



Zaprosze



nie

Serdecznie zapraszamy na **Otwarte Mistrzostwa Wielkopolski Juniorów Młodszych i Młodzików w Brydżu Sportowym**, które odbędą się w dniach **25-26 listopada 2006** na terenie Targów Poznańskich w ramach **Poznań Game Arena**.

Program jest tak ułożony, aby uczestnicy mogli przyjrzeć się innym grom, które będą toczyć się w halach targowych i wieczorem pójść do kina.

Uczestnicy: Uczniowie dziennych szkół urodzeni w **1987 i młodszy**.

Program mistrzostw:

- Sobota** 11.00 Turniej par (juniorzy + młodzicy)
11.00 Międzywojewódzkie Mistrzostwa Młodzików w Brydżu Sportowym (Wielkopolskie i Zachodniopomorskie)
Zakończenie około 15.30-16.00
- Sobota** 17.30 -19.45 pierwsze rundy turnieju drużynowego (drużyny 4 osobowe) W turnieju drużynowym będzie prowadzona odrębna klasyfikacja dla młodzików.
- Niedziela** 10.00 – 14.15 turniej drużynowy c.d.
14.30 zakończenie Mistrzostw, wręczenie nagród

Program ułożyłem tak aby zapewnić dobry dojazd i powrót wszystkim uczestnikom.

Organizatorzy Game Arena zapewniają bezpłatny powrót do domu wszystkim uczestnikom pociągami PKP przewozy regionalne, a więc wszystkimi pociągami osobowymi i pociągami ekspresowymi (bez IC i EC i TLK).

Podczas rozgrywek obowiązują przepisy PZBS.

Wyżywienie we własnym zakresie.

Zakwaterowanie: organizatorzy zapewniają rezerwację noclegów jeżeli **zapotrzebowanie zostanie zgłoszone do 13 listopada!** (Nie podajemy miejsca , bo zależy ono od ilości zgłoszeń) Cena w bursie szkolnej około 20 zł. Zgłoszenia tylko z pełnoletnim opiekunem, który będzie odpowiedzialny za przestrzeganie regulaminu bursy.

Z racji wielkości przedsięwzięcia organizatorzy Game Arena zobowiązali mnie do podania dokładnej liczby uczestników na tydzień przed rozpoczęciem imprezy. Dlatego proszę o zgłoszenie ilości uczestników do 13 listopada.

Bardzo proszę o jak najszybsze potwierdzenie przyjęcia zaproszenia.

W imieniu organizatorów

Jan Sibilski

Zgłoszenia proszę kierować na adres : jan.sibilski@gmail.com

tel. kom. 669963929



25-26 listopada 2006



Oficjalnie informujemy, iż kolejna edycja Poznań Game Arena odbędzie się w dniach 25-26 listopada 2006 roku, ponownie na terenach Międzynarodowych Targów Poznańskich.

- **PGA – najbardziej wyczekiwaną imprezą roku**
- **Widzowie PGA, dzięki PKP za darmo wrócą do domu**

Współcześnie młodzi ludzie spędzają wolny czas w różny sposób. Jedni preferują rozrywki elektroniczne, i dzięki coraz bardziej realistycznym grom komputerowym, przenoszą się w wirtualny świat. Niektórzy w tej dziedzinie doszli już do perfekcji, a to wszystko dzięki ciężkim i długim treningom, dla wielu graczy jest to sposób na życie. Jeszcze inni wolą sporty ekstremalne w realnej rzeczywistości. Pragną poczuć adrenalinę i w ten sposób oderwać się od szarości dnia codziennego. Jest jeszcze jedna grupa młodych ludzi, mianowicie tacy, którzy spędzają mnóstwo czasu w świecie fantazji, w świecie smoków i elfów, którzy dla zdobycia swoich ulubionych figurek zrobiliby wszystko! Środowisko młodych ludzi jest bardzo liczne, każdy z nich ma inne zainteresowania i sposoby spędzania wolnego czasu. Organizatorzy PGA skupiają w jednym miejscu i czasie pasjonatów związanych z tymi rozrywkami. Dlatego PGA jest podzielone na trzy Areny, na każdej z nich można znaleźć coś innego – każdy znajdzie tutaj coś dla siebie. PGA to miejsce spotkań młodych ludzi, związanych z grami komputerowymi oraz elektronicznym sportem – Digital Arena. Kolejna część PGA to Extreme Arena, na której można znaleźć wszystko związane ze sportami ekstremalnymi. Trzecia arena, to Fantasy Arena, skupiająca miłośników świata fantastyki, gier planszowych i logicznych.

Ale PGA to nie tylko wszelkiego typu rozrywki dla młodych ludzi, to także miejsce spotkań, możliwość poznania wielu nowych ludzi, nauki i zabawy. Gdzie bowiem dyskutuje się na temat tych rozrywek. Równolegle do PGA odbędzie się II Międzynarodowa Konferencja Naukowa, organizowana przez Polskie Towarzystwo Badania Gier. Temat konferencji to „Kulturotwórcza funkcja gier. Gra jako medium, tekst i rytuał”

Bez wątpienia PGA to najważniejsze wydarzenie w Polsce dedykowane młodym i aktywnym ludziom, poświęcone nowoczesnej rozrywce i grom

komputerowym. PGA jest eventem skierowanym głównie do młodych ludzi, którzy preferują urozmaicony styl życia, nieustannie szukają nowych fascynacji, a wolny czas spędzają w najróżniejszych przestrzeniach (także wirtualnych). PGA to doskonała okazja do zapoznania się z najnowszymi trendami w ich życiu.

PGA 2006 to:

1. Trzy Areny

- Digital (gry komputerowe i video, oprogramowanie i sprzęt komputerowy, akcesoria do gier, aparaty cyfrowe, mp3, serwisy WWW z usługami, serwisy aukcyjne i inne)
 - Extreme (sporty ekstremalne: paintball, wspinaczka, paralotniarstwo, windsurfing, skate)
 - **Fantasy (gry figurkowe i karciane, szachy, literatura, rozgrywki i turnieje, nauka gry)**
2. Spotkania środowisk, konkursy i turnieje, nauka i wymiana doświadczeń, tłumy osób ciekawych wrażeń i nowości
3. Kilkuset najlepszych zawodników w największych w Polsce turniejach, również na poziomie międzynarodowym (turnieje gier komputerowych, paintball, skate, gier fantasy)

Termin PGA: 25-26.11.2006r.

Ceny biletów:

1 dzień – 13 zł

2 dni – 20 zł

Spodziewana frekwencja to 15 tys. młodych ludzi

Historia PGA 2005:

- Frekwencja 11.000 młodych ludzi
- 32 najlepsze w Polsce klany w grach komputerowych na Tournament, ponad 500 raiderów na Skate, 137 najlepszych paintballistów na Paintball, ponad 300 graczy na Fantasy Arena
- 20 000 widzów konkursu w Counter Strike dzięki łączom internetowym
- Ponad 750 uczestników Turnieju dla Szkół
- Największy w Polsce mobilny skate park sprowadzony z Austrii
- Najwyższa w Polsce pula nagród pieniężnych w turnieju w gry komputerowe
- Ponad 200 najlepszej klasy komputerów, zainstalowanych przez organizatora tylko na potrzeby turnieju.
- Gry strategiczne, karciane figurkowe - turnieje, pokazy, nauka gry



25-26 listopada 2006



Poznań Game Arena – Fantasy Arena

Fantasy Arena – to raj dla miłośników gier figurkowych, karcianych, planszówek, pasjonatów scrabble, szachów czy brydża. Spotkanie miłośników literatury i filmu fantasy. Pokazy gier, rozgrywki i turnieje, doskonałe okazje do treningu logicznego myślenia, czy strategii walki z przeciwnikiem.

Fantasy Arena to świat fantastyki, czyli wszystko to, co związane z magią, smokami, walkami sił dobra i zła, tajemnicą wszechświata i kosmosu. Twory wyobraźni przedstawione w strategicznych grach figurowych i karcianych opartych często na fabule znanych utworów literackich, a także nie mniej fantastyczne stare i sprawdzone szachy, brydż, czy gry logiczne jak scrabble lub bijące ostatnio rekordy popularności sudoku. Emocje zwycięzców i przegranych. Tu spotykają się nie tylko doświadczeni gracze. Ci, którzy o tych grach tylko słyszeli, będą mogli nauczyć się grać i spróbować swoich sił. Z kolei doświadczeni pasjonaci zobaczą zmagania mistrzów i ich kolekcje precyzyjnie wykonanych figur. Literatura fantasy pozwoli przenieść się w baśniowy świat elfów i trolli, a spotkania ze znanymi twórcami odkryją tajniki i powstania utworów. Fantasy Arena zmieni szarość listopadowego dnia w pełną emocji krainę wyobraźni.

Podczas tegorocznej edycji chcemy zorganizować rozgrywki w szachy, brydża, scrabble. Zapraszamy także wydawnictwa związane z fantastką, dzięki czemu zwiedzający będą mieli okazję zapoznać się z nowościami literatury fantastycznej.

Serdecznie zapraszamy do współpracy przy tworzeniu programu wydarzeń Fantasy Arena .

Kontakt:

Manager: Barbara Vogt, barbara.vogt@mtp.pl, 061 869 2341

Promocja i PR: Marcin Jędrzejczyk, Marcin.jedrzejczyk@mtp.pl, 061 869 2173