

## Szanowni młodzi (i nie tylko) Czytelnicy!

Redaktor Janusz Maliszewski podjął decyzję o rezygnacji z prowadzenia młodzieżowej wkładki *Świata Brydża*. Uznał, że zbyt mało tu miejsca (swobody), by mógł w pełni rozwinąć swe dziennikarsko-brydżowe skrzydła. Janusz zaprasza wszystkich młodych (i nie tylko) Czytelników na swoją prywatną internetową stronę [www.atubrydz.w.pl](http://www.atubrydz.w.pl), na której miejsca jest nieskończenie wiele, a tym samym swoboda wypowiedzi znacznie większa.

Janusz zapewnił nas, że nadal będzie współpracować ze *ŚB*, ale już nie tak regularnie jak dotychczas.

### Drogi Januszu,

Serdecznie dziękujemy Ci za ożywczy powiew, który wniosłeś na łamy *Młodzieżowego Świata Brydża*, i życzymy dalszej owocnej pracy dydaktyczno-popularyzatorskiej na rzecz ulubionej przez nas wszystkich dyscypliny sportu.

W imieniu redakcji *ŚB* – Władysław Izdebski

## CHCESZ ZOSTAĆ REPREZENTANTEM POLSKI?


Wielkopolski Związek Brydża Sportowego – Komisja ds. Młodzieży organizuje cykl obozów – zgrupowań dla młodzieży szkolnej (nie dotyczy młodzieży studiującej). Pierwszy z nich odbędzie się od 28 czerwca do 7 lipca w **Zajązkowie** koło Pniew pod Poznaniem, w ośrodku „Stara Lodownia”. Liczba miejsc ograniczona do 50 osób! Koszt osobodnia wynosi 50 złotych.

Ponadto w dniach 12–21 sierpnia odbędzie się obóz szkoleniowy kadry Wielkopolski młodzików (mniej zaawansowani i początkujący).

Oferta skierowana jest do młodzieży zaawansowanej brydżowo (na miarę tej grupy wiekowej) z całej Polski. **To oferta dla przyszłych reprezentantów Polski!**

Program zajęć typowy dla obozu – zgrupowania sportowego, z poranną gimnastyką, zajęciami szkoleniowymi prowadzonymi przez wykwalifikowanych trenerów brydża sportowego, w tym: wykładami i grami kontrolnymi, codziennymi turniejami w porze wieczorowej.

Kierownikiem obozu będzie Janek Grygier, a obserwatorem – Leszek Nowak, selekcjoner kadry juniorów młodszych (do lat 20).

 Zgłoszenia i zapytania kierować proszę na adresy:  
**Wielkopolski Związek Brydża Sportowego**  
tel. (061) 879 22 65; e-mail: [biuro@brydz.wlkp.pl](mailto:biuro@brydz.wlkp.pl);  
lub **Janek Grygier**, tel. (061) 29 209 29;  
e-mail: [j.grygier@wp.pl](mailto:j.grygier@wp.pl).



# Świat **brydża** MŁODZIEŻOWY



## NAUCZYCIELE BRYDŻA

### Kasia Michałek

**Prezentujemy zasłużonych nauczycieli brydża sportowego z całego kraju. Zgodnie z zasadami polskiej galanterii zaczynamy od kobiety. Ale nie tylko to jest powodem. Popatrzenie na osiągnięcia Kasi Michałek. Imponujące – to za słabe określenie!**

**Katarzyna Michałek** (do 1981 roku Wilkoszewska)

Mieszka w Bielsku-Białej, mgr wychowania fizycznego, pracuje jako nauczycielka.

Od 1992 roku uczy brydża na zajęciach nadobowiązkowych w V LO w Bielsku-Białej.

Mistrz krajowy, trener brydża II klasy.

**Osiągnięcia sportowe:** mistrzyni Polski teamów kobiecych 1979; I wicemistrzyni Polski teamów kobiecych 1990 i 1991, teamów mikstowych 1979 oraz par mikstowych 1977; II wicemistrzyni Polski drużyn kobiecych 1991, teamów mikstowych 1978 i 1981, par kobiecych 1979 oraz par mikstowych 1978. Reprezentantka Polski na mistrzostwach Europy par kobiecych w roku 1993 (Menton) i na mistrzostwach Europy drużynowych i par kobiecych w roku 1999 (Malta).

**Wygrała:** turniej par open na Kongresie Bałtyckim w 1979 roku, turniej par mikstowych w Sławie Śląskiej 1980, turniej par na mistrzostwach Polski górników w latach 1998 i 1999.

### Medale i osiągnięcia brydżowe podopiecznych i wychowanków:

W latach 1992–2004 podopieczni Kasi Michałek zdobyli w mistrzowskich młodzieżowych zawodach brydżowych 39 medali (10 złotych, 13 srebrnych i 16 brązowych). Wymieńmy medalistów, zwykle wielokrotnych (chronologicznie): Witold Hajderek, Jacek Baranowski, Monika Kościelny, Monika Kominek, Marek Rozkrut, Krzysztof Pycia, Ireneusz Słociński, Konrad Grzywa, Jakub Ficek, Anna Baranowska, Łukasz Brede, Łukasz Marczyk, Mirosław Suwaj, Katarzyna Kania, Patrycja Szozda, Małgorzata Malinowska, Wojtek Michałek, Jacek Miś, Janusz Greń, Piotr Owczarek, Konrad Dobrzyniecki, Robert Strack, Aneta Frajczyk, Ewa Orłowska, A.Mierzejewska, Adrian Bakalarz, M.Taczewski, Jakub Naruszewicz, Przemysław Reclik, Daniel Smaza, Katarzyna Fiałkowska, Maciej Trzebiński,

Wielokrotnie województwo bielskie wygrało punktację wojewódzką, a MOS SKS Olimpijczyk – punktację klubową.

Absolwent rocznika 1997 Jacek Baranowski grał w reprezentacji Polski na mistrzostwach Europy młodzieży szkolnej (w roku 1998), a następnie juniorów (2000 i 2002). W 1998 roku w Wiedniu zdobył brązowy medal w 3. Drużynowych Mistrzostwach Europy Młodzieży Szkolnej.

Tak, imponujące – to za słabe określenie. A przecież Kasia Michałek nie spoczęła na laurach, nadal pracuje z młodzieżą.

Gratulujemy Ci, Kasiu, i życzymy kolejnych sukcesów!



Marcin Kufłowski

## Mistrzostwa Małopolski Juniorów Młodszych

3 kwietnia w Oświęcimskim Domu Kultury miały miejsce Otwarte Mistrzostwa Małopolski Juniorów Młodszych i Młodzików. 47 par młodzików i 22 pary juniorów młodszych rywalizowało o medale i nagrody rzeczowe, które przyznawano najlepszym duetom. To absolutnie rekordowa obsada, a w przypadku młodzików – pewnie wręcz nieosiągalna dla innych województw. Fakt, duża w tym zasługa zaproszonych gości ze Śląska, Kielc, a także Republiki Czeskiej, ale przecież pary małopolskie i tak były w znacznej większości.

Turniej młodzików miał nie tylko liczną, ale i mocną obsadę. O końcowy triumf twardą walkę stoczyła para BUKS Bytom – Ogonowski – Pruchniewski, z mającymi półroczny staż gry (jedyna taka para w pierwszej piętnastce!) szóstoklasistkami ze Skawiny – Justyną Żmudą i Agnieszką Szczypczyk. Minimalnie lepsi byli Ślązacy i to oni udekorowani zostali złotymi medalami. Kolejne pary, poczynając od trzecich na mecie Izabeli Weinhold i Agnieszki Pelszyńskiej, miały już wyraźną stratę do zwycięzców. Warto zaznaczyć, że czwartą i piątą lokatę zajęły pary czeskie.

Wśród juniorów młodszych dominowali już Małopolanie. Po raz drugi z rzędu zdecydowany triumf święciła para CKiS Skawina – Michał Stefanów i Grzegorz Sikorski, uzyskując wynik przekraczający 68%, podczas gdy żadnej z pozostałych par nie udało się ukończyć turnieju z rezultatem zaczynającym się od cyfry „sześć”. Drugi stopień podium zajęli zawodnicy KSOS-u Kraków – Grzegorz Andrzejowski i Mikołaj Haich, a trzecie – Marcin Stążka i Dariusz Goździk z Bytomia.

### Wyniki

Turniej młodzików (47 par)		%	pkł
1. J. Ogonowski – D. Pruchniewski	SL	69,58	9
2. A. Szczypczyk – J. Żmuda	MP	68,68	7
3. A. Pelszyńska – I. Weinhold	SL	64,96	5
4. K. Żylka – V. Kubala	CZ	62,85	3
5. K. Ticha – M. Ticha	CZ	62,79	2
6. A. Palczewski – W. Kąkol	MP	60,70	1
7. A. Cora – M. Igła	MP	58,75	
8. A. Śmieszkoł – P. Kaleta	SL	57,54	
9. M. Małota – R. Chochoł	SL	56,30	
10. M. Mroczkowski – G. Szklarz	SL	55,79	

Turniej juniorów młodszych (22 pary)		%	pkł
1. M. Stefanów – G. Sikorski	MP	68,57	9
2. G. Andrzejowski – M. Haich	MP	58,04	7
3. M. Stążka – D. Goździk	SL	56,96	5
4. P. Reclik – D. Smaza	SL	56,07	3
5. A. Kruk – M. Dziędziel	MP	55,00	2
6. A. Ferrer Lopez – Sz. Ferrer Lopez	MP	54,64	1
7. M. Klekot – U. Babiarz	MP	53,93	
8. T. Kapera – M. Nocoń	SL	53,39	
9. A. Machno – B. Igła	MP	52,14	
G. Szolucha – P. Mierzejewski	SL	52,14	



## Krok po kroku

Będąc na otwarciu, otrzymałeś rękę (mecz, obie przed):

S: ♠ AK 9 7 6 4  
♥ 5 4  
♦ W 10  
♣ A W 3

### Jak oceniasz siłę swej karty?

Masz 13 punktów honorowych, choć ♦W być może do niczego się nie przyda. Przyznasz, że ręką:

♠ AKW1097 ♥ 54 ♦ 64 ♣ AW3

mimo tej samej liczby punktów jest silniejsza – zapewnia wzięcie pięciu lew pikowych.

Pamiętaj! – Lokalizacja honorów ma znaczny wpływ na siłę karty.

Do otwarcia licytacji wymagane jest 13 punktów przeliczeniowych. Ty masz ich 15 (13 PC + 2 układowe, za piątego i szóstego pika). Otworzyłeś 1♠, a dalszy przebieg licytacji był następujący:

W	N	E	S
partner			
—	—	—	1♠
2♥	3♠	pas	?

### Jak rozumiesz licytację partnera?

Partner uzgodnił Twój kolor z bilansu. Odzywka 3♠ nie forsuje licytacji, jest tylko inwitem (zaproszeniem) do końcówki.

### Przyjmujesz zaproszenie partnera?

Tak, inwit ma dużą siłowość (silnie zachęca do dalszej licytacji), a więc już niewielkie nadwyżki upoważniają do jego przyjęcia. Zalicytowałeś więc 4♠ i po wiście ♥A wyłożył się dziadek:

♠ D 10 8 3  
♥ 9 7 3 2  
♦ A 8  
♣ K 10 5

N  
W E  
S

♠ AK 9 7 6 4  
♥ 5 4  
♦ W 10  
♣ A W 3

W	N	E	S
partner			
—	—	—	1♠
2♥	3♠	pas	4♠
pas...			

W zawistował ♥AKD. Do trzeciego kiera E dołożył karo, Ty przebieś atutem.

### Ile masz lew?

6 w pikach i 3 w kolorach młodszych – razem 9.

### Gdzie zamierzasz wziąć lewę dziesiątą?

W treflach, pod warunkiem że trafisz położenie damy.

### Czy widzisz sposób na uniknięcie tej zgadywanki?

Tak, wyeliminuj kiery. Zagraj więc ♠A (wszyscy dodali), pika do damy (W pozbył się trefla), przebij ostatniego kiera w rękę i zagraj asa, a potem blotkę karo. Niezależnie od tego, który z obrońców weźmie tę lewę, będzie zmuszony:

- zagrać w trefla, impasując damę;
- zagrać w karo (kiera) pod podwójny renons. Wtedy przebijesz w stole (z ręki wyrzucisz trefla), zyskując lewę przebitkową.

Oto całe rozdanie:

♠ D 10 8 3			
♥ 9 7 3 2			
♦ A 8			
♣ K 10 5			
♠ 5			♠ W 2
♥ AKD W 10			♥ 8 6
♦ K 9 3			♦ D 7 6 5 4 2
♣ 9 8 7 2			♣ D 6 4
			♠ AK 9 7 6 4
			♥ 5 4
			♦ W 10
			♣ A W 3

### Zapamiętaj!

Wymuszenie od przeciwników zagrania pod podwójny renons jest często jedynym sposobem zyskania brakującej lewy. Przygotowanie takiego zagrania wymaga pozbawienia przeciwników bezpiecznych kart odejścia, a więc związane jest z przeprowadzeniem gry na eliminację.

www.pzbs.pl

Internetowa Szkoła Brydża

Technika ♦ Licytacja ♦ Sprawdziany

Na Twoje pytania odpowiedzą Ci

Władysław Izdebski, Ryszard Kielczewski, Wojciech Siwiec

## Wytrop szansę! – cd. ze str. 28

były rozłożone 4–1 albo nawet 5–0, ściągnij je do końca, a potem zagraj w kara, licząc na podział tego koloru 3–3. Jeśli takowy zastaniesz, zrealizujesz końcówkę z nadróbką, biorąc pięć lew kierowych, pięć karowych oraz treflową. Oto pełny rozkład kart:

**Mecz; obie przed, rozdawał S.**

♠ W 4			
♥ D 6 3			
♦ AKD 7 3			
♣ A 4 2			
♠ A 10 9 7 3		♠ K 8 6 2	
♥ 8 2		♥ 7 5 4	
♦ W 9 6 5		♦ 10 2	
♣ W 10		♣ KD 9 8	
	♠ D 5		
	♥ AKW 10 9		
	♦ 8 4		
	♣ 7 6 5 3		

4. Tym razem masz cztery przegrywające: dwie w pikach oraz po jednej w kierach i karach. Aby wygrać kontrakt, musisz zastać ♥A w ręce **W** – tylko wówczas będziesz w stanie wyrobić sobie w tym kolorze dwie lewy i na jedną z nich i pozbyć się z ręki przegrywającego kara. Oto pełny rozkład kart:

**Mecz; obie przed, rozdawał N.**

♠ W 9 7 2			
♥ KD 4			
♦ A 9 5			
♣ 10 8 6			
♠ 4		♠ AK	
♥ A 9 8 5		♥ W 10 7 3	
♦ DW 10 6		♦ 8 3 2	
♣ 7 5 3 2		♣ DW 9 4	
	♠ D 10 8 6 5 3		
	♥ 6 2		
	♦ K 7 4		
	♣ AK		

**Zabij pierwszą lewę ♦K i od razu zagraj blokę kier – do króla (W bez wątplenia zachowa ♥A na później). Następnie wróć do ręki figurą treflową i ponownie wyjdź małym kierem.** Jeżeli obrońca **W** wskoczy ♥A (gdy drugi raz przepuści – nie oddasz lewy kierowej) i będzie kontynuował karem – **pojź w dziadku asem i na wyrobioną ♥D pozbądź się z ręki kara.** Dopiero w tym momencie wolno Ci będzie zagrać w atu. Zauważ, iż gdybyś nieopatrznie zabrał się za piki w drugiej albo trzeciej lewie, straciłbyś bezcenne tempo. Obrońca **E** wzięby tę lewę i zagrałby w karo, umożliwiając swojemu partnerowi, gdy dostanie się on później do ręki ♥A, ściągnięcie lewy karowej. A to byłoby równoznaczne z położeniem kontraktu. ♦



Marty Bergen



## Bloki – przyjemne z pożytecznym

### Kiedy partner otwiera blokiem, popieraj go z fitem!

Należy tak postępować, nie oglądając się na siłę honorową. Mało tego, im jesteśmy słabsi, tym bardziej zależy nam na wyblokowaniu przeciwników. Jeśli obaj z partnerem mamy mało punktów, nie chcemy pozwolić przeciwnikom na swobodną wymianę informacji na temat ich silnych rąk.

Zasada „popieraj z fitem” obowiązuje także po partii. Zbyt często gracze usprawiedliwiają swoją bierność założeniami: „Nie mogłem nic powiedzieć – byłem po partii”. Na popartyjny blok partner musi mieć lepszą rękę. Jeżeli więc zdecydował się zabrać głos, wziął już poprawkę na założenia i zwolnił nas z tego obowiązku. Nie mamy się czego obawiać – partner obiecał solidną kartę.

Jak daleko możemy się posunąć? Odpowiedzi należy szukać w *prawie lew łącznych*. Zasadniczo, licytacja do wysokości odpowiadającej sumie atutów w obu naszych rękach powinna być bezpieczna. Mając dziewięć atutów, nie wahać się wspiąć do poziomu trzech (tj. dziesięciu lew). Licytacja do wysokości czterech jest prawidłowa z dziesięcioma atutami.

W	N	E	S
—	2♥	pas	?

Co licytujecie, niezależnie od założeń, z poniższymi rękami?

♠ W 6 4 ♥ D 3 2 ♦ K 8 6 5 ♣ 7 4 2

3♥. Nędzna karta, koszmarny skład – to wszystko nieistotne. Ważne tylko, że macie dziewięć atutów na linii i powinniście walczyć do wysokości trzech.

♠ 9 3 ♥ K 8 4 2 ♦ A 5 ♣ 10 9 8 3 2

4♥. Nie spodziewamy się tego wygrać, ale 4♠ u **WE** wygląda na czapowe. Z radością wyłożymy takiego dziadka na 4♥ z kontrą. Niewykluczone zresztą, że partner, z ręką typu:

♠ 8 7 5 ♥ AW 10 9 7 5 ♦ K 8 3 ♣ 5

z łatwością weźmie dziesięć lew.

### Bądź realistą!

Nie wolno nadużywać odpowiedzi 2BA po otwarciu 2♥ lub 2♠ partnera.

Z większością silnych rąk należy zapowiedzieć końcówkę w kolor otwarcia partnera. 3BA i gry premiowe wychodzą bardzo rzadko.

2BA należy licytować z kartą albo potężną, z którą zainteresowani jesteśmy strefą szlemową, albo graniczną, z którą nie jesteśmy pewni wygrania końcówki. W obu przypadkach 2BA pyta o siłę otwarcia.

W założeniach *obie przed* partner otwiera na pierwszej ręce 2♥. Co zaliczujesz z następującymi rękami:

♠ A 5 ♥ A 9 ♦ A 9 8 5 3 ♣ A 6 4 3

4♥. 2BA nie ma sensu. Jakkolwiek wyglądałaby karta partnera, na 4♥ dokładamy mu pięknego dziadka.

♠ AW 7 5 ♥ 3 ♦ KD 7 4 ♣ KD 6 3

**Pas.** Sami nie wygramy 3BA. Singleton kier stanowi poważną wadę tej ręki.

♠ A 5 4 ♥ 9 3 ♦ KD 3 2 ♣ AD 9 4

Tym razem warto zaliczyć 2BA. Jeśli partner pokaże dół, zgłaszając 3♥, spaszujemy. W przeciwnym razie dołożymy końcówkę w kiery. Nawet gdyby partner miał ♠K, 3BA nie jest właściwym kontraktem.

♠ ADW ♥ KD 7 5 3 ♦ KDW ♣ D 9

4♥. Pomimo aż 20 PC szlemik w żadnym wypadku nie wchodzi w rachubę. Gdybyśmy jakimś cudem zastali u partnera oba czerwone asy i singla trefli, musiałby jeszcze stanąć impas pik. Nawet o tym nie myślcie! ♦





Wojciech Siwiec

## Wytrop szansę! – sprawdź swoją rozgrywkę

Spróbuj wytropić szansę na wygranę każdego z poniższych kontraktów, a następnie wciel ją w życie. Licytacja i wist przebiegają według zasad naturalnych. Na koniec sprawdź, czy Twoje zagrania okazały się skuteczne.

1.

<b>dziadek</b>							
♠ 10 9 8							
♥ 8 5 4 2							
♦ 6 3 2							
♣ W 7 5							
<table border="1"> <tr><td>N</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>S</td></tr> </table>		N		E	W		S
N		E					
W		S					
<b>Ty</b>							
♠ A D W 7 6 4							
♥ A D W							
♦ A K							
♣ 10 9							

**Kontrakt: 4♠ (S). Pierwszy wist:**  
♣A. Następnie W ściągnął ♣K i kontynuował blotką trefli – do damy w ręce swojego partnera.

2.

<b>dziadek</b>							
♠ 4 3 2							
♥ A W 10 7 5 2							
♦ A 10 7 4							
♣ —							
<table border="1"> <tr><td>N</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>S</td></tr> </table>		N		E	W		S
N		E					
W		S					
<b>Ty</b>							
♠ A K D W 10 8							
♥ —							
♦ 8 6 3 2							
♣ A K 5							

**Kontrakt: 6♠ (S). Pierwszy wist:**  
♣D.

3.

<b>dziadek</b>							
♠ W 4							
♥ D 6 3							
♦ A K D 7 3							
♣ A 4 2							
<table border="1"> <tr><td>N</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>S</td></tr> </table>		N		E	W		S
N		E					
W		S					
<b>Ty</b>							
♠ D 5							
♥ A K W 10 9							
♦ 8 4							
♣ 7 6 5 3							

**Kontrakt: 4♥ (S). Pierwszy wist:**  
♣W.

4.

<b>dziadek</b>							
♠ W 9 7 2							
♥ K D 4							
♦ A 9 5							
♣ 10 8 6							
<table border="1"> <tr><td>N</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>S</td></tr> </table>		N		E	W		S
N		E					
W		S					
<b>Ty</b>							
♠ D 10 8 6 5 3							
♥ 6 2							
♦ K 7 4							
♣ A K							

**Kontrakt: 4♠ (S). Pierwszy wist:**  
♦D.

### Rozwiązania

1. Obrońcy odebrali już dwa trefle, nie możesz więc pozwolić sobie na oddanie pika i kiera. Potrzebne Ci są zatem dojścia do stołu, do wykonania impasów w kolorach starszych. Niestety, nie masz jak dostać się do dziadka, aby zaimpasować piki, kolor ten może Ci jednak umożliwić dwukrotny dostęp do tej ręki, pozwalający na dwukrotne zaimpasowanie kierów. Oto całe rozdanie:

<b>Mecz; obie przed, rozdawał S.</b>							
♠ 10 9 8							
♥ 8 5 4 2							
♦ 6 3 2							
♣ W 7 5							
<table border="1"> <tr><td>N</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>S</td></tr> </table>		N		E	W		S
N		E					
W		S					
♠ 2	♠ K 5 3						
♥ 10 6 3	♥ K 9 7						
♦ D W 7 5 4	♦ 10 9 8						
♣ A K 8 3	♣ D 6 4 2						
<table border="1"> <tr><td>N</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>S</td></tr> </table>		N		E	W		S
N		E					
W		S					
♠ A D W 7 6 4							
♥ A D W							
♦ A K							
♣ 10 9							

**Trzecią rundę trefli musisz przebić damą albo waletem atu.** Wszystkie trzy małe piki w ręce należy zachować jako potencjalne karty dojściowe do stołu. W pierwszej lewie atutowej zagraj blotkę do ósemki. Obrońca E pobije ją ♠K i odwróci, powiedzmy, w karo. Utrzymasz się w ręce, po czym **dwukrotnie wyjdiesz stamtąd małymi pikami i dwa razy znajdziesz się w dziadku** – najpierw ♠9, a potem ♠10 – **co umożliwi Ci zaimpasowanie ♥K, a potem powtórzenie tego manewru.**

2. Masz aż trzy przegrtywające kara i największa szansa na sukces to pozbycie

się co najmniej dwóch z nich na wyrobione kiery dziadka. Aby wyfortować i wykorzystać ten ostatni kolor, potrzebujesz jednak aż czterech dojść do stołu. Obejrzyj pełny rozkład kart:

<b>Mecz; obie przed, rozdawał S.</b>							
♠ 4 3 2							
♥ A W 10 7 5 2							
♦ A 10 7 4							
♣ —							
<table border="1"> <tr><td>N</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>S</td></tr> </table>		N		E	W		S
N		E					
W		S					
♠ 9 6 5	♠ 7						
♥ 6 4 3	♥ K D 9 8						
♦ K 9	♦ D W 5						
♣ D W 10 9 8	♣ 7 6 4 3 2						
<table border="1"> <tr><td>N</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>S</td></tr> </table>		N		E	W		S
N		E					
W		S					
♠ A K D W 10 8							
♥ —							
♦ 8 6 3 2							
♣ A K 5							

Aby dostać się do dziadka tyle razy, ile potrzeba, **należy przebić tam trzy trefle, w tym asa i króla (!).** Dzięki temu wejdiesz na stół trzykrotnie, aby trzy razy przebić w ręce kiery. Następnie ściągniesz trzy razy piki, dostaniesz się do dziadka ♦A i na ♥A oraz dwie wyrobione forty kierowe (jako że kolor ten był rozłożony 4–3) **wyrzucisz z ręki wszystkie trzy przegrtywające kara.** W sumie weźmiesz więc aż trzynaście lew: sześć pikowych w ręce, trzy treflowe przebitki na stole, karową oraz trzy kierowe, czyli wygrasz szlemika z nadrobką.

Zauważ, że pierwszy wist w atu albo karowy obłożyłby kontrakt, wytrąciłby bowiem przedwcześnie jedno z czterech bezcennych dojść do stołu.

3. Masz pięć przegrtywających: dwie w pikach i trzy w treflach – aby zrealizować kontrakt, powinieneś więc dążyć do pozbycia się dwóch z nich na kara. Jeżeli kiery dzielą się 3–2 – skompletujesz dziesięć lew, gdy kara są rozłożone nie gorzej niż 4–2; przy gorszym podziale kierów – będziesz natomiast musiał liczyć na równy rozkład kar (3–3). Z powyższego wynika, że należy rozpocząć rozgrywkę od sprawdzenia rozkładu atutów. **Pobij pierwszą lewę ♣A i ściągnij dwa razy kiery, pozostawiając na stole damę tego koloru. Jeśli zastałeś podział atu 3–2, zgraj ♦A K i przebij w ręce małe karo.** Następnie wejdź na stół ♥D i odegraj dwie forty karowe. A kiedy okaże się, że kiery od. na str. 27 >