
 ♦ AQJ94
 ♣ J87

♠ AQ109853
 ♥ J7
 ♦ 106
 ♣ Q6

♠ J2
 ♥ 953
 ♦ K8532
 ♣ K103

N
 W E
 S

Nasz System:

W	N	E	S
–	1 ♣	3 ♠	pas
pas	pas		

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	2 ♣	3 ♠ ¹	pas
pas	pas		

¹ także zaporowe, otwarcie 2♣ należy bowiem traktować jako akcję konstruktywną (a nie blok)

E powinien wziąć dziewięć lew (oddając dwa kiery oraz dwa trefle), chociaż gdy S wyjdzie przeciwko grze w piki w kiera bądź w trefla, a jego partner odwróci w drugiej lewie w karo (bądź też S odda pierwszy wist karowy), rozgrywający, aby osiągnąć ten cel, będzie musiał ściągnąć ♠A z góry. Inaczej dostanie bowiem przebitkę karową, a będzie to piąta wziętka obrońców.

Interesujące jest, że w rozdaniu tym na WE wychodzą również 3BA (!). Oczywiście, i w tym wypadku rozgrywający ten dosyć abstrakcyjny kontrakt będzie musiał zagrać piki z góry (czyli przejąć ppK asem).

Minimaks teoretyczny: 3 BA (WE), 9 lew; **400 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 8 (NS);

♦ – 8 (WE);

♥ – 7 (NS);

♠ – 9 (WE);

BA – 9 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 6; rozdawał E, po partii WE.

	♠ 765	
	♥ AQJ5	
	♦ K9	
	♣ J1086	
♠ KQ94		♠ A8
♥ K		♥ 9872
♦ QJ7653		♦ A84
♣ K5		♣ AQ92

	♠ J1032	
	♥ 10643	
	♦ 102	
	♣ 743	

W	N	E	S
–	–	1 ♣	pas
2 ♦ ¹	pas	2 ♥ ²	pas
2 ♠ ³	pas	3 ♦ ⁴	pas
3 BA ⁵	pas	pas	pas

¹ naturalne, możliwe starsze czwórki, forsing do dogranej

² cztery kiery

³ cztery piki

⁴ fit karowy

⁵ bez specjalnych nadwyżek honorowych i z singlowym królem w kolorze zalicytowanym przez partnera – W dąży do gry w bez atu

Sądzę, że na większości stołów **WE** zagrają właśnie w bez atu, zwłaszcza wówczas, gdy **E** zalicytuje po drodze kiery. Dzięki korzystnym rozkładom (obrońcy mogą zdjąć tylko cztery kiery, a drugi ♦K leży pod impasem) kontrakt ten zostanie zrealizowany, często z trzema nadróbkami (**NS** raczej nie wyjdą w kiery i rozgrywający weźmie trzy piki, sześć kar oraz trzy trefle). Z teoretycznego punktu widzenia optymalnym kontraktem jest jednak końcówka karowa, kiedy to gracz **W** może oddać tylko dwie lewy – kierową oraz atutową. W rzeczywistości odda tylko ♥A i zrealizuje – na ogół nelicytowanego – szlemika.

Minimaks teoretyczny: 6 ♦ (WE), 12 lew; **920 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 10 (W!);

♦ – 12 (WE);

♥ – 9 (WE);

♠ – 10 (WE);

BA – 9 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 7; rozdawał S, obie po partii.

♠ AKQ74
 ♥ J3
 ♦ K863
 ♣ 43

♠ 105
 ♥ K8
 ♦ J9742
 ♣ K962

♠ 96
 ♥ Q10654
 ♦ A5
 ♣ J875

♠ J832
 ♥ A972
 ♦ Q10
 ♣ AQ10

N
 W E
 S

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣
pas	1 ♠	pas	2 ♠
pas	4 ♠	pas	pas
pas			

Tak najprawdopodobniej przebiegnie licytacja na większości stołów. I końcówka pikowa zostanie łatwo zrealizowana, rozgrywający odda bowiem tylko trefla, karo oraz kiera.

Aby w rozdaniu tym upolować jego teoretycznego minimaksa, gracze NS musieliby jednak zastosować sekwencję pełną wyobraźni i odwagi, np.:

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣
pas	1 ♠	pas	2 ♠
pas	3 ♦	pas	3 BA
pas	pas	pas	

Zdaję sobie wszakże sprawę, że w praktyce będzie to rozwiązanie niezwykle trudne do wynalezienia, a przy tym raczej szczęśliwe aniżeli naukowo wydedukowane. Tym bardziej że licytację tę będzie musiała poprzeć także rozgrywka w widne karty. Aby bowiem wziąć w bez atu lew dziesięć, gracz S musiałby zagrać na drugiego ♦A w ręce E (a nie np. na impas waleta w tym kolorze). Proszę też zwrócić uwagę na fakt, iż gdyby kontrakt bezatutowy został ustawiony z gorszej ręki N, pierwszy wist treflowy zawsze pozbawiłby rozgrywającego dziesiątej lewy (potem obrońcy przerzuciliby się na kiery).

Minimaks teoretyczny: 4 BA (S!), 10 lew; 630 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 7 (WE);

♦ – 8 (NS);

♥ – 8 (S!);

♠ – 10 (NS);

BA – 10 (S!).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 8; rozdawał W, obie przed partią.

♠ K9
 ♥ J932
 ♦ A1092
 ♣ 863

♠ 76532
 ♥ 108
 ♦ 4
 ♣ QJ1054

♠ 104
 ♥ 764
 ♦ KQJ873
 ♣ K2

♠ AQJ8
 ♥ AKQ5
 ♦ 65
 ♣ A97

Diagrama stołu:

```

    N
    |
W  |  E
    |
    S
    
```

W	N	E	S
pas ¹	pas	3 ♦ ²	ktr.
pas	3 ♥ ³	pas	4 ♥
pas	pas	pas	

¹ kilku rewolwerowców zdecyduje się być może na otwarcie 2 ♦ (Wilkoś) bądź 2 ♠ (dwukolorówka piki plus młodszy)

² na trzeciej ręce otwarcie uzasadnione, choć też związane z pewnym ryzykiem

³ atrakcyjną alternatywą jest pas

albo:

W	N	E	S
pas ¹	pas	3 ♦ ²	ktr.
pas	pas (!)	pas	

^{1,2} uwagi jak poprzednio

3 ♦ (E) z kontrą zakończą się wpadką bez czterech, za 800, broniący wezmą bowiem dwie lewy atutowe, dwa piki, trzy kiery (niedopuszczając do przebiccia przez rozgrywającego kiera w dziadku) oraz trefla, co zapewni stronie **NS** bardzo dobrą notę turniejową. Na większości stołów ostatecznym kontraktem staną się jednak 4 ♥ (**NS**). Gracz **E** może bowiem otworzyć na trzeciej ręce "tylko" 1 ♦.

W	N	E	S
pas	pas	1 ♦	ktr.
pas	2 ♥ ¹	pas	3 ♦
pas	3 BA	pas	4 ♥
pas	pas	pas	

¹ licytacja z bilansu, nawet jednak gdy **N** zdecyduje się tylko na 1 ♥ (jego ręka jest bowiem graniczna), jego partner bez wątpienia doprowadzi do końcówki

Rozgrywający końcówkę kierową weźmie bezproblemowo jedenaście lew: pięć kierowych, cztery pikowe oraz dwa asy w kolorach młodszych.

Minimaks teoretyczny: 5 ♥ (**NS**), 11 lew; **650 dla NS**.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 8 (**NS**);
- ♦ – 8 (**NS**);
- ♥ – 11 (**NS**);
- ♠ – 9 (**NS**);
- BA – 10 (**NS**).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 9; rozdawał N, po partii WE.

♠ A8
 ♥ 9
 ♦ 54
 ♣ AQJ109742

♠ Q9763
 ♥ K1063
 ♦ AQ10
 ♣ 3

♠ J2
 ♥ Q754
 ♦ K973
 ♣ K65

♠ K1054
 ♥ AJ82
 ♦ J862
 ♣ 8

Diagrama rozdania:

	N	
W		E
	S	

Nasz System:

W	N	E	S
–	1 ♣	pas	1 ♥
pas	2 ♣ ¹	pas	pas
ltr. ²	3 ♣	pas	pas
pas			

¹ ręka zbyt słaba honorowo na skaczący rebid 3♣
(inwit)

² kontra wywoławcza

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	2 ♣ ¹	pas	2 ♦ ²
pas	3 ♣ ³	pas	pas
pas			

¹ mimo dużego potencjału wygrywającego ręka zbyt słaba honorowo na otwarcie 1♣, a potem forsujący rebid 2♣

² pytanie

³ 6+♣, ręka z singletonem; być może niektórzy posiadacze tej karty zdecydują się na rebid 4♣, ale i on zakończy licytację

Dominować będą kontrakty 3♣ bądź 4♣ (NS), choć niejedna para przeliczytuje kartę na szczebel treflowej końcówki. Strona WE – mimo równowagi sił z przeciwnikami – nie włączy się zbyt intensywnie do walki, przede wszystkim ze względu na niekorzystne dla niej założenia. A NS oddadzą jedynie dwie lewy karowe oraz treflową.

Minimaks teoretyczny: 4 ♣ (NS), 10 lew; 130 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 10 (NS);

♦ – 6 (WE);

♥ – 8 (WE);

♠ – 8 (WE);

BA – 6 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 10; rozdawał E, obie po partii.

	♠ KJ63	
	♥ 43	
	♦ AQ1043	
	♣ 54	
♠ 1094		♠ 8752
♥ KQ72		♥ A9
♦ K76		♦ J52
♣ QJ8		♣ A1076

	♠ AQ	
	♥ J10865	
	♦ 98	
	♣ K932	

W	N	E	S
–	–	pas	pas
pas ¹	pas ²		

¹ karta graniczna, układ 4333 oraz takie sobie 11 PC przemawiają jednak przeciwko otwarciu, nawet trzeciorecznemu (po partii!)

² i tak może to rozdanie się zakończyć – N ma przecież tylko 14 punktów pikowych (10 PC + 4 piki), a teoria zaleca czwartoreczne otwarcia dopiero od 15 tychże

albo:

W	N	E	S
–	–	pas	pas
pas ¹	1 ♦ ²	pas	1 ♥
pas	1 ♠	pas	1 BA
pas	pas	pas	

¹ uwaga jak poprzednio

² brakuje jednak tylko jednego punktu pikowego, więc wielu posiadaczy tej karty uzna ją za wartą czwartorecznego otwarcia







albo:

W	N	E	S
–	–	pas	pas
pas ¹	1 ♦ ²	pas	1 ♥
pas	1 ♠	pas	2 ♥ ³ (!?)
pas	pas	pas	

^{1, 2} uwagi jak poprzednio

² z tak słabym longerem kierowym akcja bardzo ryzykowna (partner może mieć w kierach singla), ale w tym wypadku szczęśliwa (w kiery gra się lepiej niż w bez atu)

albo nawet:

W	N	E	S
–	–	pas	pas
pas ¹	1 	pas	1 
pas	1 	pas	2  ²
pas	2  ³	pas	2  ⁴
pas	pas	pas	

¹ jak poprzednio

² *PRO*


³ minimum, brak trzech kierów


⁴ 10–11 PC, pięć kierów; sekwencja lepsza od poprzedniej, gdyż partner z singlem kier nie spasuje na 2 , tylko powtórzy piki bądź kara albo zgłosi 2BA czy nawet 3 


W tym – w sumie średnio interesującym – rozdaniu możemy zaproponować (a potem napotkać w turniejowej praktyce) mnóstwo sekwencji licytacyjnych. Dodatni zapis za grę własną może w nim jednak otrzymać wyłącznie strona **NS**. Najlepiej wypadną grający w kolor: kara (dziewięć lew), kiery (osiem lew), a nawet piki, na sześciu atutach ! (osiem lew). Natomiast grając w bez atu, strona **NS** – po optymalnej obronie ze strony przeciwników – będzie mogła zdobyć tylko siedem wziętek.


Minimaks teoretyczny: 3  (**NS**), 9 lew; **110 dla NS**.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

 – 7 (**NS**);

 – 9 (**NS**);

 – 8 (**NS**);

 – 8 (**NS**);

BA – 7 (**NS**).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 11; rozdawał S, obie przed partią.

	♠ AQ972	
	♥ 743	
	♦ K98	
	♣ J4	
♠ J5		♠ 63
♥ AKQJ8		♥ 1092
♦ J752		♦ 1064
♣ A2		♣ Q9765

	♠ K1084	
	♥ 65	
	♦ AQ3	
	♣ K1083	

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣
1 ♥	1 ♠	pas	2 ♠
pas	3 ♦/3 ♥ ¹	pas	4 ♠
pas	pas	pas	

¹ 3♦ to pytanie o uzupełnienie w tym kolorze, a 3♥ – inwit do wyłączenia kierowego (w kolorze zgłoszonym przez przeciwnika); w obu wypadkach S powinien zareagować pozytywnie na zaproszenie partnera (uzupełnia bowiem kara, a wyłącza kiery)

Końcówka pikowa jest tu kontraktem lekko (ale tylko lekko) podlimitowym, nie wszystkie pary NS więc ją osiągną. Sądzę jednak, że w 4♠ znajdzie się większość z nich. Rozgrywający odda tylko dwa kiery i trefla – pod warunkiem – rzecz jasna – właściwego rozwiązania palcówki w tym ostatnim kolorze. Ale to po wejściu do licytacji gracza W nie powinno być przecież trudne.

Minimaks teoretyczny: 4 ♠ (NS), 10 lew; **620 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 8 (NS);
- ♦ – 7 (NS);
- ♥ – 7 (WE);
- ♠ – 10 (NS);
- BA – 7 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 12; rozdawał W, po partii NS.

♠ AK3		
♥ K932		
♦ 10853		
♣ 103		
♠ Q95		♠ 8642
♥ 106		♥ Q84
♦ QJ4		♦ 97
♣ AJ962		♣ 8754
	<div style="text-align: center;"> <div style="display: inline-block; width: 100px; height: 100px; background-color: green; border: 1px solid black; position: relative;"> N S W E </div> </div>	
		♠ J107
		♥ AJ75
		♦ AK62
		♣ KQ

Nasz System:

W	N	E	S
pas	pas	pas	1 ♣ ¹
pas	1 ♥	pas	2 BA
pas	3 BA	pas	4 ♥ ²
pas	pas	pas	

¹ ręka graniczna, ze względu na nie najładniejsze 18 PC można też po prostu otworzyć 1BA

² cztery kiery, dół wielkiego bez atu (z nadwyżką S zgłosiłby cue-bid)

Wspólny Język:

W	N	E	S
pas	pas	pas	1 ♣ ¹
pas	1 ♥	pas	2 ♦ ²
pas	2 ♠ ³	pas	4 ♥
pas	pas	pas	

¹ uwaga jak poprzednio

² odwrotka

³ silny na czwórce; as i dwa króle to ładne 10 PC, N jest też po pasie, może więc z pewnością udzielić takiej właśnie odpowiedzi (tu wskazującej 10⁺ – 11 PC oraz cztery kiery)

Kontrakt absolutnie standardowy – osiągną go, jak sędzę, prawie wszystkie pary NS. Rozgrywający weźmie jedenaście lew, odda bowiem tylko ♣A oraz karo, a wyimpasuje damy w obu starszych kolorach. W rozdaniu takim jak to znają się też oczywiście bezatutowcy, ale ci – po naturalnym z ręki W wiście treflowym – skompletują tylko dziesięć lew (po udanych impasach w kierach i pikach).

Minimaks teoretyczny: 5 ♥ (NS), 11 lew; 650 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 8 (NS);

♦ – 11 (NS);

♥ – 11 (NS);

♠ – 9 (NS);

BA – 10 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 13; rozdawał N, obie po partii.

♠ 642	♠ K98		♠ A10753
♥ A103	♥ J8752		♥ 64
♦ K109	♦ A6		♦ Q5
♣ AQ74	♣ J63		♣ K1092

	♠ QJ	
	♥ KQ9	
	♦ J87432	
	♣ 85	

W

N

E

S

W	N	E	S
–	pas	pas	pas
1 ♣	pas ¹	1 ♠	pas
1 BA	pas	2 ♠ ²	pas
pas	pas		

¹ można od biedy wejść 1♥, ale przeciwko temu krokowi przemawia słaba jakość koloru, tym bardziej że NS raczej nie utrzymają się przy grze (i partner mógłby wyjść przez we wskazana przez N kiery, tracąc lewą; chociaż w tym rozdaniu oczywiście by jej nie stracił)

² ręka E ma charakter kolorowy, więc decyduje się on na grę 2♠ – nawet na siedmiu atutach

E odda kiera, karo i dwa piki, zapisze więc sobie nieźle rokujące plus 140. Natomiast grając w bez atu, gracz W mógłby wziąć tylko lew osiem (cztery trefle, dwa kara, pika i kiera) i to trafiając położenie ♦W (gra *przez piki* byłaby bowiem zbyt wolna)

Minimaks teoretyczny: 3 ♠ (WE), 9 lew; **140 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 9 (WE);

♦ – 7 (NS);

♥ – 7 (NS);

♠ – 9 (WE);

BA – 8 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

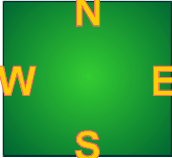
Rozdanie 14; rozdawał E, obie przed partią.

♠ 6
 ♥ J10965
 ♦ 62
 ♣ AQ854

♠ 843
 ♥ A82
 ♦ Q43
 ♣ KJ73

♠ Q975
 ♥ K73
 ♦ AKJ1098
 ♣ ==

♠ AKJ102
 ♥ Q4
 ♦ 75
 ♣ 10962



W	N	E	S
–	–	1 ♦	1 ♠
2 ♦	ktr. ¹	3 ♦	pas
pas	pas		

¹ kontra wywoławcza: możliwość gry w pozostałe kolory (kiery i trefle), ponadto powinna być jednak tolerancja pikowa (dubleton); z singlem pik akcja dość ryzykowna

3♦ to szczyt możliwości strony WE w tym rozdaniu, obawiam się więc, że niejedna para próg ten przekroczy (na linii WE znajduje się 23 PC, a ręka E jest mocno układowa). Tymczasem WE mają do oddania trzy lewy pikowe oraz kiera. Oczywiście gracz S nie może jednak ściągnąć ♠A K – powinien on spokojnie poczekać na trzy naturalne lewy w tym kolorze albo po odebraniu ♠A posłać do przebitki pika (nie ściągając uprzednio ♠K).

Minimaks teoretyczny: 3 ♦ (WE), 9 lew; 110 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 8 (NS);

♦ – 9 (WE);

♥ – 7 (NS);

♠ – 7 (E!);

BA – 8 (W!).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 15; rozdawał S, po partii NS.

♠ AK72		♠ Q65
♥ 76		♥ 4
♦ AQ86		♦ 1072
♣ 1042		♣ KQ9763

♠ 843		♠ J109
♥ AJ982		♥ KQ1053
♦ J4		♦ K953
♣ A85		♣ J

N
W E
S

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♣	1 ♥	ktr. ¹	4 ♥
pas	pas	pas	

¹ *kontra wywoławcza*, w najpopularniejszym w naszym kraju wariantcie – wyklucza cztery i więcej pików, wskazuje zatem kolory młodsze lub tylko jeden z nich (2♣ byłyby forsingiem na jedno okrażenie

albo:

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♣	1 ♥	ktr. ¹	4 ♥
ktr.	pas	pas	pas

¹ uwaga jak poprzednio

Kontrakt 4♥ (N) powinien zostać obłożony bez dwóch, wcześniej czy później obrońcy zdejmą bowiem trzy piki oraz dwa kara. Jeżeli więc W zdecyduje się go skontrować, zapisze sobie maksa. Na WE wychodzi wprawdzie końcówka treflowa (pięć lew treflowych, cztery pikowe i dwie karowe), po pierwsze – strona ta jest jednak przed partią, a przeciwnicy po, po drugie – dograną tę będzie bardzo trudno osiągnąć, zwłaszcza licytując *Naszym Systemem*.

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♣	1 ♥	2 ♣ ¹	4 ♥
ktr.	pas	pas	pas

¹ nieforsujące

I w tym wypadku ostatecznym kontraktem staną się najprawdopodobniej 4♥ (N) z kontrą i WE zapiszą sobie "górala". Gracz S trafiłby w punkt (w obu przedstawionych wyżej wypadkach), gdyby poprzestał na skoku na 3♥. Jest duża szansa na to, że ta ostatnia zapowiedź stałaby się wówczas kontraktem ostatecznym. 3♥ zakończyłyby się wpadką tylko bez jednej, co zapewniłoby stronie NS doskonały zapis. Nawet jeśli bowiem WE nie dojdą do końcówki treflowej (a raczej nie dojdą), należy im się przecież 150 punktów za wzięcie oczywistych jedenastu lew na treflową częściówkę.

Minimaks teoretyczny: 5♣ (WE), 11 lew; 400 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 11 (WE);

♦ – 8 (WE);

♥ – 8 (NS);

♠ – 8 (WE);

BA – 7 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 16; rozdawał W, po partii WE.

♠ K3		♠ 64
♥ J6		♥ AQ102
♦ KQ8632		♦ A7
♣ 1042		♣ Q9873

♠ QJ975		♠ A1082
♥ 873		♥ K954
♦ 95		♦ J104
♣ K65		♣ AJ

	N	
W		E
	S	

Nasz System:

W	N	E	S
pas	pas	1 ♣	ktr. ¹
1 ♦ ²	1 ♠	pas	pas
2 ♦	2 ♠	pas	pas
pas			

¹ układ 4-4 w kolorach starszych upoważnia – mimo graniczne siły – do zgłoszenia wywoławczej kontry

² naturalne, 4+♦, 6-10 PC

Wspólny Język:

W	N	E	S
pas	pas	2 ♣	ktr. ¹
3 ♣	3 ♠	pas	pas
pas			

¹ nawet na szczęblu dwóch warto podjąć walkę

albo:

W	N	E	S
pas	pas	2 ♣	pas
2 ♦ ¹	pas	2 ♥ ²	pas
3 ♣	pas	pas	?

¹ pytanie

² 5+♣-4♥

Jeśli bowiem gracz S po otwarciu 2♣ E spasuje, a W – po drodze do 3♣ – przejdzie przez pytające 2♦, e-S-owi może zabraknąć odwagi, aby skontrolować na pozycji *re-open*. A 3♣ (E) powinny zostać zrealizowane – S nie będzie bowiem w stanie otworzyć efektywnie kierów (i rozgrywający zagra w trefle, a potem na kara dziadka

pozbędzie się z ręki przegrywających kierów; odda więc jedynie trzy trefle oraz ♠A). W podobny sposób mógłby zostać zrealizowany kontrakt 3♦, pod warunkiem że udałoby się go ustawić z nienaturalnej ręki E (rozgrywający wyfortowałby sobie trefle i wyrzucił na nie kiera z dziadka, obrońcy nie byłiby natomiast w stanie wyrobić sobie i odegrać lewy na ♥K). Natomiast zarówno 3♦, jak i 3♣ z ręki W zostałyby obłożone, ale wyłącznie po ataku kierowym.

Z powyższego wynika, że teoretycznym minimaksem rozdania jest kontrakt 3♠ (NS) z kontrą, bez jednej, 100 dla WE. Nie będzie go jednak łatwo skontrolować. Nie mówiąc już o tym, że niektóre pary NS utrzymają się przy grze na szczęblu 2♠.

Minimaks teoretyczny: 3 ♠ (NS) z kontrą, 8 lew; **100 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 9 (E!);

♦ – 9 (E!);

♥ – 7 (WE);

♠ – 8 (NS);

BA – 8 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 17; rozdawał N, obie przed partią.

♠ A98642
 ♥ K2
 ♦ 107
 ♣ AQ2

♠ KJ105
 ♥ Q103
 ♦ K6
 ♣ K1083

♠ 7
 ♥ J9854
 ♦ A4
 ♣ 97654

♠ Q3
 ♥ A76
 ♦ QJ98532
 ♣ J

Diagrama rozdania:

```

    N
    W   E
    S
    
```

W	N	E	S
–	1 ♠	pas	1 BA ¹
pas	2 ♠	pas	pas
pas			

¹ w Naszym Systemie półforsujące, we Wspólnym Języku nieforsujące

albo:

W	N	E	S
–	1 ♠	pas	2 ♦ ¹
pas	2 ♠	pas	3 ♦ ²
pas	pas	pas	

¹ jeżeli system zezwala na taką odpowiedź, tzn. gdy nie forsuje ona do dogranej

² zasadniczo do pasa (około 10 PC na 6⁺ ♦); skoro S zdecydował się na odpowiedź 2 ♦, to nie po to, aby teraz pasować na 2 ♠ partnera

Pary NS będą rozgrywać częściówki w piki bądź w kara. Te drugie dadzą zupełnie bezproblemowe dziesięć lew – gracz S przebijie w dziadku kiera albo – jeżeli obrońcy na to nie pozwolą, szybko zagrywając dwa razy w atu – zaimpasuje trefle i na asa tego koloru pozbędzie się z ręki przegrywającego pika bądź kiera. Często skończy się nawet na lewach jedenastu, gdyż rozgrywający zdoła zarówno przebić na stole kiera, jak i wyrzucić na ♣A pika z ręki.

Teoretycznie rzecz biorąc, optymalnym kontraktem w turnieju na maksy jest jednak częściówka pikowa, kiedy to gracz N może skompletować dziewięć lew nawet po optymalnej obronie ze strony przeciwników. Kiedy wszakże przeciwko kontraktowi 2 ♠ (N) E wyjdzie (optymalnie) w kiera, rozgrywający będzie musiał wykonać impas treflowy, trzecią rundę trefli przebić w dziadku, a następnie zagrać stamtąd ♠D – by ewentualnie puścić ją wkoło. W praktyce obrońca W na pewno postawi jednak na ♠D króla, rozgrywający będzie jednak konsekwentnie atutował z góry (tzn. wychodził z ręki N najstarszymi blotkami pikowymi) i ostatecznie odda tylko dwie lewy pikowe oraz dwa kara.

Minimaks teoretyczny: 3 ♠ (NS), 9 lew; 140 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 7 (WE);
- ♦ – 10 (NS);
- ♥ – 7 (WE);
- ♠ – 9 (NS);
- BA – 6 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 19; rozdawał S, po partii WE.

♠ 543
 ♥ 106
 ♦ QJ10532
 ♣ J8

♠ A92
 ♥ 985
 ♦ 98
 ♣ AQ1076

♠ KQJ6
 ♥ K32
 ♦ AK764
 ♣ 9

♠ 1087
 ♥ AQJ74
 ♦ ==
 ♣ K5432

N
 W E
 S

W	N	E	S
–	–	–	1 ♥
pas	pas	ktr. ¹	pas
3 ♣ ²	pas	3 ♦ ³	pas
3 ♥ ⁴	pas	3 BA	pas
pas	pas		

¹ ręka ta to dosyć ładne 16 PC, można więc potraktować ją jako *kontrę objaśniającą*, tym bardziej że ułatwi to ewentualne uzgodnienie pików

² licytacja z bilansu

³ naturalne kara, *kontra objaśniająca*

⁴ wywiad *bezatutowy*

Ta dosyć prosta sekwencja powinna doprowadzić większość par **WE** do optymalnego kontraktu, jakim są 3BA (E). A jeżeli gracz **S** nie wyjdzie przeciwko 3BA (E) w kiery, rozgrywający wyrobi sobie trefle (impas damą, ♣A i oddanie e-S-owi lewy treflowej) i wygra kontrakt z nadróbką. Co więcej, teoretycznie rzecz biorąc – aby obłożyć kontrakt 4BA (E), **S** musiałby zaatakować małym kierem! (rozgrywający nie mógłby bowiem wówczas przepuścić wstawionej przez **N** na trzeciej ręce cc10). Natomiast po ataku ♥D – E przepuściłby, wziąłby drugą albo trzecią rundę tego koloru królem, a potem byłby w stanie – przynajmniej w widne karty – wyrobić sobie dodatkową wziętkę w karach (pogrywając obrońcy **N** jego trzy honory karowe).

A 3BA (W) położyłby – tylko i wyłącznie – pierwszy wist cc10!

Minimaks teoretyczny: 3 BA (E!), 9 lew; **600 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 9 (E!);

♦ – 9 (E!);

♥ – 8 (E!);

♠ – 9 (E!);

BA – 9 (E!).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 20; rozdawał W, obie po partii.

♠ K5
 ♥ A8642
 ♦ ==
 ♣ Q109842

♠ J764
 ♥ KQJ10
 ♦ J1083
 ♣ 5

♠ A32
 ♥ 53
 ♦ K542
 ♣ AKJ3

♠ Q1098
 ♥ 97
 ♦ AQ976
 ♣ 76

Diagrama: N (North) w centrum, W (West) po lewej, E (East) po prawej, S (South) w dole. Karty są rozmieszczone wokół diagrama.

W	N	E	S
pas	2 ♦ ¹	pas ² (!)	2 ♥ ³
pas	pas	ktr. ⁴	pas
pas	pas		

¹ dwukolorówka Wilkosza

² kontra byłaby *kontrą wywoławczą* do hipotetycznych pików otwierającego, z krótkością w kierach należy więc na razie spasować

³ do koloru partnera

⁴ *kontra wywoławcza* – do pewnych kierów w ręce otwierającego

Po superoczywistym pierwszym wiście w atu 2♥ (NS) z kontrą zostaną obłożone bez dwóch, za 500. Takim samym rezultatem zakończy się ewentualna ucieczka gracza N w 3♣.

W	N	E	S
pas	2 ♥ ¹	ktr. ²	pas
pas	pas		

¹ dwukolorówka kiery i inny

² *kontra wywoławcza*

Jeszcze łatwiej (stronie WE) będzie skontrować przeciwników po naturalnym otwarciu gracza N 2♥. I tym razem broniący zapiszą sobie "górala".

Tymczasem pozostawieni sami sobie zawodnicy WE mogliby zrealizować co najwyżej kontrakt 2BA. Końcówka w to miano powinna już zostać obłożona – pod warunkiem że S nie będzie zbyt długo zwlekał z zagranie w piki. Na pięć wziętek obrońców złożą się wówczas najczęściej dwa piki, dwa kara oraz ♥A.

Minimaks teoretyczny: 2 BA (WE), 8 lew; **120 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 7 (WE);

♦ – 8 (WE);

♥ – 7 (WE);

♠ – 7 (WE);

BA – 8 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 22; rozdawał E, po partii WE.

♠ AQ1086		♠ 9532
♥ 109		♥ QJ5
♦ KJ864		♦ 97
♣ 8		♣ A965
	<div style="text-align: center;"> </div>	
		♠ KJ4
		♥ AK
		♦ A32
		♣ K7432
		♠ 7
		♥ 876432
		♦ Q105
		♣ QJ10

Nasz System:

W	N	E	S
–	–	1 ♣	pas
1 ♠	pas	2 BA	pas
3 ♦ ¹	pas	3 ♠ ²	pas
4 ♣ ³	pas	4 ♠ ⁴	pas
pas	pas		

¹ naturalne

² trzy piki

³ cue-bid, po uprzednim wskazaniu ręki dwukolorowej – bardzo mocna sugestia krótkości (chyba że ustalenia pary stanowią inaczej)

⁴ negatywne, bilansujące rozdanie; E ma minimum siły (na swoją sekwencję), pali mu się też król (treflowy) w kolorze wskazanego przez partnera singletona

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	–	1 ♣	pas
1 ♠	pas	2 ♦ ¹	pas
3 ♣ ²	pas	3 BA ³ (!)	pas
pas/4 ♠ ⁴	pas	(pas)	(pas)








¹ odwrotka

² silny (11⁺ PC, tu W ma wprawdzie punkt mniej, ale jego miltony są ślicznie zlokalizowane) na piątce

³ bardzo silna propozycja

⁴ W – z układem 5–5 – ma jednak pełne prawo przenieść na 4♠ (partner przyrzekł przecież trzy piki, zadając odwrotkę)


albo:



W	N	E	S
–	–	1 	pas
1 	pas	2  ¹	pas
3  ²	pas	3  ³	pas
4  ⁴	pas	4  ⁵	pas
pas	pas		

^{1,2} jak poprzednio

³ uzgodnienie pików, **E** daje przepustkę partnerowi


⁴ cue-bid – honorowy albo krótkościowy


⁵ ... ale zaraz potem hamuje, aby zbilansować rozdanie, ma przecież zupełne minimum swojej zapowiedzi (a negatywne 4 nie mogą być przecież efektem nieposiadania przez **E** zatrzymania w żadnym z kolorów czerwonych)

Ponownie na **WE** wychodzi szlemik – w piki, kara i bez atu; teoretycznie rzecz biorąc, gra pikowa jest tu nieco lepsza od bezatutowej, a to ze względu na możliwość wyrobienia wówczas przebitkami trefli (przy stojącym asie i podziale tego koloru 4–3). Z gier premiowych za optymalną należy zatem uznać w tym rozdaniu kontrakt 6 (starannie obchodząc się z dojskami, można wtedy połączyć szanse treflową i karową!). Natomiast warunkiem realizacji szlemika w bez atu jest posiadanie przez gracza **S** drugiej albo trzeciej D, a szansa na taki układ to jedynie 34%. W listopadowym turnieju *Korespondencyjnych Mistrzostw Polski 2004* najwyżej zapunktują jednak w tym rozdaniu te pary **WE**, które będą w stanie zapowiedzieć mniej "prawidłową" od pikowej grę bezatutową.


Minimaks teoretyczny: 6 BA (**WE**), 12 lew; **1440 dla WE**.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

 – 10 (**WE**);

 – 12 (**WE**);

 – 6 (**NS, WE!**);

 – 12 (**WE**);

BA – 12 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 23; rozdawał S, obie po partii.

♠ QJ1053
♥ 62
♦ J8742
♣ 10

♠ AK9
♥ A107
♦ 93
♣ KJ932

W N E S

♠ 642
♥ KQ9
♦ AQ6
♣ Q864

♠ 87
♥ J8543
♦ K105
♣ A75

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 BA	pas	3 BA	pas
pas	pas		

Standardowa licytacja, standardowy kontrakt, więc zdecydowana większość zapisów będzie opiewać na 630 dla WE. Rozgrywający wyrobi sobie trefle i szybko skompletuje dziesięć lew (dwa piki, trzy kiery, karo oraz cztery trefle).

Minimaks teoretyczny: 3 BA (WE), 10 lew; **630 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 10 (WE);

♦ – 7 (NS);

♥ – 8 (WE);

♠ – 7 (WE);

BA – 10 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 24; rozdawał W, obie przed partią.

♠ J52
 ♥ AJ62
 ♦ A
 ♣ K10862

♠ Q107
 ♥ Q1098
 ♦ K1032
 ♣ J9

♠ AK983
 ♥ K7
 ♦ Q964
 ♣ 54

♠ 64
 ♥ 543
 ♦ J875
 ♣ AQ73

Diagrama rozdania:

```

    N
    W   E
    S
    
```

Nasz System:

W	N	E	S
pas	1 ♣	1 ♠	pas
2 ♠	pas	pas	2 BA ¹
pas	3 ♣	pas	pas
pas			

¹ kolory młodsze

albo:

W	N	E	S
pas	1 ♣	1 ♠	pas
2 ♠	pas	pas	2 BA ¹
pas	3 ♣	3 ♠	pas
pas	pas		

¹ jak poprzednio

albo:



W	N	E	S
pas	1 ♣	1 ♠	pas
2 ♠	pas	pas	2 BA ¹
pas	3 ♣	pas	pas
3 ♠	pas	pas	pas







¹ jak poprzednio

Wspólny Język:

W	N	E	S
pas	2 ♣	2 ♠	3 ♣
pas	pas	pas	


albo:


W	N	E	S
pas	2 	2 	3 
3 	pas	pas	pas


Typowa dla turnieju na maksy (acz nie tylko) walka w strefie zapisu częściowego. Na **NS** wychodzą bezproblemowo 3tt (do oddania dwa piki i dwa kiery), podczas gdy strona przeciwna jest w stanie zrealizować jedynie niewysokie kontrakty 1  i 2 . Najczęściej **WE** uzgodnią jednak piki i będą walczyć tym kolorem do szczebla dwóch albo trzech. Ich 3  powinny już zostać obłożone bez dwóch, na niektórych stołach padnie też wcześniej kontra (choć nie będzie to łatwe). Powiedzmy, że przeciwko 3  (**E**) gracz **S** wyjdzie w kiera. Jego partner zabije pierwszą lewą asem, ściągnie A, a następnie dwukrotnie dopuści e-**S**-a treflami i otrzyma dwie przebitki karowe. Bez jednej mógłby zostać przegrany tylko kontrakt 3  (**WE**), niełatwy wszakże do osiągnięcia. On jednak – z kontrą, bez jednej, 100 dla **NS** – stanowi w tym rozdaniu jego teoretycznego minimaksa.


Minimaks teoretyczny: 3  (**WE**) z kontrą, 8 lew; **100 dla NS**.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

 – 9 (**NS**);

 – 8 (**WE**);

 – 7 (**NS**);

 – 7 (**WE**);

BA – 7 (**NS**).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 25: rozdawał N, po partii WE.

♠ 1087		
♥ 763		
♦ 73		
♣ KJ1052		
♠ KJ6		♠ A5432
♥ K85		♥ A2
♦ Q984		♦ K1065
♣ 743		♣ A8

♠ Q9		
♥ QJ1094		
♦ AJ2		
♣ Q96		

W	N	E	S
–	pas	1 ♠	pas ¹
2 ♠	pas	3 ♦	pas
4 ♠	pas	pas	pas

¹ zbyt wiele drugorzędnych honorów, stanowczo odradzamy więc wejście 2♥

Większość par **WE** (ale nie ogromna) dojdzie do końcówki pikowej. I zrealizuje ją, a co najmniej połowa rozgrywających weźmie nawet jedenaście lew. W tym celu wystarczy zaimpasować ♠D (a ten impas jest jednostronny) oraz trafić położenie ♦W.

Minimaks teoretyczny: 5 ♠ (WE), 11 lew; **650 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 7 (WE);

♦ – 11 (WE);

♥ – 7 (WE);

♠ – 11 (WE);

BA – 8 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 26; rozdawał E, obie po partii.

♠ J1065		♠ A9873
♥ AJ53		♥ K106
♦ KJ43		♦ Q6
♣ 4		♣ K32
♠ KQ		
♥ 84		
♦ 1097		
♣ QJ10975		

	N	
W		E
	S	

♠ 42
♥ Q972
♦ A852
♣ A86

W	N	E	S
–	–	1 ♠	pas
1 BA ¹	pas	pas	ktr. ²
2 ♣	2 ♥	3 ♣	pas
pas	3 ♥	pas	pas
pas			

¹ w Naszym Systemie półforsujące, we Wspólnym Języku nieforsujące
² kontra wywoławcza

Wcześniej czy później strona **NS** dostanie szansę na wejście do licytacji i uzgodnienie kierów, do „wykładanej” końcówki w ten kolor dopadną wszakże doprawdy nieliczni. Tymczasem grając w kiery, rzeczywiście można wziąć dziesięć lew, do oddania są bowiem jedynie dwa piki oraz lewa atutowa. Aby osiągnąć sukces, należy jedynie przebić w ręce **N** dwa trefle i – bagatela – złapać drugą ♦D za impasem. Stąd teoretycznym minimaksem rozdania jest opłacalnie obrona 5♣ (**WE**) z kontrą, bez dwóch, 500 dla **NS**. Ten punkt będzie jednak osiągany jeszcze rzadziej, czyli praktycznie nigdy.

Minimaks teoretyczny: 5 ♣ (**WE**) z kontrą, 9 lew; **500 dla NS**.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 9 (**WE**);

♦ – 9 (**NS**);

♥ – 10 (**NS**);

♠ – 6 (**NS, WE!**);

BA – 6 (**NS**).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 27; rozdawał S, obie przed partią.

♠ AK		♠ QJ76543
♥ K105		♥ 2
♦ AKQJ95		♦ 10
♣ 72		♣ QJ105
	<div style="text-align: center;"> </div>	
		♠ 10
		♥ J963
		♦ 873
		♣ AK964
		♠ 982
		♥ AQ874
		♦ 642
		♣ 83

Nasz System:

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♦ ¹	3 ♠	pas ²	pas
3 BA	pas	pas	pas

¹ karta bliska *acolowskim* 2♣, ponieważ jednak oparta jest o longera w kolorze młodszy, lepiej może być rozpocząć licytację od prostego 1♦

² teoretycznie rzecz biorąc, ręka odrobinę za słaba na wywoławczą kontrę

albo:

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♦ ¹	3 ♠	ktr ²	pas
4 ♠	pas	5 ♦	pas
6 BA (!)	pas	pas	pas

¹ uwaga jak poprzednio

² niektórzy gracze E jednak się na negatywną kontrę zdecydowali

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♣	3 ♠	pas ¹	pas
3 BA	pas	pas	pas

¹ uwaga jak poprzednio

albo:

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♣	3 ♠	ktr. ¹	pas
4 ♠	pas	5 ♣	pas
6 BA (!)	pas	pas	pas

¹ uwaga jak poprzednio

Krótko mówiąc – zapis maksymalny upolują ci gracze **W**, których partnerzy sprowokują do zapowiedzenia szlemika w bez atu. Dzięki udającemu się impasowi ccD rozgrywający łatwo skompletuje wówczas dwanaście lew: sześć karowych i po dwie w każdym z pozostałych kolorów. Tyleż wziętek zdobędą też rozgrywający kontrakt 3BA, ich turniejowe noty będą jednak odpowiednio niższe. Najgorzej skończą grający w kara – końcówka w ten kolor zostanie bowiem ledwie zrealizowana, a szlemik – obłożony na dosyć oczywistej przebitce kierowej. Do kontraktu 5♦ (**W**) może dojść wówczas, gdy **N** skoczy od razu na 4♠ albo gdy jego partner podniesie blok 3♠ do 4♠. Ze względu na przedpartyjne założenia nie będą to wcale sytuacje rzadkie, a graczom **WE** będzie w nich można złożyć co najwyżej wyrazy współczucia. Szczególnie po sekwencji:

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♣/♦	3 ♠	pas	4 ♠
5 ♦	pas	pas	pas

Jaki stąd wniosek? – Skacz jak najczęściej i jak najwyżej! Z fitem przedłużaj (prawie) zawsze blok partnera!

Minimaks teoretyczny: 6 BA (**WE**), 12 lew; **990 dla WE**.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 10 (**WE**);

♦ – 11 (**WE**);

♥ – 10 (**WE**);

♠ – 8 (**NS**);

BA – 12 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 28; rozdawał W, po partii NS.

♠ 853
 ♥ 963
 ♦ A1082
 ♣ 964

♠ J1094
 ♥ Q72
 ♦ J7654
 ♣ 3

♠ AKQ62
 ♥ A10
 ♦ 9
 ♣ AKQ72

♠ 7
 ♥ KJ854
 ♦ KQ3
 ♣ J1085

Diagrama: W (Zielony), N (Zielony), E (Zielony), S (Zielony)

Nasz System:

W	N	E	S
pas	pas	2 ♣ ¹	pas
2 ♦ ²	pas	2 ♠ ³	pas
4 ♣ ⁴	pas	4 BA ⁵	pas
5 ♣ ⁶	pas	6 ♠	pas...

¹ *acol*

² *negat*

³ 5⁺ ♠ albo układ 5⁺–4⁺ w pikach i kolorze młodszy

⁴ *splinter*, zapowiedź być może nieco naciągana, przydałby się bowiem jakiś starszy honor; wszystko zależy jednak od ustaleń pary

⁵ *Blackwood*

⁶ tu: zero wartości

A oto sekwencja bardziej racjonalna:

W	N	E	S
pas	pas	2 ♣ ¹	pas
2 ♦ ²	pas	2 ♠ ³	pas
3 ♠ ⁴	pas	4 ♣ ⁵	pas
4 ♠ ⁶	pas	4 BA ⁷	pas
5 ♣ ⁸	pas	6 ♠	pas...

^{1, 2, 3} jak poprzednio

⁴ zachęcające uzgodnienie koloru partnera, na taką zapowiedź gracz W na pewno już może sobie pozwolić bez większych zastrzeżeń (choć w licytacji klasycznej skakało się z taką ręką na 4♠, co mówiło o braku w karcie starszej figury, ale też o dobrym ficie pikowym i układowej ręce)

⁵ *cue-bid*









⁶ *negatywne*

⁷ *Blackwood*

⁸ tu: zero wartości

Po zachęcającym uzgodnieniu 3♠, którego ręka W jest bez wątpienia warta – gracz E nie wypuści już partnera ze szlemika

Wspólny Język:

W	N	E	S
pas	pas	1 	1 
pas	pas	2  ¹	pas
3 	pas	4  ²	pas
4 	pas	4 BA ³	pas
5  ⁴	pas	6 	pas
pas	pas		

¹ dwukolorówka piki z młodszym, co najmniej pogranicze forsingu do dogranej

² po quasi-pozytywnych 3♠ W – E uważa sprawę zaliczowania szlemika za przesądzoną, i trudno mu się dziwić


³ *Blackwood*


⁴ tu: zero wartości

Tego – wreszcie w dzisiejszym zestawie absolutnie prawidłowego – szlemika zapowie (bądź zagoli) ogromna większość par WE, karta E urywa bowiem rękę. Przy podziale atutów 2–2 i trefli 4–3 kontrakt ten jest wykładany (E przebiję w dziadku trefla i kiera), nawet przy gorszych rozkładach (np. piki 3–1) szanse rozgrywającego na końcowy sukces byłyby wszakże znaczne (choć zasadniczo trefle tym bardziej musiałyby wówczas podzielić się 4–3)


Minimaks teoretyczny: 6♠ (WE), 12 lew; **980 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

 – 10 (WE);

 – 8 (E!);

 – 6 (NS, WE!);

 – 12 (WE);

BA – 9 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 29; rozdawał N, obie po partii.

♠ Q83	♠ K6	♠ 54
♥ Q2	♥ 106	♥ AKJ9743
♦ 1083	♦ QJ975	♦ 64
♣ AKQ75	♣ J983	♣ 42

	N	
W		E
	S	

♠ AJ10972
♥ 85
♦ AK2
♣ 106

W	N	E	S
–	pas	3 ♥	3 ♠
pas	pas ¹	pas	

¹ dołożenie przez gracza N 4♠ byłoby przesadą – przecież z jego 7 PC jedyny w pełni wartościowy honor to ♠K

Rozgrywający odda tylko dwa trefle i dwa kiery, po otwarciu gracza E 3♥ nie powinien mieć bowiem problemów z wyimpasowaniem jego partnerowi ♠D. Niektóre pary NS przelicytują jednak kartę do 4♠ i wpadną bez jednej. Także wpadką bez jednej – w tym wypadku być może z kontrą – zakończy się kontrakt 4♥ strony WE.

Minimaks teoretyczny: 3 ♠ (NS), 9 lew; 140 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 7 (WE);

♦ – 9 (NS);

♥ – 9 (WE);

♠ – 9 (NS);

BA – 3 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 30; rozdawał E, obie przed partią.

♠ J852
 ♥ Q984
 ♦ 87
 ♣ J62

♠ A1073
 ♥ 3
 ♦ KQJ54
 ♣ A98

♠ KQ964
 ♥ J6
 ♦ 103
 ♣ 10743

♠ ==
 ♥ AK10752
 ♦ A962
 ♣ KQ5

N
 W E
 S

W	N	E	S
–	–	1 ♦	pas
1 ♥	pas	1 ♠	pas
2 ♣ ¹	pas	2 BA ²	pas
3 ♦ ³	pas	3 ♠ ⁴	pas
4 ♣ ⁵	pas	4 ♥ ⁶	pas
5 ♠ ⁷	pas	6 ♥ ⁸	pas
7 ♦ ⁹	pas	pas	pas

¹ czwarty kolor

² stoper treflowy

³ forsujące uzgodnienie kar

⁴ cue-bid honorowy, wykluczony cue-bid honorowy w kierach

⁵ cue-bid

⁶ cue-bid, na pewno krótkościowy (z cue-bidem honorowym E zgłosiłby w poprzednim okrążeniu 3 ♥)

⁷ Blackwood wyłączeniowy, pytanie o cztery wartości (z wyłączeniem ♠A)

⁸ dwie wartości plus ♦D

⁹ W liczy na wyrobienie przebitkami kierów, zapowiada więc wielkiego szlema w kara

Jeżeli nawet para WE nie gra Blackwoodem wyłączeniowym, W także może/powinien zgłosić po 4 ♥ partnera 5 ♠, wskazując w tym kolorze renons, a mocno także inwitując wielkiego szlema:

W	N	E	S
–	–	1 ♦	pas
1 ♥	pas	1 ♠	pas
2 ♣ ¹	pas	2 BA ²	pas
3 ♦ ³	pas	3 ♠ ⁴	pas
4 ♣ ⁵	pas	4 ♥ ⁶	pas
5 ♠ ⁷	pas	5 BA ⁸	pas
6 ♥ ⁹	pas	7 ♦ ¹⁰	pas
pas	pas		

1, 2, 3, 4, 5 jak w sekwencji poprzedniej

⁸ pytanie o wartości

⁹ dwie wartości bez ♦D

¹⁰ także z perspektywy E nietrudno będzie dostrzec możliwość wygrania wielkiego szlema w kara

Do kontraktu 7 ♦ (WE) dojdzie się też po sekwencji mniej naukowej – nawet jeżeli W zapyta po prostu o wszystkie asy (z renonsem!); parter wskaże bowiem trzy wartości, a potem ujawni też ♦D. Po prostu E ma

zupełnie przy grze w kara niepotrzebnego ♠A. Przy pomocy każdej z proponowanych na wstępie sekwencji para WE doszłaby wszakże do szlema także wówczas, gdyby E asa pik nie posiadał.

Rozgrywka kontraktu 7♦ nie będzie trudna, a przy podziale atutów 2–2 sprowadzi się do szybkiego pokazania przeciwnikowi kart.

Minimaks teoretyczny: 7♦ (WE), 13 lew; **1440 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 11 (WE);

♦ – 13 (WE);

♥ – 11 (WE);

♠ – 8 (WE);

BA – 11 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 31; rozdawał S, po partii NS.

	♠ Q84	
	♥ AK98	
	♦ J7	
	♣ KJ86	
♠ J73		♠ K952
♥ J1075		♥ Q42
♦ A54		♦ 1092
♣ A103		♣ Q42

	♠ A106	
	♥ 63	
	♦ KQ863	
	♣ 975	

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	1 ♣	pas	1 BA
pas	pas	pas	

Tym razem rozdanie znacznie spokojniejsze, chociaż gdyby parze **NS** udało się ustawić (podlimitowy) kontrakt firmowy z ręki **N**, byłaby skazana na sukces, przynajmniej w widne karty. Natomiast 3BA (**S**) zostałyby położone po pierwszym wiście małym kierem albo małym karem (i dalszej bezbłędnej obronie). To jednak przede wszystkim teoria, oszczędzę zatem Państwu jej żmudnych szczegółów. W praktyce bowiem w rozdaniu tym będą dominować częściówki bezatutowe, grane na ogół przez **S**. Najczęściej rozgrywający skompletuje lew osiem, biorąc cztery kara, pika, dwa kiery oraz trefla. A zapis plus 150, za zdobycie w bez atu lew dziewięciu, powinien już zapewnić stronie **NS** zupełnie przyzwoitą notę turniejową.

Minimaks teoretyczny: 3 BA (**N!**), 9 lew; **600 dla NS**.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 9 (**NS**);

♦ – 9 (**NS**);

♥ – 8 (**NS**);

♠ – 8 (**NS**);

BA – 9 (N!**).**

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 32; rozdawał W, po partii WE.

♠ AK654		♠ Q102
♥ 4		♥ KQ63
♦ 10		♦ QJ752
♣ AKJ1083		♣ 2
	♠ J9	
	♥ J1082	
	♦ K864	
	♣ Q75	
	♠ 873	
	♥ A975	
	♦ A93	
	♣ 964	

Nasz System:

W	N	E	S
1 ♠ ¹	pas	2 BA ²	pas
4 ♠ ³	pas	pas	pas

¹ według polskich standardów otwiera się z taką ręką 1♠, a nie 1♣

² inwit z fitem pikowym (czterokartowym albo tylko trzykartowym, ale z bocznym singletonem)

³ aby wygrać szlemika, partner musiałby posiadać wybrane wartości

Gracze, których paraliżuje strach przed ewentualnym niezagraniem wychodzącego szlemika, będą wszakże mogli zastosować w tym rozdaniu następującą, prostą sekwencję:

W	N	E	S
1 ♠ ¹	pas	2 BA ²	pas
4 BA ³	pas	5 ♣ ⁴	pas
5 ♠ ⁵	pas	pas	pas

^{1, 2} jak poprzednio

³ *Blackwood*, zapowiedź nieco ryzykowna; oczywiście można poprzedzić ją jeszcze jakąś zapowiedzią – prawdziwą bądź mylącą

⁴ tu: zero wartości

⁵ na szczęście to jeszcze wychodzi!

Wspólny Język:

W	N	E	S
1 ♠ ¹	pas	2 BA ²	pas
3 ♣ ³	pas	4 ♠ ⁴	pas
pas	pas		

¹ uwaga jak poprzednio

² co najmniej inwit do dogranej z fitem pikowym

³ naturalne

⁴ negatywne; 3♠ byłyby forsujące i zachęcające do wyższej gry

Oczywiście i w tym wypadku gracz **W** może wcześniej czy później sprawdzić, czy nie daj Boże nie ucieka mu przypadkiem szlemik.

Tym razem obrońcy mają jednak do zdjęcia dwa asy. A co gorsza, nie przepadną im one nawet w wypadku nietrafienia wistu.

Minimaks teoretyczny: 5 ♠ (WE), 11 lew; 650 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 10 (WE);

♦ – 8 (WE);

♥ – 7 (WE);

♠ – 11 (WE);

BA – 8 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2004

Turniej nr. XI

PROKOM
SOFTWARE SA

8 listopada 2004

Rozdanie 33; rozdawał N, obie przed partią.

♠ AJ92
 ♥ 10972
 ♦ KJ5
 ♣ 32

♠ 75
 ♥ AJ85
 ♦ AQ107643
 ♣ ==

♠ 106
 ♥ K63
 ♦ 82
 ♣ AKJ965

♠ KQ843
 ♥ Q4
 ♦ 9
 ♣ Q10874

N
 W E
 S

Nasz System:

W	N	E	S
–	pas	1 ♣	1 ♠
ktr. ¹	1 BA ²	2 ♣ ³	2 ♠ ⁴
3 ♦ ⁵	pas	3 ♠ ⁶	pas
4 ♦ ⁷	pas	pas	pas

¹ kontra sputnik

² bilansowe podniesienie do 2 ♠

³ słaba honorowo ręka na 6⁺ ♣ (z ręką silniejszą

E na razie spasowałby)

⁴ negatywne, sekwencja najsłabsza z możliwych

⁵ naturalne, forsing

⁶ wywiad bezatutowy

⁷ nie udało się znaleźć zatrzymania pikowego, wolno więc wyhamować w kontrakcie *cztery* w uzgodniony *kolor młodszy*

albo:

W	N	E	S
–	pas	1 ♣	2 ♦ ¹
ktr. ²	3 ♥ ³	pas	3 ♠ ⁴
ktr. ⁵	pas	4 ♣ ⁶	pas
4 ♦	pas	5 ♣ ⁷	pas
5 ♦	ktr. ⁸	pas	pas
pas			

¹ dwukolorówka Wilkosza

² kontra wywoławcza

³ dobre fity w obu kolorach starszych, zasadniczo blokujące

⁴ piki


⁵ w pierwszym czytaniu wywiad bezatutowy

⁶ brak stopera treflowego, naturalne trefle

⁷ w tej sekwencji 4 ♦ partnera muszą już forsować, E powtarza zatem swoje solidne trefle

⁸ blokująca licytacja strony NS wciągnęła przeciwników w niewychodzący kontrakt (w przeciwieństwie do sekwencji poprzedniej nie mogli oni zatrzymać się w 4 ♦); N wykańcza zatem tę i tak już udaną akcję bezlitosną kontrą

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	pas	2 	pas
2  ¹	pas	2 BA ²	pas
3  ³	pas	3  ⁴	pas
4  ⁵	pas	pas ⁶	pas



¹ pytanie

² sześć trefli, ręka bez singletona

³ naturalne, forsujące


⁴ zatrzymanie kierowe, brak stopera w pikach (czyli obawa o ten kolor w kontekście ewentualnej końcówki bezatutowej)


^{5, 6} po jednoznacznym wytropieniu braku stopera w pikach wolno zatrzymać się w kontrakcie *cztery w młodszy*


Nawet jednak te pary **WE**, które zdołają zatrzymać się w kontrakcie 4  (a takich będzie mniejszość), zaznają goryczy porażki, trzeba będzie bowiem oddać dwa piki oraz dwie lewy atutowe. Wiele duetów przeliczytuje jednak kartę do szczebla pięciu, i te wpadną bez dwóch, nierzadko z kontrą. Maksymalnym kontraktem możliwym do wygrania przez stronę **WE** są tu bowiem tylko 3 . A teoretyczny minimaks rozdania to ich opłacalna obrona przez **NS** *trzema pikami* (z kontrą bez jednej, 100 dla **WE**).


Minimaks teoretyczny: 3  (**NS**) z kontrą, 8 lew, **100 dla WE**.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

 – 7 (**WE**);

 – 9 (**WE**);

 – 8 (**WE**);

 – 8 (**NS**);

BA – 7 (**NS**).