

Regulamin III ligi w sezonie 2004/2005

1. Postanowienia ogólne

1. W III lidze wielkopolskiej startuje 18 drużyn.
2. Organizatorem rozgrywek jest Wielkopolski Związek Brydża Sportowego.
3. Szczegółowy harmonogram zostanie ogłoszony przez WGiD 5 października 2004 r.
4. Mecze będą rozgrywane na stołach z zasłonami.
5. Wszystkie mecze są 24- rozdaniowe (dwie sesje po 12 rozdań)

2. Sprawy finansowe

1. Opłata startowa wynosi 500,-zł.
2. Oprócz opłaty startowej drużyny opłacają w WZBS składki zawodnicze i drużynowe (centralne, za 2005 r.) po 100,-zł od zawodnika i drużyny.
3. Termin wniesienia opłaty startowej upływa z dniem 8 października 2004 r. na konto **WZBS Volkswagen Bank Polska S.A. 73 21300004 2001 0235 3373 0001.**
4. WZBS w przypadku nieregulowanych bieżących lub zaległych zobowiązań, może nie zatwierdzić lub odsunąć drużynę lub zawodnika od uczestnictwa w lidze w każdej fazie rozgrywek.

3. Szczegółowe ustalenia regulaminowe

1. W przypadku jednakowej liczby zdobytych VP, o wyższym miejscu decyduje bezpośredni mecz(e), a w drugiej kolejności punkty pomocniczej punktacji przeliczeniowej (PPP).
2. W rozgrywkach ligowych DMP nie obowiązują żadne ograniczenia systemowe (ale patrz pkt. 4) pod warunkiem, że para posiada przy sobie dwa egzemplarze wypełnionej karty konwencyjnej (wzoru PZBS), a w przypadkach spornych, na żądanie sędziego lub organu odwoławczego, może dostarczyć szczegółowy opis systemu licytacyjnego.
3. Para grająca Systemem Wysoce Sztucznym, winna podczas rejestracji drużyny (a nie później niż do 08.10. 2004) dostarczyć kartę konwencyjną w wersji elektronicznej do WGiD.
4. Para w danej połówce meczu może stosować tylko jeden system licytacyjny przez obu zawodników.
5. Zawodnicy mają prawo zgłaszać na piśmie sędziemu nietypowe, wyjątkowe rozwiązania problemów w rozdaniach itp.
6. Kapitan drużyny ma obowiązek uprzedzić kapitana drużyny przeciwnej, że wystawia parę stosującą SWS. Termin powiadomienia ustala się na min. 20 min. przed rozpoczęciem gry. Opóźnienie obciąża konto drużyny przy ewent. przekroczeniu czasu gry.
7. Limit czasowy na rozegranie 12-rozdaniowego segmentu wynosi 102 minuty. Regulaminowa przerwa: minimum 8 min. Kontrola czasu po każdym 12 rozdaniach (chyba, że szczegółowy harmonogram stanowi inaczej).. .
8. Spowodowanie orzeczenia w.o. niezależnie od konsekwencji sportowych powoduje automatycznie karę grywny dla drużyny w wysokości 100,-
9. W wyjątkowych przypadkach losowych usprawiedliwiających nieobecność drużyny na meczu lub jej spóźnienie i odpowiednio udokumentowanych, WZBS może nakazać rozegranie meczu w innym terminie. Koszty organizacyjne rozegrania meczu po zjeździe pokrywa drużyna, która spowodowała nie rozegranie meczu w wyznaczonym terminie.
10. Tryb odwołania od decyzji sędziego głównego określają § 27,28,30 RZBP PZBS. Odwołanie wraz z kaucją winno być złożone na ręce sędziego, lub po zaawizowaniu sędziemu faktu jego składania, wpłynąć do WGiD WZBS w ciągu 3 dni po zakończeniu zjazdu.
11. Kaucja przy odwołaniu wynosi 100,-zł. Odwołania bez kaucji nie będą rozpatrywane.
12. Od decyzji WGiD przysługuje odwołanie do Komisji Odwoławczej PZBS

4. Sprawy organizacyjno-sportowe

1. Rozgrywki będą prowadzone w Hotelu "Rodło" w Pile , Hotelu "Nad Jeziorem Białym" w Skorzęcinie i Pensjonacie Rekreacyjno-Wypoczynkowym w Zajązkowie (gmina Pniewy).
2. 1 runda - zasadnicza - każdy z każdym
3. Zjazdy w terminach:
 1. 09-10.10.2004 r. – Zajązkowo, 16-17.10.2004. – Skorzęcin, 16-17.10.2004 r. - Piła
 2. 06-07.11.2004 r. – Skorzęcin
 3. styczeń 2005 r. (do ustalenia)
 4. luty 2005 r. (do ustalenia)
4. Po zakończeniu rundy zasadniczej pierwsze sześć drużyn tworzy GRUPĘ AWANSOWĄ, a pozostałe 12 drużyn tworzy GRUPĘ SPADKOWĄ.
5. W GRUPIE AWANSOWEJ rozgrywa się dwa zjazdy systemem każdy z każdym (mecz i rewanż) z zachowaniem dotychczasowego dorobku punktowego:
6. Zwycięzca GRUPY AWANSOWEJ uzyskuje awans do II ligi sezonu 2005/2006. Wicemistrz GRUPY AWANSOWEJ zostanie dopuszczony do baraży o II ligę.
7. W GRUPIE SPADKOWEJ gra się dwa zjazdy systemem każdy z każdym, czyli 11 meczów z zachowaniem dotychczasowego dorobku punktowego.
8. Drużyny z miejsc 13-18 spadają do ligi okręgowej.

5. Postanowienia końcowe

1. Nadzór i kontrolę nad właściwym przebiegiem rozgrywek sprawuje Marian Wierszycki (tel.(0-61) 8224911 w 333 lub kom. 0-601-683-682, e-mail: marianaw@plusnet.pl
2. W rozgrywkach ligowych 2004/2005 mają zastosowanie przepisy MPB, Regulamin DMP (opublikowany w "Przeglądzie Brydżowym 3/93"), Reg. Zawodów (w zakresie meczu brydżowego) oraz uchwały ZG PZBS, chyba, że niniejszy regulamin stanowi inaczej.
3. Kapitanowie drużyn mają obowiązek zapoznania swoich zawodników z niniejszym regulaminem, terminarzem szczegółowym ligi i innymi przepisami wymienionymi w pkt.2.
4. Bez wezwania winni też okazywać sędziemu zawodów "Zgłoszenie drużyny" wraz z ewent. zgłoszeniami dodatkowych zawodników.
5. Dokooptowanie nowych zawodników do meczów barażowych z tych, którzy wystartowali w DMP 04/05 (nawet na niższym szczeblu) jest niedopuszczalne.
6. Interpretacja powyższego regulaminu należy do WZBS.
7. Regulamin został zatwierdzony na zebraniu ZG WZBS w dniu 29 września 2004 r.

Przewodniczący WGiD

(-) Krzysztof Krause

Prezes WZBS

(-) Marian Wierszycki