

LICYTACJA W OBRONIE
INTERWENCJE - NATURALNE
NA WZNOWIENIU Kolor do 13 PH, ktr = wywoławcza lub 14+ na kolorze
KONTRA WYWOŁAWCZA - normalna gramy negatem 1♦(♣), 1♥(♦), 1♠(♥), 1BA(♠), 2♦(2♣) dalsza reakcja → następny kolor (nie BA) zwykła siła, inne silne, po pozytywnej odpowiedzi kolor F1
NA WZNOWIENIU Na każdym wznowieniu rozruchowa
INTERWENCJA 1BA 2° pozycja.: 15-17 Odp: po 1♣/♦ jak otwarcie, po 1♥/♠ nat 4° pozycja.: 10-14 (2BA 17-19) Odp: po 1♣/♦ jak otwarcie, po 1♥/♠ nat
INTERWENCJE Z PRZESKOKIEM → BLOKI
DWUKOLORÓWKI Styl: 5-5 zdefiniowany! 1♦→2♦=♠♣, 2BA=♣♥, 3♣=♠♦, 3♦=5-5st 1♥→2♥=♠♣, 2BA=♣♦, 3♣=♦♠ 1♠→2♠=♥♣, 2BA=♣♦, 3♣=♦♥ 1♣/♦-pas-1♥/♠-1BA= 5 starsza 4 młodsza (ktr=4+ mł 4 st) 1♣?k/♥-pas-1♠-2♠= naturalne !! (2♦=5-5 starsze !!)
OBRONA PRZECIWKO SILNEMU BA Ktr → 5mł 4 st lub 5-4 starsze 2♣/♦ → 4+ i starsza piątka 2♥/♠ → 5+ 2BA → 5-5 młodsze Analogicznie w sekwencjach typu 1♣/♠-pas-1BA-???
OBRONA PRZECIWKO SŁABEMU BA Ktr → 13+ dowolny 2♣/♦/♥/♠ → transfery 2BA → 5-5 młodsze
OBRONA NA BLOKI 2♥/♠ → 4♣=5♣5st, 4♦=5♦5st, cue-bid 5-5 2/3♣ → cue-bid=5-5 st, 4♦=5-5 ze starszym Przeskok po bloku (także po 2♣)=konstruktywne 6+
OBRONA PO SILNYM 1♣ Ktr=bi, 1BA=5-5 starsze, inne jak po 1♣ OBRONA PO SILNYM 2♣ Ktr= wistowa, 2♦/♥/♠/3♣ = TUTI-FRUTI, 2BA młodsze/starsze

WIST I SYGNALIZACJA					
KOLOR Odwrotny (pierwszy), dalszy z błotek jakościowy					
BA Odmienny (pierwszy), dalszy z błotek jakościowy					
KOLOR PARTNERA → naturalny KOLOR UZGODNIONY → ilościowy odwrotnie KOLOR DZIADKA → naturalny					
KARTY PIERWSZEGO WISTU Podkreślone na BA, pogrubione na kolor					
AR	RD	DV	V10	10x	xx
<u>AR</u> x	<u>RD</u> x	<u>DV</u> x	<u>V10</u> x	<u>109</u>	<u>xxx</u>
<u>AR</u> Vx	<u>RD</u> xx	<u>DV</u> 109	<u>V1098</u>	<u>109</u> x	<u>xxx</u> x
<u>AR</u> V10x	<u>RD</u> Vx	<u>RD</u> 10x	<u>RV</u> 109	<u>98</u> x	<u>xxxx</u> x
<u>AD</u> Vx	<u>RV</u> 10x	<u>RD</u> 109x	<u>R</u> 1098		<u>xxxx</u> x
AVxx	Rxx	Dxx	Vxx	10xx	
RVxxx	Rxxx	Dxxx	Vxxx	10xxx	
Rxxx	Rxxx	D109x	Vxxx	10xxx	
ZRZUTKI NIE DO KOLORU					
KOLOR → BEZPOŚREDNIA (MAŁA) BA → BEZPOŚREDNIA					
KARTA		JAKOŚCIÓWKA	ILOŚCIÓWKA		
K	Do króla	demarka			
O	Do asa	lavitalh			
L	Do damy		ilościówka		
B	Do króla		ilościówka		
A	Do asa i damy	marka			
SYGNALIZACJA W ATU LAVINTHAL			INNE SYGNAŁY POTWIERDZENIE WISTU		
LEBENSÖHL – sytuacje stosowania					
2♥/♠ - ktr - ?, 1♣/♦/♥-2♥/♠-pas-pas-ktr-pas-?, 1BA-interw- ?, 1♥/♠-ktr-2♥/♠- ?, 1♦/♥-2♠-pas-pas- ?, 2♦-ktr-pas- ?, 2♦-ktr- 2♥/♠- ?, 1♠-2♥-pas-pas- ?, 1♣-2♥/♠-pas-pas- (dyskusyjne NIE GRAMY), 1♣/♦-1♥/♠-pas-2♥/♠- ? OK ?//					
Transfery po bloku : 1♣/♦/♥-2♥/♠- specjalne transfery					
KONTRA NEGATYWNA i reperkusje Zawsze obiecuje starszą czwórkę do 2♠					

PARA : RODZIEWICZ-MAREK
SYSTEM: ZIELONY + brązowe konwencje Dodatkowe ustalenia na www.szkolonia.miasta.pl/brydz/
STRESZCZENIE SYSTEMU
HYBRYDOWY SYSTEM
I & II RĘKA – SAYC + MULTI, SUPERMULTI, WILKOSZ III & IV RĘKA – POLSKI TREFL + NATURALNE BLOKI
<i>Niniejsza karta konwencyjna stanowi jedynie zbiór dyrektyw. Nie stosujemy „żelaznych” zasad. Każde odstępstwo w duchu zdrowego rozsądku, oceny karty jest dopuszczalne.</i>
System jest relatywnie skomplikowany, przez co możliwe są pomyłki.
OTWARCIA SILNE :
2♣ I & II RĘKA 1♣ III & IV RĘKA
SPECJALNE OTWARCIA BLOKUJĄCE W ZIELONYCH:
2♥ = „WILKOSZ” bez dwu starszych 2♠ = SUPERMULTI, dowolny solidny blok 7+ 3BA = „dzika” karta na młodszy 4♥/♦ = otwarcia z dobrym kolorem starszym
OTWARCIA 1BA:
11-14 I & II RĘKA 14-16 III & IV RĘKA
SZTUCZNE OBRONY:
1♣ - ? PAS - OBAJAŚNIAK KTR – BRAK INNEJ LICYTACJI, CZĘSTO BI 1♦ - 5+ PIKÓW 1♥ - 5+ KIERÓW 1♠ - 4+4+ MŁODSZE 2♣ DO 2♠ - TUTI-FRUTI 2BA – MARTENSA 3♣ - 5-5 starsze

OTW	SZTU U	KART	OPIS	KTR NEG	ODPWIEDZI	DALSZA LICYTACJA	LICYTACJA PO KONTRZE
1♣	NIE	3	NATURALNE 3+, 9+ PH	4♥	2♠=inwit ba, 3♥=zajmij ba, 3♠ zajmij ba	1♣-1♥/♠-2BA-? 3♦=G, 3♥/♠=NF	TRANSFERY
1♦	NIE	4 (3)	NATURALNE 4+ (4432), 9+ PH	4♥	2♠=inwit ba, 3♥=zajmij ba, 3♠ zajmij ba		TRANSFERY
1♥	NIE	5	NATURALNE 5+, 9+ PH	4♦	*		TRANSFERY
1♠	NIE	5	NATURALNE 5+, 9+ PH	4♥	*		TRANSFERY
1BA	ziel.	nie reg.	11-14, 54, 6+, st 5 możliwe (rzadko)	4♥	2♣=stayman, 2♦=sztuczny FK, inne=nat 4♣/♦=transfery, 4♥/♠=do gry		NATURALNIE, 4♣/♦ transfery jeśli z przesk.
1BA	czer.	nie reg.	14-16, 54, 6+, st 5 możliwe (rzadko)	4♥	Stay, JTB, 2♠=inwit/♣, konw. 5431	Smolen po staymanie	SYSTEM „ON”
2♣	TAK	0	Dowolny FK	brak	Po staremu	2♥/♠ (♦) możliwa 4 i 5 mł	ANTIDOTUM
2♦	TAK	0	MULTI a) 22-23, b) 4-9PH 5+st	brak	2BA=relay, 3♥=blok	o: 3♣/♦=♥/♠ 6+, 3♥/♠=dokładnie 5!	PAS= równe fity starsze
2♥	TAK	0	WILKOSZ ST-MŁ, 4-9 PH	brak	2BA=relay, 3♦=inwit, 3♥=blok, 2♠/3♣ do	o: 3♣=♣♣, 3♦=♦♥, 3♥=♥♣, 3♠=♠♦	PAS= mogą grać w kiery
2♥	NIE	5	5-5 z młodszym, 6-9 PH (po partii)	brak	2BA=relay, 3♣/♦ do koloru	naturalnie	PAS = równe fity, kol=kr
2♠	TAK	0	SUPERMULTI, dowolny, solidny 7+	brak	2BA=relay, inne do koloru lub nat	o: transferami (3♠=trefle)	
2♠	NIE	5	5-5 z młodszym, 6-9 PH (po partii)	brak	2BA=relay, 3♣/♦ do koloru	naturalnie	
2BA	NIE	nie reg.	20-21	4♦	3♣=S, 3♦/♥=JTB, 3♠=♣, 4♣=♦, 4♦=5-5st	Smolen po staymanie	
3♣/♠	NIE	6+	destruktywny blok	brak	3♦(♣), 4♣(♦) relay o krt		3BA= brońmy, 4mł= pasuj
3BA	TAK	nie reg.	„dziki” blok na młodszym		4♣/♦ do koloru		4♣/♦ do koloru
4♣/ ♦	TAK	0	Pełny kolor starszy (gaj z lepszej ręki)	brak	4BA rcb,		Cue-bid sterowany
4BA	TAK	nie reg.	Wielka dwukolorówka młodsza				
III & IV ręka							
1♣	TAK	0	a) trefle, b) 11-13 lub 17+ rów c) 20+ dow	4♠	1♦=negat, inne= naturalne, 1BA do 11, 2♥/♠= 5lic 4 trefle, góra	Po 1♦: 1BA=17-19, 2♣=ACOL, 2♦=rewers, 2♥/♠= 20-23 5+, 2BA= 22-23, 3♣=17-18	Po 1♥/♠: 2♣=14+F1, 2♦=rewers, 2♥/♠=5+, 2BA FK, 3♦=ACOL ! na karach
1♦	NIE	4	NATURALNE 4+, 4+ PH (III ręka:)	4♠	naturalne, przeskok kolor + fit		
1♥/♠	NIE	4	NATURALNE 4+, 4+ PH (III ręka:)	4♠	2♣=Drury, 2♦=góra dubel fit, 1BA=bez fitu		
2♣	NIE	5+	Bez 4♠, 3-13 PH	2♠	2♦=relay, 2BA góra inwit		
2♦	NIE	5+	Bez starszej czwórki, 3-13 PH	brak			
2♥/♠	NIE	5+	5+, 3-13 PH	Brak			
3...			Na III jak przyjdzie, na IV konstuktyw				

STREFA SZLEMOWA	GADŻETY	Odpowiedzi po 1♥/♠*	
<ul style="list-style-type: none"> ❖ RCB 5 wartości + dama atu (odp. 102) ❖ Relay Blackwód na młodszym (4♦/♥) ❖ Blackwood wyłączający ❖ Obniżona atutowa (5♦/♥/♠/BA) ❖ Pytanie o asy tylko po uzgodnieniu koloru ❖ 3BA „Leśniewskiego” = szlemikowe bez krótkości ❖ Podniesienie sprintera = wyłączenie ❖ OSW „Smoka” ❖ Po kontrze na odpowiedź o asy: rkt karna, inne (pas)drabinka ❖ Po kontrze na pytanie o asy itp.: rkt karna, inne (pas) drabinka ❖ Po interwencji kolorem, ktr karna 	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Check-Back (np. 1♣/♦/♥-1♠-1BA-?) ❖ Gadżet 3cim kolorem (np. 1♣-1♥-2♣-2♦) ❖ Forsujące 2BA po starszym ❖ Inwitujące 2BA po młodszym ❖ 4ty kolor może być inwitem na starszym ❖ Antidotum (po kontrze na sztuczną zapowiedź) ❖ Mini-podniesienie (po I&II ręcznym 1♥/♠) ❖ Truscott ❖ Balbid ❖ Moderator (1♣-1♠-2♥-?) ❖ Precyzor (1♥-2♥-2♠ relay, inne krótkość; I odp. równy) ❖ Rktr Rozenkranca ❖ 1♣/♦-1♥/♠-3BA fit 4 18-19 	<p>1♠ = naturalne 1BA= 4-7, 10+ fit 2♣= naturalne lub równy, jeśli nie FK, to kolor + fit 2♦=5+, 2♥=8-10 2♠= 8-10 ub 14+ multisplinter 2BA=inwit fit 4 lub piki i fit 3♣=6+ inwit 3♦ (ziel)=7-9 fit 4 3♦(czerw)= 6+ inwit 3♥=blok (ziel), 7-9 (czerw) 3♠/4♣/♦=11-13 splinter 3BA=4333, 4♥=5, słabe</p>	<p>2BA=8-10 ub 14+ multisplinter 3♣=6+ inwit, (czerw) 3♦=6+ inwit, 3♥= inwit fit, 3♠ 7-9 (ziel), 3♦=7-9, 3♥=10-11, 3♠=blok 3BA=4333, 4♥=5, słabe 4♣/♦/♥=11-13 splinter ----- 1♥-1BA-? 2♠=FK, 2BA=inw, 3♣/♦=5-5; 1♠-1BA-? 2BA=FK, 3♣/♦=5-5</p>

ANEKSY:

1♦-2♣ (a/inwit do 3BA,b/naturalne) -? : 2♦=słabe 5 kar, 2♥=any GF, 2♠=4441 słabe, 2BA=15-16, 3♣=słabe naturalne (dalsze 3 karo nie forsuje), 3♥/♠ splintery 5-4, 3BA=16-17

1♦-2♣-2♥-? : 2♠ waiting a) słaba zrównoważona, b) brak innej licytacji, 3♣= 6+, 3♦= fit 4 5♣, 3♥/♠=krótkość, 3BA misfit karo

1♦-2♣-2♠-? : pas, 2BA, 3♣,3♦ do gry; 4♣= szlemikowe, 4♦= uzgodnienie szlemikowe, 4BA= inwit szlemikowy

Cue-bid w kolor partnera – tylko z figury do pięciokartu, to 4 niezdefiniowany,

3BA Leśniewskiego przy uzgodnieniu kolorów 5-4, przy 5-3 propozycja kontraktu, przy 4-4 i 5 z boku (na wysokości 3, 3♠ i 3BA pytają o krótkość)

1♣-2♦= inwit (10-11) 5+ trefli, 1♣-2♥=GF 5+ trefli, 3♣= 5-7 6+ trefli

1♦-2♥= GF 5+ kar, 1♦-3♣= inwit (10-11) 4*+ kar, 1♦-3♦= 5-7 5 + kar, można z 4, partner jak ma naturalne, to jest fit, jak nie ma 4 kar, to ma na 3BA!

Np. 1♣ - 2♥ (wejście) - ?, ty gramy własną konwencją opartą na transferach,

1♣ - 2♦ (multi, Wilkosz) - ? >>> ktr= 5+ kierów, 2♥=5+ pików, 2♠= a) inwit do ba, b) 5+ trefli, 2BA = młodsze, 3♣= kara, 3♦=GF 4 kiery, 3♥=GF 4 piki, 3♠=Balbid