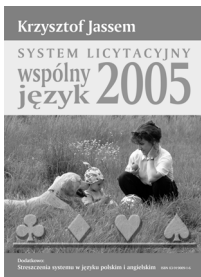


System Licytacyjny Wspólny Język 2005

Opis skrócony



Krzysztof Jassem



Licytacja jednostronna

Otwarcie 1♣

1) 12–14 bez starszej piątki i czwórki karo; piątka trefl możliwa jest tylko w układzie zrównoważonym; w drugim okrążeniu licytacji otwierający nie licytuje trefli – również w licytacji dwustronnej.

2) 15–17 z piątką trefl na układzie nie zrównoważonym; w drugim okrążeniu licytacji otwierający licytuje trefle.

3) 18+ na układzie dowolnym

Odpowiedź 1♦

1) negat: 0–8 na układzie dowolnym (w sile 7–8 bez starszych czwórek)

2) 9–11 na układzie nie zrównoważonym z kolorami młodszymi lub z jednym kolorem młodszym

3) 12–16 na układzie równym bez starszych czwórek – karta niedobra do zajęcia bez atu

1♣ 1♦

1♥/1♠ 3♠/3♥ (drugi starszy)
= „chcę grać 3BA z Twojej ręki”

1♣ 1♦

2♦ = forsing do dogranej bez układów dwukolorowych

- 1♣ 1♦
 3♥/3♠/4♣ = forsing do dogranej
 na układzie dwukolorowym:
 3♥ – z kierami → 3♠ = lepsze piki niż kiery,
 3BA = pytanie, 4♣/4♦ = cue bidy na
 kierach
 3♠ – z pikami i młodszym → 3BA = pyta-
 nie, 4♣/4♦ = cue bidy na pikach
 4♣ – na młodszych → 4♦ = uzgodnienie
 kar, 4♥/4♠ = cue bidy na treflach

Odpowiedzi 1♥/1♠ – od 7 PC

- 1♣ 1♠
 2♦ = *Bubrotka*
 2♥ = słaby na czwórce
 2♠ = silny na czwórce
 2BA = silny na co najmniej piątce
 3♣, 3♦ = licytowana piątka i czwórka
 starsza, 9–11
 3♥ = słaby na piątce, skład nierówny
 3♠ = słaby na piątce skład równy
 3BA = słaby na szóstce

Odpowiedź 1BA – 9–11 PC bez starszych czwórek

- 1♣ 1BA
 2♣ = od 15 na treflach; forsuje do dogranej.

**Odpowiedź 2BA – 12+ bez starszych czwórek,
forsing do dogranej**

**Odpowiedzi 3♣, 3♦ – inwit do dogranej na dobrym
kolorze (9–11)**

**Odpowiedzi 3♥, 3♠ – siedem kart z dwoma starszymi
figurami, nic bokiem**

Otwarcie 1♦ – 12–17 na czwórce

W sile 12–14 możliwy układ: cztery kara i pięć trefli

**Odpowiedź 2♣ – na pięciu treflach, forsuje na jedno
okrażenie.**

Otwierający licytuje 2♦ z piątką karo, w pełnym zakresie siły. Odzywki 2♥, 2♠, 2BA oznaczają czwórkę karo i przedział 12–14.

Odpowiedź 2♦ – od 10 PC z czwórką karo

W następnym okrażeniu otwierający licytuje naturalnie, a odpowiadający wskazuje zatrzymania.

Odpowiedź 3♦ – blokująca

**Odpowiedzi w bez aty – standardowe
(1BA = 7–10, 2BA = 11–12)**

Otwarcia 1♥, 1♠ – 12–17 na piątce

Odpowiedź 3♥/3♠ – blokujące

Odpowiedź 2BA – inwit z fitem (co najmniej „blokinwit”)

Forsujące 2BA po powtórzeniu koloru starszego

1♥	1♠/1BA	
2♥	2BA	= pytanie o krótkość; forsuje na jedno okrażenie.

Słabe i mocne Splintery

1♥	3♠	= słaby <i>Splinter</i> : dowolna krótkość w sile 9–12
1♠	3BA	= słaby <i>Splinter</i> : dowolna krótkość w sile 9–12
1♥	3BA	= silny <i>Splinter</i> pikowy: krótkość w pikach w sile 12–16
1♥/1♠	4♣/4♦/4♥ (po 1♠)	= silny <i>Splinter</i> (12–16)

Drury (2♣) z fitem po otwarciu na trzeciej i czwartej ręce
Powrót na kolor jest najsłabszy.

Skok nowym kolorem po pasie – inwit na własnym kolorze sześciokartowym (9–11)

Otwarcie 1BA

Stayman 2♣

Dalsza licytacja jest naturalna. Nowy kolor odpowiadającego na wysokości trzech forsuje, a po pasie inwituje.

1BA	2♣	
2♦	2♠	= inwit (7–9) na pięciu pikach i czterech kierach
1BA	2♣	
2♥/2♠	3♦/3♥	= silne uzgodnienie kierów/pików teksasem

Teksasy 2♦/2♥

Nowy kolor na wysokości trzech forsuje do dogranej.

1BA 2♦

2♥ 2♠ forsuje do 3♥ (od 8 PC)

Teksas 2♦ nie wyklucza pięciu pików.

Teksas 2♠ – na trefle

W kolejnym okrążeniu odpowiadający może wskazać kolor krótkości.

Odpowiedź 2BA – naturalne

Odpowiedź 3♣ = teksas na kara; słaby lub silny

Otwierający zawsze licytuje 3♦. Z silnym wariantem odpowiadający może wskazać kolor krótkości.

Odpowiedź 3♦ = naturalne na szóstce karo, inwit do dogranej

Odpowiedzi 3♥/3♠ = konwencja 5431

Otwarcie 2♣ – *Precision*: 5 trefli – starsza czwórka lub 6 trefli (11–14)

Odpowiedź 2♦ – relay, forsuje do 3♣.

Odpowiedzi 2♥ i 2♠ – nieforsujące na piątce

Odpowiedź 2BA – słabe poparcie z treflami lub silny układ dwukolorowy bez trefli

Otwierający obowiązkowo licytuje 3♣, a odpowiadający albo pasuje, albo wskazuje dwukolorówkę (jak w Wilkoszu): 3♦ = kara i kiery, 3♥ = kiery i piki, 3♠ = piki i kara.

Odpowiedź 3♣ – inwitujące poparcie

Odpowiedzi 3♦, 3♥, 3♠ – inwit do dogranej na dobrym kolorze

Otwarcie 2♦ – *Multi* – 6–11 na starszej szóstce

Odpowiedzi 2♥/2♠ – do koloru (pasuj z kierami/pikami)

Odpowiedź 2BA – pytanie

3♣ = góra otwarcia → 3♦ = pytanie → 3♥ = piki,
3♠ = kiery

3♦ = kiery, dół otwarcia

3♥ = piki, dół otwarcia

Odpowiedź 3♣ – forsing na dowolnym kolorze

Odpowiedź 3♦ – inwit z fitami w obu starszych

Przyjęcie inwitu – podwójnym teksasem: 4♣ = kiery,
4♦ = piki

Odpowiedź 3♥ – blok z fitami w obu starszych

Odpowiedź 4♣ – „pokaż swój kolor teksasem”

Odpowiedź 4♦ – „zalicytuj swój kolor naturalnie”

Otwarcia 2♥ i 2♠ – „polskie dwukolorówki”
w sile 6–11

2♥ = 5-5 z kierami i dowolną piątką

2♠ = pięć pików i młodsza piątka

Odpowiedź 2♠ po otwarciu 2♥ = „do koloru”

Odpowiedź 2BA – pokaż kolor młodszy

Inne odpowiedzi są naturalne.

Otwarcie 2BA – 6–11 PC na młodszych

Otwarcie 3BA – *gambling*

Otwarcia 4♣ i 4♦ – naturalne

Konwencje w licytacji jednostronnej

Przeskok nowym kolorem – silny na bardzo dobrym kolorze (aspiracje szlemikowe)

Czwarty kolor

Po odpowiedzi one-over-one *czwarty kolor* co najmniej inwituje do dogranej. W dalszej licytacji przed dograną może spasować tylko gracz, który zadał *czwarty kolor*. Po odpowiedzi two-over-one *czwarty kolor* forsuje do dogranej.

Trzeci kolor

Podniesienie *trzeciego koloru* oznacza czwórkę i brak trzymania w czwartym kolorze.

3BA po *trzecim kolorze* na wysokości dwóch mówi o czwórce w trzecim kolorze i zatrzymaniu w kolorze nielicytowanym.

Forsujące 2BA – po odpowiedzi two-over-one

Magister 2♣

2 w kolor odpowiedzi = słaby z fitem

2 w drugi kolor starszy = silny z fitem

Konwencja *en passant*

W licytacji jednostronnej wskazujemy zatrzymania do bez atu. W licytacji dwustronnej gramy *wywiadem bezatutowym*.

Strefa szlemowa

Blackwood 1430 na pięć wartości z królami

5♣ = 1 lub 4 wartości

5♦ = 0 lub 3

5♥ = 2 wartości bez króli

5♠ = 2 wartości i 1 król itd.

Blackwood wyłączeniowy

Po uzgodnieniu koloru przeskok nowym kolorem na wysokość pięciu (lub na 4♠ przy uzgodnionych kierach) jest *Blackwoodem wyłączeniowym* – oznacza pytanie o wartości poza asem w kolorze zalicytowanym. Szczelbki odpowiedzi są takie jak po *Blackwoodzie 1430*.

Hoyt – pytanie o króle (następny szczebel po odpowiedzi na *Blackwooda*)

5BA – *atutowa*; pytanie o ilość starszych figur (as, król lub dama) w atutach
6♣ = 0, 6♦ = 1, itd.

Cue bidy pierwszej i drugiej klasy zgłaszane ekonomicznie (po kolei)

Splinter (słaby i silny po otwarciach 1♥ i 1♠)

autoSplinter

Nienaturalny skok nowym kolorem uzgadnia własny kolor tylko w przypadku, gdy partner nie licytował naturalnie żadnego koloru.

Sześć w kolor Splintera – pytanie o renons

DOPI – gdy przeciwnik wchodzi po Blackwoodzie kontra = 0, pas = 1, następny kolor = 2 wartości, itd.

Licytacja po interwencji

Po interwencji kontra

Nowy kolor z przeskokiem – kolor + fit

Nowy kolor bez przeskoku – forsujące na wysokości jednego, nieforsujące na wysokości dwóch

Rekontra = 10+ PC

Jeśli po rekontrze otwierający licytuje przed partnerem, to: poniżej dwóch w kolor otwarcia licytacja wskazuje dół otwarcia, powyżej dwóch w kolor otwarcia – nadwyżki.

Odpowiedź 1♦ po otwarciu partnera 1♣ i kontrze – naturalne, nieforsujące

Licytacja z fitem po otwarciu 1♥ i 1♠ i kontrze

1BA = 7–9(10) z fitem trzykartowym

2BA = inwit (lub blokinwit) z fitem czterokartowym

Nowy kolor z przeskokiem to *kolor i fit*.

Po interwencji kolorem

Nowy kolor forsuje na wysokości jednego i trzech.

Poparcie z przeskokiem jest blokujące.

Licytacja z fitem po otwarciu 1♥ i 1♠

2BA to forsing do dogranej z fitem, 3 w kolor przeciwnika to inwit do dogranej lub „zły forsing”.

Kontra negatywna – do 4♦

Kontra negatywna obejmuje poza znaczeniem standardowym forsing na słabej piątce, a po otwarciach 1♥ i 1♠ – inwit do 3BA.

Po otwarciu 1BA i wejściu przeciwnika

Kontra jest negatywna w strefie częściówki.

Nowy kolor nie forsuje na wysokości dwóch, forsuje na wysokości trzech.

Lebensohl – forsing do dogranej z drugą starszą czwórką lub nieforsujące na kolorze

Po otwarciu 2♦, 2♥, 2♠ i wejściu przeciwnika Licytacja jest do koloru partnera, kontra jest karna.

Po interwencji drugiego broniącego

Kontra fit

Kontra fit przyrzeka trzy karty w kolorze odpowiedzi i obiecuje kartę ofensywną (niekoniecznie nadwyżki punktowe).

Po otwarciu 1♣ kontra jest dwuznaczna: *kontra fit* lub silniejszy wariant trefla.

Licytacja w obronie

Wejścia bezatutowe

**1BA i 2BA po otwarciu na wysokości dwóch – 15–18
z zatrzymaniem**

Dalsza licytacja: Stayman, teksasy (jak po otwarciu)

1BA na re-open – 12–15

Stayman, teksasy

2BA na re-open – 19-21

Stayman, teksasy

Wejścia z przeskokiem – naturalne blokujące,
na re-open konstruktywne

Kontra wywoławcza lub objaśniająca (od 17PC)

Licytacja odpowiadającego jest z bilansu. Po kontrze partnera na 1♣ odpowiedź 1♦ jest negatem, inne odzywki są naturalne i forsujące.

Po sztucznym otwarciu $2\spadesuit$ (*Multi* lub *Wilkoosz*) Kontra pierwszego broniącego jest wywoławcza do pików. Pas i kontra na $2\heartsuit/3\heartsuit$ w następnym okrążeniu to kontra wywoławcza do kierów.

$2\spadesuit$ ktr $2\heartsuit$ ktr = punkty, bez krótkości kier

$2\spadesuit$ ktr $2\spadesuit$ ktr = karna

Kontra drugiego broniącego jest wywoławcza:

$2\spadesuit$ pas $2\heartsuit/2\spadesuit$ ktr = wywoławcza

Cue bid Michaelsa nielimitowany siłą

Przeskok w kolor przeciwnika

Przeskok w kolor przeciwnika (np. $1\heartsuit - 3\heartsuit$) oznacza *wywiad bezatutowy* na pełnym kolorze lub *forsing* do dogranej z ręką jednokolorową.

Obrona po silnym bez atu

Kontra jest dwukolorowa: młodsza piątka, starsza czwórka.

$2\clubsuit$ = dowolny kolor

$2\spadesuit$ = dwukolorówka na starszych

$2\heartsuit, 2\spadesuit$ = licytowana piątka i młodsza czwórka

Obrona po słabym bez atutu

Kontra jest wywoławcza. Inne odzywki – jak po silnym bez atutu – w sile otwarcia.

Drury (2♣) z fitem

Lebensohl po otwarciach 2♥, 2♠ i kontrze

Wist i zrzutki

Wist odmienny, zrzutki odwrotne

Naturalny Lavinthal, zrutka krakowska, odwrotne potwierdzenie wistu