

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 1; rozdawał N, obie przed partią.

<p>♠ Q ♥ 96543 ♦ KJ7 ♣ AK65</p>	<p>♠ A9742 ♥ K107 ♦ 43 ♣ 1097</p>	<p>♠ 86 ♥ AJ8 ♦ A8652 ♣ J43</p>
---	---	---

	♠ N	
♠ W	N	♠ E
	♠ S	

<p>♠ KJ1053 ♥ Q2 ♦ Q109 ♣ Q82</p>

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♠ ¹
ktr. ²	2 BA ³	ktr. ⁴	3 ♠ ⁵
pas ⁶	pas	ktr. ⁷	pas
4 ♥ ⁸	pas	pas	pas

¹ na trzeciej ręce w założeniach przedpartyjnych otwarcie wręcz obowiązkowe

² *kontra wywoławcza*, po pasie partnera może to być zapowiedź słabsza honorowo (niż standardowe 13 PC), za to bardziej układowa; oczywiście wejście 2♥ – z tak słabym kolorem – nie wchodzi w rachubę

³ w wersji najbardziej popularnej: bilansowe podniesienie do 3♠ z wartościami defensywnymi

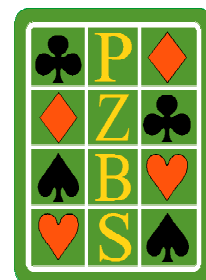
⁴ wskazanie siły

⁵ ręka minimalna

⁶ z minimum *kontry wywoławczej* W musi spasować, przecież jego zapowiedź 3♥ wskazałaby *kontrę objaśniającą* na tym kolorze

⁷ jeszcze lepsza ręka, absolutne maksimum pasa

⁸ z singlem pik, układem i nieujawnionymi jeszcze pięcioma kierami zapowiedź w pełni uzasadniona (choć partner może się spodziewać, że kryją się za nią raczej tylko cztery kiery)



W ten sposób – z lekką pomocą przeciwników – strona WE doczłapie się do optymalnego kontraktu – końcówki kierowej. Dzięki wyłączeniu pikowemu oraz korzystnej lokalizacji honorów w kolorach czerwonych rozgrywający będzie w stanie wziąć w kiery aż lew jedenaście. Wystarczy, że w pierwszej rundzie koloru atutowego wykona impas ósemką w dziadku (grając na szansę, iż król i dama są rozdzielone, a ♥10 znajduje się w ręce obrońcy N; oczywiście ten ostatni może próbować się bronić, wskazując na zagraną przez przeciwnika z ręki W blotkę kier – królem!), a w drugiej – zaimpasuje kiery waletem. Konieczne będzie też wykonanie (jednostronnego) impasu damy karo.

Oczywiście strona NS może optymalnie obronić kierową końcówkę przeciwników *czterema pikami*, z kontrą bez dwóch, za 300 (WE nie wzniosą się już raczej do 5♥). Niejeden zawodnik N – po trzecie ręcznym otwarciu partnera 1♠ i kontrze W – skoczy po prostu na 4♠. E skontruje ten kontrakt i na tym licytacja wygaśnie. A nawet po sekwencji przedstawionej na wstępie – gdy WE dojdą już do końcówki w kiery, N – świadom obecności na swojej linii aż dziesięciu pików – może zdecydować się na zgłoszenie obronnych 4♠. A te, jak uprzednio wspomniałem, nie zostaną już raczej przelicytowane przez stronę WE *pięcioma kierami*...

Jestem jednak przekonany, że wiele par WE do końcówki nie dojdzie (graniczna siła, słabość koloru kierowego, przeszkody ze strony przeciwników), a niektóre z nich nie zdołają nawet uzgodnić koloru kierowego – tylko zagrają np. w kara albo pozwolą przeciwnikom grać w piki..

Minimaks teoretyczny: 5♥ (WE), 11 lew; **450 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 10 (WE);

♦ – 10 (E!);

♥ – 11 (WE);

♠ – 8 (NS);

BA – 8 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 2; rozdawał E, po partii NS.

<p>♠ KQJ10876 ♥ A ♦ 9864 ♣ J</p>	<p>♠ 4 ♥ KQ10942 ♦ Q52 ♣ AQ7</p>	<p>♠ A9 ♥ J83 ♦ AJ73 ♣ K864</p>	
	<p>♠ 532 ♥ 765 ♦ K10 ♣ 109532</p>		

W	N	E	S
–	–	1 ♣	pas
1 ♠ ¹	2 ♥	pas	pas
4 ♠	pas	pas	pas

¹ ręka za silna na bezpośredni skok na 4♠

Dopiero gdy E, pasując na 2♥ e-N-a, wskaże rękę bez specjalnych nadwyżek, W zapowie końcówkę piwową. Powinien to być kontrakt absolutnie standardowy, tzn. osiągnięty na zdecydowanej większości stołów majowych *Korespondencyjnych Mistrzostw Polski 2005*. Standardowy powinien też być ostateczny rezultat tego rozdania – W odda ♣A oraz dwie lewy karowe, skompletuje więc dziesięć wziętek. I tu kara zostaną rozegrane na impas dziesiątki (i podzielone figury), tym razem trzeba jednak będzie oddać w tym kolorze dwie lewy.

Minimaks teoretyczny: 4 ♠ (WE), 10 lew; **420 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 8 (NS);
- ♦ – 10 (WE);
- ♥ – 8 (NS);
- ♠ – 10 (WE);
- BA – 9 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 3; rozdawał S, po partii WE.

♠ K8
 ♥ Q1072
 ♦ A2
 ♣ KQ743

♠ 764
 ♥ J3
 ♦ KQJ987
 ♣ J2

♠ J1052
 ♥ K9654
 ♦ 53
 ♣ 105

♠ AQ93
 ♥ A8
 ♦ 1064
 ♣ A986

W N
 E S

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣
1 ♦ ¹	1 ♥ ²	pas	1 ♠
pas	2 ♦ ³	pas	3 ♣ ⁴
pas	4 ♣ ⁵	pas	4 ♥ ⁶
pas	4 ♠ ⁷	pas	4 BA ⁸
pas	5 ♠ ⁹	pas	6 ♣ ¹⁰
pas	pas	pas	

¹ z tą ręką dobrze byłoby skoczyć blokująco na 2♦, u większości par ta ostatnia zapowiedź ma jednak znaczenie konwencyjne (*dwukolorówka Wilkosza* albo blok na kierach/pikach)

² w licytacji dwustronnej obowiązuje bezwzględna preferencja kolorów starszych (stąd odpowiedź 1♥, a nie 2♣, ta ostatnia byłaby zresztą możliwa wyłącznie w *Naszym Systemie*, we *Wspólnym Języku* bowiem nie forsowałyby)

³ forsing kolorem przeciwnika; naturalny rebid 2♣ nie byłby bowiem (przynajmniej dla większości par) zapowiedzią forsującą

⁴ naturalne, cztery trefle, brak trzech kierów oraz zatrzymania w karach (jako że S przekroczył próg 2BA (forsujące 2♦ partnera pytały przede wszystkim o trzy kiery, a w drugiej kolejności – o stopera karowego)

⁵ uzgodnienie trefli, próba szlemikowa; po wykluczeniu przez partnera zatrzymania karowego N – z tylko jednym stoperem w tym kolorze, a przy tym ręką ubogą w asy – rezygnuje z 3BA

⁶ cue-bid, S – z trzema asami – pozytywnie reaguje na propozycję partnera

⁷ cue-bid, nadal tylko propozycja szlemikowa

⁸ *Blackwood*; góra otwarcia, w tym trzy asy – po dwóch zachętach ze strony partnera ten zdecydowany krok S jest w pełni uzasadniony

⁹ dwie wartości plus dama atu

¹⁰ jest wprawdzie komplet wartości oraz dama atu, gdyby jednak miał wychodzić wielki szlem, partner sam przejąłby wcześniej inicjatywę (z ręką jeszcze silniejszą, np. z ♥K zamiast damy)

Szlemik treflowy to kontrakt wyborny oraz – przy aktualnym rozkładzie kart – absolutnie wykładany. Przegrywające karo z ręki N zostanie wyrzucone na honor pikowy, a obrońcy dostaną jedynie lewą kierową (straciliby ją tylko wówczas, gdyby wyszli w ten kolor; kiery są tu bowiem tzw. *kolorem zamrożonym* – tzn. takim że strona zagrywająca weń jako pierwsza traci lewę).

Minimaks teoretyczny: 6 ♣ (NS), 12 lew; **920 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 12 (NS);

♦ – 8 (NS)

♥ – 10 (NS);

♠ – 11 (NS)

BA – 11 (NS).


Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 4; rozdawał W, obie po partii.

<p>♠ 1085 ♥ 8 ♦ 10764 ♣ AK862</p>	<p>♠ Q74 ♥ Q104 ♦ KQJ5 ♣ QJ10</p> <div style="text-align: center;">  </div>	<p>♠ KJ32 ♥ 73 ♦ A83 ♣ 9743</p>	<p>♠ A96 ♥ AKJ9652 ♦ 92 ♣ 5</p>
---	--	---	---

W	N	E	S
pas	1 ♣	pas	1 ♥
pas	1 BA	pas	4 ♣ ¹
pas	4 ♥	pas	pas
pas			

¹ *autosplinter*, samodzielne kiery, krótkość treflowa

² bardzo brzydka ręka, przed laty nie uznano by jej nawet za wartą otwarcia

Kolejny – jak sądzę – standard, przynajmniej licytacyjny. Chociaż i w rozgrywce/wiście nie powinno się dziać wiele – najczęściej rozgrywający odda trefla, karo i pika, w protokołach będzie więc dominował zapis 620 dla NS. Chyba że pierwszy broniący – gracz **W**, źle odczyta *ilościówkę* partnera w pierwszej lewie i po ♣A będzie kontynuował ♣K. Wówczas na ♣D i figurę karową rozgrywający pozbedzie się z ręki dwóch błotek pikowych. Inny aspekt – jeżeli w drugiej lewie (po utrzymaniu się ♣A) **W** wyjdzie w błotkę pik, rozgrywającemu nie będzie wolno wstawić ze stołu damy, tylko musi puścić do ręki (do asa – z dziewiątką!)

Minimaks teoretyczny: 4 ♥ (NS), 10 lew; **620 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 8 (WE);

♦ – 7 (NS);

♥ – **10** (NS);

♠ – 7 (S!);

BA – 9 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 5; rozdawał N, po partii NS.

<p>♠ K103 ♥ Q10964 ♦ AJ ♣ K63</p>		<p>♠ A7 ♥ AK ♦ 975432 ♣ J85</p>	<p>♠ Q96 ♥ 7532 ♦ - ♣ AQ10942</p>
		<p>♠ J8542 ♥ J8 ♦ KQ1086 ♣ 7</p>	

W	N	E	S
-	1 ♦	2 ♣ ¹	4 ♦ ²
ktr. ³	pas	4 ♥ ⁴	pas
pas	pas/ktr. ⁵	(pas)	(pas)
(pas)			

¹ dobry sześciokart i układowa ręka w pełni upoważniają do tego wejścia

² blokujące, acz w niekorzystnych założeniach najczęściej stoi za taką zapowiedzią układ z dużą liczbą lew wygrujących

³ kontra wywoławcza, wskazująca też stosowną siłę

⁴ z tak układową ręką oczywiste

⁵ N ma trzy pewne lewy, więc w turnieju na maksy może zdecydować się na kontrę

Obłożenie 4♥ (WE) będzie jednak możliwe tylko wówczas, gdy obrońcy zmontują przebitkę treflową. Nie powinno to być zresztą zbyt trudne – przecież na swój skok na 4♦ S musi posiadać singla, a jest on możliwy wyłącznie w treflach. Nawet więc gdy N odda pierwszy wist w karo albo ściągnie ♥A (zagranie polecane), zdąży potem zagrać w trefle i w końcu poda partnerowi przebitkę w tym kolorze.

NS wzięliby w kara tylko lew dziesięć, mają bowiem do oddania trefla, pika oraz lewą atutową.

Minimaks teoretyczny: 4♥ (WE) z kontrą, 9 lew albo 5♣ (WE) z kontrą, 10 lew; **100 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 10 (WE);

♦ – 10 (NS);

♥ – 9 (WE);

♠ – 8 (NS);

BA – 7 (WE).

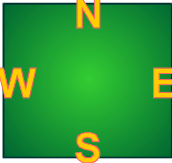
Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 6; rozdawał E, po partii WE.

<p>♠ QJ1073 ♥ A7 ♦ Q762 ♣ J7</p>		<p>♠ A6 ♥ QJ642 ♦ A10 ♣ K1042</p>
<p>♠ K985 ♥ 1083 ♦ 543 ♣ Q96</p>		

W	N	E	S
–	–	1 ♥	pas
1 ♠	pas	2 ♣	pas
2 ♥ ¹	pas	pas	pas

¹ tzw. *negatywny wybór koloru*, z dublem w kierach

Na większości stołów gracz **W** w drugim okrążeniu zgłosi właśnie zapowiedź 2♥ – *negatywny wybór koloru*. Takie działanie daje bowiem największą szansę na wzięcie zapisu na swoją stronę, kolor pikowy jest przecież zbyt słaby, aby go w tej sekwencji powtórzyć, a 2BA w wielu systemach forsują. Karta **W** jest natomiast zbyt słaba na czwartokolorowe 2♦, nawet wówczas gdy dają one jej posiadaczowi możliwość wskazania w następnym okrążeniu ręki w sile 10–11 PC na pięciu pikach (odzywką 2♠).

Kontrakt 2♥ powinien zostać zrealizowany, do oddania są bowiem wówczas jedynie (w najpopularniejszym wariantcie rozwoju wydarzeń) pik, karo, dwa trefle oraz lewa atutowa. Dokładna analiza wykazuje, że w rzeczywistości lepszy od 2♥ byłby istotnie kontrakt 2BA (również osiem lew), a szczególnie 3♠ (dziewięć lew, do oddania po jednej wziętce w każdym z kolorów). Mimo to myślę, że zapis plus 110 powinien zapewnić stronie **WE** zupełnie przyzwoitą notę turniejową, wiele par przeliczytuje bowiem tę kartę (na **WE** jest aż 24 PC, brak tam jednak koloru uzgodnionego) i odda zapis stronie przeciwnej.

Minimaks teoretyczny: 3 ♠ (WE), 9 lew; **140 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 7 (WE);

♦ – 8 (WE);

♥ – 8 (WE);

♠ – 9 (WE);

BA – 8 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 7; rozdawał S, obie po partii.

<p>♠ Q97 ♥ 53 ♦ A52 ♣ QJ865</p>	<p>♠ K843 ♥ Q62 ♦ K4 ♣ K1074</p>	<p>♠ J65 ♥ AKJ9 ♦ 1076 ♣ A93</p>	<p>♠ A102 ♥ 10874 ♦ QJ983 ♣ 2</p>
---	--	--	---

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	pas ¹	1 ♣	pas
1 BA	pas	pas	pas

¹ możliwe jest też trzecioreczne otwarcie 1 ♣

albo:

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	1 ♣	ktr.	1 ♦ ¹
2 ♣	pas	pas	pas

¹ naturalne

Tak czy owak, przy grze powinna się utrzymać – w niskiej częściówce – strona **WE**. Wygranie kontraktu 1BA będzie możliwe – **W** ma bowiem do wzięcia karo, dwa trefle (po impasie króla w tym kolorze), trzy kiery (po impasie damy) oraz pika, jeżeli jednak **S** zdoła pokazać w licytacji kara i jego partner wyjdzie przeciwko 1BA (**W**) w ♦K, a **W** oprze rozgrywkę o wyrobienie koloru treflowego, zostanie obłożony. Przeciwnicy wezmą bowiem wówczas cztery lewy karowe, dwie pikowe oraz treflową właśnie. W tym kontekście bezpieczniejszy jest kontrakt 2 ♣ (**WE**), który powinien zostać zrealizowany zawsze, a przy bezbłędnym postępowaniu rozgrywającego przyniesie nawet dziewięć lew. Myślę jednak, że protokołach – oprócz zapisów za zrealizowane przez pary **WE** częściówki w bez atu i trefle – znajdzie się też wcale niemało wpadek tej strony.

Minimaks teoretyczny: 3 ♣ (**WE**), 9 lew; 110 dla **WE**.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 9 (**WE**);
- ♦ – 7 (**WE**);
- ♥ – 7 (**WE**);
- ♠ – 7 (**WE**);
- BA – 7 (**WE**).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005


Rozdanie 8; rozdawał W, obie przed partią.

♠ K652
 ♥ 5
 ♦ AKQ10986
 ♣ 5

♠ A1084
 ♥ 1072
 ♦ 53
 ♣ AQ73

♠ J9
 ♥ 96
 ♦ J74
 ♣ KJ10964

♠ Q73
 ♥ AKQJ843
 ♦ 2
 ♣ 82



W	N	E	S
pas	1 ♦	pas	1 ♥
ltr. ¹	1 ♠	2 ♣	4 ♥
pas	pas	pas	

¹ maksimum pasa, możliwości gry w kolory czarne

albo:

W	N	E	S
pas	1 ♦	pas	1 ♥
ltr. ¹	3 ♦ ²	pas	4 ♥
pas	pas	pas	

¹ maksimum pasa, możliwości gry w kolory czarne

² układowa ręka na długich, solidnych karach, niezbyt silna honorowo (po kontrze W – e-N-owi wolno zrezygnować z pokazania pików, skok karami lepiej opisuje charakter jego ręki)

Obrońcy mają do odebrania tylko dwa asy, pozostałe jedenaście lew zdobędzie rozgrywający. Nawet jeśli po zdjęciu ♣A W wyjdzie w karo, aby zerwać komunikację tym kolorem pomiędzy rękami NS, rozgrywający zgra

♦A K, zrzucając z ręki trefla, wyatutuje i wyjdzie z ręki blotką pikową...

Minimaks teoretyczny: 5 ♥ (NS), 11 lew; **450 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 8 (WE);

♦ – 10 (NS);

♥ – 11 (NS);

♠ – 8 (NS);

BA – 6 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 9; rozdawał N, po partii WE.

	♠ 1053 ♥ QJ ♦ A72 ♣ AK932		
♠ QJ74 ♥ 983 ♦ Q106 ♣ QJ6	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; background-color: #008000; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> N W E S </div>	♠ A862 ♥ 105 ♦ K543 ♣ 1085	
	♠ K9 ♥ AK7642 ♦ J98 ♣ 74		

W	N	E	S
–	1 ♣	pas	1 ♥
pas	1 BA	pas	3 ♥ ¹
pas	4 ♥ ²	pas	pas
pas			

¹ 10–11 PC, sześć kierów, inwit

² ze względu na brak stopera pikowego N nie może zgłosić 3BA

Przeciwko 4♥ (S) gracz W wyjdzie ♠D. Jego partner zabije tę lewę ♠A, po czym musi odwrócić w karo – aby otworzyć ten kolor i, przede wszystkim, wytrącić rozgrywającemu jedynie boczne dojscie do stołu – do fort treflowych. S weźmie wówczas tylko dziesięć lew. A gdyby ♦A nie został wybity, rozgrywający wyrobiłby sobie przebitką trefle i skompletowałby ostatecznie aż dwanaście lew.

Teoretycznie rzecz biorąc, optymalnym kontraktem strony NS są 3BA (S!), kiedy to można wziąć lew dziesięć; 4BA (N) położyłby natomiast pierwszy wist małym karem. [Nawet gdyby przeciwko 4BA (S) W wyszedł ♦6, rozgrywający wyrobiłby sobie dziesiątą wziętkę na ♠K, a obrońcy nie byłoby w stanie odebrać trzech lew karowych ze względu na zablokowanie tego koloru].

Minimaks teoretyczny: 4 BA (S!), 10 lew, 630 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 9 (NS);
- ♦ – 8 (NS);
- ♥ – 10 (NS);
- ♠ – 7 (NS);
- BA – 10 (S!).**


Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 10; rozdawał E, obie po partii.

<p>♠ 9876 ♥ AK10 ♦ A1095 ♣ 64</p>		<p>♠ A2 ♥ J862 ♦ KJ7 ♣ QJ98</p>
<p>♠ Q10543 ♥ 43 ♦ Q64 ♣ K53</p>		<p>♠ KJ ♥ Q975 ♦ 832 ♣ A1072</p>

W	N	E	S
–	–	1 ♣	pas
1 ♠	pas	1 BA	pas
2 ♠	pas	pas	pas

Najprawdopodobniej rozpoczynająca licytację strona **WE** utrzyma się też ostatecznie przy grze – w kontrakcie 2♠. Powinien on zostać obłożony bez jednej – oprócz pięciu lew na honory **NS** wezmą bowiem, nietrudną do zmontowania, przebitkę treflową. Wpadka bez jednej, za 100, okaże się jednak – przynajmniej z turniejowego punktu widzenia – opłacalną obroną kontraktu 2♥, który są w stanie zrealizować przeciwnicy. (Do oddania: pik, dwa kara i dwa trefle. A gdy obrońcy nie połączą dwa razy atutów i rozgrywający kontrakt kierowy zdoła przebić w ręce **N** dwa trefle, skończy się nawet na dziewięciu lewach). Najczęściej jednak – powtarzam – nieco silniejsza honorowo strona **NS** (21 PC : 19 PC) w ogóle nie zabierze głosu w licytacji.

Minimaks teoretyczny: 2♥ (NS), 8 lew; 110 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 6 (NS, WE!);

♦ – 8 (NS);

♥ – 8 (NS);

♠ – 7 (WE);

BA – 7 (NS).


Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 11; rozdawał S, obie przed partią.

<p>♠ Q103 ♥ K652 ♦ 72 ♣ K752</p>	<p>♠ A9872 ♥ AJ104 ♦ AQ9 ♣ J</p> 	<p>♠ J54 ♥ Q3 ♦ K1043 ♣ A983</p>
	<p>♠ K6 ♥ 987 ♦ J865 ♣ Q1064</p>	

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	1 ♠	pas	1 BA ¹
pas	2 ♥	pas	2 ♠ ²
pas	pas	pas	

¹ w *Naszym Systemie* półforsujące, we *Wspólnym Języku* nieforsujące (grając WJ, można też po prostu spasować)

² negatywny wybór koloru, z dublem w pikach

albo:

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	1 ♠	pas	1 BA ¹
pas	2 ♥	pas	2 ♠ ²
pas	3 ♦ ³	pas	3 ♥ ⁴
pas	pas	pas	

¹ w *Naszym Systemie* półforsujące, we *Wspólnym Języku* nieforsujące (grając WJ, można też po prostu spasować)

² negatywny wybór koloru, z dublem w pikach

³ układ 5-4-3-1 lub zbliżony, w zasadzie 16-17 PC (a więc tu zapowiedź nieco naciągnięta), inwit

⁴ negatywne, wskazanie dwóch pików i trzech kierów

⁵ racjonalny wybór gry w kiery (będzie wówczas można przebić w dziadku pika)

Protokoły tego rozdania zostaną zdominowane przez zapisy za pikowe, rzadziej kierowe, częściówki strony NS. Gra w piki powinna przynieść osiem lew (do oddania: trefl, karo, dwa kiery i pik), a gra w kiery – dziewięć (nie odda się wówczas pika), pod warunkiem wszakże, że kontrakt kierowy zostanie ustawiony z lepszej ręki N. 3♥ (S) położy bowiem – tylko i wyłącznie – pierwszy wist karowy i późniejsza przebitka w tym kolorze.

Minimaks teoretyczny: 3♥ (N!), 9 lew; 140 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 6 (NS, WE!);

♦ – 9 (N!);

♥ – 9 (N!);

♠ – 8 (NS);

BA – 8 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 12; rozdawał W, po partii NS.

<p>♠ QJ10943 ♥ Q ♦ KQ9 ♣ Q74</p>	<p>♠ AK ♥ J932 ♦ 7642 ♣ K109</p>	<p>♠ 75 ♥ A1054 ♦ AJ1083 ♣ J6</p>
--	--	---

	N										
W	<table border="1" style="width: 100px; height: 100px; border-collapse: collapse;"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>										E
	S										

<p>♠ 862 ♥ K876 ♦ 5 ♣ A8532</p>

W	N	E	S
2 ♠ ¹	pas	pas	pas ²

¹ słabe dwa

² ręka zbyt słaba na ożywienie licytacji (tym bardziej że zawiera ona trzy piki)

W	N	E	S
2 ♦ ¹	pas ²	2 ♠ ³	pas
pas	ctr. ⁴	pas	3 ♥ ⁵
pas	pas	pas	pas

¹ multi

² ręka nieco za słaba na wywoławczą kontrę przeciwko hipotetycznym pikom otwierającego

³ do koloru partnera

⁴ jeżeli para gra ustaleniem, że jest to *kontra wywoławcza* przeciwko pikom, słabsza od bezpośredniej kontry na otwarcie 2♦

⁵ w takich okolicznościach partner powinien mieć cztery kiery, stąd zapowiedź 3♥, a nie 3♣, gracza S

albo:

W	N	E	S
1 ♠ ¹	pas	1 BA ²	pas
2 ♠	pas	pas	pas

¹ w dobie coraz słabszych otwarć zaporowych niektórzy posiadacze tej karty mogą uznać ją za zbyt silną na pierwszorzędną zapowiedź 2♠ czy 2♦

² w *Naszym Systemie* półforsujące, we *Wspólnym Języku* nieforsujące

Jak z powyższego przeglądu możliwych sekwencji widać, najczęściej skończy się na kontrakcie 2♠ (WE). Po optymalnej grze obrońców zostanie on położony bez jednej, gracz S jest bowiem w stanie przebić dwa kara. Wymaga to jednak pierwszego wistu karowego – potem N dostanie się do ręki honorem pikowym, a następnie ♣K i pośle do przebitki dwa kara. W praktyce kontrakty 2♠ (WE) będą jednak często realizowane, być może nawet z nadróbką czy wręcz z nadróbkami. Natomiast strona NS jest w stanie wygrać kontrakt 3♣ (praktycznie niemożliwy jednak do osiągnięcia, a jeżeli już – to E najprawdopodobniej przeliczytuje go *trzema pikami*), jej 3♥ powinny już zaś zostać obłożone bez jednej.

Minimaks teoretyczny: 3♣ (NS), 9 lew; **110 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 9 (NS);
- ♦ – 7 (WE);
- ♥ – 8 (NS);
- ♠ – 7 (WE);
- BA – 7 (WE).


Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 13; rozdawał N, obie po partii.








<p>♠ AKQ ♥ AQ4 ♦ 63 ♣ Q9876</p>	<p>♠ - ♥ K2 ♦ QJ10974 ♣ AKJ105</p> <div style="text-align: center;">  </div>	<p>♠ 8765432 ♥ J765 ♦ 5 ♣ 2</p>
	<p>♠ J109 ♥ 10983 ♦ AK82 ♣ 43</p>	


W	N	E	S
-	1 ♦	pas	1 ♥
ktr.	3 ♣ ¹	4 ♠	5 ♦
pas	6 ♦ ²	pas	pas
pas			

¹ duży układ karowo-treflowy, we *Wspólnym Języku* 16–18 PC, w *Naszym Systemie* – forsing do dogranej; w tym wypadku siła ma jednak znaczenie drugorzędne – N spodziewa się bowiem ze strony E wysokiego skoku pikami, pragnie więc jak najszybciej ujawnić ogromny układ i potencjał wygrywający swojej karty (grając *Naszym Systemem* – można też zadowolić się na razie zgłoszeniem 2 ♣, a potem kontynuować licytację ofensywną, prawdopodobnie na szczeblu pięciu)

² po tym jak partner powiedział po partii 5 ♦ – N widzi ogromną szansę na wygranie szlemika, tym bardziej że wie, iż brakujące figury znajdują się w ręce W (i w razie potrzeby mogą zostać wyimpasowane)


Możliwych jest tu wiele sekwencji licytacyjnych i nie sposób wszystkich ich przewidzieć, trudno też byłoby podać sekwencję optymalną z technicznego punktu widzenia, znacznie ważniejsza okaże się bowiem w tym wypadku taktyka. Jak to często bywa – w rozdaniach układowych obie strony mogą zrealizować wysokie kontrakty, chodzi więc też o to, aby osiągnąć optymalną grę własną, nie prowokując przy tym przeciwników do przelicytowania jej własnym kolorem. Tu na przykład strona NS ma wykładanego szlemika w kara, ale WE mogą go opłaczalnie obronić *sześcioma pikami* z kontrą, tylko bez dwóch, za 500 (aby wybronić się za 500, rozgrywającemu nie wolno wszakże zaimpasować kierów damą, tylko musi zagrać blotkę kier do ręki). Oczywiście nie ma idealnej recepty, jak cel ten osiągnąć – być może N powinien zadowolić się na razie *pięcioma karami*, a dopiero – po spodziewanych 5pp E – "przepchnąć się" do szlemika...


W	N	E	S
–	1 	pas	1 
ktr.	3  ¹	4 	5 
pas	pas (!)	5 	pas
pas	6 	pas	pas
pas			


¹ duży układ karowo-treflowy, we *Wspólnym Języku* 16–18 PC, w *Naszym Systemie* – forsing do dogranej; w tym wypadku siła ma jednak znaczenie drugorzędne – N spodziewa się bowiem ze strony E wysokiego skoku pikami, pragnie więc jak najszybciej ujawnić ogromny układ i potencjał wygrywający swojej karty (grając *Naszym Systemem* – można też zadowolić się na razie zgłoszeniem 2 , a potem kontynuować licytację ofensywną, prawdopodobnie na szczęblu pięciu)


Minimaks teoretyczny: 6  (WE) z kontrą, 10 lew; **500 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

 – 9 (NS);

 – 12 (NS);

 – 7 (WE);

 – 10 (WE);

BA – 9 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 14; rozdawał E, obie przed partią.

<p>♠ KQ3 ♥ 1093 ♦ J7 ♣ AQ963</p>		<p>♠ J954 ♥ AQJ854 ♦ Q10 ♣ K</p>
<p>♠ A1062 ♥ K76 ♦ K964 ♣ 54</p>		<p>♠ 87 ♥ 2 ♦ A8532 ♣ J10872</p>

W	N	E	S
–	–	1 ♥	pas
2 ♣	pas	2 ♥	pas
4 ♥	pas	pas	pas

albo:

W	N	E	S
–	–	1 ♥	2 BA ¹
3 ♣ ²	3 ♦	4 ♥	pas
pas	pas		

¹ dwukolorówka na młodszych

² kolor przeciwnika: fit kierowy, co najmniej inwit (w *Naszym Systemie*) bądź forsing (we *Wspólnym Języku*) do końcówki

Strona **WE** zapowie oczywistą końcówkę w kiery i wygra ją bez nadrobki (do oddania dwa kara oraz pik; wystarczy wyimpasować króla atu). Gracze **NS** nie powinni nawet przymierzać się do obrony, byłaby ona bowiem zbyt kosztowna. [5♦ (**NS**) z kontrą zostałyby położone aż bez czterech, za 800].

Minimaks teoretyczny: 4 ♥ (**WE**), 10 lew; **420 dla WE**.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 7 (**WE**);

♦ – 8 (**NS**);

♥ – **10 (WE)**;

♠ – 9 (**WE**);

BA – 7 (**WE**).


Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 15; rozdawał S, po partii NS.

<p>♠ 96 ♥ J10875 ♦ 1072 ♣ J86</p>		<p>♠ Q ♥ AQ62 ♦ Q865 ♣ A1054</p>
<p>♠ K10743 ♥ 93 ♦ AK ♣ KQ97</p> <p>♠ AJ852 ♥ K4 ♦ J943 ♣ 32</p>		

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	1 ♠	ktr.	2 BA ¹
pas	4 ♠	pas	pas
pas			

¹ bilansowe podniesienie do 3♠, z wartościami defensywnymi

Rozdanie nieco podobne do poprzedniego, a więc również niespecjalnie atrakcyjne. Wcześniej czy później NS zapowiedzą swoją oczywistą końcówkę, tym razem w piki. Rozgrywający odda tylko dwa asy: kierowego oraz treflowego. Mimo w tym wypadku korzystnych dla strony WE założeń obrona *pięcioma kierami* kosztowałaby ją już zbyt drogo, tzn. 800 – za wpadkę z kontrą bez czterech. Wistując przeciwko 5♥ (W) z kontrą gracz N ściągnąłby bowiem ♦A K, dopuściłby partnera ♠A i przebiłby karo. A potem obrońcy dostaliby jeszcze wziętki atutową oraz treflową...

Minimaks teoretyczny: 5 ♠ (NS), 11 lew; 650 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 8 (NS);
- ♦ – 8 (NS);
- ♥ – 7 (WE);
- ♠ – 11 (NS);
- BA – 8 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 16; rozdawał W, po partii WE.

♠ J543
♥ J76
♦ K8
♣ 10952

♠ KQ102
♥ A1085
♦ Q7
♣ KQ7

	N	
W		E
	S	

♠ A976
♥ Q32
♦ 6432
♣ J8

♠ 8
♥ K94
♦ AJ1095
♣ A643

W	N	E	S
1 BA	pas	pas	pas ¹

¹ S ma odpowiednią siłę i niezły układ, stosowane w takiej sekwencji konwencje praktycznie uniemożliwiają jednak podjęcie walki z ręką niezawierającą longera w kolorze starszym

Wymuszone milczenie gracza S wyjdzie jednak jego stronie na dobre. Gdyby bowiem wywołał on burzę, przeciwnicy najprawdopodobniej poprawiliby się na kontrakt pikowy, na który mogliby wziąć aż dziewięć lew. Tymczasem ich 1BA powinno zostać ograniczone do zaledwie siedmiu wziętek (czterech pikowych, kierowej oraz dwóch treflowych). W optymalnej częściówce pikowej, choć być może na szczeblu trzech, znajdują się natomiast systemowo pary, które stosują otwarcie *slabe bez atu* – gracz W otworzy bowiem wówczas 1♣, a jego partner odpowie 1♠...

Minimaks teoretyczny: 3 ♠ (WE), 9 lew; **140 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 8 (NS);
- ♦ – 7 (NS);
- ♥ – 7 (WE);
- ♠ – 9 (WE);
- BA – 7 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 17; rozdawał N, obie przed partią.

<p>♠ Q762 ♥ AQJ1094 ♦ 42 ♣ 10</p>		<p>♠ A54 ♥ 7532 ♦ J10 ♣ KQ82</p>	<p>♠ KJ103 ♥ 8 ♦ Q9653 ♣ AJ6</p>
<p>♠ 98 ♥ K6 ♦ AK87 ♣ 97543</p>			

W	N	E	S
–	1 ♥ ¹	pas	1 BA ²
ctr. ³	2 ♥ ⁴	3 ♣ ⁵	pas
pas	3 ♥ ⁶	pas	pas
pas			

¹ ręka zbyt silna i nieodpowiednia pod innym względem (boczna czwórka pików) na kierowe otwarcie zaporowe

² w *Naszym Systemie* półforsujące, we *Wspólnym Języku* nieforsujące

³ taka jak *kontra wywoławcza* na otwarciu 1♥

⁴ sześć kierów, zupełne minimum otwarcia

⁵ posiadając 10 PC, E zgłasza swój najlepszy kolor

⁶ znakomite kiery, układ 6–4 – wszystko to przemawia za przelicytowaniem przeciwników

Możliwe są też różne inne warianty licytacji, tak czy owak powinna się ona jednak zakończyć na kierowej częściówce strony NS. Jeżeli obrońcy nie będą łączyć atutów, gracz N przebijie na stole pika i będzie już dysponował dziewięcioma wziętkami. Po wistach kierowych – kiedy przebicie pika stanie się niemożliwe – rozgrywający będzie musiał wyrobić sobie fortę w tym ostatnim kolorze. W tym celu wystarczy zagrać z dziadka obecną tam wysoką blotkę pikową, co zmusi obrońcę W do pobicia jej dziesiątką albo waletem (w przeciwnym razie N puści ♠9 wkoło, a potem zagra pika do damy w ręce). Po takim wstępie rozgrywający odda tylko trzy lewy pikowe i pewnie wyrobi sobie w tym kolorze fortę.

Teoretycznym minimaksem rozdania są jednak – nieosiągalne w praktyce – kontrakty 3♠ (WE) z kontrą i 4♦ (WE) z kontrą, bez jednej.

Minimaks teoretyczny: 3♠ (WE) z kontrą, 8 lew albo 4♦ (WE) z kontrą, 9 lew; **100 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 8 (WE);
- ♦ – 9 (WE);
- ♥ – 9 (NS);
- ♠ – 8 (WE);
- BA – 6 (NS).


Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 18; rozdawał E, po partii NS.

<p>♠ J754 ♥ AK64 ♦ K ♣ J984</p>	<p>♠ AK9632 ♥ 732 ♦ 6 ♣ A53</p> 	<p>♠ Q8 ♥ 9 ♦ AQ10875432 ♣ 6</p> <p>♠ 10 ♥ QJ1085 ♦ J9 ♣ KQ1072</p>
---	---	---

W	N	E	S
–	–	4♦ ¹ (!)	pas
pas	4♠ ²	pas	pas
ltr. ³	pas	pas ⁴	pas

¹ trudno podać bezbłędną receptę na taki rozkład, wprowadzie otwarciem 4♦ gubi się kontrakt 3BA, ale krótkości w obu kolorach starszych namawiają raczej do ich jak najwyższego zablokowania...

² ... tym bardziej że któryś z przeciwników może się poczuć wyblokowany nawet wówczas, gdy w istocie nie ma to wcale miejsca...

³ ... i zostanie wówczas surowo ukarany przez gracza W...

⁴ ... co E przyjmie z dużym ukontentowaniem...

I tak: 4♦ zostałyby łatwo zrealizowane, a 4♠ z kontrą – po optymalnej obronie, tzn. przebicium przez E trzeciej rundy kierów – zostaną obłożone aż bez trzech, za 800. Nieco lepiej grałoby się stronie NS w trefle (osiem lew), a znacznie lepiej w kiery (lew dziewięć), obie te gry musiałyby się już jednak toczyć na szczeblu pięciu i odpowiednio drogo kosztować. Chyba że gracz S zdecydowałby się na zgłoszenie 4♥ po 4♦ (E)!? I ten kontrakt zostałby jednak skontrowany i obłożony co najmniej bez jednej (w najprawdopodobniejszym wariantcie przebiegu gry WE wzięliby wówczas dwie lewy kierowe, karową oraz treflową).

Minimaks teoretyczny: 4♦ (WE), 10 lew; 130 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 8 (NS);
- ♦ – 10 (WE);
- ♥ – 9 (NS);
- ♠ – 7 (NS);
- BA – 8 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

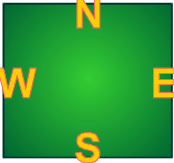
Rozdanie 19; rozdawał S, po partii WE.

♠ AK4
 ♥ J64
 ♦ 832
 ♣ K1098

♠ 875
 ♥ A107532
 ♦ 10
 ♣ A62

♠ Q632
 ♥ K8
 ♦ AJ965
 ♣ 73

♠ J109
 ♥ Q9
 ♦ KQ74
 ♣ QJ54



W	N	E	S
–	–	–	pas
2 ♥ ¹	pas	pas	pas

¹ stabe dwa

albo:

W	N	E	S
–	–	–	pas
2 ♥ ¹	pas	pas	2 BA ²
pas	3 ♣	pas	pas

¹ stabe dwa

² kolory młodsze

albo:

W	N	E	S
–	–	–	pas
2 ♥ ¹	pas	pas	2 BA ²
pas	3 ♣	3 ♥	pas
pas	pas		

¹ stabe dwa




² kolory młodsze

W	N	E	S
–	–	–	pas
2 ♦ ¹	pas	2 ♥ ²	pas
pas	pas		

¹ multi

² do koloru partnera

albo:





W	N	E	S
–	–	–	pas
2  ¹	pas	2  ²	2 BA ³
pas	3 	pas	pas
pas			

¹ *multi*

² *do koloru partnera*

³ kolory młodsze

albo:







W	N	E	S
–	–	–	pas
2  ¹	pas	2  ²	2 BA ³
pas	3 	3  ⁴	pas
pas			

¹ *multi*

² *do koloru partnera*


³ kolory młodsze

⁴ nadal *do koloru partnera*


Moja prognoza: większość wpisów stanowić będą kontrakty 2  (WE) – lew osiem albo dziewięć, trafią się też gry 3  (NS) – na ogół bez dwóch. Niektóre zapowiedzi 3  zostaną przelicytowane przez graczy E *trzema kierami*, które też zostaną na ogół zrealizowane. 3  (W) obkłada bowiem jedynie wist blotką atu, a 3  (E) – atak  D (!). W innych okolicznościach rozgrywający przebiję w ręce E trefla i już bez dalszych przeszkód skompletuje dziewięć wziętek.


Minimaks teoretyczny: 2  (WE), 8 lew albo 2  (WE), 8 lew; **110 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

 – 7 (NS);

 – 6 (NS, WE!);

 – 8 (WE);

 – 8 (WE);

BA – 6 (NS, WE!).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 20; rozdawał W, obie po partii.

<p>♠ K86 ♥ AK854 ♦ 8543 ♣ 4</p>	<p>♠ QJ975 ♥ 1062 ♦ K62 ♣ 105</p>	<p>♠ 3 ♥ Q93 ♦ QJ107 ♣ AKQ32</p>
---	---	--

♠	N	♠
W		E
♠	S	♠

<p>♠ A1042 ♥ J7 ♦ A9 ♣ J9876</p>
--

Nasz System:

W	N	E	S
pas ¹	pas	1 ♣	pas
1 ♥	pas	2 ♣	pas
2 ♦ ²	pas	3 ♥ ³	pas
4 ♥	pas	pas	pas

¹ dla niejednego gracza W będzie to już jednak "pełnowartościowe" otwarcie

² pytanie

³ trzy kiery, nadwyżka (jeżeli E zdecyduje się tylko na 2♥, W zainwituje końcówkę odzywką 3♥, a E zaproszenie to przyjmie)

Wspólny Język:

W	N	E	S
pas ¹	pas	1 ♦	pas
1 ♥	pas	2 ♣ ²	pas
3 ♦ ³	pas	3 ♥ ⁴	pas
4 ♥	pas	pas	pas

¹ dla niejednego gracza W będzie to już jednak "pełnowartościowe" otwarcie

² układ 5⁺-4⁺ w kolorach młodszych

³ licytacja z bilansu

⁴ nadwyżka, trzy kiery

Niestety, każda z powyższych starannych dróg do dogranej może okazać się chybiona, jeżeli przeciwko 4♥ (W) gracz N zaatakuje ♠D, a jego partner zabije tę lewę ♠A, po czym ściągnie ♦A, powtórzy karem do króla w ręce N, a następnie karo przebije. Wpadka bez jednej będzie bolesna tym bardziej, że w tej samej chwili okaże się, że na linii WE wychodziło zupełnie bezproblemowe 3BA (pik, pięć kierów i trzy trefle). Cóż, zwycięskiego kontraktu nie sposób jednak wylicytować, na WE znajduje się bowiem starszy ośmiokart, a obie ręce zawierają po singlu i są wyraźnie ukierunkowane ku grze w kolor. Nawet gdyby gracz W zaproponował grę w bez atu, to jego partner – z trzykartowym fitem kierowym i singletonem w nielicytowanych pikach – na propozycję tę na pewno nie przystanie.

Minimaks teoretyczny: 3 BA (WE), 9 lew; **600 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 8 (WE);

♦ – 10 (WE);

♥ – 9 (WE);

♠ – 7 (NS);

BA – 9 (WE).


Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 21; rozdawał N, po partii NS.

<p>♠ AKJ ♥ AK73 ♦ 1063 ♣ A53</p>	<p>♠ 98763 ♥ 85 ♦ QJ ♣ 10972</p> <div style="text-align: center;"> <p>W N E</p>  <p> S </p> </div>	<p>♠ 105 ♥ QJ ♦ A874 ♣ KQJ86</p>	<p>♠ Q42 ♥ 109642 ♦ K952 ♣ 4</p>
--	---	--	--

Nasz System:

W	N	E	S
–	pas	1 ♣	pas
1 ♥	pas	2 ♣	pas
2 ♦ ¹	pas	2 ♥ ²	pas
3 ♣ ³	pas	3 ♦ ⁴	pas
3 ♥ ⁵	pas	4 ♣ ⁶	pas
4 ♠ ⁷	pas	4 BA ⁸	pas
5 ♣ ⁹	pas	5 ♥ ¹⁰	pas
6 ♣ ¹¹	pas	6 ♠ ¹²	pas
6 BA ¹³	pas	pas	pas

¹ pytanie

² zasadniczo trzy kiery, minimum otwarcia, **E** licytuje tak jednak z ♥D **W** sec jako najmniejsze zło, odpowiedź 3 ♣ powiedziałaby bowiem o sześciu treflach, a 3 ♦ – o układzie 5tt–4♦ i nadwyżce: lepiej też nie zajmować bez aty z pustym dublem pik (szczególnie w kontekście zbliżającej się gry na wysokim szczeblu, być może nawet szlemikowej)

³ forsujące uzgodnienie trefli

⁴ wartości karowe

⁵ wartości kierowe: tu: kryty cue-bid

⁶ brak figury pikowej

⁷ cue-bid, **W** namawia partnera, aby to on zapytał o asy, ręka **W** jest bowiem łatwo sprzedawalna

⁸ *Blackwood* na treflach

⁹ tu: trzy wartości









¹⁰ pytanie o boczne króle

¹¹ dwa króle

¹² **E** wie, że partner posiada króle w kolorach starszych (pomiął bowiem cue-bid 4♦), ma więc wyliczone dwanaście lew w bez aty: dwie pikowe, cztery kierowe, karową oraz pięć treflowych, i odzywką 5♠ inwituje wielkiego szlema na ♠D w ręce partnera

¹³ brak ♠D

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	pas	1 	pas
1 	pas	2  ¹	pas
2  ²	pas	3  ³	pas
4  ⁴	pas	4  ⁵	pas
4 BA ⁶	pas	5  ⁷	pas
6 BA ⁸	pas	pas	pas

¹ układ 5–4 w kolorach młodszych

² czwarty kolor

³ 5 –4 


⁴ szlemikowe uzgodnienie trefli

⁵ cue-bid

⁶ *Blackwood* na treflach


⁷ dwie wartości plus dama atu


⁸ w tym wypadku wymiana informacji była nieco mniej precyzyjna, **W** zapowiada jednak szlemika w bez atu – ze względu na dużą siłę połączonych rąk, brak przewagi gry w trefle nad grą w bez atu oraz fakt, że rozdanie grane jest w turnieju na maksy


Omawiając szczegółowo oba warianty licytacyjne, wyczerpaliśmy w zasadzie temat tego rozdania – rozgrywka szlemika bezatutowego (a także treflowego) będzie bowiem zupełnie bezproblemowa, a dzięki udającemu się impasowi D zakończy się wzięciem nadróbki.


Minimaks teoretyczny: 7 BA (WE), 13 lew; 1520 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

 – 13 (WE);

 – 10 (WE);

 – 10 (WE);

 – 10 (WE);

BA – 13 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 22; rozdawał E, po partii WE.

<p>♠ QJ73 ♥ 105 ♦ A43 ♣ K1053</p>	<p>♠ 1062 ♥ AQ763 ♦ Q ♣ QJ97</p>	<p>♠ AK854 ♥ J4 ♦ K109876 ♣ -</p>
---	--	---

<p>♠ 9 ♥ K982 ♦ J52 ♣ A8642</p>

Nasz System:

W	N	E	S
-	-	1 ♠	pas
2 BA ¹	pas	4 ♠	pas
pas	pas		

¹ inwit do końcówki z czterokartowym fitem pikowym

Wspólny Język:

W	N	E	S
-	-	1 ♠	pas
2 BA ¹	pas	3 ♦ ²	pas
4 ♠ ³	pas	pas	pas

¹ co najmniej inwit do dogranej z fitem pikowym

² naturalne, 4⁺♦, przesądząją końcówkę

³ negatywne, a więc słabszy wariant odpowiedzi 2BA (inwit)

Jeżeli graczowi **E** przyjdzie do głowy zgłosić w drugim okrążeniu *splintera* 4♣ (w którejkolwiek z powyższych sekwencji), **S** może skontrować go, a wówczas jego partner – po 4♠ **W** – zgłosi obronne 5♣. Kontrakt ten okazałby się wysoce opłacalną obroną popartyjnej końcówki przeciwników, nie ulega wszakże wątpliwości, że gracz **E** przeliczytuje go *pięcioma pikami*. Rozgrywający kontrakt 5♠ ma do oddania dwa kiery, jeżeli więc do tego dojdzie (a dojść nie musi, np. gdy **S** zaatakuje ♣A), to aby zrealizować zapowiedzianą grę, trzeba będzie zgrać ♦K, a potem zaimpasować obrońcy **S** waleta w tym kolorze. Patrząc na problem z tego punktu widzenia, opłacalne okaże się więc nawet przelicytowanie 5♠ *sześcioma treflami*, które mogą zostać obłożone tylko bez trzech, z kontrą za 500. Obrona *sześcioma kierami* tak opłacalna już nie będzie, gdyż **E** może wówczas przebić dwa trefle, strona **WE** wpadnie więc aż bez czterech, z kontrą za 800.

Minimaks teoretyczny: 6 ♣ (NS) z kontrą, 9 lew; **500 dla WE**.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 9 (NS);
- ♦ – 11 (WE);
- ♥ – 8 (NS);
- ♠ – 11 (WE);
- BA – 7 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 23; rozdawał S, obie po partii.

<p>♠ AKJ10 ♥ A43 ♦ 1087 ♣ K73</p>	<p>♠ Q52 ♥ 8 ♦ AKJ94 ♣ Q1062</p>	<p>♠ 8643 ♥ QJ1095 ♦ Q ♣ J95</p>
---	--	--

	N	
W		E
	S	

<p>♠ 97 ♥ K762 ♦ 6532 ♣ A84</p>

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 BA	pas ¹	2 ♣ ²	pas
2 ♠ ³	pas	pas	pas

¹ z ręką opartą o kolory młodsze nie ma po otwarciu 1BA wygodnego wejścia

² Stayman (po ewentualnej odpowiedzi 2♦ E ma zamiar zgłosić 2♥, co wskaże słabą rękę z pięcioma kierami i czterema pikami)

³ cztery piki, brak czterech kierów

albo:

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 BA	pas ¹	2 ♣ ²	pas
2 ♠ ³	2 BA ⁴ (!)	pas	3 ♦
pas	pas	3 ♠ ⁵	pas
pas	pas		

¹ z ręką opartą o kolory młodsze nie ma po otwarciu 1BA wygodnego wejścia

² Stayman (po ewentualnej odpowiedzi 2♦ E ma zamiar zgłosić 2♥, co wskaże słabą rękę z pięcioma kierami i czterema pikami)

³ cztery piki, brak czterech kierów

⁴ teraz już łatwiej włączyć się do walki, wskazując zapowiedzią 2BA możliwość gry w oba kolory młodsze

⁵ z singlem karowym przepych w pełni uzasadniony

Na większości stołów strona **WE** utrzyma się w częściówce pikowej i powinna wziąć lew dziewięć. Jeżeli na przykład po ♦A N wyjdzie w singla kier rozgrywający utrzyma się ♥D w dziadku, zgra ♠A K, przebiję na stole karo, powtórzy impas kierowy, wróci do ręki ♥A, przebiję w dziadku jeszcze jedno karo, po czym zagra stamtąd w trefla. Tak postępując, **W** odda tylko cztery lewy: pikową, karową oraz dwie treflowe.

Jeżeli natomiast stronie **NS** uda się utrzymać w kontrakcie 3♦, zanotuje ona doskonały wynik, gra ta zostanie bowiem łatwo zrealizowana (do oddania tylko dwa piki, kier oraz trefl).

Minimaks teoretyczny: 3 ♠ (WE), 9 lew; 140 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 7 (NS);
- ♦ – 9 (NS);
- ♥ – 8 (WE);
- ♠ – 9 (WE);
- BA – 7 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 24; rozdawał W, obie przed partią.

<p>♠ KJ84 ♥ KJ975 ♦ AJ4 ♣ 6</p>	<p>♠ 1063 ♥ Q32 ♦ Q9 ♣ Q9543</p> <div style="text-align: center;"> </div>	<p>♠ AQ92 ♥ 1064 ♦ K6 ♣ J1087</p>	<p>♠ 75 ♥ A8 ♦ 1087532 ♣ AK2</p>
---	---	---	--

W	N	E	S
1 ♥	pas	1 ♠	pas
2 ♠	pas	3 ♦ ¹	pas
4 ♠	pas	pas	pas

¹ wartość karowa, inwit do końcówki, przede wszystkim pikowej

Obie końcówki w kolory starsze mogą zostać przez stronę WE zrealizowane, ma ona bowiem do oddania "z góry" jedynie trefla oraz dwie lewy kierowe. Znacznie łatwiejsze w rozgrywce będą jednak 4♥, kiedy to nawet po skrócie treflowym W po prostu zagra w atu (przechodząc przedtem do dziadka ♦K albo pikiem, aby zaimpasować ♥D). Dużo bardziej skomplikowana będzie rozgrywka końcówki pikowej. Kiedy na przykład przeciwko 4♠ (E) gracz S zawistuje ♣AK, rozgrywający przebiję na stole, po czym powinien od razu wziąć się za wyrabianie kierów, czyli zagrać z dziadka blotkę tego ostatniego koloru. Gracz S weźmie wówczas lewą ♥A i będzie kontynuował treflem. Rozgrywający dokona drugiej przebitki w dziadku, a następnie zgra ♠K W, wróci do ręki ♦K i ściągnie jeszcze ♠A. W tym momencie wszakże kiery nie będą jeszcze do końca wyrobione, a w ręce E będzie się znajdował przegrywający trefl. Aby się go pozbyć, rozgrywający musiałby zagrać ♦A z góry, a potem wykorzystać wziętkę na wyrobionego w ten sposób ♦W. Kiedy bowiem E odda obrońcy z prawej lewą na ♥D, ten ściągnie jeszcze kładącą kontrakt wziętkę na ♣D. A gdy rozgrywający zaimpasuje w zamian kara waletem – gracz N dostanie lewy na ♦D oraz na ♣D. Inaczej mówiąc, aby zrealizować kontrakt 4♠ (E) po optymalnej obronie, rozgrywający będzie musiał trafić drugą ♦D za impasem. Oczywiście, jeżeli po przebicciu drugiego trefla E przejdzie do ręki ♦K i zagra stamtąd w kiera – obrońca S powinien wskoczyć ♥A i kontynuować treflem...

Minimaks teoretyczny: 4 ♥ (WE), 10 lew albo 4 ♠ (WE), 10 lew; **420 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 7 (WE);
- ♦ – 6 (NS, WE!);
- ♥ – 10 (WE);
- ♠ – 10 (WE);
- BA – 8 (WE).


Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 25; rozdawał N, po partii WE.

<p>♠ QJ93 ♥ 1085 ♦ 984 ♣ KJ3</p>		<p>♠ 642 ♥ QJ64 ♦ A6 ♣ AQ96</p>	<p>♠ AK1085 ♥ K732 ♦ K73 ♣ 2</p>
<p>♠ 7 ♥ A9 ♦ QJ1052 ♣ 108754</p>			

W	N	E	S
–	1 ♣	1 ♠	pas
2 ♠	pas	pas	2 BA ¹
pas	3 ♣	3 ♥ ²	pas
3 ♠	4 ♣ ³	pas	pas
pas			

¹ kolory młodsze

² może w który będzie nam się grało lepiej niż w piki

³ przy takich wartościach w kolorach młodszych przepych obowiązkowy

Już 3♠ strony WE mogłyby zostać obłożone bez jednej, z kontrą za 200, gracz N – posiadając dużo figur w kolorach wskazanych przez partnera – bez wątpienia przepchnie się jednak w 4♣. Rozgrywający ma do oddania pika oraz karo, jeżeli więc w kolorze treflowym wykona impas damą, zrobi równo swoje. W widne karty, impasując obrońcy W króla z waletem trefl, gracz N mógłby nawet zdobyć nadróbkę, czyli zrealizować nielicytowaną końcówkę w trefle (stąd właśnie taki, a nie inny teoretyczny minimaks rozdania).

Minimaks teoretyczny: 5 ♣ (NS), 11 lew; 400 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 11 (NS);

♦ – 10 (NS);

♥ – 6 (NS, WE!);

♠ – 8 (WE);

BA – 7 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 26; rozdawał E, obie po partii.

<p>♠ 82 ♥ A106432 ♦ 87 ♣ Q52</p>	<p>♠ K1043 ♥ KJ9 ♦ Q1092 ♣ A3</p>	<p>♠ A95 ♥ Q8 ♦ KJ653 ♣ J97</p>
--	---	---

<p>♠ QJ76 ♥ 75 ♦ A4 ♣ K10864</p>
--



W	N	E	S
–	–	pas	pas
2 ♥ ¹	2 BA ²	pas	3 ♣ ³
pas	3 ♠ ⁴	pas	4 ♠
pas	pas	pas	

¹ *stabe dwa*, na trzeciej ręce jak najbardziej dopuszczalne

² naturalne, 15–18 PC; mimo posiadania czterech pików N nie licytuje kontry ze względu na mocno prawdopodobne dwa zatrzymania kierowe (wejście 2BA lepiej oddaje charakter jego ręki niż ewentualna kontra)

³ pytanie o cztery piki

⁴ cztery piki

W	N	E	S
–	–	pas	pas
2 ♦ ¹	2 BA ²	pas	3 ♣ ³
pas	3 ♠ ⁴	pas	4 ♠
pas	pas	pas	

¹ *multi*, na trzeciej ręce jak najbardziej dopuszczalne

² naturalne, 15–18 PC

³ pytanie o starsze czwórki

⁴ cztery piki, brak czterech kierów

Ze zrealizowaniem końcówki pikowej nie powinno być żadnych problemów, nawet po ataku ♥D rozgrywający nie zdobędzie jednak nadróbki, gdyż W pobije tę lewą asem i odwróci w karo. E przebije trzeciego kiera, przeciwnik nie uzyska więc upragnionej wyrzutki, potem będzie więc jeszcze musiał oddać lewy na ♠A oraz ♦K.

Alternatywna końcówka bezatutowa również wychodzi, ale zawsze może zostać ograniczona do jedynie dziewięciu lew.

Minimaks teoretyczny: 4 ♠ (NS), 10 lew; 620 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 9 (NS);

♦ – 8 (NS);

♥ – 7 (WE);

♠ – 10 (NS);

BA – 9 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 27; rozdawał S, obie przed partią.

♠ Q72
 ♥ AQ82
 ♦ 932
 ♣ QJ9

♠ 53
 ♥ KJ75
 ♦ AQ4
 ♣ K853

♠ AKJ98
 ♥ 1094
 ♦ 10876
 ♣ 6

♠ 1064
 ♥ 63
 ♦ KJ5
 ♣ A10742

W	N	E	S
–	–	–	pas
1 ♣	pas	1 ♠	pas
1 BA	pas	2 ♠	pas
pas	pas		

Po jednostronnej licytacji strona **WE** znajdzie się w kontrakcie 2♠. Najczęściej obrońcy wezmą dwa kiery, przebitkę w tym kolorze oraz lewę na ♣A, rozgrywający wygra więc swój kontrakt z nadróbką (także po innych wistach). Gwoli ścisłości, strona **WE** może też wziąć dziewięć lew w kiery i w kara, a także zrealizować kontrakt 2BA.

Minimaks teoretyczny: 3 ♥ (WE), 9 lew albo 3 ♠ (WE), 9 lew; **140 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 7 (WE);
- ♦ – 9 (WE);
- ♥ – 9 (WE);
- ♠ – 9 (WE);
- BA – 8 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 28; rozdawał W, po partii NS.

<p>♠ 106 ♥ A976 ♦ KQ942 ♣ 74</p>	<p>♠ - ♥ KJ52 ♦ 1063 ♣ AQ10832</p> <table border="1" style="background-color: #008000; color: white; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	<p>♠ AKJ9742 ♥ Q83 ♦ J87 ♣ -</p> <p>♠ Q853 ♥ 104 ♦ A5 ♣ KJ965</p>
N					
W E					
S					

Nasz System:

W	N	E	S
pas	1 ♣	4 ♠ ¹	pas
pas	kontra. ² (!)	pas	5 ♣ (!)
pas	pas	pas	

¹ zapowiedź jak najbardziej poprawna, szczególnie po pasie partnera

² kontra wywoławcza, krótkość pikowa, możliwość gry w trefle i kiera, a często również w kara

Wspólny Język:

W	N	E	S
pas	2 ♣	4 ♠	5 ♣
pas	pas	pas	

Aby zrealizować końcówkę treflową, rozgrywający będzie musiał trafnie rozwiązać kolor kierowy. A to – po skaczących 4 ♠ E – nie powinno być trudne. Oprócz lewy kierowej N odda jeszcze tylko karo.

Zrealizowana została również końcówka w piki – gracz E oddałby bowiem jedynie karo, kiera oraz lewą autową. Niewykluczone zresztą, że na niektórych stołach 5 ♣ (NS) zostanie przelicytowana atakująco-obronnymi pięcioma pikami. Kontrakt ten zostanie najprawdopodobniej skontrowany i obłożony bez jednej, a osiągnięty wówczas wynik 100 dla NS będzie teoretycznym minimaksem rozdania.

Minimaks teoretyczny: 5 ♠ (WE) z kontrą, 10 lew ; **100 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 11 (NS);
- ♦ – 9 (W!);
- ♥ – 8 (W!);
- ♠ – 10 (WE);
- BA – 7 (NS).


Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 29; rozdawał N, obie po partii.

<p>♠ AK2 ♥ Q53 ♦ 842 ♣ Q1076</p>		<p>♠ 763 ♥ 10984 ♦ AQ975 ♣ 8</p>
<p>♠ QJ985 ♥ 762 ♦ 63 ♣ A94</p>		

W	N	E	S
–	1 BA	pas	2 ♥ ¹
pas	2 ♠	pas	pas ²
pas			

¹ transfer na piki

² w turnieju na maski – po beznadwyzkowym przyjęciu transferu przez partnera – poszukiwanie z tą kartą końcówki byłoby typowym szukaniem guza

Na ogół rozgrywający kontrakt 2♠ (NS) zrobi równo swoje, odda bowiem dwie lewy pikowe, dwa kara oraz treflową przebitkę. Gracz E ma bowiem naturalny wist singletonem treflowym, po którym obrońcy bez trudu wezmą to, co im się w tym rozdaniu należy.

Minimaks teoretyczny: 2♠ (NS), 8 lew; **110 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 8 (NS);
- ♦ – 7 (WE);
- ♥ – 6 (NS, WE!);
- ♠ – 8 (NS);
- BA – 7 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 30; rozdawał E, obie przed partią.

♠ J
 ♥ J94
 ♦ Q1074
 ♣ J8764

♠ A986
 ♥ K1082
 ♦ K8
 ♣ A52

N
 W E
 S

♠ 7532
 ♥ A5
 ♦ J652
 ♣ K93

♠ KQ104
 ♥ Q763
 ♦ A93
 ♣ Q10

W	N	E	S
–	–	pas	1 ♣
ltr. ¹	pas	1 ♠ ²	pas
2 ♠ ³	pas	pas	pas

¹ tylko dubel karo, ale też niebrzydkie 14 PC oraz dwie starsze czwórki, stąd wywoławcza kontra gracza W na otwarcie 1 ♣

² naturalne, 7–10 PC (1 ♦ byłoby sztucznym negatem)

³ podniesienie nieprzyszkające nadwyżki honorowej, chodzi o to, aby ostatecznie wyłączyć stronę NS z licytacji

Jeżeli tylko rozgrywający nie weźmie się za atutowanie, powinien zrealizować lew dziewięć. W pierwszej kolejności – na przykład po ataku treflowym – W powinien zagrać blotkę karo do króla i oddać przeciwnikom lewą w tym kolorze. Jeżeli będą oni kontynuować treflem, rozgrywający weźmie swoją drugą lewą w tym kolorze, a następnie ściągnie ♠A oraz ♥A K i przebiję dwa kiery w ręce, a karo w dziadku. Da mu to upragnione dziewięć wziętek: dwie kierowe, dwie treflowe, karową oraz cztery pikowe (♠A plus trzy lewy przebitkowe). W końcu treflowa lewa obrońcy N zbije się z jedną z pikowych wziętek jego partnera.

Oczywiście, bez treflowych wistów rozgrywającemu wolno będzie też zagrać najpierw pika dołem, a dopiero potem ściągnąć ♠A i dokonać trzech wspomnianych wyżej kierowo-karowych przebitek.

Minimaks teoretyczny: 3 ♠ (WE), 9 lew; **140 dla WE.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

- ♣ – 7 (WE);
- ♦ – 7 (WE);
- ♥ – 7 (WE);
- ♠ – 9 (WE);
- BA – 7 (NS).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 31; rozdawał S, po partii NS.

<p>♠ J1074 ♥ K854 ♦ Q53 ♣ Q8</p>		<p>♠ K62 ♥ AJ9 ♦ K9 ♣ J10642</p>	<p>♠ A3 ♥ 62 ♦ AJ8642 ♣ K75</p>
		<p>♠ Q985 ♥ Q1073 ♦ 107 ♣ A93</p>	

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	1 ♣	1 ♦	ktr. ¹
1 BA ²	pas	pas/2 ♦	pas
(pas)	(pas)		

¹ dwie starsze czwórki albo 5♥–4♠

² alternatywą jest podniesienie do 2♦

Do oddania są dwa kiery, pik oraz lewa atutowa, rozgrywający częściówkę karową zdobędzie więc dziewięć wziętek. Jeden trefl z ręki zostanie przebity na stole, a drugi ♦K u N – wyimpasowany. Gdyby przeciwko 1BA (W) obrońca N zaatakował w trefla, rozgrywający utrzymałby się w ręce ♣D, wyimpasowałby ♦K i skompletowałby osiem wziętek (trefl, sześć kar, pik). Teoretycznym minimaksem rozdania jest jednak kontrakt 3♦ (WE), gdyż w *widne karty* bezatutowa gra tej strony może zostać ograniczona do siedmiu wziętek. Na przykład przeciwko 1BA (W) N wyjdzie blotką pik, S utrzyma się ♠D i podegra kiery, a N po wzięciu lewy kierowej będzie kontynuował pikiem. Następnie S wskoczy asem na zagrana ze stołu blotkę treflową i znów zagra w kiera. Po takiej obronie strona NS zdobędzie trzy lewy kierowe, dwie pikowe oraz treflową. Natomiast przeciwko 1BA (E) S może zawistować w kiera, a jego partner odwrócić blotką pikową...

Minimaks teoretyczny: 3♦ (WE), 9 lew; 110 dla WE.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 9 (N!);

♦ – 9 (WE);

♥ – 8 (N!);

♠ – 8 (N!);

BA – 7 (WE).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 32; rozdawał W, po partii WE.

♠ AQJ86
 ♥ AQ
 ♦ 753
 ♣ 764

♠ K5
 ♥ K84
 ♦ AKJ2
 ♣ J1093

♠ 1093
 ♥ J107653
 ♦ 1084
 ♣ 8

♠ 742
 ♥ 92
 ♦ Q96
 ♣ AKQ52

W	N	E	S
1 BA	2 ♠ ¹	pas	3 ♠ ²
pas	4 ♠ ³	pas	pas
pas			

¹ naturalne

² tym razem jest to po prostu inwit...

³ ... który N przyjmuje, jako że jego wejście oparte było również na sile honorowej, a może wyłącznie na dobrym kolorze pikowym; ponadto wolno mu liczyć na udanie się impasów w kolorach starszych

Jeżeli system daje graczowi S taką możliwość, może on też – zamiast 2BA – zgłosić 3♣ (trefle z fitem pikowym). W tym rozdaniu wcale nie musi mu to jednak wyjść na zdrowie. Bez tej zapowiedzi przeciwko 4♠ (N) gracz E zaatakuje bowiem bez wątpienia singlem trefl i kontrakt zostanie wygrany. Rozgrywający zabije bowiem tę lewą w dziadku, zaimpasuje piki damą, zgra ♠A (nie będzie wchodził na stół treflem, aby powtórzyć impas, ze względu na niebezpieczeństwo przebitki) oraz ♠W, dopiero teraz wróci do dziadka ♣D i wykona impas kierowy. Na jego dziesięć lew złoży się zatem pięć pików w ręce, trzy trefle oraz dwa kiery. Kiedy natomiast E zostanie uprzedzony o obecności na stole longera treflowego, najprawdopodobniej zrezygnuje z wistu w ten kolor. A wówczas może z powodzeniem wyjść w karo, otwierając w ten sposób jedyną drogę do obłożenia końcówki pikowej wiodącą. W zdejmie bowiem wówczas trzy lewy karowe i zagra w ten kolor po raz czwarty (!), co sprawi, iż obrońcom wypromuje się kładąca kontrakt wziętka atutowa. Wynika z tego też, że 4♠, ustawione z dobrej ręki S, nie mogłyby zostać w żaden sposób obłożone.

Jeszcze lepszym kontraktem niż 4♠ (S) byłaby jednak ustawiona z tej samej ręki końcówka bezatutowa. Rozgrywający musiałby wówczas zdobyć te same dziesięć lew co przy grze w piki, zapisałby sobie jednak o bezcenne dziesięć punktów więcej...

3BA (N) mogłyby natomiast zostać ograniczone do dziewięciu wziętek, pod koniecznym wszelako warunkiem, że przeciwko tej grze E wyszedłby w karo...

Oczywiście, na niejednym stole gracz N nie wejdzie do licytacji (przede wszystkim ze względu na zrównoważony charakter swojej ręki oraz niekorzystne dla przeciwników założenia) i ostatecznym kontraktem stanie się tam 1BA (W). Jeżeli przeciwko tej grze N zaatakuje w trefla (!), rozgrywający będzie mógł zostać ograniczony do trzech (!) wziętek, NS zapiszą sobie więc wówczas plus 400. Natomiast po każdym innym ataku rozgrywający będzie w stanie wybronić się bez trzech, co da stronie NS "tylko" 300 punktów. W każdym wypadku będzie to więc nieco lub trochę więcej mniej, niż mogłaby ona zdobyć, licytując i realizując końcówkę pikową (albo bezatutową z nadróbką).

Reasumując, ponieważ końcówka pikowa (czy bezatutowa) wcale nie musi stronie **NS** wychodzić (a nawet w rzeczywistym rozdaniu 4♠, ustawione z naturalnej ręki **N**, mogą zostać po wiście karowym obłożone), za optymalne działanie gracza **N** w aktualnych założeniach należy uznać **PASA** po otwarciu **W** odzywką 1BA. Daje ono bowiem stronie **NS** największą szansę na uzyskanie dobrego wyniku turniejowego, czyli zapisanie sobie co najmniej 200 punktów (za wpadkę przeciwników).

Minimaks teoretyczny: 4 BA (S!), 10 lew; **430 dla NS.**

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 10 (S!);

♦ – 6 (NS, WE!);

♥ – 8 (WE);

♠ – 10 (S!);

BA – 10 (S!).

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2005

Turniej nr 5

PROKOM
SOFTWARE SA

9 maja 2005

Rozdanie 33; rozdawał N, obie przed partią.

♠ 4
 ♥ J9
 ♦ QJ9
 ♣ AKQ10764

♠ A106
 ♥ KQ10872
 ♦ 762
 ♣ 9

♠ QJ9
 ♥ 6543
 ♦ 10854
 ♣ 52

♠ K87532
 ♥ A
 ♦ AK3
 ♣ J83

N
 W E
 S

W	N	E	S
–	1 ♣ ¹	pas	1 ♠
2 ♥	3 ♥ ²	pas	4 ♥ ³
pas	5 ♣ ⁴	pas	6 ♣ ⁵
pas	pas	pas	

¹ także we *Wspólnym Języku*, karta ta jest bowiem zdecydowanie za silna na naturalne, limitowane otwarcie 2♣

² wywiad bezatutowy

³ krótkość kierowa

⁴ w kontekście dotychczasowej licytacji – pełny kolor treflowy

⁵ dołożenie szlemika jak najbardziej oczywiste

Większość par NS powinna osiągnąć tego znakomitego, wykładanego szlemika w trefle. Jeżeli tylko gracz N wskaże pełnego longera treflowego, jego partner bez trudu doprowadzi do gry premiowej w ten kolor. Ze względu na równe założenia obrona tego kontraktu *sześcioma kierami* nie będzie już dla strony WE opłacalna. Jeżeli tylko NS wezmą należną im przebitkę pikową, 6♥ (WE) zostanie obłożone aż bez pięciu, z kontrą za 1100.

Minimaks teoretyczny: 6 ♣ (NS), 12 lew, 920 dla NS.

Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:

♣ – 12 (NS);

♦ – 7 (NS);

♥ – 7 (WE);

♠ – 10 (NS);

BA – 11 (S!).