

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 1; rozdawał N, obie przed partią.

Nasz System:

1

<p>♠ A8432 ♥ J8764 ♦ 98 ♣ 6</p>	<p>♠ J ♥ KQ1052 ♦ K102 ♣ J832</p>	<p>♠ Q10965 ♥ 93 ♦ QJ54 ♣ 74</p>
---	---	--

<p>♠ K7 ♥ A ♦ A763 ♣ AKQ1095</p>
--

W	N	E	S
–	pas	pas	2 ♣ <sup>1</sup>
pas	2 ♥ <sup>2</sup>	pas	3 ♣ <sup>3</sup>
pas	4 ♠ <sup>4</sup>	pas	4 BA <sup>5</sup>
pas	5 ♦ <sup>6</sup>	pas	6 ♣ <sup>7</sup>
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> karta S spełnia wszelkie wymogi stawiane temu otwarciu – acolowskiemu forsingowi do dogranej <sup>2</sup> 5+♥ albo 4♥–5+♣/♦, odpowiedź pozytywna (według nowoczesnych kryteriów upoważniają do takowej albo as i król, albo trzy króle, albo dwa miasze, albo co najmniej przyzwoitych 10 PC; tu możemy zatem przyjąć, że dziesięć miltonów i niezłej jakości longer kierowy pozwalają na pozytywną odpowiedź 2♥)

<sup>3</sup> naturalne, 5+♣

<sup>4</sup> splinter, krótkość pikowa i czterokartowy (przynajmniej) fit treflowy

<sup>5</sup> Blackwood na treflach (jeśli N wskaże jedną wartość, S zapyta o boczne króle i po przyznaniu się partnera do posiadania dwóch króli zaryzykuje wielkiego szlema w trefle)

<sup>6</sup> tu: zero wartości

<sup>7</sup> zatem tylko szlemik



Wspólny Język:

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♣
pas	1 ♥ <sup>1</sup>	pas	2 ♣ <sup>2</sup>
pas	2 ♦ <sup>3</sup>	pas	3 ♦ <sup>4</sup>
pas	4 ♣ <sup>5</sup>	pas	4 ♦ <sup>6</sup>
pas	4 ♥ <sup>7</sup>	pas	4 BA <sup>8</sup>
pas	5 ♦ <sup>9</sup>	pas	6 ♣ <sup>10</sup>
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> 4+♥, 7+ PC

<sup>2</sup> 5+♣, 15+ PC, forsing na jedno okrażenie

<sup>3</sup> sztuczny forsing do dogranej, 10+ PC w składzie dowolnym

<sup>4</sup> naturalne, 5+♣–4♦

<sup>5</sup> fit treflowy, zachęcające

<sup>6,7</sup> cubidy




<sup>8</sup> Blackwood na treflach (może nawet wielki szlem?)

<sup>9</sup> tu: zero wartości

<sup>10</sup> no to tylko szlemik

Możliwe są też rzecz jasna inne sekwencje, większość par NS uczestniczących w listopadowym turnieju Korespondencyjnych Mistrzostw Polski 2007 powinna jednak bez wielkiego trudu osiągnąć szlemika treflowego. Rozgrywka tego kontraktu nie sprawi żadnych problemów.


Ci, którzy w pogoni za pełnym maksem, zapędzą się do 6BA, będą musieli – aby cel swój osiągnąć – wykazać się w rozgrywce prawdziwym wizjonerstwem. As pik leży bowiem za królem, więc aby wziąć w bez


atu dwanaście lew, trzeba by było ściągnąć sześć trefli, dwa kiery i dwa kara, kończąc w dziadku, i w ten sposób ustawić obrońcę **W** w pikowo-kierowym przymusie wpustkowym. Gracz ten musiałby wysinglować A, więc w trzykartowej końcówce zostałyby na ten honor wpuszczony i zmuszony do wyjścia spod W – do układu impasowego D 10 w dziadku.


Proszę zwrócić uwagę na fakt, że kontrakt 6BA (N) bezwzględnie położyłby jedynie wist D.


**Minimaks teoretyczny:** 6 BA (S!), 12 lew; **990 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

 – 12 (NS);

 – 10 (NS);

 – 10 (S!);

 – 7 (WE);

**BA – 12 (S!).**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 2; rozdawał E, po partii NS.

2

<p>♠ QJ875 ♥ J832 ♦ 2 ♣ 1065</p>	<p>♠ 9 ♥ 1097654 ♦ J94 ♣ A93</p>	<p>♠ A1062 ♥ AKQ ♦ 10863 ♣ 82</p>
--	--	---

<p>♠ K43 ♥ == ♦ AKQ75 ♣ KQJ74</p>
---

W	N	E	S
–	–	1 ♣	2 BA <sup>1</sup>
pas	3 ♣	pas	4 ♥ <sup>2</sup>
pas	3 ♠ <sup>3</sup>	pas	4 BA <sup>4</sup>
pas	5 ♣ <sup>5</sup>	pas	6 ♣
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> dwukolorówka 5<sup>+</sup>–5<sup>+</sup> na młodszych, S nie może sobie pozwolić na zgłoszenie *kontry wywoławczej* z renensem w kierach, licytuje więc na razie 2BA, licząc na to, że potem zdoła jeszcze ujawnić swoje ogromne nadwyżki – tak honorowe, jak i układowe

<sup>2</sup> krótkość kierowa, silna sugestia renonsu, nadwyżki, inwit szlemikowy

<sup>3</sup> N ma fity i dwa honory w kolorach partnera, reaguje więc pozytywnie na wskazanie przezeń intencji szlemikowych, zgłaszając cuebid

<sup>4</sup> *Blackwood* – S sprawdza, może partner ma dwa (dobre) asy (kierowego nie pokaże, S ujawnił bowiem w tym kolorze renons)

<sup>5</sup> tu: jedna wartość

albo:

W	N	E	S
–	–	1 ♣	2 BA <sup>1</sup>
3 ♦ <sup>2</sup>	pas	4 ♠ <sup>3</sup>	ktr. <sup>4</sup>
pas	4 BA <sup>5</sup>	pas	6 ♣ <sup>6</sup>
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> dwukolorówka 5<sup>+</sup>–5<sup>+</sup> na młodszych, S nie może sobie pozwolić na zgłoszenie *kontry wywoławczej* z renensem w kierach, licytuje więc na razie 2BA, licząc na to, że potem zdoła jeszcze ujawnić swoje ogromne nadwyżki – tak honorowe, jak i układowe

<sup>2</sup> dwukolorówka na starszych z przewagą pików, raczej destruktywne

<sup>3</sup> z takimi fitami w kolorach starszych E może sobie pozwolić na skok na 4♠

<sup>4</sup> nadwyżki

<sup>5</sup> fity w obu kolorach młodszych; pozytywne, czyli co najmniej lekko zachęcające (ze słabszą kartą N zaliczywałby 5♣ albo 5♦)

<sup>6</sup> skoro partner co najmniej lekko zachęca, S nie daje się długo namawiać do wyższej gry

Szlemik jest tu kontraktem granicznym, więc zapewne wiele par NS poprzestanie na końcówce w trefle i łatwo ją zrealizuje. Wygrywane powinny też być szlemiki, przynajmniej te ustawione z ręki N. Przeciwno tej grze E wyjdzie bowiem ♥A. Rozgrywający przebiję, przejdzie do ręki ♣A i zagra stamtąd w pika. A potem przebiję w ręce blotkę pikową i to będzie jego dwunasta wziętka (łącznie: pięć lew treflowych w dziadku, ♠K, pikowa przebitka w ręce i pięć kar). Szlemika treflowego położyłby jedynie pierwszy atak w karo i późniejsza przebitka w tym kolorze. Rozgrywający nie uniknąłby jej w żaden sposób, musiałby bowiem przed (pełnym)

zaatutowaniem zagrać z ręki w pika – aby wyrobić sobie ♠K na stole i przygotować przebitkę tego koloru w ręce.

Rozdanie to daje również asumpt do rozważań nad rolą przypadku w brydżu. Większość par NS zagra w tym rozdaniu w trefle przede wszystkim dlatego, że jest to kolor niższy od kar. Tymczasem gracz N ma równe fity w obu kolorach partnera, gdyby więc kara były młodsze od trefli, wybrałby do gry ten pierwszy kolor. Tymczasem pierwszy wist kierowy – do skrótu ręki S – kładzie nie tylko szlemika, ale i końcówkę w kara. Wszystko dlatego, że kara dzieli się 4–1, a trefle 3–2, co jest przecież sprawą czysto incydentalną. Przy grze w kara – N po przebiciu pierwszego kiera przejdzie do ręki ♦W (albo ♣A) i zagra stamtąd w pika. E musi wówczas wskoczyć ♠A i powtórzyć kierem. Rozgrywający weźmie wówczas jedynie dziesięć lew.

**Minimaks teoretyczny:** 5 ♣ (NS), 11 lew; **600 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 11 (NS);

♦ – 10 (NS);

♥ – 7 (NS);

♠ – 7 (WE);

BA – 9 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 3; rozdawał S, po partii WE.

3

<p>♠ 10876 ♥ J743 ♦ J ♣ K763</p>	<p>♠ AQ432 ♥ Q109 ♦ AQ3 ♣ 109</p>	<p>♠ KJ5 ♥ 6 ♦ K109 ♣ AQJ854</p>
--	---	--

N
W
E
S

<p>♠ 9 ♥ AK852 ♦ 876542 ♣ 2</p>
---

W	N	E	S
–	–	–	2♦ <sup>1</sup>
pas	2♥ <sup>2</sup>	3♣	pas
pas	3♥ <sup>3</sup>	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> dwukolorówka Wilkosza

<sup>2</sup> do koloru partnera

<sup>3</sup> również do koloru partnera

W	N	E	S
–	–	–	2♥ <sup>1</sup>
pas	pas <sup>2</sup>	3♣	pas
pas	3♥	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> dwukolorówka kiery i inny

<sup>2</sup> można też podnieść nieinwitująco do 3♥

Po zaporowym otwarciu gracza S (2♦ lub 2♥) w założeniach korzystnych – jego partner powinien darować sobie jakiegokolwiek myśli o ewentualnej końcówce. Na większości stołów pary NS utrzymają się zatem w częściówkach kierowych. Ale nawet wówczas wzięcie dziewięciu lew wcale nie będzie łatwe, zwłaszcza gdy rozgrywający dostanie skrót treflowy, a potem zagra przez kara. Dużo lepsza będzie gra na dokonanie jak największej liczby przebitek w ręce.

W *widne karty* można jednak zrobić nawet końcówkę w kiery. Po przebicciu drugiej lewy treflowej trzeba by tylko było wejść na stół ♠A, przebić w ręce pika, wrócić do dziadka ♦A (albo ♥9), przebić kolejnego pika asem atu, dostać się na stół ♥9 (impasując obrońcy W waleta), zgrać dobrą ♠D (E nie będzie miał czym jej przebić), a następnie piątego pika dziadka przebić w ręce królem atu. Brakujące dwie lewy – dziewiątą i dziesiątą – zdobyłyby pozostałe na stole ♥D 10. Tak grając, rozgrywający wzięłyby aż siedem lew atutowych – na odwróconą rękę: trzy na stole i cztery przebitki pików i trefla w ręce – oraz karo i dwa piki. Powtarzam, jest to jednak rozgrywka wyłącznie w *widne karty*, w praktyce nie tak znów rzadko będą przegrywane kontrakty o szczebel niższe, tzn. 3♥.

Strona WE może wziąć dziewięć lew, grając w trefle, ze względu na niekorzystne założenia raczej nie wespnie się już jednak na szczebel czterech...

**Minimaks teoretyczny:** 4♥ (NS), 10 lew; **420 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 9 (WE);  
♦ – 10 (NS);  
♥ – 10 (NS);  
♠ – 7 (NS);  
BA – 7 (W!).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 4; rozdawał W, obie po partii.

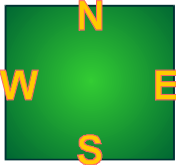
4

♠ K43  
♥ AQ  
♦ A9863  
♣ K65

♠ Q8765  
♥ J742  
♦ 74  
♣ 83

♠ J2  
♥ K986  
♦ Q1052  
♣ QJ7

♠ A109  
♥ 1053  
♦ KJ  
♣ A10942



W	N	E	S
pas	1 BA	pas	3 BA
pas	pas	pas	

Będzie to kontrakt absolutnie standardowy.

Przeciwno 3BA (N) E może wyjść blotką kierową, a wówczas rozgrywający łatwo zdobędzie jedenaście wziętek: dwie kierowe, dwie pikowe, cztery treflowe i trzy karowe (po impasie waletem w dziadku). Także bez wistu kierowego N wyrobi sobie jednak trefle i fortę w karach, skompletuje zatem takie same jedenaście lew (broniący wezmą tylko trefla i karo).

Gdyby natomiast finalne 3BA zostały ustawione z gorszej ręki S, pierwszy wist blotką kierową ograniczyłaby rozgrywającego do dziewięciu wziętek.

Teoretycznym minimaksem rozdania jest 6♣ (N). Rozgrywający może bowiem wyeliminować z ręki E piki i kara (konieczne będzie jednak wykonanie impasu waletem karo), a w końcu wpuścić go trzecią rundą trefli. Obrońca ten będzie miał wówczas same kiery, zagranie w ten kolor podaruje więc przeciwnikowi dwunastą wziętkę (cztery lewy treflowe, cztery karowe, dwie pikowe i dwie kierowe). Znow jednak jest to jednak rozgrywka wyłącznie chyba w *widne karty*.

**Minimaks teoretyczny:** 6♣ (N!), 12 lew; **1370 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 12 (N!);

♦ – 11 (N!);

♥ – 8 (NS);

♠ – 9 (NS);

BA – 11 (N!).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

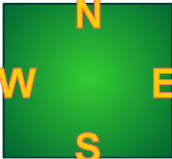
Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 5; rozdawał N, po partii NS.

5

<p>♠ 1084 ♥ K84 ♦ K65 ♣ J854</p>	<p>♠ J6 ♥ Q106 ♦ AQ1032 ♣ A96</p> 	<p>♠ AK952 ♥ J75 ♦ J84 ♣ Q3</p>
	<p>♠ Q73 ♥ A932 ♦ 97 ♣ K1072</p>	

albo raczej tak:

W	N	E	S
–	1 ♦	1 ♠	ktr. <sup>1</sup>
1 BA <sup>2</sup>	pas	2 ♠	ktr. <sup>3</sup>
pas	3 ♥	pas	pas
pas			

W	N	E	S
–	1 ♦	1 ♠	ktr. <sup>1</sup>
1 BA <sup>2</sup>	pas	2 ♠	pas <sup>3</sup>
pas	pas		

<sup>1</sup> kontra sputnik

<sup>2</sup> bilansowe podniesienie do 2 ♠

<sup>3</sup> z 9 PC S może też jednak skontrować, wskazując nadwyżkę honorową

<sup>1</sup> kontra sputnik

<sup>2</sup> bilansowe podniesienie do 2 ♠

<sup>3</sup> nadwyżka honorowa

Oczywiście S nie powinien pozwolić przeciwnikom grać 2♠, ten kontrakt zostałby bowiem położony tylko bez dwóch, za 100 (na przykład po ataku karowym, przebitce w tym kolorze, a potem promocji lewy atutowej czwartą rundą kar). S zgłosi nadwyżkową kontrę, od biedy może też zalicytować naturalne 2BA (choć jest na tę zapowiedź odrobinę za słaby). Po kontrze partnera N zalicytuje 3♥ – z trójki i gracze NS znajdą się w optymalnym kontrakcie. Rozkłady są dla tej strony wielce przychylne, jeśli więc tylko rozgrywający zagra kiera do damy (a nie do dziesiątki), będzie w stanie zrealizować nawet nelicytowaną końcówkę. Do oddania są bowiem tylko dwa piki i lewa atutowa. A kara dzieli się 3–3 z królem pod impasem, jedną przebitką w ręce S wyrobi się więc cały kolor.

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♥ (NS), 10 lew; **620 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 9 (NS);

♦ – 9 (NS);

♥ – 10 (NS);

♠ – 7 (NS);

BA – 8 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 6; rozdawał E, po partii WE.

6

<p>♠ 97652 ♥ Q5 ♦ K10 ♣ 7643</p>	<p>♠ AK ♥ AKJ32 ♦ 9876 ♣ 85</p>	<p>♠ 3 ♥ 10984 ♦ AQJ53 ♣ J92</p>
--	---	--

<p>♠ QJ1084 ♥ 76 ♦ 42 ♣ AKQ10</p>
---

W	N	E	S
–	–	pas	1 ♠
pas	2 ♥	pas	2 ♠
pas	3 ♦ <sup>1</sup>	pas	3 BA
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> naturalne, 5+♥–4+♦, kara e-N-a są wprawdzie słabiotki, nie może on jednak zgłosić w zamian forsujących 2BA bez zatrzymań w obu nielicytowanych kolorach

Cóż, po takiej licytacji W wyjdzie najprawdopodobniej w trefla i rozgrywający odegra dwanaście lew z góry. Tymczasem obrońcy mogli zdjąć pięć kar.

Optymalnym kontraktem strony NS są 4♠ – na siedmiu bardzo solidnych atutach. Powyższa sekwencja powinna być jednak standardowa, zdecydowana większość duetów NS wylądaje więc w 3BA (S). I to na ogół – z (bardzo) dobrym skutkiem.

Do końcówki w piki może dojść tylko tam, gdzie E zgłosi kara (ale kiedy?) bądź skontruje finalne 3BA na wist karowy. Wielce wątpliwa jest jednak zarówno sama kontra (a ściślej – to, że E na taką zapowiedź się zdecyduje), jak i to, iż będzie ona nakazywać wist karowy...

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♠ (NS), 10 lew; **420 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 10 (NS);

♦ – 7 (NS);

♥ – 9 (NS);

♠ – 10 (NS);

BA – 8 (NS).



# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 7; rozdawał S, obie po partii.

7

♠ K1065		
♥ Q97		
♦ KJ8		
♣ KQ5		
♠ J742		♠ Q8
♥ KJ853		♥ A104
♦ 643		♦ Q52
♣ J		♣ 109643

	♠ A93	
	♥ 62	
	♦ A1097	
	♣ A872	

	N	
W		E
	S	

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣
pas <sup>1</sup>	1 ♠	pas	1 BA
pas	3 BA	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> zbyt słaba ręka na wejście 1♥

Nie wiem, czy możemy i powyższą sekwencję uznać za standardową, w każdym razie pewne jest, że tam, gdzie ona nastąpi, W zawistuje blotką kierową i broniący zdejmą pięć lew w tym kolorze. Możliwe do wygrania są natomiast 3BA z ręki N, do których może dojść po sekwencji następującej:

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣
pas	3 BA (!)	pas	pas
pas			

Z układem 4333 i honorami we wszystkich kolorach, a więc typową ręką bezatutową N może nie zgłosić pików, tylko od razu zapowiedzieć kontrakt firmowy. Po pierwsze – E nie wyjdzie wówczas najprawdopodobniej w kiera, po drugie – nawet po ataku w ten kolor N zrealizuje swój kontrakt, jeżeli w drugiej lewie kierowej (po ataku blotką do króla i odwrocie małym kierem) nie wstawi z ręki damy. Kierzy zostaną wówczas w rękach broniących zablokowane i będą oni w stanie ściągnąć w tym kolorze tylko trzy lewy.

**Minimaks teoretyczny: 3 BA (N!), 9 lew, 600 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 9 (NS);
- ♦ – 10 (WE);
- ♥ – 8 (NS);
- ♠ – 9 (NS);
- BA – 9 (N!).**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 8; rozdawał W, obie przed partią.

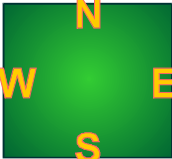
8

♠ J862  
♥ AJ5  
♦ 95  
♣ 10643

♠ K543  
♥ K876  
♦ A742  
♣ A

♠ AQ9  
♥ 432  
♦ Q1063  
♣ 985

♠ 107  
♥ Q109  
♦ KJ8  
♣ KQJ72



W	N	E	S
1 ♦	pas	1 BA	pas
pas	pas		

albo:

W	N	E	S
1 ♦	pas	2 ♦	pas
pas	pas		

Tryumf będzie święcić druga z tych sekwencji, będący jej efektem kontrakt końcowy 2♦ zostanie bowiem zrealizowany. Rozgrywający odda tylko dwie lewy atutowe i trzy trefle.

Tymczasem 1BA (E) zakończy się dużo gorzej – przeciwko tej grze S odda oczywisty wist figurą treflową i rozgrywający wpadnie bez dwóch – poza trzema pikami i asami w kolorach młodszych nie zdoła bowiem wyrobić sobie ani jednej lewy. I trudno będzie powiedzieć, że E popełnił błąd, przecież 4333 to układ typowo bezatutowy. Także W nie ma powodu, aby znosić z 1BA na 2♦, przecież E nie musi posiadać czterech kar (gdy ma longera treflowego).

Na NS dosyć łatwo wychodzą 3♣, za 110 (do oddania dwa piki, karo i as atu), żaden z graczy tej strony nie wejdzie jednak raczej do licytacji. Nawet jak E odpowie 1BA, S spasuje, nie ma bowiem ani wielkiej siły, ani dobrego układu, dysponuje natomiast znakomitym wistem przeciwko bezatutowej grze przeciwników.

**Minimaks teoretyczny:** 3♦ (WE) z kontra, 8 lew; 100 dla NS.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 9 (NS);
- ♦ – 8 (WE);
- ♥ – 7 (W!);
- ♠ – 7 (E!);
- BA – 8 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 9; rozdawał N, po partii WE.

9

<p>♠ AQ5 ♥ 863 ♦ 853 ♣ KJ76</p>	<p>♠ 42 ♥ KJ104 ♦ Q974 ♣ AQ4</p>	<p>♠ KJ98 ♥ Q95 ♦ J62 ♣ 852</p>
---	--	---

<p>♠ 10763 ♥ A72 ♦ AK10 ♣ 1093</p>
--

W	N	E	S
–	1 ♣	pas	1 ♠ <sup>1</sup>
pas	1 BA	pas	2 BA <sup>2</sup>
pas	pas <sup>3</sup>	pas	

<sup>1</sup> znów układ 4333, tym razem karta S jest jednak dużo mniej bezatutowa niż ręka N w rozdaniu 7

<sup>2</sup> inwit

<sup>3</sup> nawet przez różowe okulary trudno dopatrzeć się w tej karcie przyjęcia inwitu

Te pary NS, które skrupulatnie przestrzegają zasad bilansu, zatrzymają się w tym rozdaniu w kontrakcie 2BA. Rozkład jest jednak dla tej strony bardzo korzystny, jeżeli więc tylko rozgrywający trafi ♥D (co nie będzie jednak łatwe – prawidłowe rozwiązanie tak rozłożonego koloru, aby zdobyć w nim cztery wziętki, to as, a potem dwa impasy w ręce N), weźmie lew dziewięć i zrealizuje nielicytowaną – a czasem i licytowaną – końcówkę. Ponadto bowiem kara dzieli się 3–3 (korzystny byłby też rozkład tego koloru 4–2 z drugim waletem), a ♣K leży pod impasem. A obrońcy mają do zdjęcia jedynie cztery piki...

Na NS wychodzą też siedmioatutowe 4♥.

**Minimaks teoretyczny:** 4♥ (NS), 10 lew, **420 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 9 (NS);

♦ – 10 (NS);

♥ – 10 (NS);

♠ – 9 (S!);

BA – 9 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 10; rozdawał E, obie po partii.

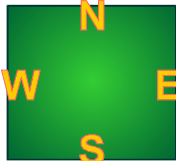
10

♠ 6  
♥ J87  
♦ J1064  
♣ AJ753

♠ KJ1074  
♥ K  
♦ Q853  
♣ 1098

♠ AQ985  
♥ AQ106  
♦ A97  
♣ 6

♠ 32  
♥ 95432  
♦ K2  
♣ KQ42



W	N	E	S
–	–	1 ♠	pas
4 ♠ <sup>1</sup>	pas	pas	pas

<sup>1</sup> wprawdzie W jest na taką zapowiedź odrobinę za silny, trudno jednak dostrzec lepsze rozwiązanie...

Skoro więc przyjmujemy, że wartość singlowego ♥K w ręce W jest trudna do oszacowania, uznamy, że skok na 4♠ to chyba najlepszy opis jego ręki. Tym bardziej że WE są po partii, nie jest to więc typowy blok.

W rozdaniu wychodzi wprawdzie odgórny szlemik w piki, nie jest to wszakże kontrakt prawidłowy. Wygrywa się go, bo od N spada trzeci ♥W (mógłby też być drugi albo singlowy; druga szansa to singlowy ♦K w ręce dowolnego z obrońców), jest więc na co wyrzucić z ręki W wszystkie poza jednym kara. Rozgrywający musi oddać tylko lewą treflową.

W turnieju KMP startuje ponad tysiąc par, od czasu do czasu któraś z nich na pewno więc szlemika w piki zaliczytuje...

**Minimaks teoretyczny:** 7 ♣ (NS) z kontrą, 8 lew; 1400 dla WE.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 8 (NS);

♦ – 9 (WE);

♥ – 7 (WE);

♠ – 12 (WE);

BA – 8 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 11; rozdawał S, obie przed partią.

11

<p>♠ K43 ♥ Q732 ♦ K53 ♣ J97</p>	<p>♠ J962 ♥ J96 ♦ 10862 ♣ 63</p>	<p>♠ Q5 ♥ K1054 ♦ A7 ♣ AK1085</p>
---	--	---

<p>♠ A1087 ♥ A8 ♦ QJ94 ♣ Q42</p>
--

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣
pas	1 ♦	1 BA <sup>1</sup>	pas
2 ♣ <sup>2</sup>	pas	2 ♥ <sup>3</sup>	pas
3 ♥ <sup>4</sup>	pas	4 ♥	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> 15–18 PC w składzie zrównoważonym; myślę, że w zaistniałej sytuacji jest to najlepszy opis ręki E

<sup>2</sup> Stayman

<sup>3</sup> cztery kiery, niewykluczone cztery piki

<sup>4</sup> inwit

Bilansowa końcówka w rozłożone 4–4 kiery, znajdzie się w niej więc bardzo dużo par WE. Przeciwno tej grze S zawistuje ♦D, którą rozgrywający zabije asem w ręce. Następnie zostanie zagrany kier do damy (z licytacji wiadomo, iż ♥A znajduje się u S), a potem kier do dziesiątki w ręce E. W toku dalszej gry rozgrywający odda jeszcze oczywiste dwie lewy: na ♠A i na ♣D. Jest jednak drobna szansa na nadržkę: jeżeli E impasuje najpierw trefle i odda lewę na damę, a potem wyjdzie z ręki blotką pik, to gdy S nie wskoczy asem – na trefle zostaną wyrzucone dwa pozostałe piki ze stołu i rozgrywający nie odda już lewy w tym ostatnim kolorze.

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♥ (WE), 10 lew; **420 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 10 (WE);

♦ – 7 (E!);

♥ – 10 (WE);

♠ – 7 (WE);

BA – 8 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 12; rozdawał W, po partii NS.

12

♠ J8		♠ KQ103
♥ J4		♥ Q97
♦ AK87643		♦ 9
♣ A6		♣ QJ743
♠ A7654		
♥ A1085		
♦ 2		
♣ 1085		

	N	
W		E
	S	

♠ 92
♥ K632
♦ QJ105
♣ K92

W	N	E	S
pas	1 ♦	pas	1 ♥
1 ♠	2 ♦	3 ♦ <sup>1</sup>	ktr.
3 ♠	pas	pas	pas

<sup>1</sup> maksymalna ręka z fitem pikowym

albo:

W	N	E	S
pas	1 ♦	pas	1 ♥
1 ♠	2 ♦	3 ♦ <sup>1</sup>	ktr.
3 ♠	pas	pas	4 ♦
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> maksymalna ręka z fitem pikowym

Tym razem częściówkowa batalia *piki przeciwko karom*. Na pewno strona **WE** przepchnie się w 3♠. Wprawdzie gra ta mogłaby już zostać położona na przebitce treflowej (oprócz niej obrońcom należą się ♦A, ♣A K i wziętka kierowa), takie zagranie wcale nie będzie jednak dla gracza **N** oczywiste (gdy w pierwszej lewie utrzyma się ♦A). A bez tej przebitki rozgrywający kontrakt 3♠ łatwo już zrobi swoje.

Od czasu do czasu, a może nie tak znów rzadko 3♠ (**WE**) zostaną przelicytowane przez przeciwników *czterema karami*. Obrońcy zdejmą wówczas dwa piki – i jeżeli następnie spokojnie poczekają na należne im dwie lewy kierowe – położą grę bez jednej.

Ta para, która w rozdaniu tym, weźmie zapis na swoją stronę, powinna się czuć zadowolona.

**Minimaks teoretyczny:** 3 ♥ (**WE**) z kontrą, 8 lew albo 3 ♠ (**WE**) z kontrą, 8 lew albo 4 ♣ (**WE**) z kontrą, 9 lew; **100 dla NS**.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 9 (**WE**);

♦ – 9 (**NS**);

♥ – 8 (**WE**);

♠ – 8 (**WE**);

BA – 7 (**NS**).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 13; rozdawał N, obie po partii.

13

<p>♠ A3 ♥ AK8742 ♦ 8 ♣ AJ103</p>	<p>♠ K6 ♥ J109 ♦ K54 ♣ KQ954</p> <table border="1" style="background-color: #008000; color: white; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	<p>♠ Q10982 ♥ 3 ♦ AQ1093 ♣ 62</p>
N					
W E					
S					
	<p>♠ J754 ♥ Q65 ♦ J762 ♣ 87</p>				

W	N	E	S
–	1 ♣	2 ♦ <sup>1</sup>	pas
2 BA	pas	3 ♠ <sup>2</sup>	pas
4 ♥ <sup>3</sup>	pas	pas	pas

<sup>1</sup> dwukolorówka Wilkosza

<sup>2</sup> pytanie

<sup>3</sup> piki i kara

albo:

W	N	E	S
–	1 ♣	2 ♦ <sup>1</sup>	pas
2 BA <sup>2</sup>	pas	3 ♠ <sup>3</sup>	pas
4 ♠ (!)	pas	pas	pas

<sup>1</sup> dwukolorówka Wilkosza

<sup>2</sup> pytanie

<sup>3</sup> piki i kara

albo:

W	N	E	S
–	1 ♣	1 ♠	pas
3 ♥ <sup>1</sup>	pas	4 ♦	pas
4 ♥	pas	pas	pas

<sup>1</sup> naturalne, forsujące

Na **WE** jest potencjał na końcówkę, nie ma natomiast koloru uzgodnionego, mimo to wyraźna większość graczy **W** wybierze grę w kolor (a nie 3BA). Nawet bowiem nieuzbrojonym okiem widać, że przy grze w bez atu będą ogromne kłopoty z komunikacją.

W rzeczywistości możliwe jest zarówno wzięcie dziesięciu lew w bez atu (pod warunkiem ustawienia tego kontraktu z ręki **W**), jak i wygranie końcówek w oba kolory starsze. Zgodnie ze starą zasadą, że przy misfitach lepiej jest grać w kolor ręki słabszej honorowo, najłatwiejszy do zrealizowania będzie kontrakt 4♠. Tym bardziej że broniący raczej nie wyjdą wówczas w atu. Jeżeli więc rozgrywający zaimpasuje kara damą w ręce, zgra ♦A i przebije dwa kara w dziadku (drugie asem atu), ściągnie też ♥A K oraz ♣A i przebije w ręce kiera, to będzie już miał osiem lew. A w ręce pozostaną mu wówczas ♠D 10 9 8, na które musi zdobyć jeszcze dwie wziętki. Jak już wspomniałem, możliwa jest też do zrealizowania końcówka w kiery oraz kontrakt 4BA (**W**), po optymalnej obronie zadanie rozgrywającego okaże się jednak dosyć trudne, a momentami będzie wręcz

wymagało poruszania się przezeń w *widne karty* (w trudnych końcówkach wpustkowych). W praktyce obrona często nie będzie jednak optymalna, sądzę zatem, że większość gier kończących zostanie realizowana.

**Minimaks teoretyczny:** 4 BA (W!), 10 lew; **630 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 10 (W!);

♦ – 10 (W!);

♥ – 10 (WE);

♠ – 10 (WE);

**BA – 10 (W!).**



# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 14; rozdawał E, obie przed partią.

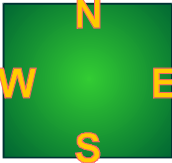
14

♠ KJ97  
♥ A72  
♦ Q8632  
♣ 4

♠ 53  
♥ K10  
♦ AJ74  
♣ K7532

♠ 642  
♥ Q9865  
♦ 10  
♣ QJ108

♠ AQ108  
♥ J43  
♦ K95  
♣ A96



W	N	E	S
–	–	pas	1 ♣
pas	1 ♠	pas	2 ♠
pas	3 ♦	pas	4 ♠
pas	pas	pas	

Ta dograna w piki powinna zostać osiągnięta na większości stołów listopadowego turnieju *Korespondencyjnych Mistrzostw Polski 2007*. Przeciwko 4♠ (N) E wyjdzie ♣D (wist w singla karowego byłby działaniem na korzyść przeciwnika). Istnieje wiele dróg do zwycięstwa, np. rozgrywający może przebić w ręce dwie blotki treflowe, a następnie zagrać stamtąd karo – do króla i asa w ręce W. W pierwszej rundzie kar od E wyskoczy dziesiątka, co da graczowi N szansę na późniejsze wyimpasowanie obrońcy W waleta z siódmką. Nie będzie to jednak konieczne, rozgrywający może z powodzeniem ściągnąć w drugiej rundzie koloru ♦D, a jeszcze lepiej – zagrać blotkę z ręki, do dziadkowej dziewiątki. Odda wprawdzie w ten sposób dwie lewy karowe, ale sam bezpiecznie weźmie również dwie, co wraz z sześcioma atutami oraz asami w treflach i kierach da mu co najmniej wymagane dziesięć wziętek. A może nawet nadróbkę, gdy przeciwnicy nie otworzą kierów; prawdę mówiąc, i wówczas będzie jednak o nią trudno ze względu na niedostatki komunikacyjne.

**Minimaks teoretyczny:** 5 ♣ (WE) z kontrą, 9 lew; **300 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 9 (WE);

♦ – 10 (NS);

♥ – 7 (NS);

♠ – 10 (NS);

BA – 8 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 15; rozdawał S, po partii NS.

15

<p>♠ A ♥ AQJ94 ♦ 874 ♣ QJ103</p>	<p>♠ KQ1063 ♥ 53 ♦ K9 ♣ 9842</p>	<p>♠ J752 ♥ K86 ♦ QJ102 ♣ 75</p>
--	--	--

<p>♠ 984 ♥ 1072 ♦ A653 ♣ AK6</p>
--

albo:

W	N	E	S
–	–	–	pas <sup>1</sup>
1 ♥	1 ♠	2 ♥	3 ♥ <sup>2</sup>
pas	3 ♠	pas	pas
pas			

albo:

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣
1 ♥	1 ♠	2 ♥	pas
3 ♣	pas	3 ♥	pas
pas	pas		

W	N	E	S
–	–	–	pas <sup>1</sup>
1 ♥	1 ♠	2 ♥	2 ♠
3 ♣	pas	3 ♥	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> karta graniczna, niektórzy jej posiadacze otworzą 1 ♣

<sup>1</sup> karta graniczna, niektórzy jej posiadacze otworzą 1 ♣

<sup>2</sup> maksymalna ręka z fitem pikowym, odzywka wątpliwa ze względu na układ 4333

albo:

W	N	E	S
–	–	–	1 ♣
1 ♥	1 ♠	2 ♥	pas
3 ♣	pas	3 ♥	pas
pas	3 ♠	pa	pas
pas			

Tym razem klasyczna batalia *kiery przeciwko pikom*, tyle że o szczebel niżej niż zazwyczaj. Strona **NS** na pewno odda dwie lewy atutowe, dwa kiery i trefle, weźmie więc, grając w piki, lew osiem. Podobnie jest jednak ze stroną **WE** – ona też, grając w kiery, zawsze powinna zostać ograniczona do ośmiu wziętek. Broniący mogą bowiem zmontować przebitkę w karach (co jednak nie będzie łatwe, **N** ma bowiem oczywisty wist ♠K).

Z powyższego wynika, że w protokole będą dominować zapisy za wpadki: e-**NS**-u na 3♠, a **WE** – na 3♥, niektóre te gry zostaną nawet skontrolowane. Zapisy za grę własną zdobędą tylko te duety (jak sędzę, niezbyt liczne), którym przeciwnicy pozwolą utrzymać się w kontraktach na szczeblu dwóch albo nie przeprowadzą optymalnej obrony przeciwko grom na wysokości trzech.

**Minimaks teoretyczny:** 2 BA (**WE**) z kontra, 7 lew albo 3 ♥ (**WE**) z kontra, 8 lew; **100 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 7 (**NS**);
- ♦ – 7 (**WE**);
- ♥ – 8 (**WE**);
- ♠ – 8 (**NS**);
- BA – 7 (**WE**).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 16; rozdawał W, po partii WE.

16

<p>♠ A95 ♥ 942 ♦ K5 ♣ AK1085</p>	<p>♠ Q1032 ♥ J10753 ♦ 6 ♣ QJ9</p>		<p>♠ KJ74 ♥ Q6 ♦ QJ10832 ♣ 7</p>
<p>♠ 86 ♥ AK8 ♦ A974 ♣ 6432</p>			

W	N	E	S
1 ♣	pas	1 ♠	pas
1 BA	pas	2 ♦ <sup>1</sup>	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> 5+♦-4♠, 7-10 PC

albo:

W	N	E	S
1 ♣	pas	1 ♠	pas
1 BA	pas	2 ♦ <sup>1</sup>	pas
2 ♠	pas	pas	pas

<sup>1</sup> 5+♦-4♠, 7-10 PC

Tym razem maksowa korekta na 2♠ raczej nie zakończy się sukcesem, obrońcy mogą bowiem ograniczyć ten kontrakt do lew ośmiu. Najłatwiej osiągną ten cel, gdy po utrzymaniu się w pierwszej lewie ♥A S będzie kontynuował ♦A i karem – do przebitki. A następnie zostanie dopuszczony ♥K i wyjdzie w kara po raz trzeci, co sprawi, że w ręce N wypromuje się dodatkowa (druga) lewa atutowa.

Tymczasem, grając w kara, E weźmie bez trudu aż dziesięć lew, ma bowiem do oddania jedynie dwa kiery i asa atu. Wystarczy, że zaimpasuje ♠D, a czwartego pika z ręki pozbędzie się na ♣K.

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♦(WE), 10 lew; **130 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 8 (WE);

♦ – 10 (WE);

♥ – 7 (NS);

♠ – 8 (WE);

BA – 7 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 17; rozdawał N, obie przed partią.

17

♠ K		♠ QJ4
♥ A97		♥ K108653
♦ K72		♦ A53
♣ KJ9754		♣ A
♠ A9862		♠ 10753
♥ J		♥ Q42
♦ 864		♦ QJ109
♣ Q632		♣ 108

W	N	E	S
–	1 ♣	1 ♥	pas
1 ♠	2 ♣	2 ♥	pas
pas	pas		

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	2 ♣	2 ♥	pas
pas	pas		

Nasz System:

Kontrakty strony **WE** na szczeblu dwóch – 2♥ i 2♠ – powinny zostać jeszcze łatwo realizowane. Na przykład, grając w kiery, rozgrywający ma do oddania dwie lewy atutowe, dwie karowe i być może jednego pika. A nawet – gdyby przyszło mu do głowy pociągnąć ppA z góry, wziąłby nadrobkę. Podobnie jest z grą w piki – rozgrywający też ma wówczas szansę na zdobycie dziewięciu wziętek, choć w praktyce będzie brał ich tylko osiem. W sumie nieciekawe rozdanie – jeżeli strona **WE** nie przelicytuje karty (a nie widzę powodu, dla którego miałyby to uczynić), powinna sobie zapisać 110, a może nawet 140 punktów.

**Minimaks teoretyczny:** 3♥ (WE), 9 lew albo 3♠ (WE), 9 lew; **140 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 7 (NS);

♦ – 6 (NS, WE!);

♥ – 9 (WE);

♠ – 9 (WE);

BA – 7 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 18; rozdawał E, po partii NS.

18

<p>♠ Q75 ♥ Q9 ♦ KQ1086 ♣ A86</p>	<p>♠ 643 ♥ J1052 ♦ J ♣ Q10542</p>	<p>♠ J1098 ♥ K763 ♦ A7432 ♣ ==</p>
--	---	--

<p>♠ AK2 ♥ A84 ♦ 95 ♣ KJ973</p>
---

W	N	E	S
–	–	pas	1 BA
pas	pas	ktr. <sup>1</sup>	pas
2 ♠	pas	pas	pas

<sup>1</sup> kolory starsze

albo:

W	N	E	S
–	–	pas	1 BA
pas	pas	ktr. <sup>1</sup>	pas
2 ♣ <sup>2</sup>	pas	2 ♦ <sup>3</sup>	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> kontra dwukolorowa z co najmniej jednym longerem w kolorze starszym

<sup>2</sup> do koloru partnera

<sup>3</sup> kara i starszy

Wiele zależy tu od rozwiązań konwencyjnych, jakie pary **WE** stosują w obronie po otwarciu przez przeciwników silnym bez atu. Po pierwszej z powyższych sekwencji skończy się na mało komfortowym kontrakcie 2♠ – na siedmiu atutach; i on jednak powinien zostać zrealizowany. Jeśli natomiast na czwartej ręce gracz **E** będzie mógł zastosować klasyczną *kontrę bi*, **WE** uzgodnią dziesięciokartowe kara i będą panować nad rozdaniem. Nawet bowiem jeżeli przeciwnicy zdołają wtrącić się treflami (w niekorzystnych założeniach mało prawdopodobne, może to jednak nastąpić w ramach akcji ratunkowej lub quasi-ratunkowej), zostaną na pewno przelicytowani *trzema karami* (a może nawet *czterema karami*). A grając w kara, **WE** leciutko wezmą dziesięć lew.

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♦ (WE), 10 lew; **130 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 9 (S!);

♦ – 10 (WE);

♥ – 7 (NS);

♠ – 8 (WE);

BA – 6 (NS, WE!).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 19; rozdawał S, po partii WE.

19

	♠ J732	
	♥ J8	
	♦ Q4	
	♣ A9832	
♠ Q6		♠ 1084
♥ A64		♥ Q932
♦ 9653		♦ KJ10
♣ KQ107		♣ 654

	♠ AK95	
	♥ K1075	
	♦ A872	
	♣ J	



W	N	E	S
–	–	–	1 ♦
pas	1 ♠	pas	2 ♠
pas	pas	pas	

Prawie wszystkie duety NS zagrają częściówki w piki. Znów jednak rozkłady są dla tej strony wielce przychylne, istnieje więc możliwość (a w *widne karty* nawet pewność) wzięcia dziesięciu lew, czyli zrealizowania końcówki (na ogół jednak nielicytowanej). Rozgrywający jest w stanie zdobyć aż sześć lew atutowych: na asa, króla oraz cztery na obustronne przebitki (niewykluczone, że z zastosowaniem w końcówce *manewru złodziejskiego*), a ponadto ♦A, ♣A oraz dwóch kierów. Ten ostatni cel zostanie osiągnięty albo drogą impasu damy z dziewiątką kier u E, albo przez zagranie w pierwszej rundzie tego koloru blotki ze stołu (spod króla) – do waleta w ręce, a potem ♥8 wkoło. Ponieważ trzy piki znajdują się w tej samej ręce co cztery kiery, rozgrywający zdoła wykorzystać dwie lewy w tym ostatnim kolorze po dwukrotnym tylko zaatutowaniu (tzn. ściągnięciu ♠A K).

Jak z powyższego widać, rozgrywka na dziesięć lew nie jest ani łatwa, ani oczywista, w protokołach listopadowego turnieju *Korespondencyjnych Mistrzostw Polski 2007* będą zatem dominowały zapisy 140 dla WE.

Przeciwko 2♠ (N) obrońca E powinien zawistować w atu; atak małym kierem poda bowiem przeciwnikowi dziesięć lew na patelni.

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♠ (NS), 10 lew; 420 dla NS.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 8 (NS);

♦ – 8 (NS);

♥ – 8 (NS);

♠ – 10 (NS);

BA – 8 (N!).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 20; rozdawał W, obie po partii.

20

♠ 98632  
♥ KJ76  
♦ 1054  
♣ 5

♠ KQ1074  
♥ Q3  
♦ 92  
♣ A1086



♠ AJ5  
♥ 1082  
♦ QJ7  
♣ KJ42

♠ ==  
♥ A954  
♦ AK863  
♣ Q973

albo:

W	N	E	S
1 ♠ <sup>1</sup>	pas	2 ♣	ltr. <sup>2</sup>
3 ♣ <sup>3</sup>	3 ♥	4 ♠	pas
pas	ltr. (!?)	pas	pas
pas			

W	N	E	S
1 ♠ <sup>1</sup>	pas	2 ♣	ltr. <sup>2</sup>
3 ♣ <sup>3</sup>	3 ♥	4 ♠	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> tylko 11 PC, ale układ 5-4 i niezłe piki, prawie każdy posiadacz tej karty da więc pierwszoroczne otwarcie

<sup>2</sup> wywoławcza

<sup>3</sup> 5♠-4+♣, w licytacji dwustronnej zapowiedź ta nie wymaga nadwyżki honorowej

<sup>1</sup> tylko 11 PC, ale układ 5-4 i niezłe piki, prawie każdy posiadacz tej karty da więc pierwszoroczne otwarcie

<sup>2</sup> wywoławcza

<sup>3</sup> 5♠-4+♣, w licytacji dwustronnej zapowiedź ta nie wymaga nadwyżki honorowej

Na wielu stołach pary WE dojdą w ataku do 4♠, w istocie gry te okażą się jednak opłacalną obroną możliwych do wygrania na linii przeciwnej 4♥. Niektóre kontrakty 4♠ (W) zostaną skontrolowane. Jeżeli jednak kontrowszczyk zaatakuje następnie w singla treflowego (lub w pika), rozgrywający łatwo wybroni się bez jednej. Weźmie bowiem pięć lew atutowych i cztery treflowe, gdyż w tym drugim kolorze wyimpasuje e-S-owi damę z dziewiątką. Aby położyć 4♠ bez dwóch, obrońcy muszą zagrać trzy razy w kiery (choć przedtem wolno im ściągnąć jedno albo nawet dwa kara). Po skrócie ręki W – N będzie musiał dostać drugą lewą wpadkową na blotkę atutową.

A na linii NS naprawdę wychodzi końcówka w kiery – na siedemnastu zaledwie miltonach. Rozgrywający przebiję atak pikowy, po czym musi zagrać w trefle, aby wyrobić sobie przebitki w tym kolorze. Jeżeli broniący nie zagrają następnie w atu, N zdobędzie aż osiem wziętek atutowych na obustronne przebitki (pikowe u S, a treflowe w ręce N) oraz dwa kara. Natomiast jeżeli po wzięciu trefla przeciwnicy wyjdą w kiery, N zagra następnie blotkę karo wkoło. A potem przebiję w swojej ręce dwa trefle, a honorem atutowym dziadka do końca wyatutuje. Stosowną komunikację ze stołem zapewnią mu ♦A K (E ma trzy kiery przy trzech karach, więc dojścia te będą mogły zostać wykorzystane po dwukrotnym tylko zaatutowaniu).

♣ – 7 (E!);  
♦ – 10 (NS);  
♥ – 10 (S!);  
♠ – 8 (WE);  
BA – 7 (WE).

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♠ (WE) z kontrą, 8 lew; 500 dla NS.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 21; rozdawał N, po partii NS.

21

<p>♠ AQJ2 ♥ KQ2 ♦ A ♣ AQ965</p>	<p>♠ 10643 ♥ A953 ♦ J97 ♣ J4</p>	<p>♠ 985 ♥ J1074 ♦ Q62 ♣ 1087</p>
---	--	---

<p>♠ K7 ♥ 86 ♦ K108543 ♣ K32</p>
--

W	N	E	S
–	pas	pas	1 ♦ <sup>1</sup>
ktr.	2 ♦	pas	pas
ktr.	pas	2 ♥	pas
3 ♥	pas	pas <sup>2</sup>	pas

<sup>1</sup> na trzeciej ręce otwarcie jak najbardziej dopuszczalne

<sup>2</sup> z trzech miltonów ręki E dwa znajdują się w kolorze przeciwnika

Powyżej przedstawiona jest sekwencja, w której para WE wykazała chwalebny umiar i zatrzymała się w kontrakcie możliwym jeszcze do wygrania bez pomocy ze strony przeciwników. Kontrakty wyższe: 4♥, 3BA, 4♠, powinny już zostać bezwarunkowo położone.

Już rozgrywka 3♥ czy 3♠ nie będzie łatwa, powinna jednak zakończyć się sukcesem. Jeżeli przeciwko 3♥ (E) S zaatakuje karem, rozgrywający może nawet zagrać następnie w atu, gdy jednak N przepuści tak ♥K, jak i ♥D (aby nie dać przeciwnikowi dostępu do ręki), E musi przerzucić się na piki, grając na przykład ♠A i ♠D. S zabije ♠K i wyjdzie treflem. Rozgrywający zrobi na stole impas damą, zgra też ♣A i ♠W, przebije w ręce pika ♥10, przebije na stole karo i już będzie miał dziewięć lew.

Będzie zatem lepiej dla obrony, gdy N zabije asem pierwszą albo drugą rundę kierów i zagra w karo. Rozgrywający przebije w dziadku, po czym wyjdzie stamtąd blotką treflową (albo zgra ♣A i będzie kontynuował ♣D). I broniący będą następnie musieli wykonać zagranie korzystne dla przeciwnika, po którym każda rozsądna kontynuacja ze strony tego ostatniego doprowadzi go do zdobycia dziewięciu wziętek.

**Minimaks teoretyczny:** 3♥ (WE), 9 lew albo 3♠ (WE), 9 lew; **140 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 10 (WE);

♦ – 7 (NS);

♥ – 9 (WE);

♠ – 9 (WE);

BA – 7 (WE).



# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 22; rozdawał E, po partii WE.

22

<p>♠ A7543 ♥ K75 ♦ Q864 ♣ J</p>	<p>♠ 962 ♥ J842 ♦ AK2 ♣ 754</p>		<p>♠ Q10 ♥ AQ10 ♦ J973 ♣ 10962</p>
<p>♠ KJ8 ♥ 963 ♦ 105 ♣ AKQ83</p>			

W	N	E	S
–	–	pas	1 ♣
1 ♠	ktr. <sup>1</sup>	pas	1 BA
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> kontra sputnik

albo:

W	N	E	S
–	–	pas	1 ♣
1 ♠	ktr. <sup>1</sup>	pas	1 BA
pas	pas	ktr. <sup>2</sup>	pas
2 ♦ <sup>3</sup>	pas	pas	3 ♣
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> kontra sputnik

<sup>2</sup> W wszedł 1♠ w założeniach niekorzystnych, E postanawia więc powalczyć

<sup>3</sup> W ma słabą rękę, nie utrzymuje zatem kontry partnera, tylko licytuje swój układ

albo:

W	N	E	S
–	–	pas	1 ♣
1 ♠	ktr. <sup>1</sup>	pas	1 BA
pas	pas	ktr. <sup>2</sup>	pas
2 ♦ <sup>3</sup>	pas	pas	3 ♣
pas	pas	3 ♦	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> kontra sputnik

<sup>2</sup> W wszedł 1♠ w założeniach niekorzystnych, E postanawia więc powalczyć

<sup>3</sup> W ma słabą rękę, nie utrzymuje zatem kontry partnera, tylko licytuje swój układ

Kolejna interesująca batalia częściówkowa. Jeżeli gracz E zachowa w licytacji milczenie, S łatwo zrobi zadeklarowane 1BA, weźmie bowiem trzy lewy treflowe, dwa piki (tym łatwiej, że pierwszy wist nastąpi na pewno w ten kolor) oraz dwa kara. E powinien jednak włączyć się do walki, przecież jego partner wszedł do licytacji w założeniach niekorzystnych. Wówczas strona WE znajdzie się w 2♦ albo nawet w 3♦, które łatwo zrealizuje (do oddania dwie lewy atutowe, trefl i pik). A nawet gdy E pozwoli e-S-owi rozgrywać kontrakt 3♣, gra ta zostanie przegrana bez jednej (do oddania pik, trzy kiery i lewa atutowa) i zapis także znajdzie się po właściwej stronie (tj. na WE).

**Minimaks teoretyczny:** 3 ♥ (NS) z kontrą, 8 lew; 100 dla NS.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 8 (NS);
- ♦ – 9 (WE);
- ♥ – 8 (NS);
- ♠ – 7 (WE);
- BA – 7 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 23; rozdawał S, obie po partii.

23

<p>♠ A9832 ♥ KJ73 ♦ 8 ♣ 642</p>	<p>♠ K106 ♥ Q952 ♦ 1094 ♣ J109</p>	<p>♠ == ♥ A ♦ KQJ632 ♣ AKQ875</p>
---	--	---

<p>♠ QJ754 ♥ 10864 ♦ A75 ♣ 3</p>
--

albo nawet:

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	pas	4 BA <sup>1</sup>	pas
5 ♠ <sup>2</sup>	pas	5 BA <sup>2</sup>	pas
6 ♣ <sup>3</sup>	pas	pas	pas

<sup>1</sup> pytanie o kolor asa

<sup>2</sup> as w pikach

<sup>3</sup> duża dwukolorówka, prośba, aby partner zaliczył swój najniższy fit (ale co najwyżej 5♦)

W	N	E	S
–	–	–	pas
pas	pas	4 BA <sup>1</sup>	pas
5 ♠ <sup>2</sup>	pas	6 ♣	pas
pas	pas		

<sup>1</sup> pytanie o kolor asa

<sup>2</sup> as w pikach

Trafiała się okazja, aby przypomnieć starą, dobrą acolowską konwencję – **otwarcie 4BA jako pytanie o kolor posiadanego przez partnera asa. Odpowiedzi:**

6♣ – brak asa;

5♦ – ♦A

5♥ – ♥A

5♠ – ♠A

5BA – dwa asy

6♣ – ♣A.

Do tego rozdania pasuje ona jak ulał. **E** ma w ręce szlemika i chodzi mu tylko o to, aby nie uciekł mu wielki szlem. Po odpowiedzi partnera 5♦ (♦A) zapowie zatem szlema w tym kolorze, a po jego 5BA (dwa asy) może nawet zaryzykować 7BA, szczególnie w turnieju na maksy (albo i w tym wypadku zadowolili się 7♦). Po odpowiedzi 5♠ (♠A) **E** powinien wskazać dużą dwukolorówkę zapowiedzią 5BA (za otwarciem 4BA zawsze kryje się ręka mocno nie zrównoważona). Chodzi o to, aby nie grać szlemika w trefle, gdy partner ma w tym kolorze krótkość, posiada natomiast kilka kar. Ale to już wyższa szkoła jazdy – mało kto ma bowiem szczegółowo przedyskutowane dalsze sekwencje po otwarciu 4BA (jeżeli nawet je stosuje). Warto jednak prezentowane tu przeze mnie rozwiązania (4BA, a potem 5BA) zapamiętać. Wprawdzie takie otwarcie nie przychodzi częściej niż raz na parę lat, ale gdy już przyjdzie...

**Minimaks teoretyczny:** 6♣ (WE), 12 lew; **1370 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 12 (WE);

♦ – 12 (WE);

♥ – 7 (WE);

♠ – 7 (WE);

BA – 9 (WE).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 24; rozdawał W, obie przed partią.

24

<p>♠ Q9765 ♥ 106 ♦ A52 ♣ K92</p>	<p>♠ J32 ♥ Q842 ♦ J93 ♣ AQ5</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W      E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W      E	S	<p>♠ K108 ♥ 73 ♦ KQ74 ♣ J1043</p>
N						
W      E						
S						
<p>♠ A4 ♥ AKJ95 ♦ 1086 ♣ 876</p>						

W	N	E	S
pas	pas	pas	1 ♥
pas <sup>1</sup>	2 ♣ <sup>2</sup>	pas	2 ♦ <sup>3</sup>
pas	2 ♥	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> słaby kolor, wejście 1♠ było zatem dosyć wątpliwe

<sup>2</sup> ze względu na czterokartowy fit rękę tę można naciągnąć na konwencję *Drury'ego*

<sup>3</sup> otwarcie niepodlimitowe, ale beznadwyżkowe (wg jednej z wersji konwencji *Drury'ego*)

*Konwencja Drury'ego* pozwoli precyzyjnie zbilansować rozdanie, po czym para NS powinna rzecz jasna zatrzymać się w kontrakcie 2♥. Będzie więc to, jak myślę, gra dosyć popularna. Popularny powinien też być zapis 110 dla NS, za zrealizowanie tego kontraktu bez nadrobki. Rozgrywający w żaden sposób nie uniknie bowiem oddania trzech lew karowych, pikowej oraz treflowej.

Znajdą się jednak też na pewno stoły, przy których licytacja potoczy się inaczej:

W	N	E	S
pas	pas	pas	1 ♥
1 ♠ <sup>1</sup>	2 ♥ <sup>2</sup>	2 ♠	pas
pas	pas <sup>3</sup>		

<sup>1</sup> wejście wątpliwe, ale przecież niezabronione

<sup>2</sup> karta za słaba na zgłoszenie z nią koloru przeciwnika 2♠

<sup>3</sup> N ma czterokartowy fit, kusi więc go zgłoszenie 3♥, ma jednak najgorszy z możliwych układ 4333

albo:

W	N	E	S
pas	pas	pas	1 ♥
1 ♠ <sup>1</sup>	2 ♥ <sup>2</sup>	2 ♠	pas
pas	3 ♥ <sup>3</sup>	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> wejście wątpliwe, ale przecież niezabronione

<sup>2</sup> karta za słaba na zgłoszenie z nią koloru przeciwnika 2♠

<sup>3</sup> niejeden gracz N da się jednak skusić

albo:

W	N	E	S
pas	pas	pas	1 ♥
pas	2 ♣ <sup>1</sup>	pas	2 ♦ <sup>2</sup>
pas	2 ♥	pas	pas
2 ♠	pas	pas	pas

<sup>1</sup> *Drury*

<sup>2</sup> otwarcie niepodlimitowe, ale też beznadwyżkowe

Tam, gdzie strona **WE** włączy się do walki, będzie miała szansę na wygranę kontraktu 2♠. Jeżeli rozgrywający trafnie rozwiąże kolor atutowy, tzn. wyłapie w nim waleta, nic już nie przeszkodzi mu w skompletowaniu ośmiu wziętek (odda tylko asa atu oraz po dwie lewy w kierach i karach).

Na wszelki wypadek przedstawiłem kilka możliwych sekwencji, wydaje mi się jednak, że po 2♠ **W** większość graczy **N** pójdzie jednak w 3♥. A te będą już musiały zostać przegrane bez jednej, jak bowiem już wspomniałem, rozgrywający w żaden sposób nie uniknie oddanie pięciu lew: pikowej, trzech karowych i treflowej. Na **NS** wychodzą natomiast łatwo 2 BA.

**Minimaks teoretyczny:** 3♦ (**WE**) z kontrą, 8 lew albo 3♠ (**WE**) z kontrą, 8 lew; **100 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 7 (**WE**);

♦ – 8 (**WE**);

♥ – 8 (**NS**);

♠ – 8 (**WE**);

BA – 8 (**NS**).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 25; rozdawał N, po partii WE.

Nasz System:

25

♠ Q7654  
♥ 103  
♦ AQJ8  
♣ 92

♠ K92  
♥ J842  
♦ 764  
♣ J65



♠ ==  
♥ AK9  
♦ 9532  
♣ AQ10743

♠ AJ1083  
♥ Q765  
♦ K10  
♣ K8

W	N	E	S
–	pas	1 ♣	1 ♠
pas	2 ♣ <sup>1</sup>	ktr. <sup>2</sup>	2 ♥ <sup>3</sup>
pas	3 ♦ <sup>4</sup>	pas	4 ♠ <sup>5</sup>
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> Drury

<sup>2</sup> trefle

<sup>3</sup> naturalne, wejście niepodlimitowe

<sup>4</sup> wartości karowe

<sup>5</sup> S ma prawo liczyć, że jego figury są dobrze zlokalizowane, leżą bowiem za ręką otwierającego

Wspólny Język:

W	N	E	S
–	pas	2 ♣	2 ♠
pas	4 ♠	pas	pas
pas			

Wiele par NS dojdzie w tym rozdaniu do końcówki w piki. Niestety, mimo że ♣K leży za asem (co było w zasadzie pewne z licytacji), ♠K jest położony za impasem, więc gra ta zostanie przegrana bez jednej. Zapowiedzenie dogranej było jednak – po otwarciu licytacji przez E – w pełni usprawiedliwione. Gracz S miał pełne prawo liczyć na udane impasy w swojej ręce. Z czterech wysokich figur – ♥A K, ♣A i ♠K – gracz W mógł posiadać co najwyżej jedną. Gdyby zatem w jego ręce znajdował się honor kierowy (50%), to nie tylko ♣A ale i ♠K musiałyby być u E i końcówka w piki zostałaby sprawnie zrealizowana.

Zapis na swoją stronę wezmą wszakże tylko te pary NS, które zdołają zatrzymać się w częściówce (pikowej).

**Minimaks teoretyczny:** 3 ♠ (NS), 9 lew; 140 dla NS.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 8 (WE);

♦ – 8 (NS);

♥ – 7 (NS);

♠ – 9 (NS);

BA – 6 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 26; rozdawał E, obie po partii.

26

♠ KQJ743  
♥ A10  
♦ KJ  
♣ Q94

♠ 10  
♥ 9652  
♦ 982  
♣ J7532



♠ A6  
♥ K84  
♦ Q10765  
♣ 1086

♠ 9852  
♥ QJ73  
♦ A43  
♣ AK

W	N	E	S
–	–	pas	1 ♣
pas	2 ♠ <sup>1</sup>	pas	3 ♠ <sup>2</sup>
pas	3 BA <sup>3</sup>	pas	4 ♣ <sup>4</sup>
pas	4 ♦ <sup>5</sup>	pas	4 ♠ <sup>6</sup>
pas	4 BA <sup>7</sup>	pas	5 ♥ <sup>8</sup>
pas	6 ♠	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> forsing do końcówki na bardzo dobrym kolorze pikowym

<sup>2</sup> zachęcające (nadwyżkowe) uzgodnienie koloru

<sup>3</sup> ręka bez krótkości

<sup>4,5</sup> cuebidy

<sup>6</sup> negatywne, brak kontroli w kierach

<sup>7</sup> *Blackwood*

<sup>8</sup> dwie wartości bez damy atu

albo:

W	N	E	S
–	–	pas	1 ♣
pas	1 ♠	pas	2 ♠
pas	3 ♣ <sup>1</sup>	pas	4 ♠ <sup>2</sup>
pas	4 BA <sup>3</sup>	pas	5 ♥ <sup>4</sup>
pas	6 ♠	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> w pierwszym czytaniu inwit do końcówki (przede wszystkim pikowej) na wartości treflowe

<sup>2</sup> oczywiste przyjęcie

<sup>3</sup> *Blackwood* na pikach

<sup>4</sup> dwie wartości

Z punktu widzenia N szlemik w najgorszym wypadku będzie zależał od impasu przeciwko ♦D (potem na ♦A wyrzuci się z ręki N kiera), a może być kompletnie wykładany. Stanie się tak na przykład wówczas, gdy S zamiast ♥DW będzie miał ♦D (czyli w sumie punkt mniej). Ponieważ gracz S w ten czy inny sposób ujawni nadwyżkowe otwarcie z cztereokartowym fitem pikowym, większość graczy N zada *Blackwooda* i zapowie szlemika.

Kontrakt ten zostanie przegrany, zarówno ♥K, jak i ♦D leżą bowiem za impasem. Ale uwaga! Po pierwsze E musi zawistować pasywnie – nie wolno mu wyjść w karo ani w kiera. Po drugie – powiedzmy, że rozgrywający zabije pierwszy wist treflowy, przejdzie do ręki ♦K i wyjdzie stamtąd ♠W ... Podstęp dosyć naiwny, ale aby nie dać się nań złapać – gracz E musi zabić tę lewą ♠A. Gdyby bowiem przez pomyłkę przepuścił, rozgrywający przed powtórnym zagranie w atu wyeliminowałby do końca trefle i kara (trzecią rundę tego koloru przebiłby w ręce). Wpuszczony następnie ♠A E musiałby wyjść w kiera – spod króla albo w karo – pod podwójny renons...

**Minimaks teoretyczny:** 5 BA (NS), 11 lew; **660 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 9 (N!);

♦ – 7 (NS);

♥ – 10 (NS);

♠ – 11 (NS);

BA – 11 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 27; rozdawał S, obie przed partią.

27

♠ J63		♠ 87542
♥ J5		♥ A2
♦ KJ107		♦ 8
♣ K1064		♣ J8752
♠ Q		♠ AK109
♥ KQ93		♥ 108764
♦ AQ6532		♦ 94
♣ 93		♣ AQ

	N	
W		E
	S	

W	N	E	S
–	–	–	1 ♥
2 ♦	pas (!)	pas	ktr. (!)
pas	pas	pas	

Jeżeli gracz **W** wejdzie do licytacji 2♦ – a dlaczego miałby nie wejść – **N** powinien po tej zapowiedzi spasować, a otwierający – ożywić licytację kontrę. Ma bowiem tylko dwa kara, a więc krótkość w tym kolorze, a ponadto zarówno lekką nadwyżkę honorową, jak i cztery piki. **N** z radością kontrę partnera ukarni, po czym rozgrywający będzie musiał polec, w żaden sposób nie uniknie bowiem oddania pika, dwóch trefli oraz trzech lew atutowych. Powinien też oddać kiera, w tym celu konieczny jest jednak pierwszy wist pikowy albo blotką treflową i odwrót ze strony **S** karem. Nie będzie to obrona łatwa do znalezienia przy stole. Wprawdzie wist w drugiego waleta nie jest polecany, ale przecież partner otworzył licytację zapowiedzią 1♥ właśnie. A ponadto w piki też trzeba by było wyjść spod waleta.

Na **NS** możliwa jest do wygrania końcówka w bez atu (cztery lewy pikowe, dwie karowe i trzy treflowe), brak tam jednak siły, aby do niej dojść.

**Minimaks teoretyczny:** 3 BA (NS), 9 lew; **400 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 8 (NS);

♦ – 6 (NS, WE!);

♥ – 7 (NS);

♠ – 8 (NS);

**BA – 9 (NS).**



# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 28; rozdawał W, po partii NS.

28

<p>♠ 1093 ♥ KJ8764 ♦ K7 ♣ 42</p>	<p>♠ Q7 ♥ Q532 ♦ Q8 ♣ AQ653</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	W E	S	<p>♠ J854 ♥ == ♦ AJ965432 ♣ 10</p>
N					
W E					
S					
<p>♠ AK62 ♥ A109 ♦ 10 ♣ KJ987</p>					

W	N	E	S
2 ♥ <sup>1</sup>	pas	pas	3 ♣ <sup>2</sup>
pas	3 BA	pas	4 ♠ <sup>3</sup> (!?)
pas	5 ♣	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> słabe dwa

<sup>2</sup> jeżeli para gra w tej sekwencji *kontra bi*, gracz S zastosuje tu ją; inaczej *kontra wywoławcza* z singletonem karo byłaby posunięciem wielce ryzykownym

<sup>3</sup> oczywiście S może na 3BA partnera spasować, jeśli jednak poczuje konieczność pokazania drugiego koloru i układowej ręki, będzie to posunięcie zwycięskie

W	N	E	S
2 ♦ <sup>1</sup>	pas	pas <sup>2</sup>	ktr. <sup>3</sup>
pas	3 ♦ <sup>4</sup>	pas	3 ♠ <sup>5</sup>
pas	4 ♣ <sup>6</sup>	pas	5 ♣
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> multi

<sup>2</sup> kara lub taktyczny

<sup>3</sup> kontra wywoławcza do kar

<sup>4</sup> kolor przeciwnika, próba uzgodnienia koloru starszego oraz sprawdzenia karowego zatrzymania do bez atu

<sup>5</sup> cztery piki

<sup>6</sup> naturalne, N informuje w ten sposób, że chciał grać albo w kiery, albo w trefle

Rozdanie dla pary NS bardzo trudne, zwłaszcza po otwarciu W 2♥, gdy E nie ujawni swoich kar. Jeżeli dojdzie do kontraktu 3BA (N) i E zdecyduje się na wyjście blotką karo, obrońcy zdejmą aż osiem lew w tym kolorze i położą popartyjnego przeciwnika bez czterech. Także los kontraktu 5♣ (NS) będzie zależał od pierwszego wistu, w tym wypadku zadanie broniących będzie jednak znacznie trudniejsze. Otóż, aby położyć grę, muszą oni przebić kiera, tzn. przeciwko 5♣ (S) W musi zawistować kierem różnym od króla (wolno mu też ściągnąć uprzednio ♦K), a przeciwko 5♣ (N) – E wyjść blotką karo; partner utrzyma się wówczas ♦K i pośle do przebitki kiera. Potem W dostanie jeszcze wpadkową wziętkę na ♥K. Skuteczna obrona nie należy do najłatwiejszych, zdecydowana większość końcówek w trefle zostanie więc zrealizowana. To samo stanie się z kontraktem 3BA (N), jeżeli E nie zawistuje blotką karową...

Oczywiście, gracz E może swoje kara zgłosić, także na szczeblu czterech, a nawet pięciu; wpadnie wówczas bez jednej albo bez dwóch.

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♦ (WE) z kontra, 9 lew; **100 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 10 (NS);  
♦ – 9 (WE);  
♥ – 8 (NS);  
♠ – 9 (NS);  
BA – 5 (NS).



# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 29; rozdawał N, obie po partii.

29

<p>♠ K5 ♥ K10986 ♦ J105 ♣ J103</p>	<p>♠ AQJ64 ♥ Q ♦ KQ98 ♣ 642</p>	<p>♠ 1098 ♥ 7542 ♦ A42 ♣ A97</p>
--	---	--

<p>♠ 732 ♥ AJ3 ♦ 763 ♣ KQ85</p>		<p>♠ 1098 ♥ 7542 ♦ A42 ♣ A97</p>
---	--	--

W	N	E	S
–	1 ♠	pas	2 BA <sup>1</sup>
pas	4 ♠	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> w *Naszym Systemie* inwit do końcówki z fitem pikowym, we *Wspólnym Języku* co najmniej inwit do końcówki z fitem pikowym

Zdaję sobie sprawę, że jest to sekwencja bardzo daleka od doskonałości, na taką odpowiedź S powinien bowiem mieć rękę bardziej układową, a nie w składzie 4333. Nie będzie problemu, gdy para NS używa tu stosownej konwencji, przy pomocy której S może opisać miltonowe podniesienie do 3♠.

Można też od biedy zacząć od odpowiedzi 2♣:

W	N	E	S
–	1 ♠	pas	2 ♣
pas	2 ♦	pas	2 ♠ <sup>1</sup>
pas	3 ♣ <sup>2</sup>	pas	4 ♠
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> nieforsujące (forsowałby skok na 3♠)

<sup>2</sup> nadwyżka, dokończenie opisu ręki

N jako 5–1–4–3

Znakomicie sprawdziłaby się też w tym rozdaniu forsująca (albo nawet półforsująca) odpowiedź 1BA:

W	N	E	S
–	1 ♠	pas	1 BA <sup>1</sup>
pas	2 ♦	pas	3 ♠ <sup>2</sup>
pas	4 ♠	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> forsujące albo przynajmniej półforsujące

<sup>2</sup> naturalne 5<sup>+</sup>♠–4<sup>+</sup>♦

<sup>3</sup> 10–11 PC w składzie zrównoważonym z trzykartowym fitem pikowym (nieraz jednak odpowiedź półforsującym 1BA tego wariantu w sobie nie zawiera)

Znacznie łatwiej będzie z rozgrywką. N wyimpasuje ♠K i podegra trefle, odda zatem ♣A i dwa kara. W *widne karty* można by nawet zrobić nadróbkę, rozgrywający musiałby jednak wpaść na pomysł wyimpasowania graczowi W waleta z dziesiątką karo oraz – gdyby prawy obrońca w pierwszej rundzie kar podstawił się honorem, zagrać na drugiego ♠K pod impasem (tzn. z drugiego impasu w tym kolorze zrezygnować; trzy dojścia do stołu – ♥A, ♣K i ♣D – musiałyby więc zostać wykorzystane do jednokrotnego tylko zaimpasowania pików, a za do dwukrotnego zaimpasowania kar). Rzecz jasna w praktyce nikt tak wizjonerskiej rozgrywki nie przeprowadzi, w protokołach będą zatem dominowały zapisy 620 dla NS.

Oczywiście, dziesięć lew można też wziąć, grając w bez atu;

odda się wówczas ♥K i dwa asy w młodszych kolorach.

**Minimaks teoretyczny:** 5 ♠ (NS), 10 lew; 650 dla NS.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 10 (S!);

♦ – 10 (NS);

♥ – 8 (NS);

♠ – 11 (NS);

BA – 10 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 30; rozdawał E, obie przed partią.

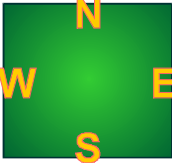
30

♠ AK842  
 ♥ ==  
 ♦ AK52  
 ♣ J643

♠ Q73  
 ♥ J10863  
 ♦ 1097  
 ♣ K2

♠ 10965  
 ♥ A954  
 ♦ Q3  
 ♣ Q95

♠ J  
 ♥ KQ72  
 ♦ J864  
 ♣ A1087



W	N	E	S
–	–	pas	pas <sup>1</sup>
pas	1 ♠	pas	1 BA <sup>2</sup>
pas	2 ♣ <sup>3</sup>	pas	2 BA <sup>4</sup>
pas	3 ♦ <sup>5</sup>	pas	3 BA
pas	pas	pas	

<sup>1</sup> stanowczo zbyt mało na pierwszoręczne otwarcie

<sup>2</sup> w *Naszym Systemie* półforsujące (nawet po pasie), we *Wspólnym Języku* nieforsujące

<sup>3</sup> w *Naszym Systemie* naturalne trefle albo nieminimum w składzie zrównoważonym, we *Wspólnym Języku* naturalne trefle

<sup>4</sup> naturalne, około 11 PC

<sup>5</sup> fragment karowy, nadwyżka

W taki to uczony sposób można dojść w tym rozdaniu do kontraktu firmowego, mimo że gracz N ma w kierach renons. Przeciwno 3BA (S) W wyjdzie najprawdopodobniej ♥W i jeżeli E zabije tę lewą asem, rozgrywający – jeżeli tylko trafnie rozwiąże trefle, będzie już w stanie wziąć aż jedenaście lew (dwie pikowe, dwie kierowe, cztery karowe oraz trzy treflowe). Trafne rozwiązanie trefli to zaimpasowanie obrońcy E dziewiątki w tym kolorze (a potem też damy) albo zagranie na drugą figurę u W. Aby ograniczyć rozgrywającego do dziesięciu wziętek, E musi ♥W przepuścić, tzn. nie dać mu drugiej lewy w tym kolorze.

Tylko po absolutnie nierealnym ataku ♠D (!?) rozgrywający kontrakt 3BA (S) musiałby się zadowolić dziewięcioma lewami. Gdyby natomiast jakimś cudem kontrakt firmowy został ustawiony z ręki S, optymalnym atakiem byłaby ♠6 albo ♣6 (dziewięć lew).

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♠ (S!), 10 lew, 420 dla NS.

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 11 (NS);

♦ – 11 (NS);

♥ – 8 (NS);

♠ – 10 (S!);

BA – 9 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 31; rozdawał S, po partii NS.

31

<p>♠ KQ107642 ♥ KJ ♦ K1093 ♣ ==</p>	<p>♠ AJ9 ♥ 7 ♦ AJ76 ♣ 97532</p>	<p>♠ 85 ♥ A8632 ♦ Q542 ♣ J10</p>
---	---	--

<p>♠ 3 ♥ Q10954 ♦ 8 ♣ AKQ864</p>
--

W	N	E	S
–	–	–	1 ♥ <sup>1</sup>
4 ♠	ktr. <sup>2</sup>	pas	5 ♣ <sup>3</sup>
pas	6 ♣ <sup>4</sup>	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> w polskich systemach licytacyjnych zaczyna się z takimi rękami od 1♥

<sup>2</sup> obiecuje stosowną siłę (lewy), ale niekoniecznie w pikach (a wręcz – na ogół poza pikami)

<sup>3</sup> z takim układem S powinien odejść na 5♣, zwłaszcza że kontra partnera przyrzeka punkty, a nie piki

<sup>4</sup> z dwoma asami, bocznym singletonem i pięciokartowym fitem w treflach dołożenie szlemika jest bardziej niż usprawiedliwione

Oczywiście, nie będzie to szlemik licytowany powszechnie. Przeciwno 6♣ (S) W wyjdzie ♠K. Rozgrywający zabije w dziadku asem i odda kiera. Obrońcy nie będą w stanie połączyć dwukrotnie atutów, S przebije więc na stole cztery kiery z ręki. Inaczej mówiąc, rozgrywający ściągnie ♣A i zagra na obustronne przebitki.

Gracze WE mają bardzo opłacalną obronę szlemikiem pikowym – do bezwzględnego oddania są tylko dwa piki i ♦A (bez trzech, z kontrą za 500). Nie sądzę jednak, aby obrona ta była osiągnięta zbyt często.

**Minimaks teoretyczny:** 6 ♠ (WE) z kontrą, 9 lew; **500 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 12 (NS);

♦ – 7 (WE);

♥ – 7 (NS);

♠ – 9 (WE);

BA – 8 (NS).

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 32; rozdawał W, po partii WE.

32

<p>♠ KJ9 ♥ QJ86 ♦ AJ943 ♣ 7</p>	<p>♠ 32 ♥ AK95 ♦ KQ7 ♣ A842</p>		<p>♠ 10764 ♥ 102 ♦ 10852 ♣ QJ3</p>
	<p>♠ AQ85 ♥ 743 ♦ 6 ♣ K10965</p>		

W	N	E	S
1 ♦	1 BA <sup>1</sup>	pas	2 ♣ <sup>2</sup>
pas	2 ♥ <sup>3</sup>	pas	2 BA <sup>4</sup>
pas	3 BA	pas	pas
pas			

<sup>1</sup> naturalne, 15–18 PC

<sup>2</sup> Stayman

<sup>3</sup> cztery kiery

<sup>4</sup> a może nawet od razu 3BA

Ta końcówka również będzie bardzo popularna, nie powinno też być żadnych kłopotów z jej zrealizowaniem. W najczęstszym wariancie rozwoju wydarzeń rozgrywający weźmie cztery lewy treflowe, dwa kara, dwa kiery i pika. A gdyby nawet broniący opierali się przed wyrobieniem przeciwnikowi drugiej lewy karowej, ściągnięcie przez e-S-a trefli postawiłoby prawego obrońcę przed poważnymi problemami zrzutkowymi. Skutkiem tego rozgrywający wyrobiłby sobie brakującą wziętkę w pikach (na damę) albo w kierach (bądź też zdobyłby jednak drugą lewą w karach).

**Minimaks teoretyczny:** 3 BA (NS), 9 lew; **400 dla NS.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

♣ – 10 (NS);

♦ – 7 (WE);

♥ – 8 (NS);

♠ – 8 (NS);

**BA – 9 (NS).**

# Korespondencyjne Mistrzostwa Polski 2007

Turniej nr 11

**PROKOM**  
SOFTWARE SA

12 listopada 2007

Rozdanie 33; rozdawał N, obie przed partią.

33

<p>♠ A96 ♥ K ♦ J8762 ♣ K1096</p>	<p>♠ 53 ♥ A2 ♦ AKQ103 ♣ A843</p> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W      E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table> </div>	N	W      E	S	<p>♠ KQJ1082 ♥ QJ1097 ♦ 4 ♣ J</p>
N					
W      E					
S					
<p>♠ 74 ♥ 86543 ♦ 95 ♣ Q752</p>					

albo:

W	N	E	S
–	1 ♦ <sup>1</sup>	2 ♦ <sup>2</sup>	pas
3 ♠ <sup>3</sup>	pas	4 ♠	pas
pas	pas		

*Wspólny Język:*

W	N	E	S
–	1 ♣ <sup>1</sup>	1 ♠ <sup>2</sup>	pas
2 ♠	3 ♦	4 ♠	pas
pas	pas		

albo:

W	N	E	S
–	1 ♣ <sup>1</sup>	4 ♠ (!)	pas
pas	pas		

Myślę, że prawie wszystkie duety **WE** znajdą się w tym rozdaniu w końcówce pikowej, niektórzy gracze **E** zapowiedzą ją wręcz z ręki. Być może uda im się tym sposobem złapać zawodników **N** na kontrę. Gra jest jednak wykładana, do oddania są tylko trzy asy.

**Minimaks teoretyczny:** 4 ♠ (WE), 10 lew, **420 dla WE.**

**Maksymalne liczby lew możliwe do wzięcia przy grze w poszczególne miana:**

- ♣ – 8 (NS);
- ♦ – 7 (NS);
- ♥ – 8 (W!);
- ♠ – 10 (WE);
- BA – 7 (WE).

*Nasz System:*

W	N	E	S
–	1 ♦ <sup>1</sup>	2 ♦ <sup>2</sup>	pas
2 ♠	ktr./3 ♣	3 ♥ <sup>3</sup>	pas
4 ♠ <sup>4</sup>	pas	pas	pas

- <sup>1</sup> karta zdecydowanie za silna na otwarciu 1BA
- <sup>2</sup> dwukolorówka z pikami
- <sup>3</sup> piki i kiery
- <sup>4</sup> trzeci ♠A i singlowy ♥K to po tej licytacji prawdziwe superwartości

- <sup>1</sup> karta zdecydowanie za silna na otwarciu 1BA
- <sup>2</sup> dwukolorówka na starszych (istnieje bowiem i taka szkoła)
- <sup>3</sup> skoro od razu wiadomo, że partner ma kolory starsze, karta **W** natychmiast nabrała rumieńców

- <sup>1</sup> karta zdecydowanie za silna na otwarciu 1♦, we *Wspólnym Języku* trzeba zatem zacząć od 1♣
- <sup>2</sup> nie byłby też dużym błędem bezpośredni skok na 4♠

- <sup>1</sup> karta zdecydowanie za silna na otwarciu 1♦, we *Wspólnym Języku* trzeba zatem zacząć od 1♣

Opracował Wojciech Siwiec